

(19411004)

TUGAS KELOMPOK
INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER



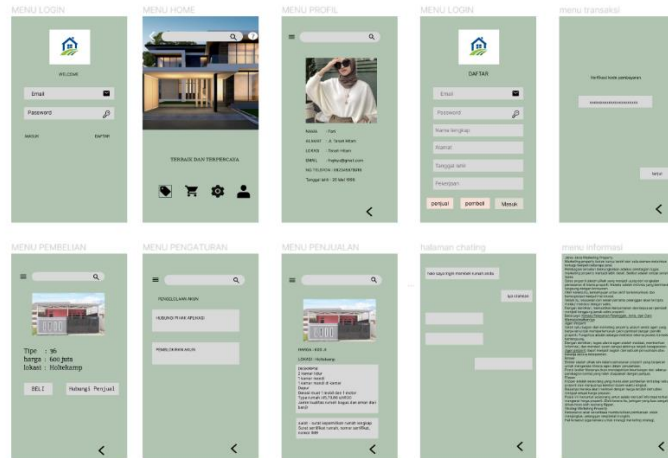
NAMA KELOMPOK:

WAHYU ARIFANDA VAQIH RAHARJA	19411004
OMRI OBAJA OTTU	20411039
ERLAN GLORIA PANGALA	18411080

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN MANAJEMEN
UNIVERSITAS SAINS DAN TEKNOLOGI JAYAPURA
2023

1. Visibility of System Status

2. Match Between System and The Real World



Penggunaan bahasa dan ikon pada aplikasi menggunakan bahasa yang mudah di pahami dan dimengerti, dalam penggunaan ikon pada aplikasi ini juga menggunakan ikon yang sama dengan kebanyakan aplikasi lainnya.

3. User Control and Freedom



Kami menyiapkan butoon yang akan memudahkan pengguna untuk langsung keluar dari aplikasih apabila terjadi masalah.

4. Consistency and Standard



Di sini kami menyediakan butoon menu susai fungsinya masing-masing sehingga memungkinkan pengguna lebih mudah dalam menggunakan aplikasi.



5. Error Prevention



Kami menyediakan menu konfirmasi yang akan berguna pada saat pengguna ingin melakukan aktifitas penting dalam aplikasi.

6. Recognition Rather Than Recall

7. Flexibility and Efficiency of Use

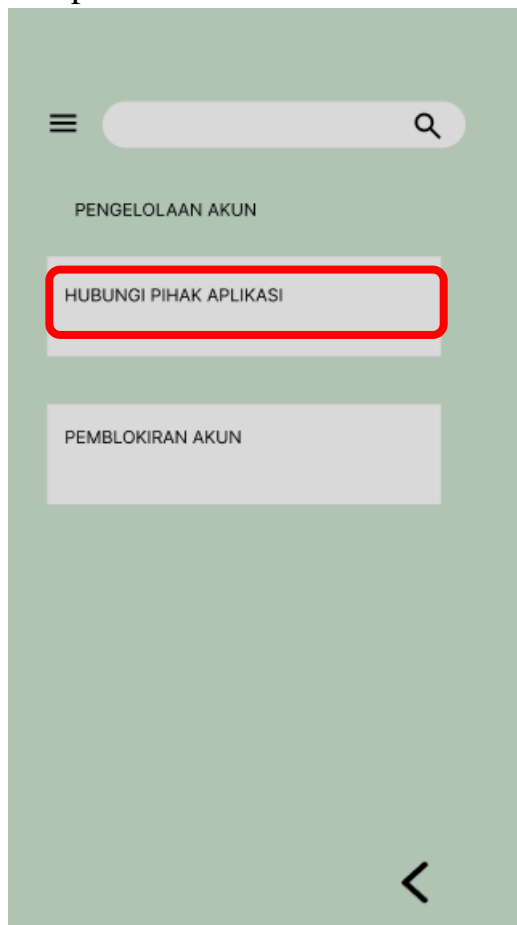


Aplikasi juga menyediakan informasi bagi pengguna baru atau pengguna yang kurang paham tentang penggunaan aplikasi.

8. Aesthetic and Minimalist Design

9. Help Users Recognize, Diagnose, and Recover from Error

10. Help and Documentation



Aplikasi menyediakan fitur help yang bisa di gunakan oleh pengguna aplikasi untug bertanya dan mempelajari kegunaan aplikasi.