

# Kontrol Akışı Analizine (Control Flow Analysis) Dayalı Saydam Kutu Kapsama Kriterleri

# Kontrol Akışı

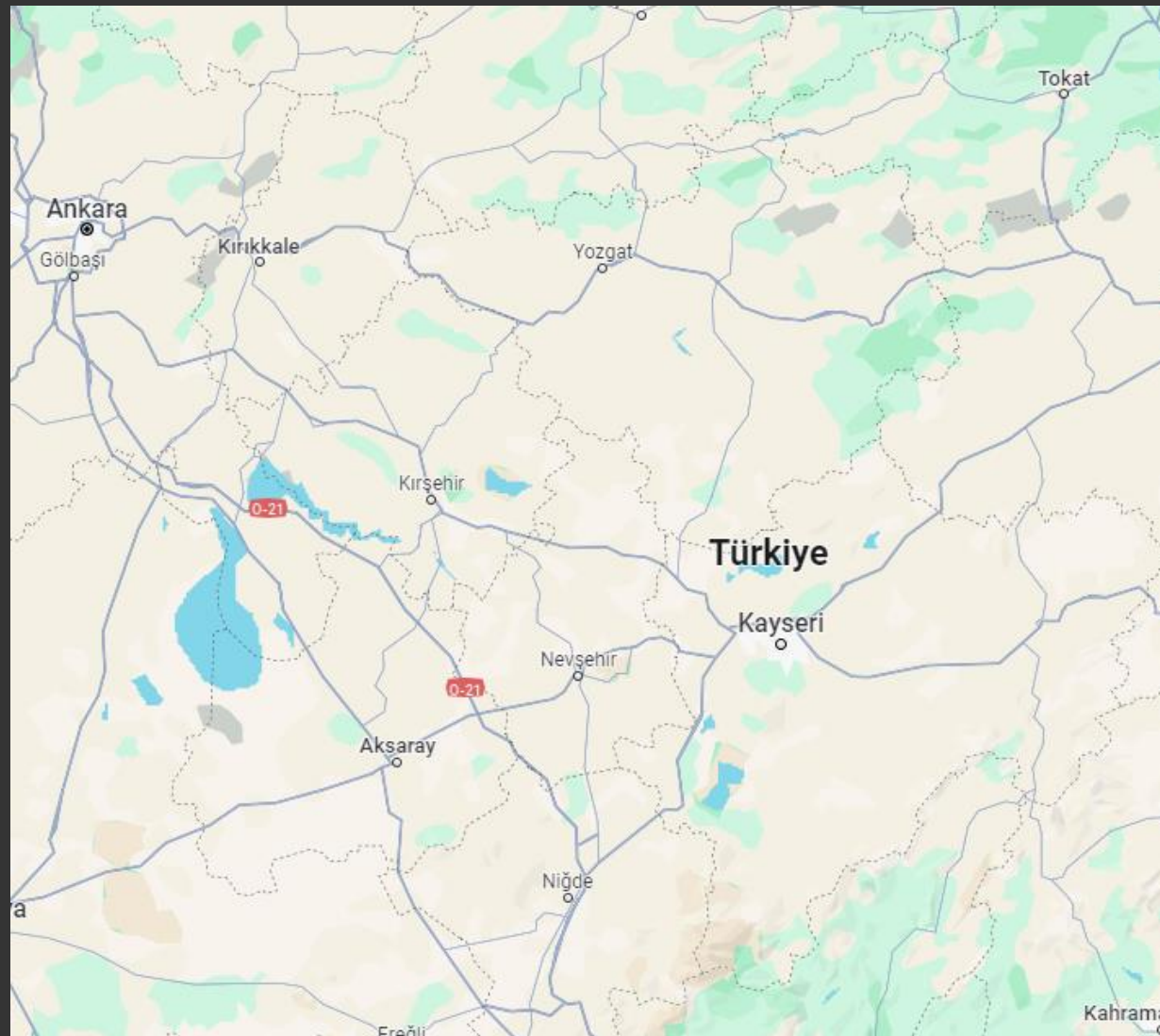
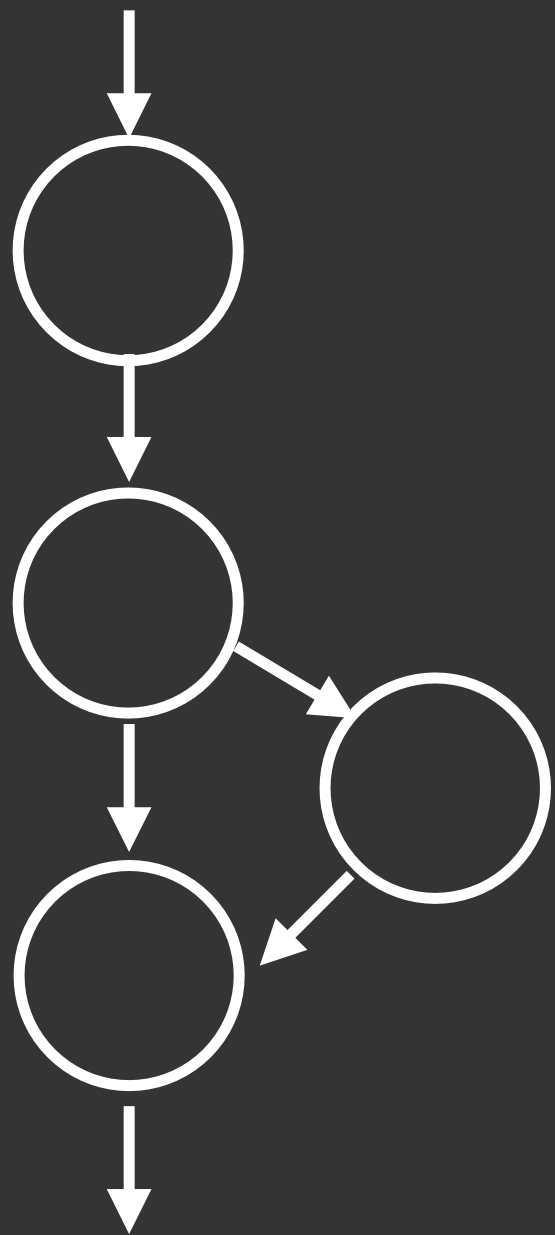
```
public static Set<Character> duplicateLetters(String s) {  
    // lower case the string and remove all characters  
    // that are not letters  
    s = s.toLowerCase().replaceAll("[^a-z.]", "");  
  
    // initialise the result set  
    Set<Character> duplicates = new TreeSet<>();  
  
    // iterate through the string  
    for (int i = 0; i < s.length(); i++) {  
        char si = s.charAt(i);  
  
        // iterate through the rest of the string,  
        // checking for the same letter  
        for (int j = i + 1; j < s.length(); j++) {  
            char sj = s.charAt(j);  
  
            if (si == sj) {  
                // a match has been found, add it to  
                // the result set  
                duplicates.add(si);  
            }  
        }  
    }  
  
    return duplicates;  
}
```

# Kontrol Akış Grafı

```
public static Set<Character> duplicateLetters(String s) {  
    // lower case the string and remove all characters  
    // that are not letters  
    s = s.toLowerCase().replaceAll("[^a-z.]", "");  
  
    // initialise the result set  
    Set<Character> duplicates = new TreeSet<>();  
  
    // iterate through the string  
    for (int i = 0; i < s.length(); i++) {  
        char si = s.charAt(i);  
  
        // iterate through the rest of the string,  
        // checking for the same letter  
        for (int j = i + 1; j < s.length(); j++) {  
            char sj = s.charAt(j);  
  
            if (si == sj) {  
                // a match has been found, add it to  
                // the result set  
                duplicates.add(si);  
            }  
        }  
    }  
  
    return duplicates;  
}
```



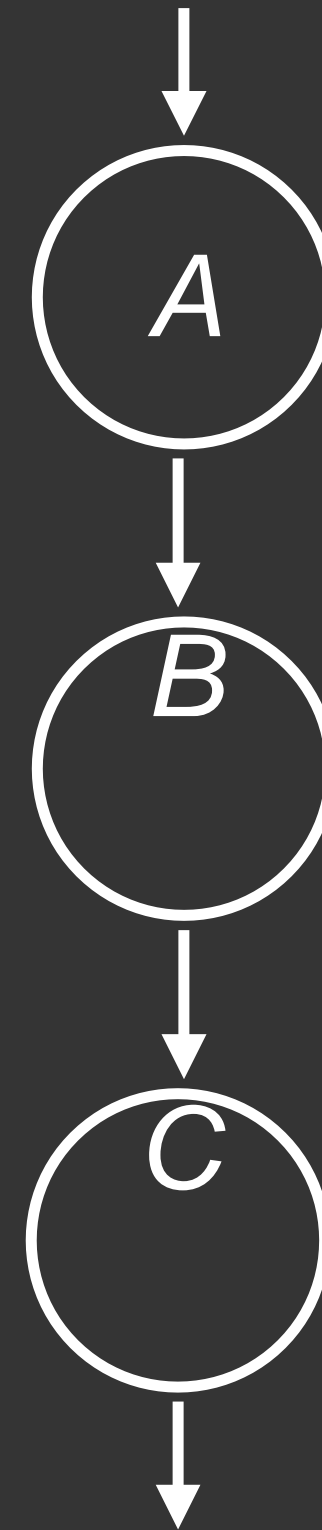
# Control Flow Graph (CFG)



```
public static Set<Character> duplicateLetters(String s) {  
    // lower case the string and remove all characters  
    // that are not letters  
    s = s.toLowerCase().replaceAll("[^a-z.]", "");  
  
    // initialise the result set  
    Set<Character> duplicates = new TreeSet<>();  
  
    // iterate through the string  
    for (int i = 0; i < s.length(); i++) {  
        char si = s.charAt(i);  
  
        // iterate through the rest of the string,  
        // checking for the same letter  
        for (int j = i + 1; j < s.length(); j++) {  
            char sj = s.charAt(j);  
  
            if (si == sj) {  
                // a match has been found, add it to  
                // the result set  
                duplicates.add(si);  
            }  
        }  
    }  
  
    return duplicates;  
}
```

