## 농식품 빅데이터 인공지능 기본과정





### 목표

- ① 인공지능으로 어떤 문제를 해결할 수 있는지 이해한다.
- ② 파이썬 기초지식을 습득하고, 데이터를 다룰 수 있다.
- ③ 머신 러닝의 큰 그림을 이해하고, 기본 모델링을 수행할 수 있다.

#### 과정 진행

#### 1일차 2일차 3**일차** 4일차 5일차 √ 인공지능 개요 ✓ Python 기초③ ✓ 머신러닝 기초② ✓ 머신러닝 기초③ ✓ Python 기초② ■ 인공지능 개요 ■데이터 자료형 : List ■가설수립 ■회귀분석 ■시각화 ■ 최신 기술동향 Dictionary ■ 탐색적 데이터 분석 ■ 가락시장 농산물 가 ■ 데이터 준비 격 예측 ■ 다양한 인공지능 서 ■ Pandas Dataframe ✓ 머신러닝 기초① 비스/도구 ■ 농산물 입고량 대비 ■ 머신러닝 프로세스 가격 분석 ■머신러닝 코딩 무작 정 따라하기 ✓ Python 기초① ■개발환경 ■ 기초 중의 기초! ■ 반복문, 조건문

## 1. 인공지능 개요





#### 순서

- ✓ AI의 최신 기술 동향
- ✓ AI의 기본 개념과 비즈니스 적용
- ✓ 다양한 AI 서비스와 도구들
- ✓ 클라우드 도구를 활용한 AI 실습
- ✓ 그러면 우리에게 무엇이 필요한가?

## [AI의 최신 기술 동향]

#### 인공지능과 관련된 용어들

1. Machine Learning(**기계학습**)

기본적인 규칙만 주어진 상태에서 입력 받은 정보를 활용해 스스로 학습

2. Artificial Neural Network(**인공 신경망**)

인간의 뉴런 구조를 본떠 만든 기계 학습 모델

3. Deep Learning(**旨러닝**)

입력과 출력 사이에 있는 인공 뉴런들을 여러 개 층층히 쌓고 연결한 인공신경망 기법을 주로 다루는 연구

4. Cognitive Computing(인지컴퓨팅)

기계학습을 이용하여 특정한 인지적 과제(시각, 청각 등)를 해결할 수 있는 프로그램 또는 솔루션

5. Neuromorphic Computing(뉴로모픽 컴퓨팅)

인공신경망을 하드웨어적으로 구현한 것

#### 인공지능과 로봇

- ✓ 인공지능과 로봇을 혼동, 혼용
  - 인공지능 : 어떤 정보를 받아서 해석하여 결과를 출력하는 등 정보처리의 문제
  - 로봇 : 어떤 부위의 구동기를 제어해서 어떤 식으로 시스템을 물리적으로 제어할 것인가와 같은 하드웨어 차원의 문제
- ✓ 알파고처럼 컴퓨터 안에서만 돌아가는 인공지능과, 단순 알고리즘과 제어 프로그램에 의해 움직이는 협업로봇이 존재하듯이 이들은 서로 긴밀하게 묶여 있는 분야가 아니고 상호보완의 관계

## Weak AI vs Strong AI

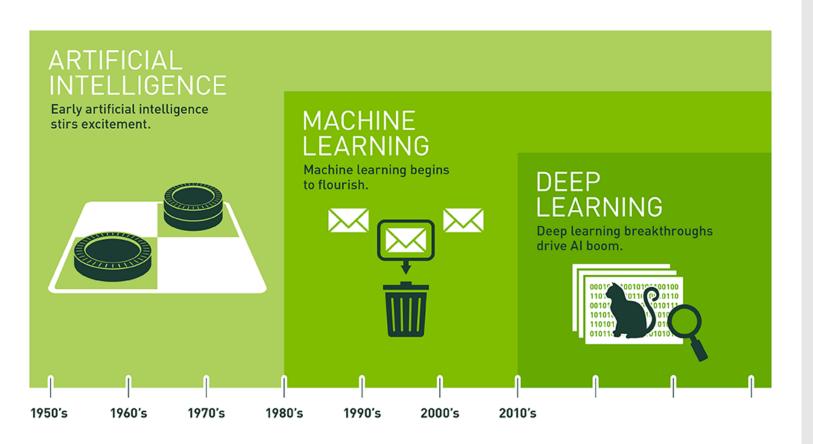
유용한 도구로써 설계된 인공지능



인간의 지능을 모방한 인공지능



### 인공지능? 머신러닝? 딥러닝?

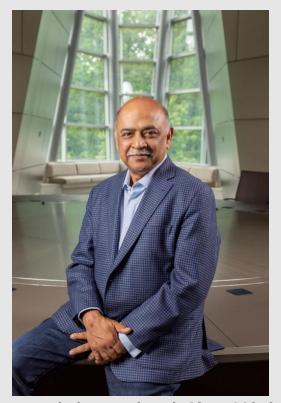


Since an early flush of optimism in the 1950s, smaller subsets of artificial intelligence – first machine learning, then deep learning, a subset of machine learning – have created ever larger disruptions.

