BiM539, Ders 5: Kusurlar (Defects)

"Kusur" derken kastedilen nedir?

Bug, n (i).: Bir program veya donanımın istenmeden yapılan ve işleyişe zaman veren özelliği, özelliğin zıt anlamlısı.

-Eric S. Raymond, The Jargon File

Kusur'un daha iyi tanımı:

- Aşağıdaki durumlardan birini kapsayan durumdur:
- 1. Açık gereksinimleri ihlal eden (fonksiyonel/fonksiyonel olmayanlar)
- 2. Gizli gereksinimleri ihlal eden (Bir zarar verici fonksiyon veya çökme yok)
- Son kullanıcının istediği, ancak gereksinimlerde olmayan şeyler bir geliştirmedir.

Kusur vs Geliştirme

- Uygulama gereksinimleri karşılamıyor ise, Kusur'dur.
- Kullanıcı yeni bir gereksinim eklemek istiyorsa bu geliştirmedir.
- Bazen sınırlar bulanık olabilir
 - Problem bir işlev bozukluğu mu yoksa bir iyileştirme mi?
 - İşler kızışır ise, dava ile sonuçlanabilir: Kusur varsa, geliştirici ortaya çıkan zararları ödemek zorundadır; İyileştirme varsa, kullanıcı iyileştirme için ödeme yapmalıdır

Kusur veya geliştirme?

- Örnek: Sistem güç kesintisinde dahili verileri kaybeder
 - Gereksinimlerde güç kesintisinde ne olacağının belirtilmediğini varsayalım
 - Eğer program bir veritabanı ise bu kusurdur Neden? Dahili varsayımlara göre herhangi bir durumda veri kaybı yaşanmamalıdır
 - Program solitaire oyunu ise bu bir geliştirme olabilir
- Örnek: Program 1 saniye boyunca cevap vermeyebilir
 - Program real-time bir oyun ise kusurdur
 Neden? Çünkü bir real-time oyunda her zaman anında sistemin cevap vermesi gerekir
 - Program bir toplu kopyalama aracı ise bu geliştirme olabilir
- Uygulama alanı gizli gereksinimleri belirler
 - BİR QA mühendisi bunu belirleyebilmelidir

Gizli Gereksinimleri Anlamak (EN İYİSİ AÇIK GEREKSİNİMLER DAHA ANLAŞILIR OLMALIDIR!)

- Bir şeyin kusur mu yoksa geliştirme mi olduğunun ötesinde
 - Sonuç aynıdır: kullanıcı gereksinimlerini karşılamayan düşük kalitede uygulama
- Uygulama alanına özgü gizli gereksinimleri anlamalısınız
 - Eğer uzman değilseniz ilgili alanın uzmanı ile konuşmalısınız
 - Ayrıca son kullanıcıyı dinlemek isteyebilirsiniz
 - Bunları anladıktan sonra gizli gereksinimler daha açık hale gelecektir
- İletişim!
- İletişim!
- iletişim!

Harici kaynaklar kusurlara sebep olabilir

- Hatalı harici yazılım
 - Hatalı derleyici
 - Hatalı işletim sistemi
- Hatalı donanım
 - Hatalı CPU, DRAM, I/O cihazları
 - Uzaydan gelen kozmik ışınlar (şaka değil 🙂)
- ... Ancak bu derste sadece kendi yazılımlarımızdaki hatalara odaklanacağız

Kullanıcı kusuru görür, belirler!

```
// Program her zaman "rosebud" yazmalıdır
// Program asla "42" yazmaz
// Bu kodda bir kusur var mı?
int k = 4;
if (k > 100) {
   System.out.println("42");
} else {
   System.out.println("rosebud");
```

Kötü Kod!= Kusur

- Bu elbette kötü kod yazmak iyidir anlamına gelmez!
- Kullanıcıya görünmese bile kötü bir koda sahip olmak doğru değildir.
- Ancak bu yine de davranışı etkilemiyor ise bir kusur değildir

Bir kusur mutlaka ciddi olmak zorunda değildir!