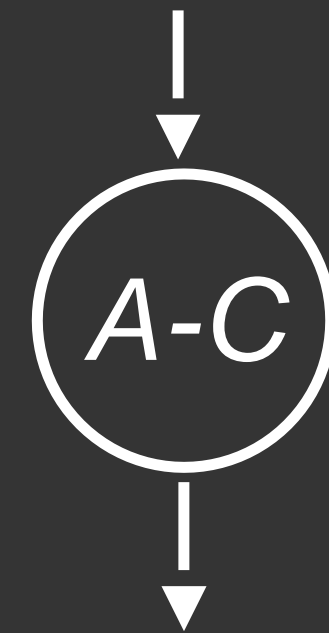
# İfadelerin Doğrusal Sırası

```
doSomething(); /* A */  
doSomethingElse(); /* B */  
doSomethingDifferent(); /* C */
```



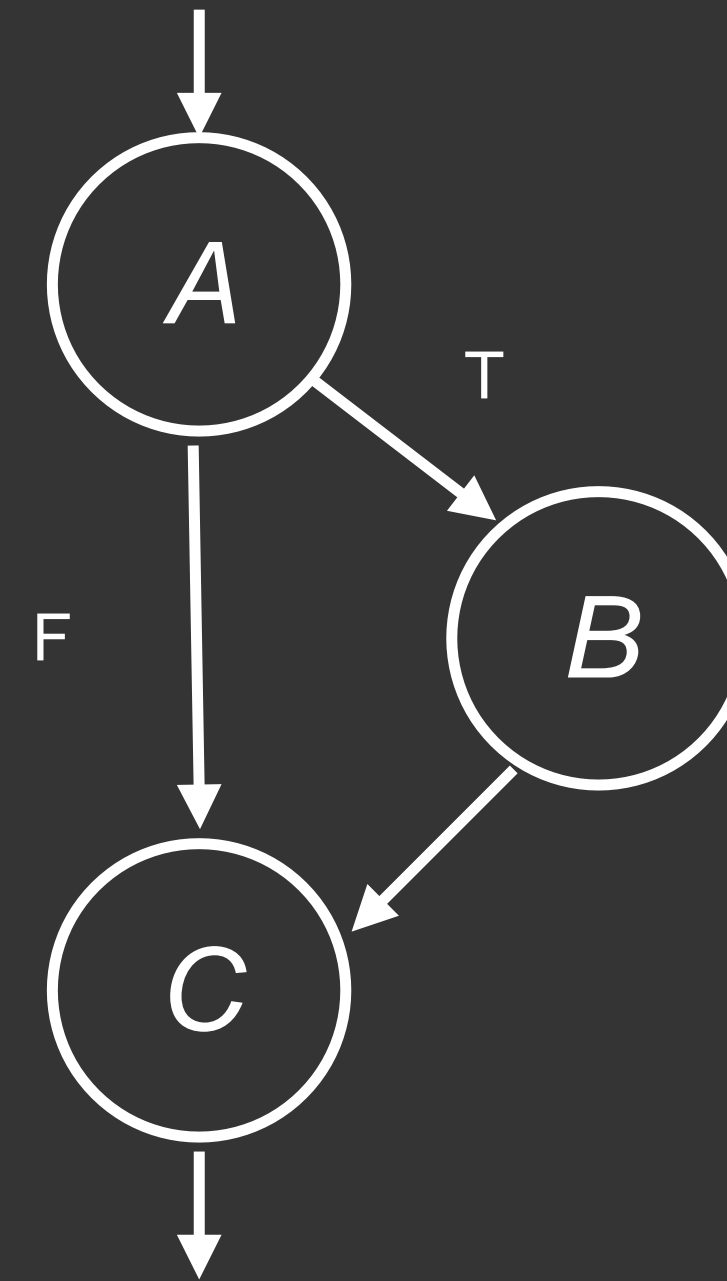
# İfadelerin Doğrusal Sırası

```
doSomething(); /* A */  
doSomethingElse(); /* B */  
doSomethingDifferent(); /* C */
```

