

Язык **SQL** или **Structured Query Language** (язык структурированных запросов) предназначен для управления данными в системе реляционных баз данных (RDBMS). С помощью него пишутся специальные запросы (так называемые SQL инструкции) к базе данных с целью получения данных из базы данных или для манипулирования этими данными.

**СУБД** – это система управления базами данных, сокращенно СУБД. Основные СУБД:

- **Microsoft SQL Server** – это СУБД от Microsoft. Она очень популярна в корпоративном секторе. Это целый комплекс приложений, позволяющий хранить и модифицировать данные, анализировать их, осуществлять безопасность этих данных и многое другое;
- **Oracle Database** – это СУБД от компании Oracle. Это также очень популярная СУБД среди крупных компаний - конкурент Microsoft SQL Server, стоимость их полнофункциональных версий очень высока;
- **MySQL** – СУБД от Oracle, распространяется бесплатно. MySQL получила очень широкую популярность в интернет сегменте, т.е. большинство сайтов в интернете используют эту СУБД как средство хранения данных;
- **PostgreSQL** – эта система управления базами данных также является бесплатной, и она очень популярна и функциональна.

### Виды SQL запросов

**DDL (Data Definition Language)** - язык определения данных. Задачей DDL запросов является создание БД и описание ее структуры. Запросами такого вида устанавливаются правила того, в каком виде различные данные будут размещаться в БД.

**DML (Data Manipulation Language)** — язык манипулирования данными. В число запросов этого типа входят различные команды, используя которые непосредственно производятся некоторые манипуляции с данными. DML-запросы нужны для добавления изменений в уже внесенные данные, для получения данных из БД, для их сохранения, для обновления различных записей и для их удаления из БД. В число элементов DML-обращений входит основная часть SQL операторов.

**DCL (Data Control Language)** — язык управления данными. Включает в себя запросы и команды, касающиеся разрешений, прав и других настроек СУБД.

**TCL (Transaction Control Language)** — язык управления транзакциями. Конструкции такого типа применяют чтобы управлять изменениями, которые производятся с использованием DML запросов. Конструкции TCL позволяют нам производить объединение DML запросов в наборы транзакций.

### Команды SQL

DDL язык определения данных	DML язык манипулирования данными	DCL язык управления данными	TCL язык управления транзакциями
ALTER COLLATE CREATE DROP DISABLE TRIGGER ENABLE TRIGGER RENAME UPDATE STATISTICS	BULK INSERT SELECT DELETE UPDATE INSERT UPDATETEXT MERGE WRITETEXT READTEXT	GRANT REVOKE DENY	BEGIN COMMIT ROLLBACK

# Настройка базы данных

Перед началом создайте БД с тестовыми данными. Для работы вам понадобится скачать два файла: [DLL.sql](#) и [InsertStatements.sql](#). После установите MySQL, откройте терминал и войдите в консоль MySQL с помощью команды:

```
mysql -u root -p
```

Затем введите пароль и выполните следующую команду. Назовём базу данных «university»:

```
CREATE DATABASE university;  
USE university;  
SOURCE <path_of_DLL.sql_file>;  
SOURCE <path_of_InsertStatements.sql_file>;
```

## SHOW DATABASES

SQL-команда, которая отвечает за просмотр доступных баз данных.

## CREATE DATABASE

Команда для создания новой базы данных.

## USE

С помощью этой SQL-команды `USE <database_name>` выбирается база данных, необходимая для дальнейшей работы с ней.

## SOURCE

А `SOURCE <file.sql>` позволит выполнить сразу несколько SQL-команд, содержащихся в файле с расширением `.sql`.

## DROP DATABASE

Стандартная SQL-команда для удаления целой базы данных.

## SHOW TABLES

Увидеть все таблицы, которые доступны в базе данных.