- Görüntüler istenenden 1 px daha küçük
- Gecikmeler gerekenden 1 ns daha uzun
- Kapatılma ekranında bir yazım hatası
- Nadiren kullanılan bir özelliğin doğru çalışmaması
- Arkaplan rengi biraz koyu
- Üç nokta içerisinde 3 nokta olmalıdır, 2 değil..

Önemli olmayan yazılımlar kusurlara sahiptir. Buna alışsanız iyi edersiniz ©

- BİLİNMEYEN buglarla birlikte BİLİNEN bugları da içerir
- Bug içeriyorsa neden piyasaya çıkarılır?
 - Bug günlük kullanımı etkileyecek kadar önemli olmayabilir
 - Bug'ın geçici bir çözümü olabilir (Bug'dan sakınma yollarından biridir)
- Bilinen bug'lar iyi dokümente edilmeli ve anlatılmalıdır
 - Müşteriler sizlere teşekkür edecektir ©

Test ederken önemli kusurlara odaklanın:

- Hatalı veri
- Sistem çökmeleri
- Çok fazla kaynak kullanımı
- Karşılanmayan gereksinimler

Tekrardan, bağlam önemlidir!

- Kusur olarak tanımlamak için ne olmalıdır?
- Bir kusuru ne ciddi yapar?
- Kusuru nasıl raporlamalıyım?
- Gereksinimleri nasıl yorumlayabilirim?
- Cevaplar proje, şirket ve test takımına göre değişkenlik gösterir.

Kusur Raporlama

Kusur Nasıl Raporlanır?

Şirket/Proje'ye göre değişkenlik gösterir ama konsept aynıdır.

Genelde kullanılan taslak:

- ÖZET
- AÇIKLAMA
- TEKRARLAMA ADIMLARI
- BEKLENEN DAVRANIŞ
- GÖZLENEN DAVRANIŞ
- ETKİ
- ÖNEM SEVİYESİ
- NOTLAR

Özet – Problemin kısa açıklaması

- Genellikle bir cümlelik bir açıklamadır
- Örnek:
 - "Next" butonuna bastıktan sonra başlık görünmüyor
 - İki hücre ekledikten sonra CPU %100 oluyor
 - Sepetteki toplam ürün sayısı bir ürün sildikten sonra değişmiyor
 - Sayfa başlığı "Bbütün Girdiler", "Bütün Girdiler" olarak değiştirilmelidir
 - Çalışma sırasında timezone değiştirilirse boştaki görevler başlatılamıyor

Açıklama – Problemin ayrıntıları

- Kusuru bulan test senaryosu bulunmalıdır
 - Eğer bir test senaryosu aracılığı ile bulunmadıysa, tekrar kusurun oluşturulabilmesi için gerekli ön şartlar yazılmalıdır
- Test kullanıcısının sorunla ilgili keşfettiği ve geliştiriciye yardımcı olabilecek her şeyin ayrıntılı açıklaması
 - Örnek: Eğer alışveriş sepetinden birden fazla ürün silinirse toplam ürün sayısı değişmiyor. Bu değer sepetteki ürünler birer birer kaldırıldığında güncellenmektedir.
 - Çok fazla genellemekten sakın (veya çok ayrıntı vermekten): Sorunun ana hatlarını doğru bir şekilde tanımlamak geliştiriciye yardımcı olur

TEKRARLAMA ADIMLARI

- Problemin tekrar ortaya çıkabilmesi için gerekli adımlar.
- Şunları verdiğinizden emin olun:
 - Hangi değerler
 - Hangi adımlar
 - Tam olarak nasıl çalıştırıldığı
- Genellikle çok fazla ayrıntı vererek hata yapmak daha iyidir.