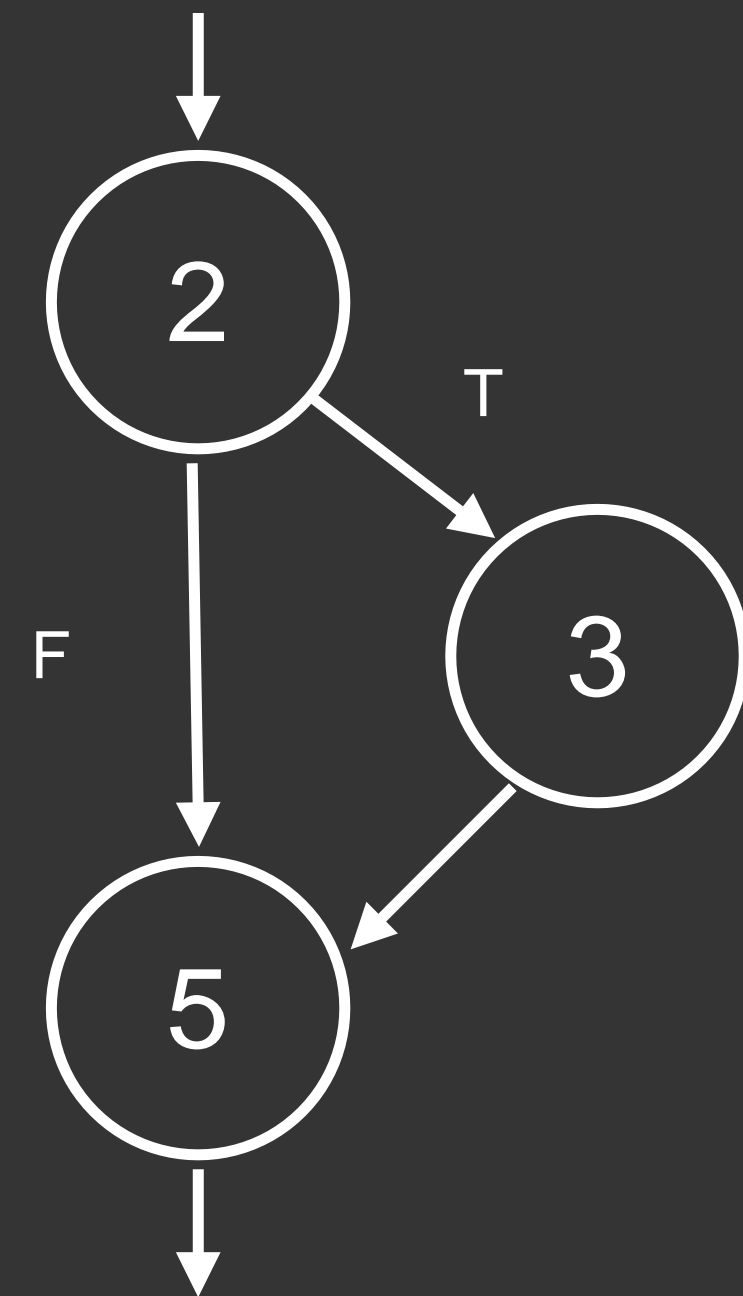


# “If” Yapısı

```
if (condition) { /*A*/  
    doSomething(); /* B */  
}  
/* C */
```

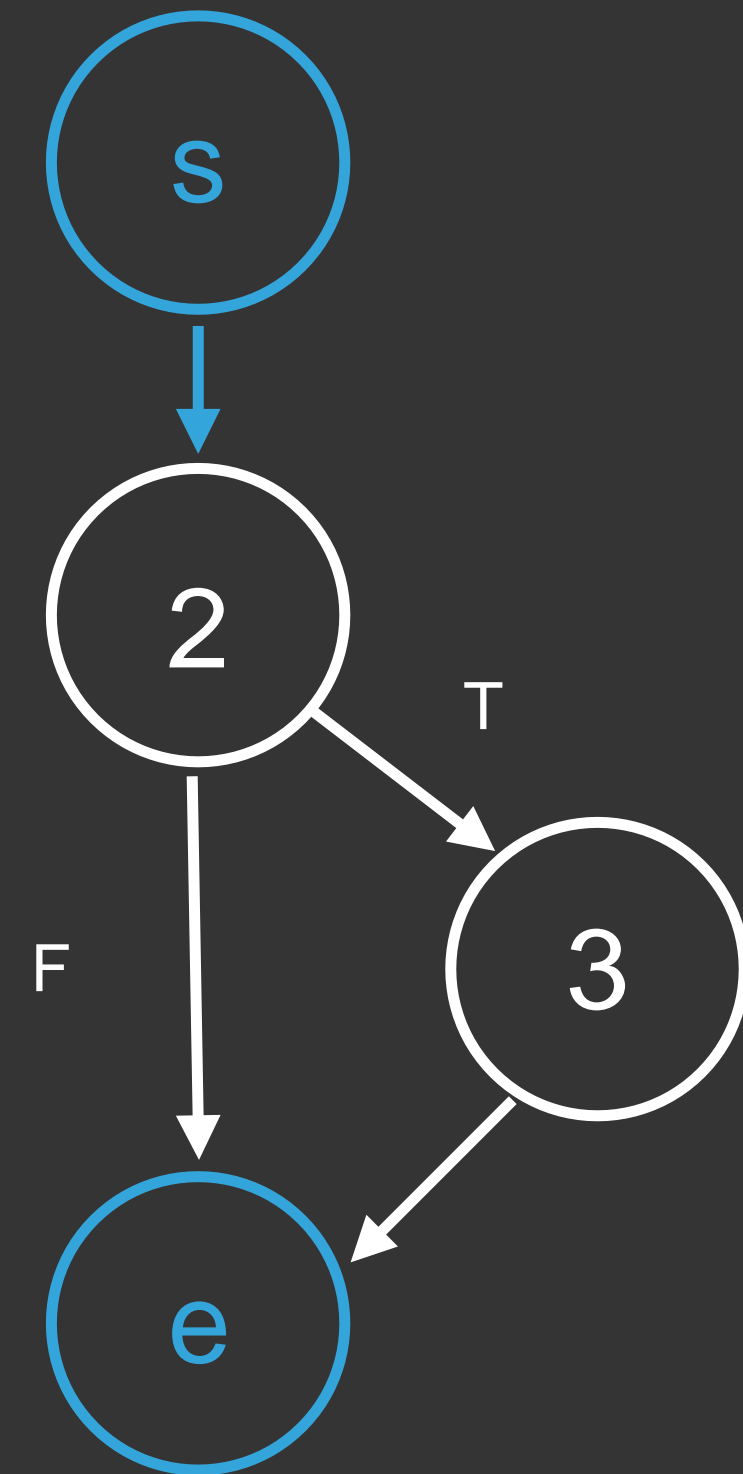


```
1 public void printGreeting() {  
2     if (isMorning()) {  
3         System.out.println("Good Morning!");  
4     }  
5 }
```

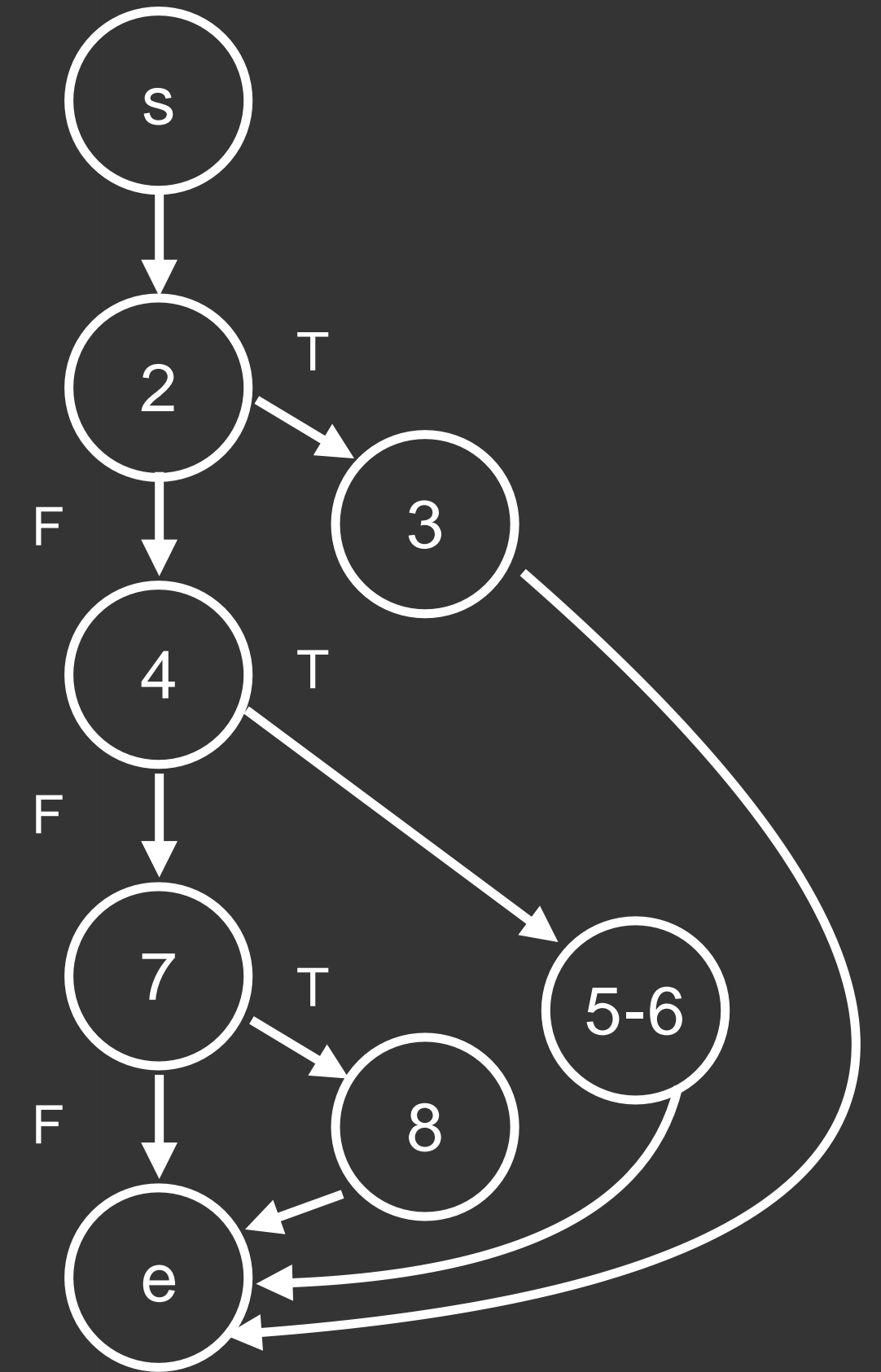




```
1 public void printGreeting() {  
2     if (isMorning()) {  
3         System.out.println("Good Morning!");  
4     }  
5 }
```

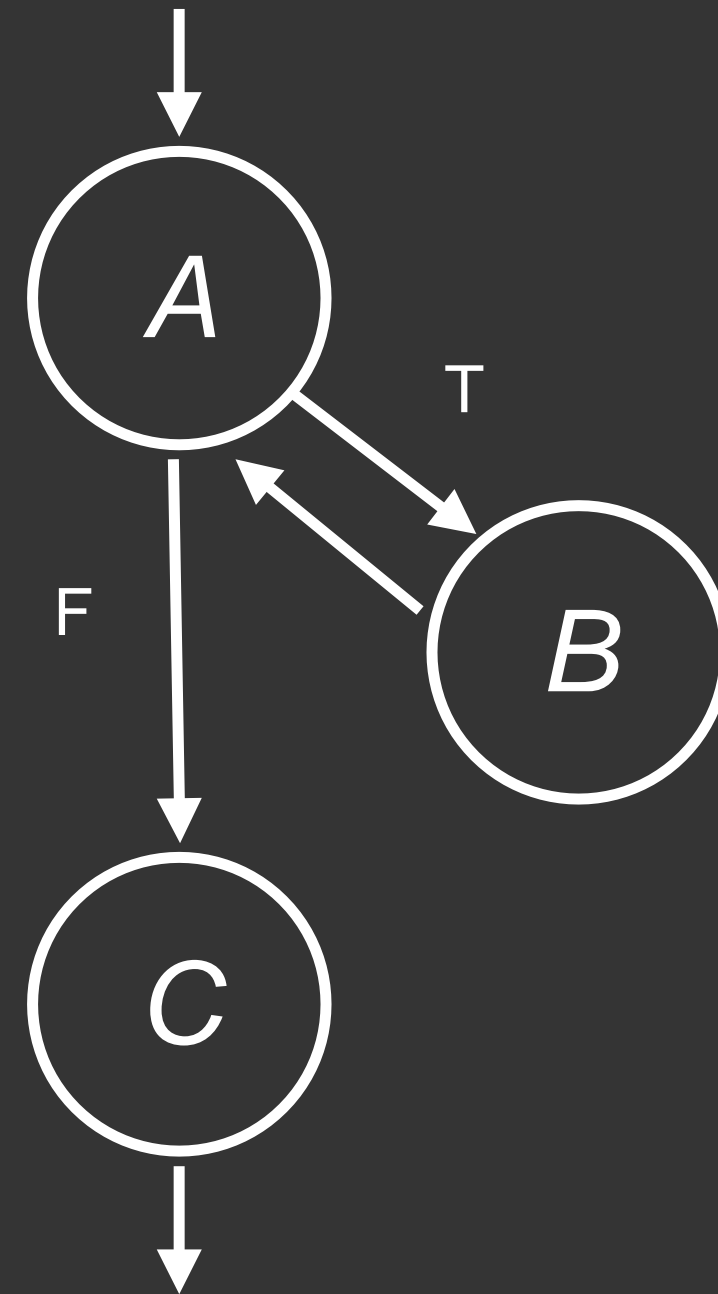


```
1 public void printGreeting() {  
2     if (isMorning()) {  
3         System.out.println("Good Morning!");  
4     } else if (isAfternoon()) {  
5         System.out.println("Good Afternoon!");  
6         System.out.println("Lovely day for a stroll!");  
7     } else if (isEvening()) {  
8         System.out.println("Good Evening!");  
9     }  
10 }
```