## CREATE TABLE

SQL-команда для создания новой таблицы:

```
CREATE TABLE <table_name1> (  
    <col_name1><col_type1>,  
    <col_name2><col_type2>,  
    <col_name3><col_type3>  
    PRIMARY KEY(<col_name1>),  
    FOREIGN KEY(<col_name2>) REFERENCES <table_name2>(<col_name2>)  
);
```

Ограничения целостности при использовании `CREATE TABLE`

Может понадобиться создать ограничения для определённых столбцов в таблице. При создании таблицы можно задать следующие ограничения:

- ячейка таблицы не может иметь значение NULL;
- первичный ключ — PRIMARY KEY(col\_name1, col\_name2, ...);
- внешний ключ — FOREIGN KEY(col\_name1, ..., col\_namexn) REFERENCES table\_name(col\_namex1, ..., col\_namexn).

Можно задать больше одного первичного ключа. В этом случае получится составной первичный ключ.

Пример: Создайте таблицу «instructor»:

```
CREATE TABLE instructor (  
    ID CHAR(5),  
    name VARCHAR(20) NOT NULL,  
    dept_name VARCHAR(20),  
    salary NUMERIC(8,2),  
    PRIMARY KEY (ID),  
    FOREIGN KEY (dept_name) REFERENCES department(dept_name)  
);
```

## DESCRIBE

С помощью DESCRIBE <table\_name> можно просмотреть различные сведения (тип значений, является ключом или нет) о столбцах таблицы.

## INSERT

Команда INSERT INTO <table\_name> в SQL отвечает за добавление данных в таблицу:

```
INSERT INTO <table_name> (<col_name1>, <col_name2>, <col_name3>, ...)  
VALUES (<value1>, <value2>, <value3>, ...);
```

При добавлении данных в каждый столбец таблицы не требуется указывать названия столбцов.

```
INSERT INTO <table_name>  
VALUES (<value1>, <value2>, <value3>, ...);
```

## UPDATE

SQL-команда для обновления данных таблицы:

```
UPDATE <table_name>  
SET <col_name1> = <value1>, <col_name2> = <value2>, ...  
WHERE <condition>;
```

## DELETE

SQL-команда DELETE FROM <table\_name> используется для удаления данных из таблицы.

## DROP TABLE

А так можно удалить всю таблицу целиком.

# SELECT

Далее мы рассмотрим основные команды SQL, которые позволяют работать непосредственно с данными. К одной из таких SQL-команд относится SELECT для получения данных из выбранной таблицы:

```
SELECT <col_name1>, <col_name2>, ...  
FROM <table_name>;
```

Следующей командой можно вывести все данные из таблицы:

```
SELECT * FROM <table_name>;
```

## SELECT DISTINCT

В столбцах таблицы могут содержаться повторяющиеся данные. Используйте SELECT DISTINCT для получения только неповторяющихся данных.

```
SELECT DISTINCT <col_name1>, <col_name2>, ...  
FROM <table_name>;
```

## WHERE

Можно использовать ключевое слово WHERE в SELECT для указания условий в запросе:

```
SELECT <col_name1>, <col_name2>, ...  
FROM <table_name>  
WHERE <condition>;
```

В запросе можно задавать следующие условия:

- сравнение текста;
- сравнение численных значений;
- логические операции AND (и), OR (или) и NOT (отрицание).

### Пример

Попробуйте выполнить следующие команды. Обратите внимание на условия, заданные в WHERE:

```
SELECT * FROM course WHERE dept_name='Comp. Sci.';  
SELECT * FROM course WHERE credits>3;  
SELECT * FROM course WHERE dept_name='Comp. Sci.' AND credits>3;
```

## GROUP BY

Оператор GROUP BY часто используется с агрегатными функциями, такими как COUNT, MAX, MIN, SUM и AVG, для группировки выходных значений.

```
SELECT <col_name1>, <col_name2>, ...  
FROM <table_name>  
GROUP BY <col_namex>;
```

### Пример

Выведем количество курсов для каждого факультета:

```
SELECT COUNT(course_id), dept_name
```

```
FROM course  
GROUP BY dept_name;
```