TEKRARLAMA ADIMLARI

- KÖTÜ: Alışveriş sepetine bazı ürünleri koy. Daha sonra ikisini çıkar.
- **İYİ**:
 - 1. Alışveriş sepetine 3 ürün koy
 - 2. Ürün sayısının 3 olduğunu kontrol et
 - 3. Alışveriş sepetinden 2 ürün çıkar
 - 4. Ürün sayısını kontrol et

TEKRARLAMA ADIMLARI

Mozilla Firefox web browser projesi için örnek:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Mozilla/QA/Bug writing guidelines#Writing precise steps to reproduce

- KÖTÜ: Bir başka sayfada Gmail'i aç
- **İYİ**:
 - 1. Masaüstü ikonuna tıklayarak Firefox'u başlat
 - 2. Cmd+N (veya Windows kullanıcıları için Ctrl+N) butonuna basarak yeni bir pencere aç
 - 3. Adres satırına https://mail.google.com/ yazarak enter butonuna bas

BEKLENEN VE GÖZLENEN DAVRANIŞ

- BEKLENEN DAVRANIŞ: Gereksinimlere göre görmeyi beklediğiniz şeyi kesin olarak yazmalısınız.
- GÖZLENEN DAVRANIŞ: Mevcut olarak ne gördüğünüzü yazmalısınız.
- Bu kusur raporunun en önemli, en temel kısmıdır.
 - Doğru anladığından emin ol!
 - Mümkün olduğunca hassas ol ve özen göster.

BEKLENEN VE GÖZLENEN DAVRANIŞ

• KÖTÜ:

- BEKLENEN DAVRANIŞ: Sayı doğru.
- GÖZLENEN DAVRANIŞ: Sayı yanlış.

• **i**Y**i**:

- BEKLENEN DAVRANIŞ: Alışveriş sepetindeki ürün sayısı 1'dir.
- GÖZLENEN DAVRANIŞ: Alışveriş sepetindeki ürün sayısı 3'tür.

ETKİ - Yazılımın kullanıcıya etkisi

KÖTÜ: Kullanıcı uygulamadan nefret ediyor çünkü her şey yanlış çalışıyor!11!1!!!

İYİ: Kullanıcı alışveriş sepetinde yanlış ürün sayısı görmektedir bu da bekledikleri sayıdan daha az ürün aldıklarını düşünmelerine sebep olabilir.

ÖNEM SEVİYESİ – Problem ne kadar önemli?

Önem seviyesi birden fazla etkinin kombinasyonudur:

- 1. Problem gerçekleşirse ne kadar kötü olur?
- 2. Ne sıklıkla gerçekleşir?
- 3. Geçici bir çözüm var mı?

ÖNEMLİLİK SEVİYELERİ (Bugzilla)

- CRITICAL
- MAJOR
- NORMAL
- MINOR
- TRIVIAL

Önem seviyesi, öncelik seviyesinden farklıdır

Öncelik: İlk olarak hangi kusur üzerinde çalışılacak onun sıralamasıdır

- Genellikle yüksek önem seviyesine sahip buglar yüksek önceliğe sahiptir
 - Ancak her zaman değildir; diğer hususlar daha öncelikli olabilir

NOTLAR – Teknik ve detaylı notlar problemi anlayıp çözmede yardımcı olabilir

- Stack traces
- Log dosya alıntıları
- Environment
- Geliştiriciye hatayı çözmekte yardımcı olabilecek herhangi bir şey

Kusur Takibi

Kusurları İzleme, Tetikleme ve Önceliklendirme

Bir kusur bulunca bunu raporlamaya ve sonunda çözümlemeye ihtiyaç vardır.

Kusur Takibi

- Kusurlar genellikle isimlendirilmez, numaralandırılırlar.
- Şu bilgileri içermelidir:
 - 1. Tanımlayıcı
 - 2. Kaynak Eğer uygunsa ilgili test senaryosu
 - 3. Bulunan uygulama sürümü
 - 4. Uygunsa düzeltilen uygulama sürümü

Kusur Yaşam Döngüsü

- Keşif
- Kayıt
- Aciliyete göre sıralama
- Aciliyete göre alt sınıflara ayırma (Opsiyonel)
- Düzeltme
- Onaylama

Aciliyete Göre Sınıflandırma (veya "Kusur Gözden Geçirme")

- Burası ilgili paydaşların karar vermek için bir araya geldiği yerdir:
 - 1. Kusur geçerliliği/Daha fazla bilgiye ihtiyaç
 - 2. Son önem seviyesi
 - 3. Son öncelik seviyesi
 - 4. Kusurun belli bir geliştiriciye atanması
 - 5. vs.

