

Pascal como você nunca viu?

Um projeto de implementação de um subconjunto da linguagem Pascal com geração de código para C moderno.

Murilo Henrique Alves

Universidade Tecnológica Federal do Paraná

31 de dezembro de 1979

Outline

Linguagens e
Compiladores
(CAES101)

Murilo Alves

O projeto

Arquitetura e
fases

O compilador

A BNF

Referências

1 O projeto

2 Arquitetura e fases

3 O compilador

4 A BNF

O que é o Projeto? (Visão Geral)

Linguagens e
Compiladores
(CAES101)

Murilo Alves

O projeto

Arquitetura e
fases

O compilador

A BNF

Referências

Este trabalho consiste na construção de um compilador da linguagem Pascal para código C, resolvi fazer isso porque o pascal ISO 7185¹ é de 1983 e os compiladores modernos de C (gcc/clang) podem adicionar anos luz de evolução pra essa linguagem.

¹International Organization for Standardization, *ISO 7185:1990 — Programming Languages — Pascal*.

O que foi usado?

Linguagens e
Compiladores
(CAES101)

Murilo Alves

O projeto

Arquitetura e
fases

O compilador

A BNF

Referências

Para obter êxito nesse projeto as ferramentas **Flex**² foi usada para análise léxica e geração dos tokens da linguagem, já o **Bison**³ foi usado para análise sintática de acordo com a BNF (Backus-Naur Form) da linguagem⁴.

Ferramentas como **Make** e os compiladores modernos **GCC** e **Clang** também foram utilizados.

²Westes e Project, *Flex - Fast Lexical Analyzer*.

³Foundation, *GNU Bison - The Yacc-compatible Parser Generator*.

⁴Alves, *BNF Grammar for Pascal Subset — caes101-languages-and-compilers*.

As particularidades da construção

Linguagens e
Compiladores
(CAES101)

Murilo Alves

O projeto

Arquitetura e
fases

O compilador

A BNF

Referências

O compilador foi desenhado de forma modular, seguindo fases bem clássicas da compilação, o que facilita muito a manutenção e a extensibilidade:

- **Análise léxica:** o scanner, implementado com Flex, lê o código fonte **Pascal(m)** do **stdin** ou de um arquivo de input fornecido para o compilador com a tag **-f** e o converte em um fluxo de tokens (palavra-chaves, identificadores, operadores, literais, etc.)
- **Análise sintática:** o parser, implementado com Bison, e linkado com as saídas do flex, lê os tokens e valida se a estrutura do programa está de acordo com a BNF da linguagem. Nessa fase uma árvore sintática abstrata **AST** foi construída para apoiar as próximas etapas.

- **Análise semântica:** esta é se uma das fases, se não a mais, mais críticas do projeto. O analisador percorre a AST para verificar a ordem semântica do código, suas particularidades são:
 - **Tabela de símbolos com escopos:** utiliza uma tabela de símbolos implementada com hash tables, que gerencia escopos para variáveis globais, locais e parâmetros de funções.
 - **Validação de tipos:** verifica a compatibilidade dos tipos em atribuições e expressões.
- **Geração de código:** apos a validação semântica, a AST é percorrida por uma última vez para traduzir as estruturas do Pascal(m) em código C equivalente.

O que o compilador suporta?

O compilador implementa um subconjunto significativo de Pascal, e adiciona algumas coisas à mais, o foco é garantir a expressividade da linguagem.

- **Tipos de dados abrangentes:**

- Suporte à tipos primitivos: ``integer``, ``real``, ``char``, ``boolean``
- Suporte à tipos estruturados, incluindo ``ARRAY``, ``SET`` e ``RECORD``, com suporte incluído à **parte variante dos registros**, uma característica poderosa do Pascal.

- **Estruturas de controle completas:**

- Condicionais ``IF / THEN / ELSE`` e de múltipla escolha ``CASE``.
- Laços de repetição ``FOR``, ``WHILE`` e ``REPEAT UNTIL``.