## HAVING

Ключевое слово `HAVING` было добавлено в SQL по той причине, что `WHERE` не может использоваться для работы с агрегатными функциями.

```
SELECT <col_name1>, <col_name2>, ...  
FROM <table_name>  
GROUP BY <column_name>  
HAVING <condition>
```

### Пример

Выведем список факультетов, у которых более одного курса:

```
SELECT COUNT(course_id), dept_name  
FROM course  
GROUP BY dept_name  
HAVING COUNT(course_id) > 1;
```

## ORDER BY

`ORDER BY` используется для сортировки результатов запроса по убыванию или возрастанию. `ORDER BY` отсортирует по возрастанию, если не будет указан способ сортировки `ASC` или `DESC`.

```
SELECT <col_name1>, <col_name2>, ...  
FROM <table_name>  
ORDER BY <col_name1>, <col_name2>, ... ASC|DESC;
```

### Пример

Выведем список курсов по возрастанию и убыванию количества кредитов:

```
SELECT * FROM course ORDER BY credits;  
SELECT * FROM course ORDER BY credits DESC;
```

## BETWEEN

`BETWEEN` используется для выбора значений данных из определённого промежутка. Могут быть использованы числовые и текстовые значения, а также даты.

```
SELECT <col_name1>, <col_name2>, ...  
FROM <table_name>  
WHERE <col_name> BETWEEN <value1> AND <value2>;
```

### Пример

Выведем список инструкторов, чья зарплата больше 50 000, но меньше 100 000:

```
SELECT * FROM instructor  
WHERE salary BETWEEN 50000 AND 100000;
```

# LIKE

Оператор `LIKE` используется в `WHERE`, чтобы задать шаблон поиска похожего значения.

Есть два свободных оператора, которые используются в `LIKE`:

- `%` (ни одного, один или несколько символов);
- `_` (один символ).

```
SELECT <col_name1>, <col_name2>, ...  
FROM <table_name>  
WHERE <col_namex> LIKE <pattern>;
```

## Пример

Выведем список курсов, в имени которых содержится «to», и список курсов, название которых начинается с «CS-»:

```
SELECT * FROM course WHERE title LIKE '%to%';  
SELECT * FROM course WHERE course_id LIKE 'CS-__';
```

# IN

С помощью `IN` можно указать несколько значений для оператора `WHERE`:

```
SELECT <col_name1>, <col_name2>, ...  
FROM <table_name>  
WHERE <col_namen> IN (<value1>, <value2>, ...);
```

## Пример

Выведем список студентов с направлений Comp. Sci., Physics и Elec. Eng.:

```
SELECT * FROM student  
WHERE dept_name IN ('Comp. Sci.', 'Physics', 'Elec. Eng.');
```

# JOIN

`JOIN` используется для связи двух или более таблиц с помощью общих атрибутов внутри них. На изображении ниже показаны различные способы объединения в SQL. Обратите внимание на разницу между левым внешним объединением и правым внешним объединением:



```
SELECT <col_name1>, <col_name2>, ...  
FROM <table_name1>  
JOIN <table_name2>  
ON <table_name1.col_namex> = <table2.col_namex>;
```

## Пример

Выведем список всех обязательных курсов и детали о них:

```
SELECT prereq.course_id, title, dept_name, credits, prereq_id
FROM prereq
LEFT OUTER JOIN course
ON prereq.course_id=course.course_id;
```

# VIEW

VIEW — это виртуальная таблица SQL, созданная в результате выполнения выражения. Она содержит строки и столбцы и очень похожа на обычную SQL-таблицу. VIEW всегда показывает самую свежую информацию из базы данных.