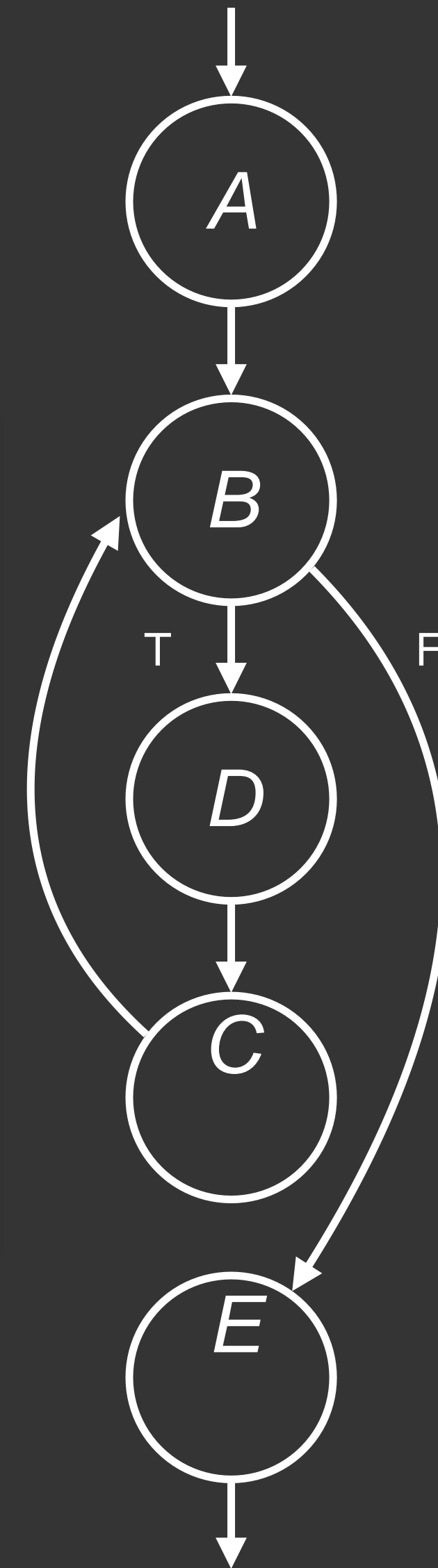
# “While” Yapısı

```
while (condition) { /*A*/  
    doSomething(); /* B */  
}  
/* C */
```

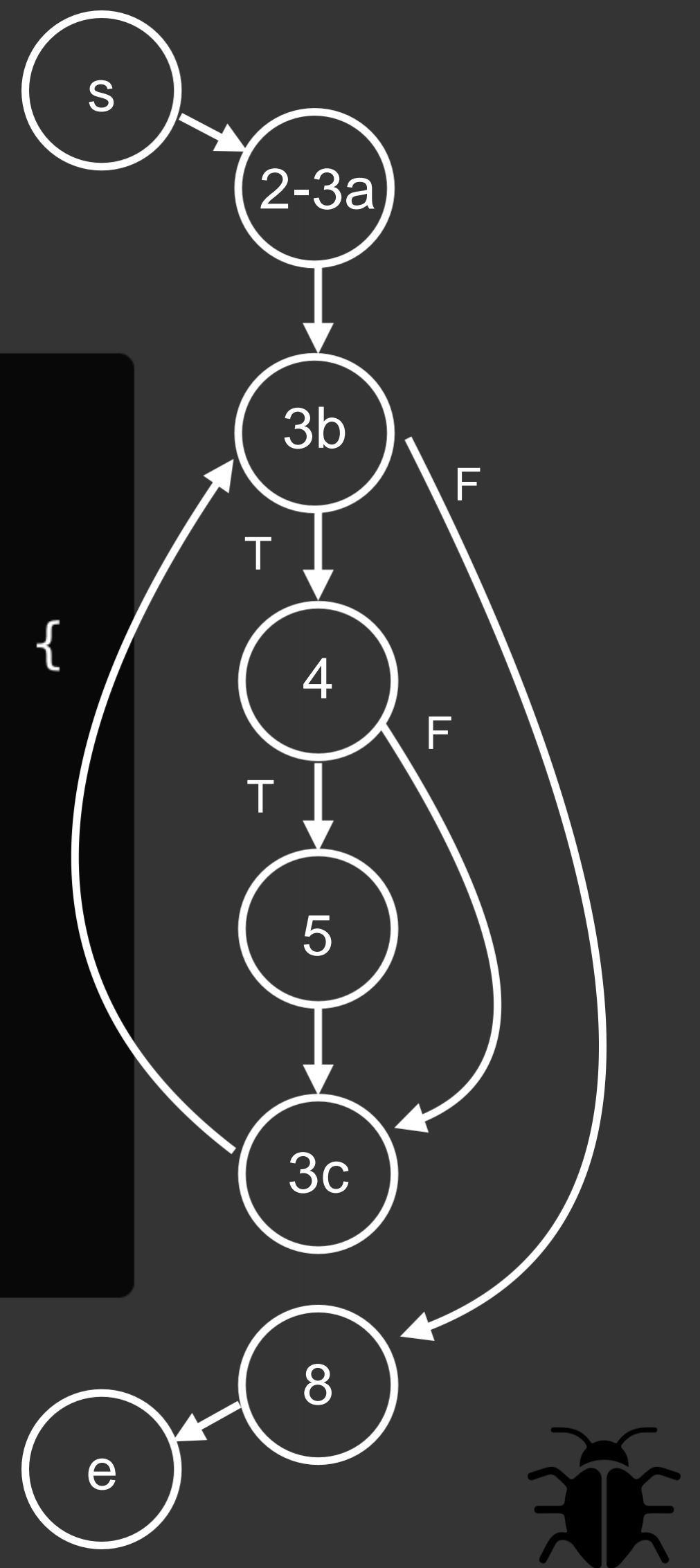


# “For” Yapısı

```
for (/*A*/ int i = 0; /*B*/ i < 10; /*C*/ i ++ ) {  
    doSomething(); /* D */  
}  
// E
```



```
1 public int countZeros(int[] x) {  
2     int count = 0;  
3     for (int i=0 /* 3a */; i < x.length /* 3b */; i++ /* 3c */) {  
4         if (x[i] == 0) {  
5             count ++;  
6         }  
7     }  
8     return count;  
9 }
```

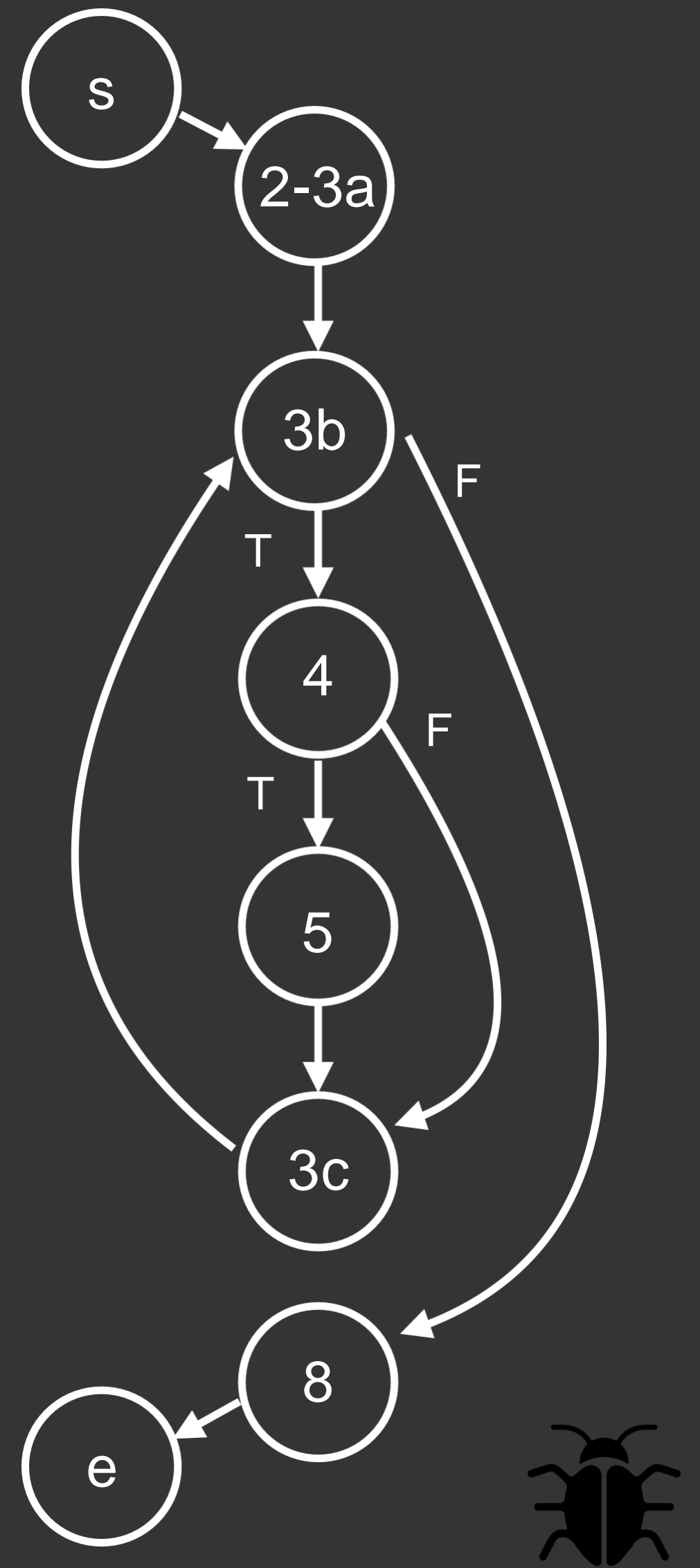




# İfade Kapsamı

Test paketi CFG'nin tüm düğümlerini çalıştırmalıdır.

```
1 public int countZeros(int[] x) {  
2     int count = 0;  
3     for (int i=0 /* 3a */; i < x.length /* 3b */; i++ /* 3c */) {  
4         if (x[i] == 0) {  
5             count ++;  
6         }  
7     }  
8     return count;  
9 }
```