Aciliyete Göre Alt Sınıflara Ayırma

- Büyük projelerde 2 farklı önem sınıf olabilir:
 - Sistem-seviyesinde önem sınıfı
 - 1. Kusur olmayanları ve yinelenen kusurları filtreleme
 - 2. Kusurları alt sisteme atama
 - Alt önem sınıfı
 - 1. Alt sistemlerin öncelik seviyesi
 - 2. Alt sisteme ait kusurun belli bir geliştiriciye atanması

Düzeltme

 Atanan geliştirici bug'ın düzeltilmesinde görev alır

- Genellikle geliştirici ve test kullanıcısının birlikte çalıştığı iteratif bir süreçtir
 - Düzeltmenin doğru ve bütünüyle yapıldığından emin olmak için
 - Uygulamanın bir başka kısmını bozmadığından emin olmak için (Yani, test kullanıcısı regresyon testi yapar)

Onaylama

• QA bug'ın düzeltildiğini ve başka bir soruna yol açmadığını onaylar.

Opsiyonel olarak, bug'a ait test senaryosu test paketine eklenir

Örnek: Bugzilla

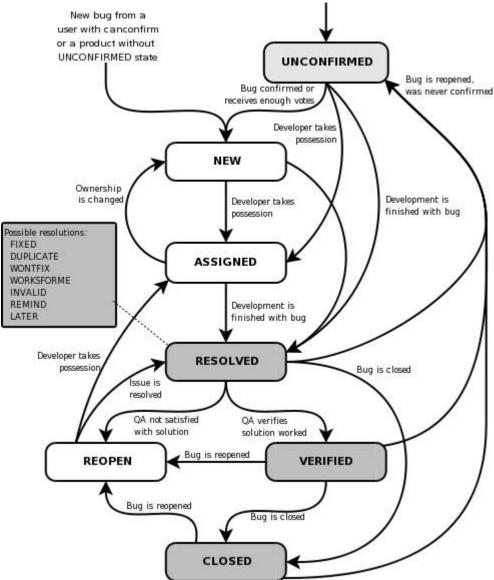
• Bugzilla: web tabanlı genel amaçlı bir bug takip sistemidir

- Mozilla projeleri için geliştirilmiş ve kullanılmıştır
 - Temel olarak 1998 yılında Netscape web tarayıcısı için geliştirilmiştir
- WebKit, Linux kernel, FreeBSD, Apache, Red Hat ve Eclipse tarafından da kullanılmaktadır.

Örnek: Bugzilla Kusur Raporlama



Örnek: Bugzilla Kusur Yaşam Döngüsü



Örnek: Bugzilla Kusur Takibi

Component: Address Bar Resolution: Product: Firefox This result was limited to 500 bugs. See all search results for this query.						
440400	=	Add pref to change number of rows shown at one time in locationbar autocomplete popup	Firefox	Address Bar	at.light@live.com.au	NEW
675818	+	Add delete button to awesome bar result matches	Firefox	Address Bar	attach-and-request@bugzilla	NEW
1603678	©	2.29 - 3.18% Explicit Memory (windows7-32, windows7-32-shippable) regression on push 3a083701018bf872acfc5e391312042d8d246aa4 (Wed December 4 2019)	Firefox	Address Bar	dao+bmo@mozilla.com	NEW
597237	©	"Paste & Go" should turn into "Paste & Search" when contents of the clipboard aren't a URI	Firefox	Address Bar	jhugman@mozilla.com	NEW
1506100	©	javascript: protocol URLs typed into the address bar no longer work	Firefox	Address Bar	jonathan@jooped.co.uk	NEW
1303366	©	In a containers/contextual-identity tab, the location bar's rightmost icons can be pushed outside out of location bar entirely in a small window (instead of being clipped/ellipsized)	Firefox	Address Bar	jonathan@jooped.co.uk	NEW

Textbook Chapter 9'u okuyunuz

 Bugzilla veritabanını inceleyiniz! https://bugzilla.mozilla.org/describecomponents.cgi

 Bugzilla raporlama rehberini inceleyiniz: https://developer.mozilla.org/en-us/docs/Mozilla/OA/Bug_writing_guidelines