출처 : https://www.nvidia.com/

# Digital Transformation? Al Transformation!

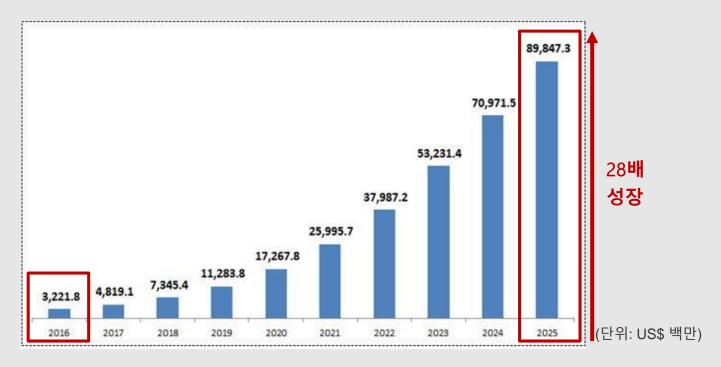
#### Digital Transformation, Al Transformation



IBM 아빈드 크리슈나 최고경영자

- ✓ 모든 기업, <u>AI **기업 돼야**</u>...코로나로 디지털 전환 가속
- ✓ AI는 혁신의 통찰력과 전문성을 확장할 수 있는 유일한 방법
- ✓ 그는 디지털 전환을 주도하는 두 가지 주요 동력으로 **하이브리드 클라우드**와 <u>Al</u>를 꼽았다.

## 인공지능 분야 시장 성장



- ✓ 2016년 약 US\$ 32.2억이었던 세계 인공지능 시장 규모는, 기하급수적으로 성장하여 2025년 US\$ 898.5억을 기록할 것으로 전망됨.
- ✓ Deloitte가 2019년 1월 CES(Consumer Electronics Show)에서 발표한 설문조사 결과
  - IT 자동화, 품질관리, 정보보안, 예측분석, 고객관리 등의 분야에 인공지능 기술이 접목되고 있음.

#### Hype Cycle for Artificial Intelligence, 2020



**Time** 

## Democratization of Artificial Intelligence

#### ✓ AI의 민주화

- AI가 더 이상 전문가의 독점적인 주제가 아님을 의미
- 더 많은 사람들에게 AI 가치를 제공하여 다음 단계로 나아갈 것.
  - 고객, 비즈니스 파트너, 비즈니스 임원, 영업 사원, 조립 라인 작업자, 애플리케이션 개발자 및 IT 운영 전문가 등

#### ✔엔터프라이즈 급 AI 플랫폼 구축

- 더 많은 사용자를 지원하기 위해 필요.
- 이를 구축 운영하는 AI팀 빌딩

#### Industrialization of AI platforms

#### ✓ AI 플랫폼의 산업화

- AI의 재사용 성, 확장 성 및 안전성을 가능하게 하여 채택 및 성장을 가속화
- 최근 Gartner 설문 조사에 따르면 CEO가 AI 프로젝트를 주도하고 있으며 AI 채택과 AI 솔루션에 대한 투자가 가속화되고 있다고 함.
- AI 솔루션이 발전하게 됨에 따라 조직은 많은 것을 배우고 실수를 줄이게 될 것
- 그러나 AI 솔루션을 채택하게 됨에 따라, <u>딥 페이크</u> 및 AI 보안과 같은 새로운 이슈가 발생할 것

## 과거의 Data Driven, 미래의 Data Driven

근거 지식 + 경험

주체

사람



데이터 (+ 지식 + 경험)

사람



**빅데이터** (+ 지식 + 경험)

인공지능



#### 초 연결 사회, 무엇을 연결하는 것인가?

- **✓비 대면**을 선호하는 사회
- ✓ 인터넷으로의 연결은 더욱 가속화.
- ✓ 사람과 사람 뿐만 아니라,
  가전기기와 사람, 공장과 사람
- ✓ 5G는 **연결 속도**를 향상시킴.
- ✓ 그러나, Pear to Pear 연결이 아니라, 중앙에 '**클라우드**'가 자리잡음.
- ✓ 그리고 이 연결을 통해 흐르는 것은, 데이터!



## 몇가지 고민해야 할 질문들

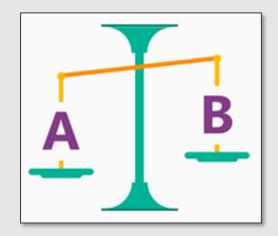
- ✓ 앞으로 어떤 일을 AI가 가져가게 될 것인가?
- ✓ 나는 AI를 활용하여 어떻게 일하게 될까?
- ✓ 나는 지금 어떤 역량을 갖춰야 할 것인가?

# [인공지능의 기본 개념과 비즈니스 적용]

# 인공지능이 해결하는 대표적인 문제들

#### 질문1: A일까? B일까? (분류 알고리즘)

- ❖ 이 타이어를 1000km안에 교체해야 할까?
- ❖ 더 많은 고객을 끌어들이기 위해서 5000원 쿠폰과 25%할인 중 무엇이 더 효과적일까?