# İfade Kapsamı

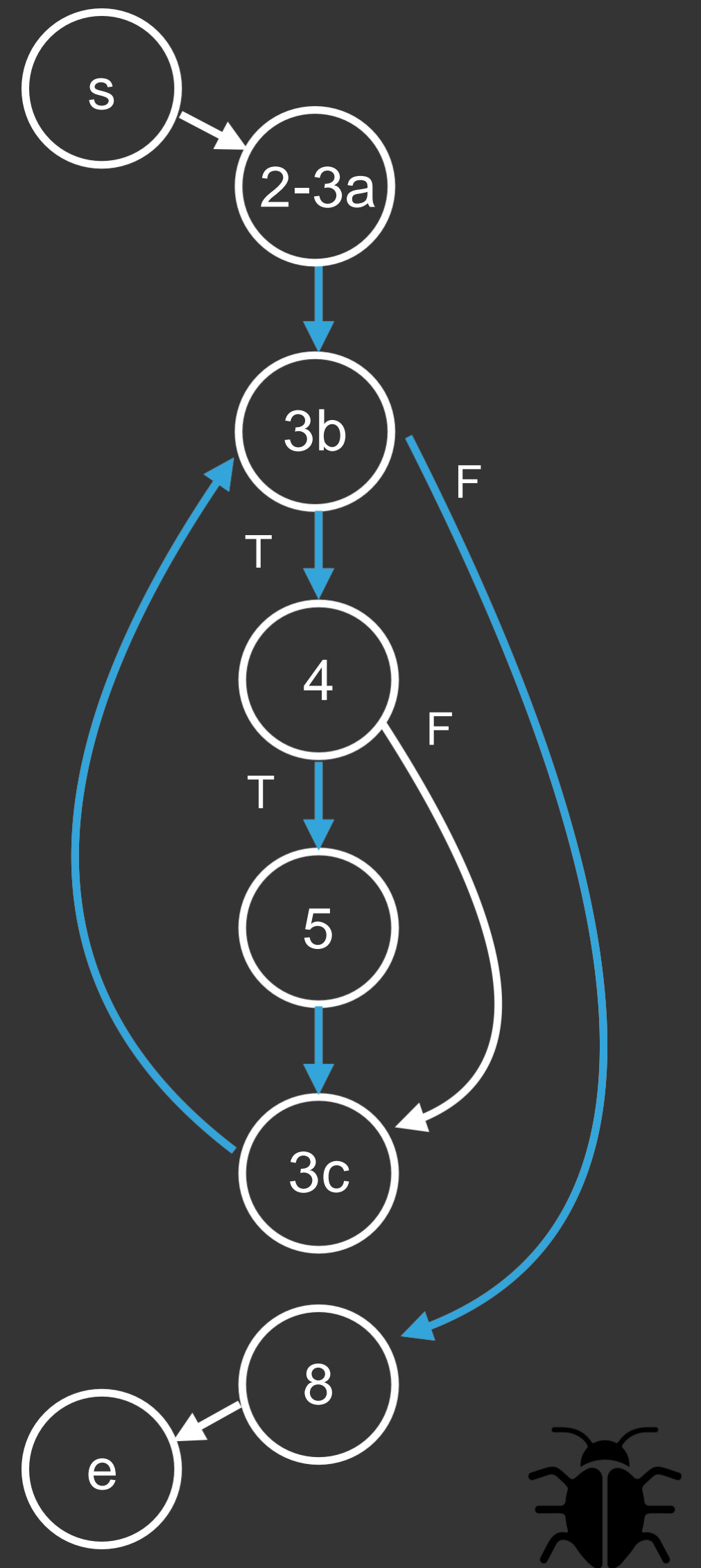
Test paketi CFG'nin tüm düğümlerini çalıştırmalıdır.

Test senaryosu  $x = [0]$  bütün düğümleri çalıştırır

Yol (path):  $s \rightarrow 3a \rightarrow 3b \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 3c \rightarrow 3b \rightarrow e$

(Pratikte tüm düğümleri kapsayan birkaç test senaryosu gerekebilir)

```
1 public int countZeros(int[] x) {  
2     int count = 0;  
3     for (int i=0 /* 3a */; i < x.length /* 3b */; i++ /* 3c */) {  
4         if (x[i] == 0) {  
5             count ++;  
6         }  
7     }  
8     return count;  
9 }
```



# İfade Kapsamı

Test paketi CFG'nin tüm düğümlerini çalıştırmalıdır.

Ayrıca şöyle de bilinir:

- Satır (Line) Kapsamı
- Düğüm (Node) Kapsamı
- Temel Blok (Basic Block) Kapsamı



# İfade Kapsamı

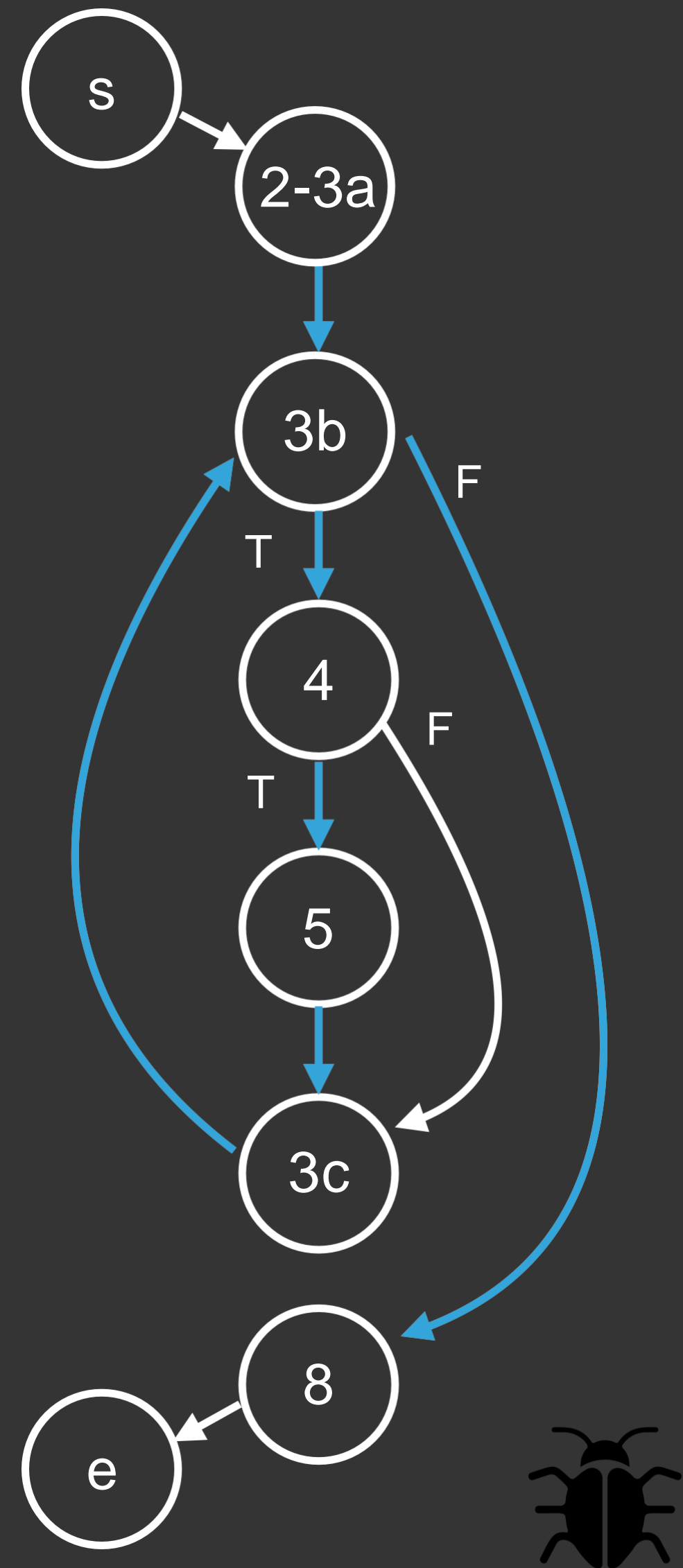
Test paketi CFG'nin tüm düğümlerini çalıştırmalıdır.