## Создание

```
CREATE VIEW <view_name> AS
SELECT <col_name1>, <col_name2>, ...
FROM <table_name>
WHERE <condition>;
```

## Удаление

```
DROP VIEW <view_name>;
```

# Агрегатные функции

Это не совсем основные команды SQL, однако знать их тоже желательно. Агрегатные функции используются для получения совокупного результата, относящегося к рассматриваемым данным:

- COUNT(col\_name) — возвращает количество строк;
- SUM(col\_name) — возвращает сумму значений в данном столбце;
- AVG(col\_name) — возвращает среднее значение данного столбца;
- MIN(col\_name) — возвращает наименьшее значение данного столбца;
- MAX(col\_name) — возвращает наибольшее значение данного столбца.

# Вложенные подзапросы

Вложенные подзапросы — это SQL-запросы, которые включают выражения SELECT, FROM и WHERE, вложенные в другой запрос.

## Пример

Найдём курсы, которые преподавались осенью 2009 и весной 2010 годов:

```
SELECT DISTINCT course_id
FROM section
WHERE semester = 'Fall' AND year= 2009 AND course_id IN (
    SELECT course_id
    FROM section
    WHERE semester = 'Spring' AND year= 2010
);
```

# Шпаргалка по SQL

**create database** *имя\_базы\_данных*;

**use** *имя\_базы\_данных*;

**create table** *имя\_таблицы* (*имя\_первого\_столбца* *тип*, *имя\_второго\_столбца* *тип*, ..., *имя\_последнего\_столбца* *тип* );

**show databases**; — показать все имеющиеся БД.

**show tables**; — показать список таблиц текущей БД (предварительно ее надо выбрать с помощью оператора use).

**describe** *имя\_таблицы*; — показать описание столбцов указанной таблицы

**drop database** *имя\_базы\_данных*; — удалить БД.

**drop table** *имя\_таблицы*; — удалить таблицу.

**AUTO\_INCREMENT** — высчитывает максимальное значение этого столбца, полученное значение увеличивает на 1 и заносит его в столбец.

**PRIMARY KEY ( )**

**FOREIGN KEY** (*имя\_столбца\_которое\_является\_внешним\_ключом*) **REFERENCES** *имя\_таблицы\_родителя* (*имя\_столбца\_родителя*);

**INSERT INTO** *имя\_таблицы* **VALUES** ('значение\_первого\_столбца', 'значение\_второго\_столбца', ..., 'значение\_последнего\_столбца');

**INSERT INTO** *имя\_таблицы* (*имя\_столбца*,  
'имя\_столбца') **VALUES** ('значение\_первого\_столбца','значение\_второго\_столбца');

**SELECT** *что\_выбрать* **FROM** *откуда\_выбрать*;

**SELECT \* FROM** *откуда\_выбрать*; — выбрать все столбцы таблицы

**SELECT** *имя\_столбца* **FROM** *имя\_таблицы* **ORDER BY** *имя\_столбца\_сортировки*; — сортировка

**SELECT** *имя\_столбца* **FROM** *имя\_таблицы* **ORDER BY** *имя\_столбца\_сортировки*; — сортировка **DESC**;

**SELECT** *имя\_столбца* **FROM** *имя\_таблицы* **WHERE** *условие*;

## Необычные операторы:

**BETWEEN** *меньшее\_число* **AND** *большее\_число* — отбираются значения, находящиеся между указанными.

**IS NOT NULL (IS NULL)** — отбираются строки, (не) имеющие значения в указанном поле.

**IN (NOT IN)** — отбираются значения, (кроме) соответствующие указанным

**LIKE (NOT LIKE)** — отбираются значения, (не) соответствующие образцу. Самый распространенный метасимвол — %. Он означает любые символы. Например, если нам надо найти слова, начинающиеся с букв «вел», то мы напишем **LIKE** 'вел%', а если мы хотим найти слова, которые содержат символы «клуб», то мы напишем **LIKE** '%клуб%'.