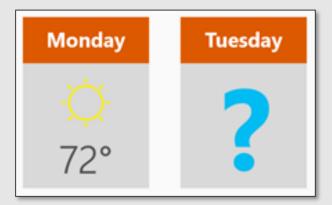
#### 질문2: 정상일까? (이상검출 알고리즘)

- ❖ 이 자동차의 압력게이지가 정상일까?
- ❖ 네트워크 부하를 모니터링 하는 중에, 현재 부하 정도면 정상인가?
- ❖ 오늘 기온이 정상인가?



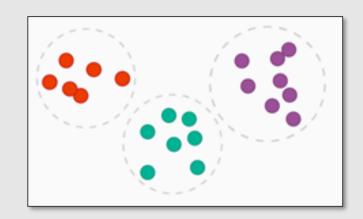
#### 질문3 : 얼마나 많이? (회귀분석 알고리즘)

- ❖ 내일 온도는 얼마나 될까?
- ❖ 4분기 매출액은 얼마나 될까?



#### 질문4: 어떻게 구분할까? (클러스터링)

❖ 상품을 어떻게 분류하면 매출이 향 상될까?



#### 질문5 : 지금 어떤 행동을 해야 하지? (강화학습 알고리즘)

- ❖ [온도조절시스템] 현재 실내/실외 온 도를 측정하고, 온도를 조절할지 말지 결정
- ❖ [자율주행차] 신호등 노란불에서 브 레이크를 밟을 것인가? 액셀을 밟을 것인가?



### 사례①: 판매량 예측

#### ✔유통점 판매량 예측 프로젝트

- 매장에서의 발주 정확도를 높이기 위해
- 6개 매장 200개 상품의 일별 수요량을 예측
- 딥러닝을 이용한 알고리즘 개발



#### ✓ 현장에서의 문제

- 발주 권한을 가지고 있는 지점장들의 반발...
- 그래서, 인공지능 알고리즘과 지점장들 간의 [발주 정확도] 배틀 제안.
- 결과는?

인공지능의 예측 정확도 **73%** 



지점장들의 예측 정확도 **42%** 

### 사례②: 정수기 렌탈 비정상 계약 예측

#### ✓ 문제점

- 비정상 계약:계약후,월 납입금연체,정수기/공기청정기는 중고나라에 되팔아 현금화
- 회사에 꽤 큰 손실을 가져옴

#### ✓해결책

- 고객정보와 과거 계약 패턴 분석
- 사전에 비정상 계약에 대해 예측하고, 계약 거절하도록

#### ✓ 현장에서의 문제





온수 정수

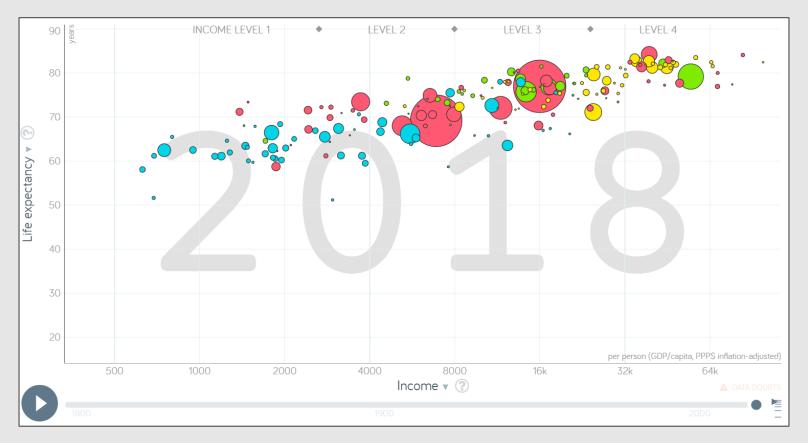


KPI: 계약 체결건수, 금액 KPI : 계약 유지율

## [인공지능 서비스와 도구들]

#### 서비스:데이터 시각화

✓ [한스 고슬링의 Gapminder] <a href="https://www.gapminder.org/tools">https://www.gapminder.org/tools</a>



## 서비스: 이미지에서 Context 추출하기

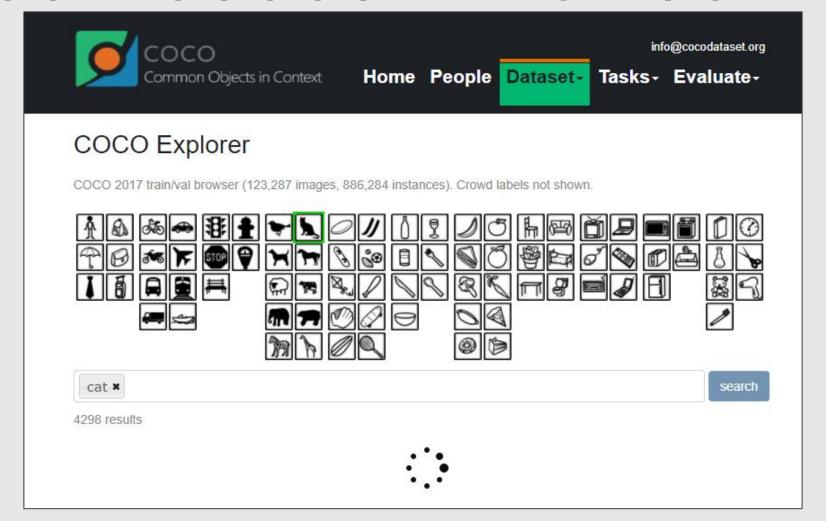
- ✓ Cocodataset
  - 사진 내용을 문장으로 표현 :
  - http://cocodataset.org/#explore
  - 크롬에서는 잘 안됩니다. Edge 브라우저로 접속해 봅시다.



