## **BİLGİLENDİRME**

## Ödevlerinizin geçerli olabilmesi için önemli hatırlatma!

İlk olarak erciyes.edu.tr uzantılı bir Github hesabı açmanız gerekmektedir. Eğer bir Github hesabınız varsa kullanabilirsiniz.

Github içerisinde nasıl repository oluşturulur? Proje nasıl oluşturulur? Commit ve push işlemleri nasıl gerçekleştirilir gibi konuları araştırmalısınız. Bu konuları öğrendikten sonra;

ÖğrenciNumarası\_BS441\_WebYazilimGelistirme ismiyle bir <u>repository</u> oluşturmanız gerekmektedir (Örneğin, 1030510000 numaralı bir öğrenci 1030510000\_BS441\_WebYazilimGelistirme adında repository oluşturmalıdır).

Repository içerisinde bulunan (yoksa oluşturabilirsiniz) **README.md** dosyasını:

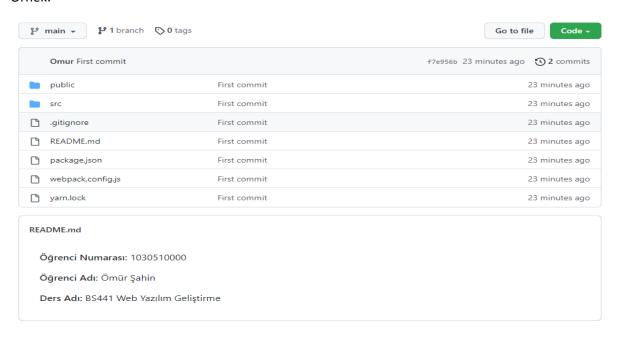
Öğrenci Numarası: 10305.....

Öğrenci Adı: .....

Ders Adı: BS441 Web Yazılım Geliştirme

olarak güncellemelisiniz.

## Örnek:



Örnek repository: https://github.com/omursahin/1030510000 BS441 WebYazilimGelistirme

**Not:** Bu aşamaları doğru bir şekilde gerçekleştiremeyen öğrenciler kesinlikle puan alamayacaklardır. Yapabilen arkadaşlarınızdan yardım almanızda bir sakınca yoktur.

**Not 2:** Repository oluşturduktan sonra **27 Kasım 2022** tarihine kadar aşağıdaki forma repository bilgileri girilmelidir.

Form: https://forms.gle/GbdCNLNDA8ibda566

**Öneri 1**: Github Student Pack üyesi olarak pek çok uygulamaya ücretsiz erişim sağlayabilirsiniz. Onaylanması için birkaç gün gerekebilmektedir.

Adres: https://education.github.com/pack

Öneri 2: Github Student Pack ile birlikte gelen Jetbrains araçlarını Student Pack sahibi olmadan da alabilirsiniz. Başvurmak için:

https://www.jetbrains.com/community/education/

Öneri 3: Komut satırıyla (terminal) Github kullanımında zorlanan arkadaşlar GitKraken kullanabilirler.

Adres: <a href="https://www.gitkraken.com">https://www.gitkraken.com</a>

## ÖDEV

React kullanılarak bir taş, kağıt makas oyunu tasarlamanız istenmektedir. Component oluştururken ise tamamen fonksiyonel componentler (class tabanlı değil) oluşturulması zorunludur. Bu oyunun modları tamamen hayal gücünüze bırakılmış olup aşağıdaki notlandırmalar kullanılacaktır.

- Github üzerinden geliştirme yapılmamış ödevler 0 olarak notlandırılır.
- Commit yapılmamış her bir hafta -15 puan olarak notlandırılır (her hafta **en az bir** commit yapılması zorunludur).
- Yukarıda belirtilen formata uymayan ödevler 0 olarak notlandırılır.
- Ödevlerin benzerlikleri otomatik araçlarla kontrol edilecek olup, benzerlik olması durumunda 0 olarak notlandırılır.
- En az 2 oyun modu tasarlanmalıdır. Her bir eksik oyun modu -50 puan olarak yansır.
- Class tabanlı component yazımı -60 puan olarak yansır.
- En az %70 kapsama miktarına erişen testler yazmak +15 puan olarak yansır (en az 3 component için test yazılmalıdır).
- Bir backend uygulaması ile oyun verilerinin veritabanına kaydedilmesi zorunlu değildir. Ancak bir backend uygulaması da yazılırsa +15 puan ile notlandırılır.
- Taş, kağıt ve makas görsellerinin **Paint** kullanılarak çizilmesi durumunda +5 puan ile notlandırılır. Örnek:





Taş kağıt makas oyununun ayrıntıları için: <a href="https://tr.wikipedia.org/wiki/Ta%C5%9F-k%C3%A2%C4%9F%C4%B1t-makas">https://tr.wikipedia.org/wiki/Ta%C5%9F-k%C3%A2%C4%9F%C4%B1t-makas</a>