**SELECT** *имя\_столбца* **FROM** *имя\_таблицы* **WHERE** *часть*

*условия* **IN (SELECT** *имя\_столбца* **FROM** *имя\_таблицы* **WHERE** *часть*

*условия* **IN (SELECT** *имя\_столбца* **FROM** *имя\_таблицы* **WHERE** *условие*) ); — подзапросы

**SELECT** *имена\_столбцов\_таблицы\_1*, *имена\_столбцов\_таблицы\_2* **FROM** *имя\_таблицы\_1*,  
*имя\_таблицы\_2*; — объединение

**SELECT** *имя\_таблицы\_1.имя\_столбца*, *имя\_таблицы\_2.имя\_столбца* **FROM** *имя\_таблицы\_1* **ТИП**  
**ОБЪЕДИНЕНИЯ** *имя\_таблицы\_2* **ON** *условие\_объединения*; — где **ТИП ОБЪЕДИНЕНИЯ** — либо **LEFT OUTER JOIN**, либо **RIGHT OUTER JOIN**. Чтобы взять все строки с таблицы, а не только полные.

**COUNT()** — подсчет количества строк в таблице

**SELECT COUNT(имя\_столбца) FROM** *имя\_таблицы*;

**SELECT** *имя\_столбца* **COUNT(имя\_столбца) FROM** *имя\_таблицы* **GROUP BY** *имя\_столбца*;

**SELECT** *имя\_столбца* **COUNT(имя\_столбца) FROM** *имя\_таблицы* **GROUP BY** *имя\_столбца* **HAVING**  
**COUNT** *условие*; — **HAVING** исполняет функции

**ALTER TABLE** *имя\_таблицы* **ADD COLUMN** *имя\_столбца* *тип*; — добавление столбца.

**FIRST** — новый столбец будет первым, и **AFTER** — указывает после какого столбца поместить новый.

**UPDATE** *имя\_таблицы* **SET** *имя\_столбца=значение\_столбца* **WHERE** *условие* — для обновления уже существующих данных.

**ALTER TABLE** *имя\_таблицы* **CHANGE** *старое\_имя\_столбца* *новое\_имя\_столбца* *тип*; — изменение названия столбца.

**ALTER TABLE** *имя\_таблицы* **MODIFY** *имя\_столбца* *новый\_тип*; — изменение типа данных столбца.

**DELETE FROM** *имя\_таблицы* **WHERE** *условие*; — удаление строк из столбца.

**AVG()** — Функция возвращает среднее значение столбца.

**COUNT()** — Функция возвращает число строк в столбце.

**MAX()** — Функция возвращает самое большое значение в столбце.



**MIN()** — Функция возвращает самое маленькое значение в столбце.

**SUM()** — Функция возвращает сумму значений столбца.

**SELECT** *имя\_таблицы\_1.имя\_столбца*\* *имя\_таблицы\_2.имя\_столбца* **AS** *имя\_вычисляемого\_столбца* **FROM** *имя\_таблицы\_1, имя\_таблицы\_2* — создание дополнительного столбца для вывода данных. Ее нельзя использовать, так как она не находится в какой-либо таблице. Для таких случаев существуют Представления.

**CREATE VIEW** *имя\_представления* **AS** *запрос*; — создание представления.

**CONCAT**(*str1, str2...*) Возвращает строку, созданную путем объединения аргументов (аргументы указываются в скобках — *str1, str2...*). Добавляем пробел » «, как аргумент, для читабельности.

**SELECT CONCAT\_WS**(‘ ‘, *имя\_столбца1, имя\_столбца2*) **FROM** *имя\_таблицы*; — если аргументов много, используем этот синтаксис для рациональности. Первым аргументом ставим разделитель.

**INSERT**(*str, pos, len, new\_str*) Возвращает строку *str*, в которой подстрока, начинающаяся с позиции *pos* и имеющая длину *len* символов, заменена подстрокой *new\_str*.

**LPAD**(*str, len, dop\_str*) Возвращает строку *str*, дополненную слева строкой *dop\_str* до длины *len*.

**RPAD**(*str, len, dop\_str*) Возвращает строку *str*, дополненную справа строкой *dop\_str* до длины *len*.

**LTRIM**(*str*) Возвращает строку *str*, в которой удалены все начальные пробелы. Эта строковая функция удобна для корректного отображения информации в случаях, когда при вводе данных допускаются случайные пробелы.