large yellow and white cat sitting in a suitcase.
a cat is laying on top of a suitcase on some clothes
an orange cat sitting on top of a piece of luggage.
there is a cat sitting on top of a small luggage
a brown cat is sitting in a black suitcase.



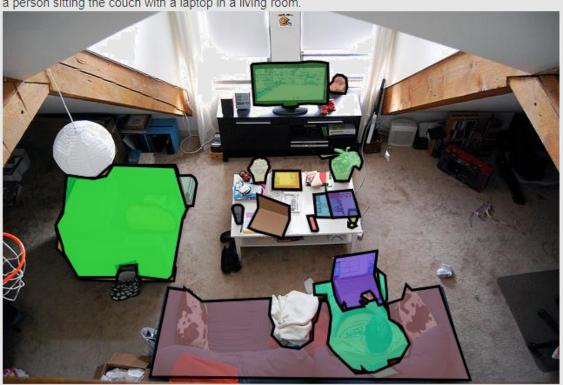
#### 서비스: 이미지에서 Context 추출하기



## 서비스: 이미지에서 Context 추출하기



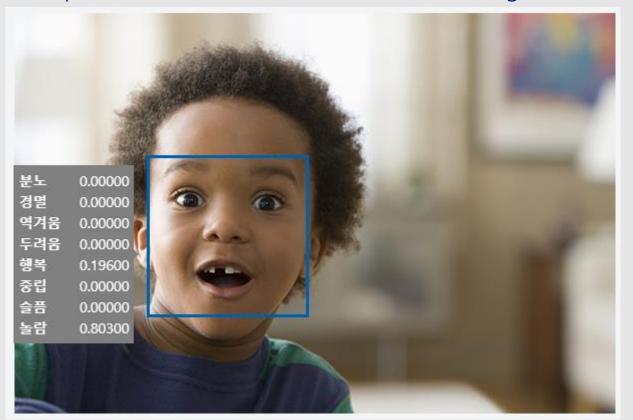
- a man sitting on a couch with a laptop in a living room.
- a living scene is depicted with a man sitting on a couch.
- a lone man sits on a living room couch with a laptop while watching tv.
- a living room with blue furniture and a flat screen tv.
- a person sitting the couch with a laptop in a living room.



## 서비스: 사진에서 감정상태 추출하기

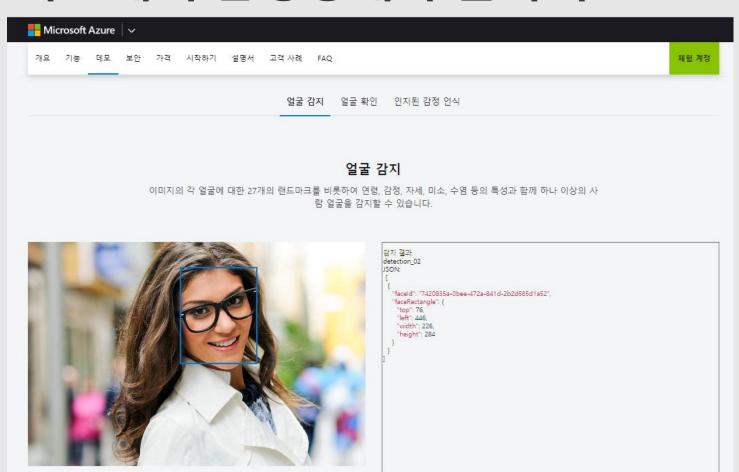
#### **✓** FACE API

■ 얼굴인식: <a href="https://azure.microsoft.com/ko-kr/services/cognitive-services/face/">https://azure.microsoft.com/ko-kr/services/cognitive-services/face/</a>



## 서비스 : 사진에서 감정상태 추출하기

✓ FACE API



이미지 URL

👶 찾아보기

제출

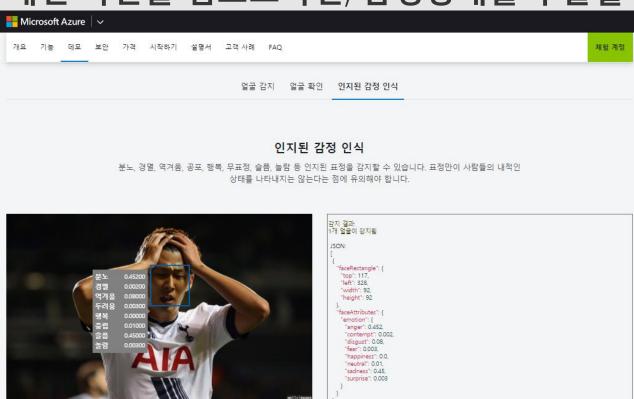
검색 모델:

detection\_02 V

#### 서비스 : 사진에서 감정상태 추출하기

✓ 인터넷 혹은 개인 사진을 업로드하면, 감정상태를 추출할 수

있습니다.