Test senaryosu  $x = [0]$  bütün düğümleri çalıştırır

Yol (path):  $s \rightarrow 3a \rightarrow 3b \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 3c \rightarrow 3b \rightarrow e$

(Pratikte tüm düğümleri kapsayan birkaç test senaryosu gerekebilir)

```
1 public int countZeros(int[] x) {  
2     int count = 0;  
3     for (int i=0 /* 3a */; i < x.length /* 3b */; i++ /* 3c */) {  
4         if (x[i] == 0) {  
5             count++;  
6         }  
7     }  
8     return count;  
9 }
```



# İfade Kapsamı

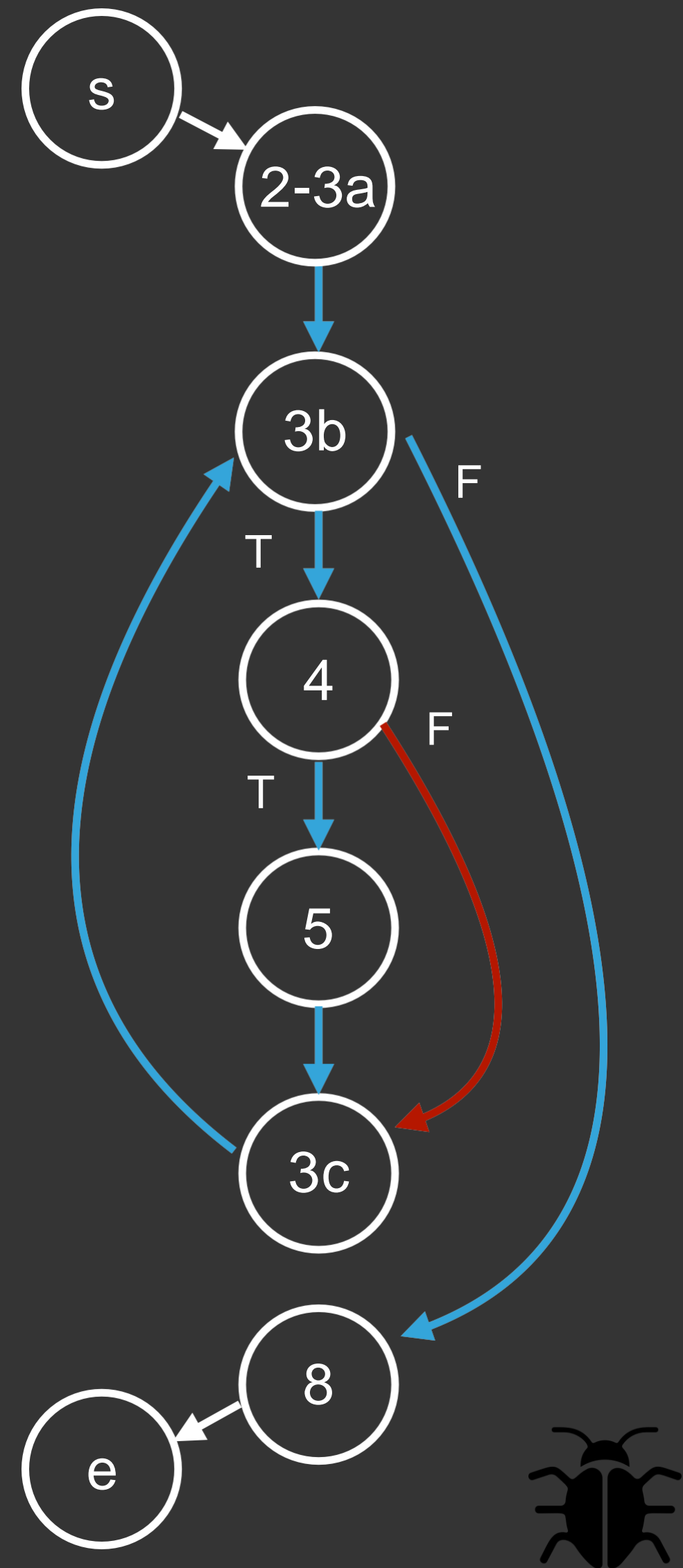
Test paketi CFG'nin tüm düğümlerini çalıştırmalıdır.

Test senaryosu  $x = [0]$  bütün düğümleri çalıştırır

Yol (path):  $s \rightarrow 3a \rightarrow 3b \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 3c \rightarrow 3b \rightarrow e$

(Pratikte tüm düğümleri kapsayan birkaç test senaryosu gerekebilir)

```
1 public int countZeros(int[] x) {  
2     int count = 0;  
3     for (int i=0 /* 3a */; i < x.length /* 3b */; i++ /* 3c */) {  
4         if (x[i] == 0) {  
5             count++;  
6         }  
7     }  
8     return count;  
9 }
```





# Dal (Branch) Kapsamı

Test paketi CFG'nin tüm true/false kenarlarını (edge) yürütmelidir.



# Dal (Branch) Kapsamı

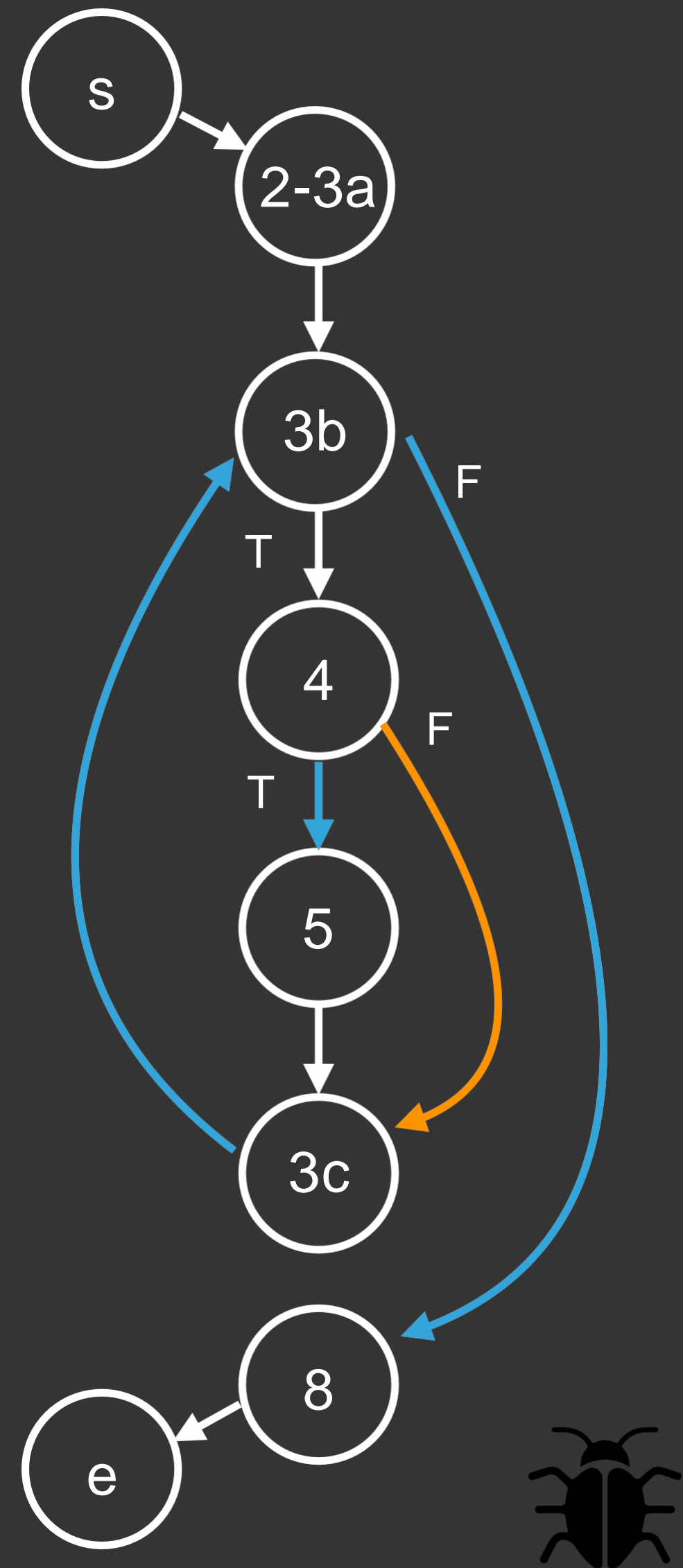
Test paketi CFG'nin tüm true/false kenarlarını (edge) yürütmelidir.

Test senaryosu  $x = [0]$  ve  $x = [1]$  bütün true/false dallarını yürütecektir.

$x = [0]$ , node 4'teki true dalı yürütürken,  $x = [1]$  false dalı yürütür

(Not: Test senaryoları  $x = [0, 1]$  olarak birleştirilebilir.)

```
1 public int countZeros(int[] x) {  
2     int count = 0;  
3     for (int i=0 /* 3a */; i < x.length /* 3b */; i++ /* 3c */) {  
4         if (x[i] == 0) {  
5             count ++;  
6         }  
7     }  
8     return count;  
9 }
```



# Dal (Branch) Kapsamı

Test paketi CFG'nin tüm true/false kenarlarını (edge) yürütmelidir.

