

BİLGİLENDİRME

Ödevlerinizin geçerli olabilmesi için önemli hatırlatma!

İlk olarak erciyes.edu.tr uzantılı bir Github hesabı açmanız gerekmektedir. Eğer bir Github hesabınız varsa kullanabilirsiniz.

Github içerisinde nasıl repository oluşturulur? Proje nasıl oluşturulur? Commit ve push işlemleri nasıl gerçekleştirilir gibi konuları araştırmalısınız. Bu konuları öğrendikten sonra;

ÖğrenciNumarası_BS441_WebYazilimGelistirme ismiyle bir **repository** oluşturmanız gerekmektedir (Örneğin, 1030510000 numaralı bir öğrenci 1030510000_BS441_WebYazilimGelistirme adında repository oluşturmalıdır).

Repository içerisinde bulunan (yoksa oluşturabilirsiniz) **README.md** dosyasını:

Öğrenci Numarası: 10305.....

Öğrenci Adı:

Ders Adı: BS441 Web Yazılım Geliştirme

olarak güncellemelisiniz.

Örnek:

main 1 branch 0 tags

Go to file Code

Omur First commit		#7e956b 23 minutes ago 2 commits
public	First commit	23 minutes ago
src	First commit	23 minutes ago
.gitignore	First commit	23 minutes ago
README.md	First commit	23 minutes ago
package.json	First commit	23 minutes ago
webpack.config.js	First commit	23 minutes ago
yarn.lock	First commit	23 minutes ago

README.md

Öğrenci Numarası: 1030510000
Öğrenci Adı: Ömür Şahin
Ders Adı: BS441 Web Yazılım Geliştirme

Örnek repository: https://github.com/omursahin/1030510000_BS441_WebYazilimGelistirme

Not: Bu aşamaları doğru bir şekilde gerçekleştiremeyen öğrenciler kesinlikle puan alamayacaklardır. Yapabilen arkadaşlarınızdan yardım almanızda bir sakınca yoktur.

Not 2: Repository oluřturduktan sonra **27 Kasım 2022** tarihine kadar ařağıdaki forma repository bilgileri girilmelidir.

Form: <https://forms.gle/GbdCNLND8ibda566>

Öneri 1: Github Student Pack üyesi olarak pek çok uygulamaya ücretsiz erişim sağlayabilirsiniz. Onaylanması için birkaç gün gerekebilmektedir.

Adres: <https://education.github.com/pack>

Öneri 2: Github Student Pack ile birlikte gelen JetBrains araçlarını Student Pack sahibi olmadan da alabilirsiniz. Başvurmak için:

<https://www.jetbrains.com/community/education/>

Öneri 3: Komut satırıyla (terminal) Github kullanımında zorlanan arkadaşlar GitKraken kullanabilirler.

Adres: <https://www.gitkraken.com>

ÖDEV

React kullanılarak bir taş, kağıt makas oyunu tasarlamamız istenmektedir. Component oluřtururken ise tamamen fonksiyonel componentler (class tabanlı değıl) oluřturulması zorunludur. Bu oyunun modları tamamen hayal gücünüze bırakılmış olup ařağıdaki notlandırmalar kullanılacaktır.

- Github üzerinden geliştirme yapılmamış ödevler 0 olarak notlandırılır.
- Commit yapılmamış her bir hafta -15 puan olarak notlandırılır (her hafta **en az bir** commit yapılması zorunludur).
- Yukarıda belirtilen formata uymayan ödevler 0 olarak notlandırılır.
- Ödevlerin benzerlikleri otomatik araçlarla kontrol edilecek olup, benzerlik olması durumunda 0 olarak notlandırılır.
- En az 2 oyun modu tasarlanmalıdır. Her bir eksik oyun modu -50 puan olarak yansır.
- Class tabanlı component yazımı -60 puan olarak yansır.
- En az %70 kapsama miktarına erişen testler yazmak +15 puan olarak yansır (en az 3 component için test yazılmalıdır).
- Bir backend uygulaması ile oyun verilerinin veritabanına kaydedilmesi zorunlu değıldir. Ancak bir backend uygulaması da yazılırsa +15 puan ile notlandırılır.
- Taş, kağıt ve makas görsellerinin **Paint** kullanılarak çizilmesi durumunda +5 puan ile notlandırılır. Örnek:



Taş kağıt makas oyununun ayrıntıları için: <https://tr.wikipedia.org/wiki/Ta%C5%9F-k%C3%A2%C4%9F%C4%B1t-makas>