# 빅데이터 분석 도구 소개

# Data 분석 언어





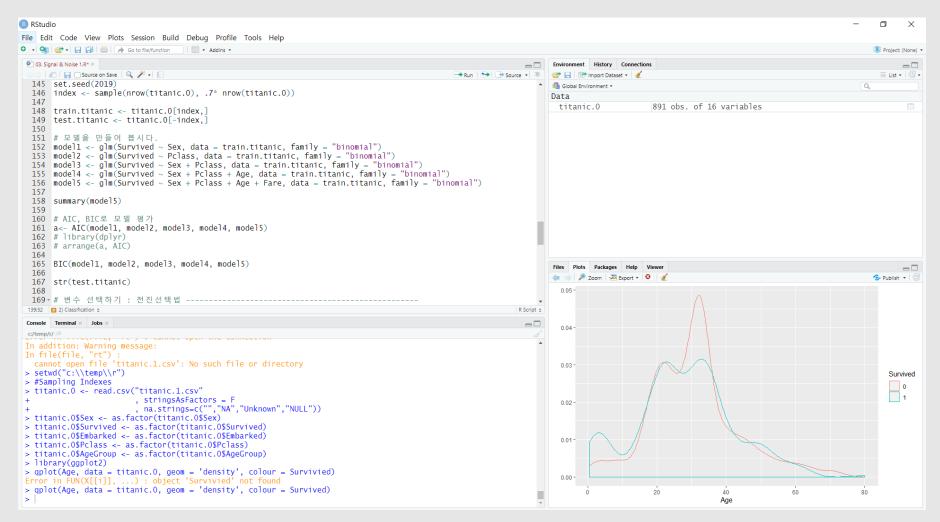
#### R의 장점

- ✓ 수 많은 패키지(12000여개)
- ✓ 풍부한 통계 분석 함수와 정보 제공.