Ayrıca şöyle de bilinir:

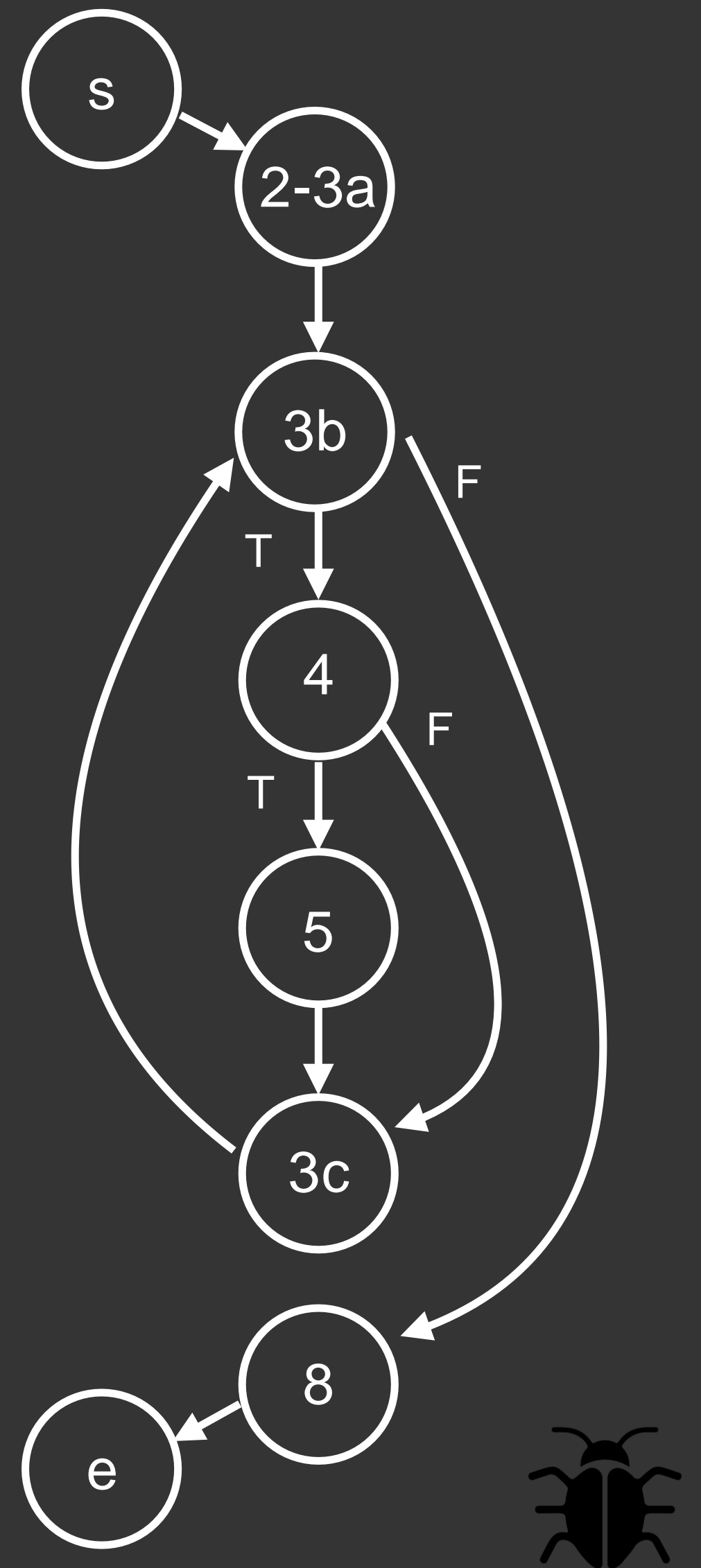
- Karar (Decision) Kapsamı
- Öncül (Predicate) Kapsamı
- Kenar (Edge) Kapsamı



# Yol (Path) Kapsamı

Test paketi CFG'deki tüm yolları yürütmelidir.

```
1 public int countZeros(int[] x) {  
2     int count = 0;  
3     for (int i=0 /* 3a */; i < x.length /* 3b */; i++ /* 3c */) {  
4         if (x[i] == 0) {  
5             count ++;  
6         }  
7     }  
8     return count;  
9 }
```



# Yol (Path) Kapsamı

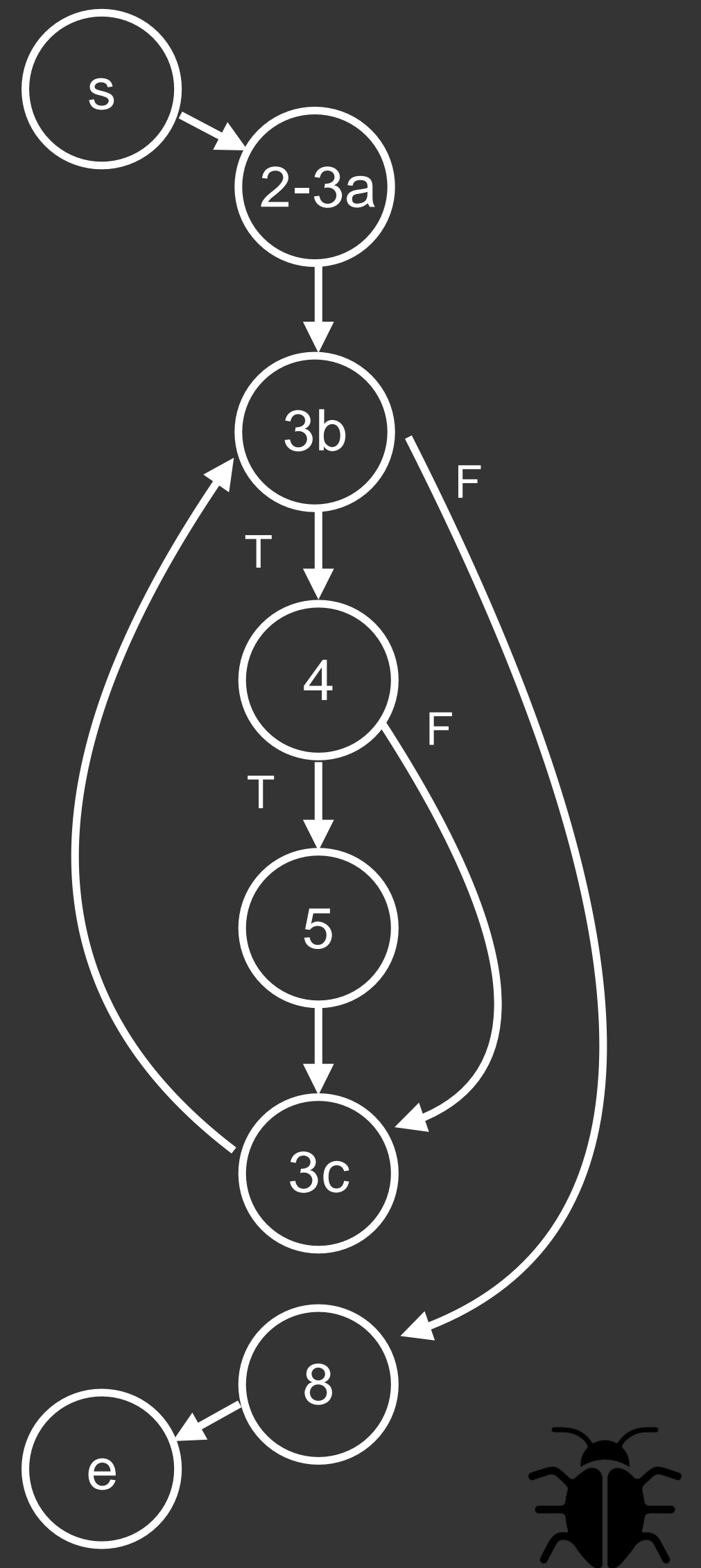
Test paketi CFG'deki tüm yolları yürütmelidir

Genellikle pratikte pek mümkün değildir.

CountZeros' taki olası yolların sayısı  $x$ ' in uzunluğuna bağlıdır

Yol Kapsamının bazı sürümleri, potansiyel olarak sonsuz sayıda yolu azaltmak için her döngünün 0, 1 veya daha fazla yürütülmesine odaklanır.

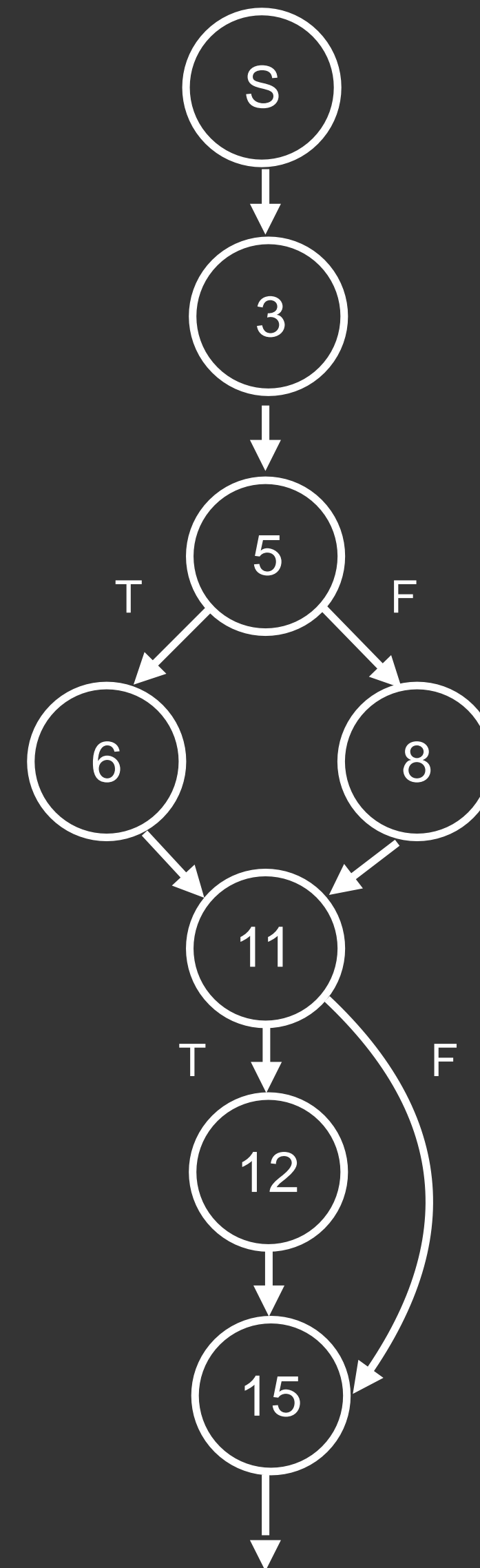
```
1 public int countZeros(int[] x) {  
2     int count = 0;  
3     for (int i=0 /* 3a */; i < x.length /* 3b */; i++ /* 3c */) {  
4         if (x[i] == 0) {  
5             count++;  
6         }  
7     }  
8     return count;  
9 }
```