- **Sub-rotinas avançadas:**
 - Implementação completa de ``FUNCTION`` e ``PROCEDURE``.
 - Suporte a **passagem de parâmetros por valor** e **por referência (VAR)**, traduzida de forma segura para o C usando ponteiros (``&`` na chamada, ``*`` na declaração).

Inovações e particularidades refletidas na gramática (BNF)

Linguagens e
Compiladores
(CAES101)

Murilo Alves

O projeto

Arquitetura e
fases

O compilador

A BNF

Referências

A robustez deste compilador começa na definição de sua gramática formal, a qual foi definida para suportar construções poderosas do Pascal. Os exemplos de regras da BNF abaixo, demonstram algumas das funcionalidades-chave.

- **Passagem de parâmetros por referência (VAR)** A capacidade de modificar variáveis externamente de forma segura é definida diretamente na seção de parâmetros formais. A gramática permite explicitamente o uso da palavra-chave VAR.

BNF Snippet:

Passagem de Parâmetros por Referência (VAR)

```
formal_parameter_section ::= identifier_list ':'  
                           type_identifier  
                           | 'VAR' identifier_list ':'  
                             type_identifier  
                           | 'FUNCTION' identifier_list  
                             parameters ':'  
                             type_identifier  
                           | 'PROCEDURE' identifier_list  
                             parameters
```

- **Records com Parte Variante (Estruturas de Dados Flexíveis)** Uma das funcionalidades mais avançadas do Pascal é o `record` com partes variantes, que permite que uma mesma variável armazene diferentes estruturas de dados de forma eficiente.

BNF Snippet:

Records com Parte Variante

```
field_list ::= fixed_part [ ';' variant_part ] |  
            variant_part  
  
variant_part ::= 'CASE' tag_field 'OF' variant_list
```

Destaque

Esta estrutura gramatical permite a criação de ``records`` que se comportam de maneira similar a uma **`union`** em C, mas com a segurança adicional de um campo tag, tornando o código mais robusto e com melhor aproveitamento de memória.

- **Construção de Conjuntos (SET)** A sintaxe para a criação de conjuntos ``sets`` em Pascal é declarativa e de alto nível. A gramática define uma forma clara de construir conjuntos, que o compilador traduz para operações bitwise eficientes em C.

BNF Snippet:

Construção de Conjuntos (SET)

```
primary_expression ::= '[' element_list ']' | ...
```

```
element_list ::= element { ',' element }
```

```
element ::= expression [ '..' expression ]
```

Destaque

A sintaxe `[elemento, outro_elemento, faixa_inicio .. faixa_fim]` é uma inovação do Pascal que simplifica a manipulação de coleções. Este compilador implementa essa abstração, gerando código C performático para representar e operar sobre esses conjuntos.

Referências I

Linguagens e
Compiladores
(CAES101)

Murilo Alves

O projeto

Arquitetura e
fases

O compilador

A BNF

Referências



Alves, Murilo. *BNF Grammar for Pascal Subset* — *caes101-languages-and-compilers*.

https://github.com/omurilo/caes101-languages-and-compilers/blob/main/final_work/grammar/BNF. Accessed on June 22, 2025. 2025.



Foundation, Free Software. *GNU Bison - The Yacc-compatible Parser Generator*. <https://www.gnu.org/software/bison/>. Accessed on June 22, 2025. 2025.



International Organization for Standardization. *ISO 7185:1990* — *Programming Languages — Pascal*. Rel. técn. Available at <https://www.cs.bilkent.edu.tr/~guvenir/courses/CS315/iso7185pascal.pdf>. Accessed on June 22, 2025. Geneva: ISO, 1990.

Referências II

Linguagens e
Compiladores
(CAES101)

Murilo Alves

O projeto

Arquitetura e
fases

O compilador

A BNF

Referências



Westes, Vern Paxson e The Flex Project. *Flex - Fast Lexical Analyzer*.

<https://github.com/westes/flex/blob/master/README.md>.

Accessed on June 22, 2025. 2025.

The End