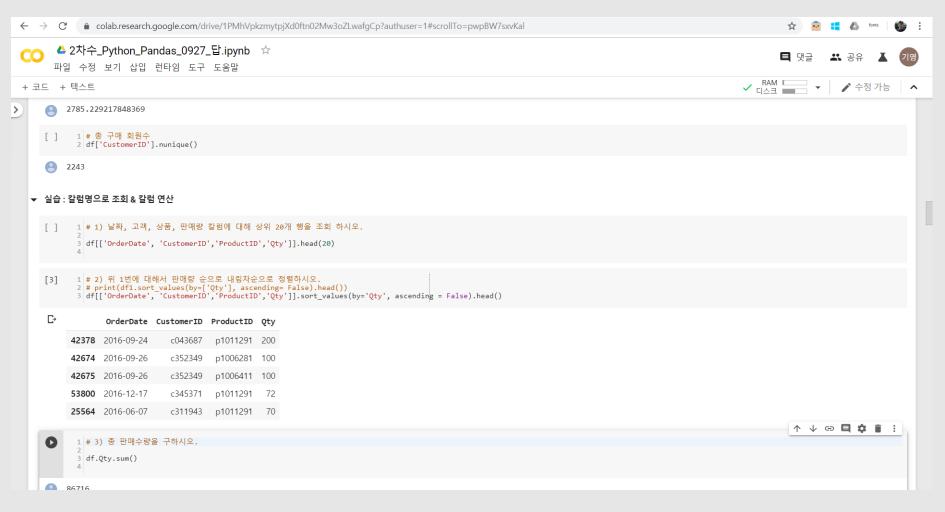
#### Python의 장점

- ✓ 쉬운(?) 개발 언어.
- ✓ Tensorflow! (딥러닝!)
- ✓ 현재 가장 많이 사용

#### R & R studio

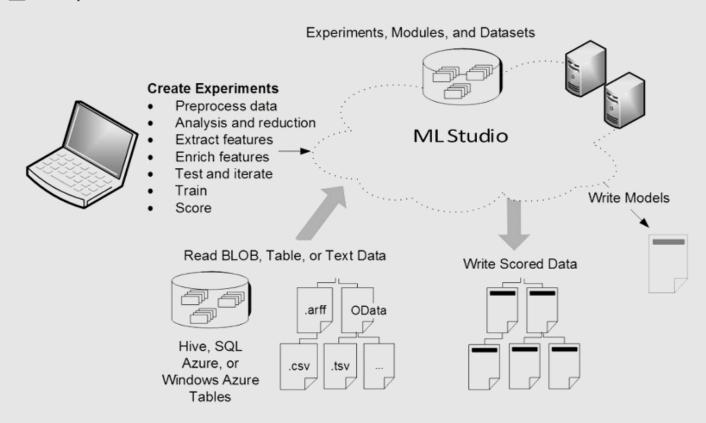


# Python & Anaconda & Google Colaboratory

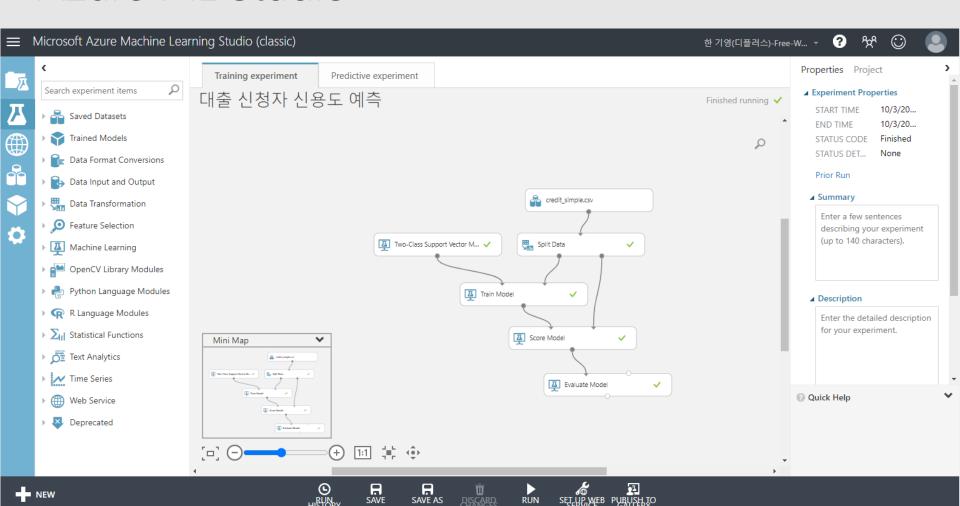


#### Azure ML Studio

✓ 블록코딩처럼 모듈을 연결하여 머신러닝을 수행할 수 있도록 도와주는 웹 기반 도구



#### Azure ML Studio



#### Teachable Machine

✔이미지 분류, 음성인식, 동작 감지 등을 손쉽게 학습시키고 모델을 활용할 수 있는 도구

#### **Teachable Machine**

Train a computer to recognize your own images, sounds, & poses.

A fast, easy way to create machine learning models for your sites, apps, and more - no expertise or coding required.











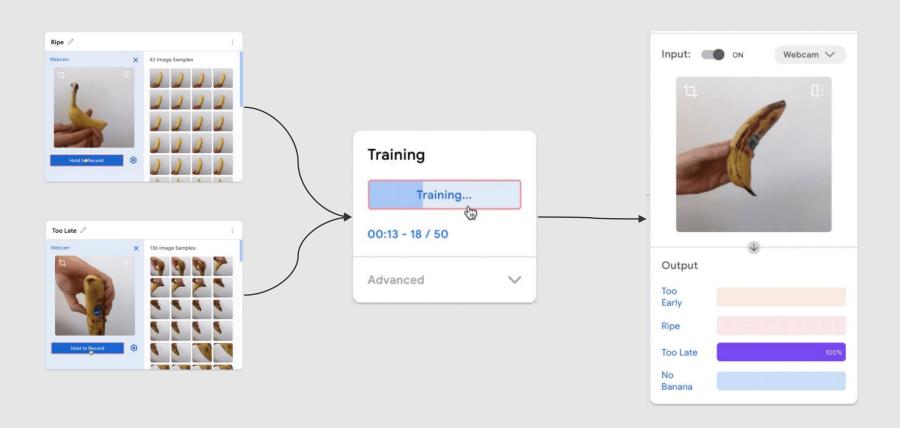






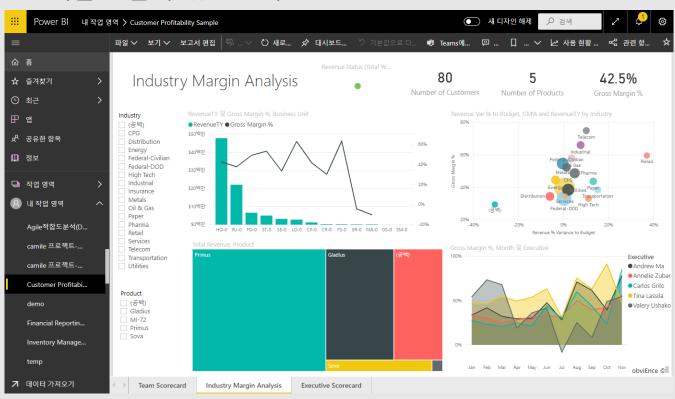
#### Teachable Machine

✔데이터 준비 > 모델링 > 예측



#### Power BI

- ✓ 데이터를 바탕으로 신속한 의사 결정을 할 수 있도록
- ✓ 손쉽게 데이터를 연결하고, 모델링 및 탐색하여
- ✓ 시각적 보고서를 만들 수 있는 도구



# [클라우드 도구를 활용한 인공지능]

# [Azure ML Studio] Demo

#### 데이터 모델링 Flow

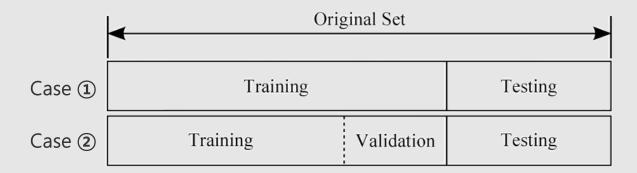
- ① 준비된 데이터 : Samples / Import Data
- ② 데이터 분할 : Split Data
- ③ 학습:
  - Regression / Classification
  - Train Model
- ④ 예측 : Score Model
- ⑤ 평가: Evaluate Model

순서와 Key word를 외웁시다!