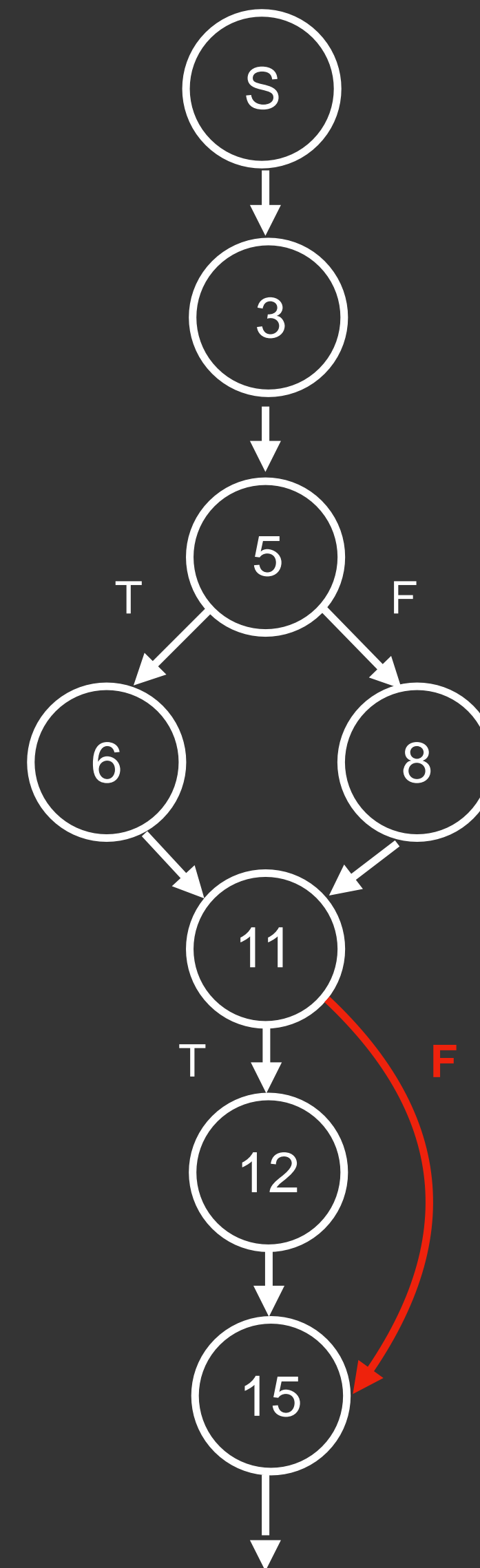
# Dal Kapsamı konusunda burada gizlenen bir sorun var. Nedir?

```
1 public void testMe(int x) {  
2  
3     int y = 0;  
4  
5     if (x > 0) {  
6         y = y + 1;  
7     } else {  
8         y = y + 2;  
9     }  
10  
11     if (y > 0) {  
12         y = y + 1;  
13     }  
14  
15     // ...  
}
```



# Dal Kapsamı konusunda burada gizlenen bir sorun var. Nedir?

```
1 public void testMe(int x) {  
2  
3     int y = 0;  
4  
5     if (x > 0) {  
6         y = y + 1;  
7     } else {  
8         y = y + 2;  
9     }  
10  
11     if (y > 0) {  
12         y = y + 1;  
13     }  
14  
15     // ...  
}
```

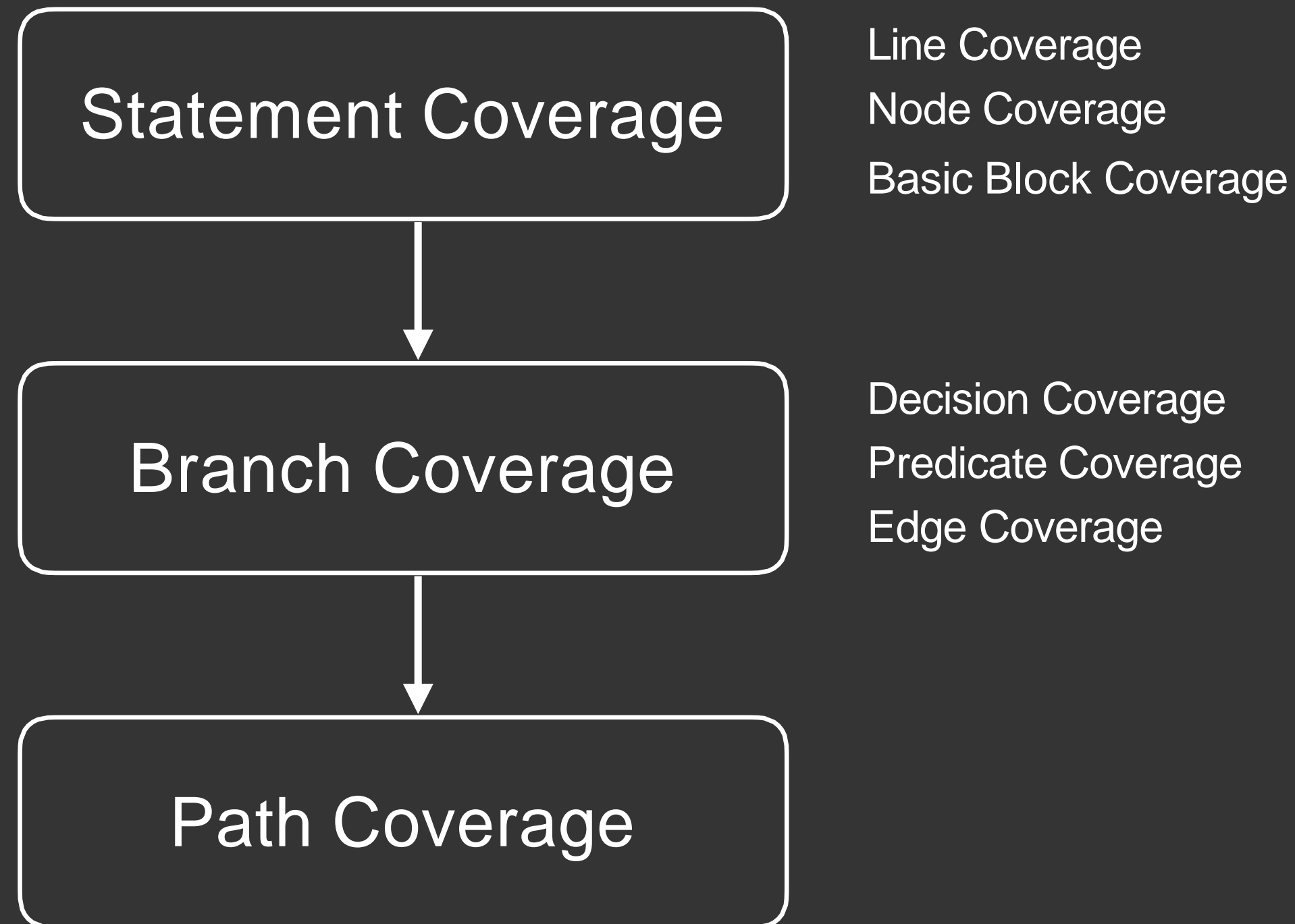


# Kapsam Kriterleri Uygulanamaz Test Gereksinimlerine Tabidir

- Bu aynı zamanda İfade Kapsamı ile de *gerçekleşebilir*
  - Mümkün olmayan ifadeler ölü koda işaret eder.
- Dal Kapsamında gerçekleşme olasılığı *daha yüksektir*
  - Mümkün olmayan dallar, koddaki gereksiz *kararlara işaret eder*
- Yol Kapsamı ile büyük olasılıkla *gerçekleşir*
  - Uygun olmayan yollar mutlaka bir şeylerin fazlalığının sonucu değildir
  - Gerçek kodda CFG'den geçen tüm yollar yasal olarak mümkün değildir.



# Yapısal (Structural) Kapsam Kriterlerinin Sınıflandırılması



# Yapısal Kapsama Ne Zaman Kullanılmalı?

- Yapısal kapsam düzeyi, kodunuzun ne kadarının test paketiniz tarafından yürütüldüğünü anlamak için **yararlı bir metriktir**.
- **Ortak Gerekçe:** kodunuzun en az bir testte en az bir kez uygulanmamış bölümlerini yayınlamak istemezsiniz
  - Bu nedenle İfade/Satır Kapsamı yaygın olarak kullanılan bir metriktir
  - Ancak Şube Kapsamı daha güçlüdür ve çok fazla ek çaba gerektirmeden elde edilebilir
  - Yol Kapsamı daha az yaygındır ve çoğu zaman inatçıdır

