**HW 2 (HW\_BeeHive\_0702.py)**

Enemy (hp 800, scariness 0.06)

Hive 공격. 1회 공격 시 scariness\*1000의 damage

100회 공격 내에 Hive 생존 시 공격 종료

Scariness 에 따라 벌들의 초기 defcon 결정

Hive (hp 800)

Bee

총 1000마리. 그 중 soldier bee의 비율 (x)

Soldier bee

1회 적 공격 후 사망, 공격 데미지 2, 사망 시 Defcon 레벨 상승 (상승률 r )

defcon 에 따른 전투 참여도: uniform distribution

Worker bee

Hive의 hp가 일정 수준(threshold) 이하로 떨어지면 Hive 수리

3회 수리 가능. 1회 수리 시 0.35 회복. 3회 수리 후 사망.

defcon 에 따른 수리 참여도: uniform distribution

전투 종료 조건

1. 적의 100회 공격
2. 적의 hp 0 이하
3. Hive의 hp 0 이하

전투 종료 후 1000마리의 벌 중 생존한 개체 수를, soldier bee 비율(x축) worker bee가 수리를 개시하는 hive hp 수준(%) (y축) 에 따라 plot