# ②데이터 분할

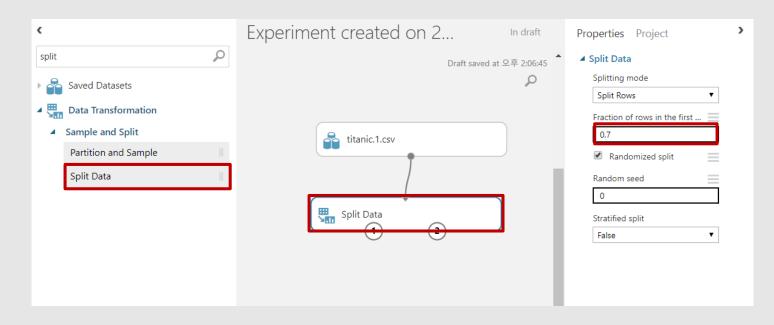
#### ✔데이터 셋 분리

- Case ① : 학습할 때
  - Train Set : 알고리즘을 이용해서 모델을 생성
  - Test Set : 모델 성능 검증
- Case ② : 실전에서 주로 사용
  - Validation Set : 모델 성능 검증
  - Test Set : 모델 최종 평가

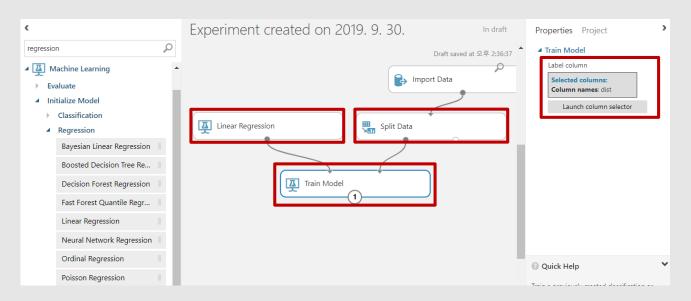


# ②데이터 분할: Split Data

- ✓ Input node : 준비된 데이터셋
- ✓ Output node
  - ① : fraction of rows in the first node 세팅 비율 → 보통 Training Set
  - ② : ① 빼고 나머지 → 보통 Test Set

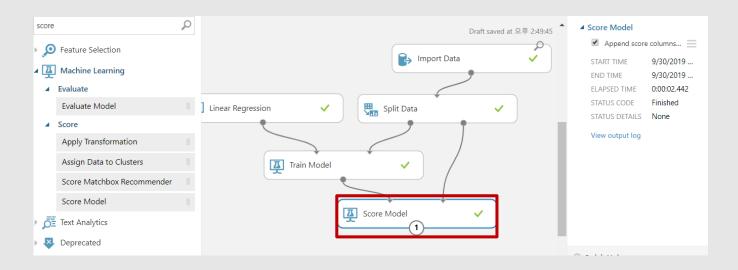


### ③학습 : Train Model



- ✓ 변수 지정
  - Label, Target, 목표변수, Output...
  - Feature, 통제변수, 조작변수, 변수, Input
- ✓ 알고리즘 선택

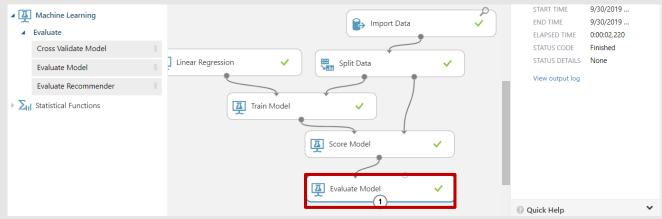
# ④예측 : Score Model



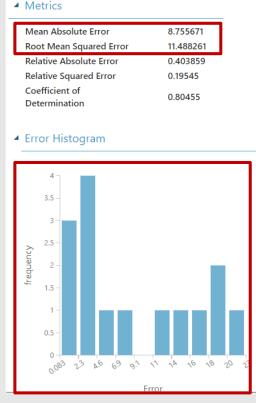
- ✓ 학습한 모델 + Test Set을 이용하여
- ✓예측하기

Scored Labels	Scored Probabilities
, 1	.addl
1	0.888216
1	0.915083
1	0.789747
0	0.442174
1	0.538212
0	0.276142
1	0.900617
1	0.953611
1	0.91833
1	0.555966
1	0.902345

## ⑤평가: Evaluate Model



✓ 예측한 결과와 실제 결과 비교하여 평가하기



# [Teachable Machine] 실습

- ✓ <a href="https://teachablemachine.withgoogle.com/train">https://teachablemachine.withgoogle.com/train</a> 에 접속
- ✓ [Image Project] 선택

#### **New Project**



Open an existing project from a file.



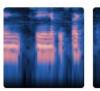




#### **Image Project**

Teach based on images, from files or your webcam.







#### **Audio Project**

Teach based on one-second-long sounds, from files or your microphone.



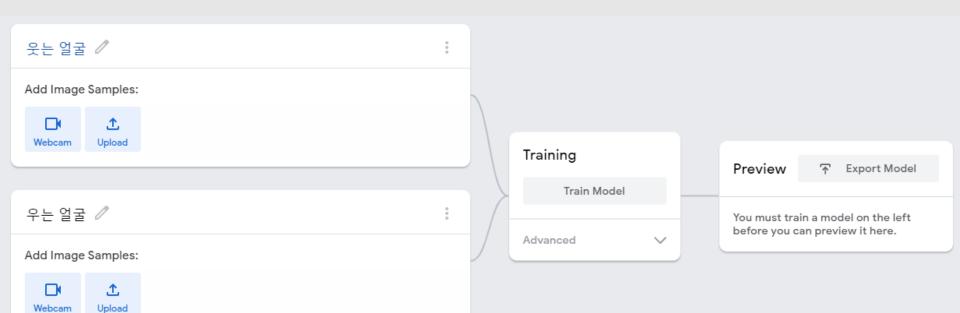




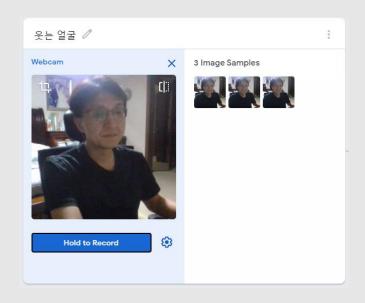
#### **Pose Project**

Teach based on images, from files or your webcam.

- ✔ Class 1, Class 2 이름을 변경
- ✔ Class 1 안의 Webcam 버튼을 누른다.

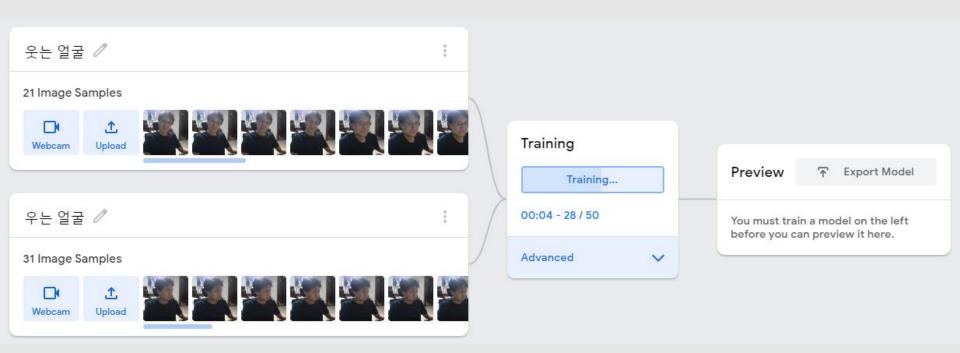


- ✓ 웃는 표정을 짓고, Hold to Record 버튼 클릭
- ✓ 또 다른 웃는 표정을 지으며 샘플을 적어도 20개 이상 만든다.

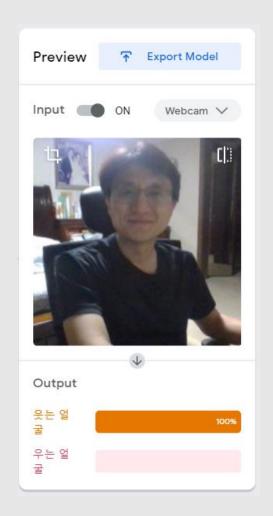


✓ Class 2의 Webcam을 클릭하고, 이번에는 우는/슬픈 표정의 샘플을 저장한다.

✓ Training 버튼을 클릭하면, 학습(모델링)이 진행됩니다.



- ✓모델을 테스트 합니다.
- ✓ 웃는 표정과 우는 표정을 지을 때, 어떻게 분류하는지 확인합니다.



# 실습①: 이미지 분류

- ✓ 여러분 스스로 아이디어를 내서 이미지 분류하는 실습을 직접 진행해 봅니다.
- **√** 예
  - 바나나가 덜 익은 것, 잘 익은 것, 썩은 것을 분류하기
  - 아빠와 엄마의 얼굴을 학습하고, 자녀들이 누구를 더 닮았는지 비교해보기.
  - 얼굴의 감정상태 분류하기(행복, 화남, 무표정, 슬픔 ...)

# 실습②: 소리 분류하기(Optional)

- ✓ 여러분 스스로 아이디어를 내서 소리 분류하는 실습을 직접 진행해 봅니다.
- **√** 예
  - 몇가지 명령어를 학습시키고, 분류하기 → Arduino와 연계하여 장치를 만들 수 있다.