**RTRIM**(*str*) Возвращает строку *str*, в которой удалены все конечные пробелы.

**TRIM**(*str*) Возвращает строку *str*, в которой удалены все начальные и конечные пробелы.

**LOWER**(*str*) Возвращает строку *str*, в которой все символы переведены в нижний регистр. С русскими буквами работает некорректно, поэтому лучше не применять.

**UPPER**(*str*) Возвращает строку *str*, в которой все символы переведены в верхний регистр. С русскими буквами так же лучше не применять.

**LENGTH**(*str*) Возвращает длину строки *str*.

**LEFT**(*str, len*) Возвращает *len* левых символов строки *str*.

**RIGHT**(*str, len*) Возвращает *len* правых символов строки *str*.

**REPEAT**(*str, n*) Возвращает строку *str* *n*-количество раз.

**REPLACE**(*str, pod\_str1, pod\_str2*) Возвращает строку *str*, в которой все подстроки *pod\_str1* заменены подстроками *pod\_str2*.

**REVERSE**(*str*) Возвращает строку *str*, записанную в обратном порядке.

**LOAD\_FILE**(*file\_name*) Эта функция читает файл *file\_name* и возвращает его содержимое в виде строки.

**CURDATE()**, **CURTIME()** и **NOW()** — Первая функция возвращает текущую дату, вторая — текущее время, а третья — текущую дату и время.

**ADDDATE**(*date, INTERVAL value*) — Функция возвращает дату *date*, к которой прибавлено значение *value*. Значение *value* может быть отрицательным, тогда итоговая дата уменьшится. В качестве значения *value* могут выступать не только дни, но и недели (**WEEK**), месяцы (**MONTH**), кварталы (**QUARTER**) и годы (**YEAR**).

**SUBDATE**(*date, INTERVAL value*) — функция идентична предыдущей, но производит операцию вычитания, а не сложения.

**PERIOD\_ADD**(*period, n*) — функция добавляет *n* месяцев к значению даты *period*. Нюанс: значение даты должно быть представлено в формате YYYYMM.

**TIMESTAMPADD**(*interval, n, date*) — функция добавляет к дате *date* временной интервал *n*, значения которого задаются параметром *interval*. Возможные значения параметра *interval*: **FRAC\_SECOND** — микросекунды **SECOND** — секунды **MINUTE** — минуты **HOURL** — часы **DAY** — дни **WEEK** — недели **MONTH** — месяцы **QUARTER** — кварталы **YEAR** — годы.

**TIMEDIFF**(*date1, date2*) — вычисляет разницу в часах, минутах и секундах между двумя датами.

**DATEDIFF**(*date1, date2*) — вычисляет разницу в днях между двумя датами.

**PERIOD\_DIFF**(*period1, period2*) — функция вычисляет разницу в месяцах между двумя датами, представленными в формате YYYYMM.

**TIMESTAMPDIFF**(*interval, date1, date2*) — функция вычисляет разницу между датами *date2* и *date1* в единицах, указанных в параметре *interval*.

**SUBTIME**(*date, time*) функция вычитает из времени *date* время *time*.

**DATE**(*datetime*) — возвращает дату, отсекая время.

**TIME**(*datetime*) — возвращает время, отсекая дату.

**TIMESTAMP**(*date*) — функция принимает дату *date* и возвращает полный вариант со временем.

**DAY**(*date*) и **DAYOFMONTH**(*date*) — функции-синонимы, возвращают из даты порядковый номер дня месяца.

**DAYNAME(date)**, **DAYOFWEEK(date)** и **WEEKDAY(date)** — функции возвращают день недели, первая — его название, вторая — номер дня недели (отсчет от 1 — воскресенье до 7 — суббота), третья — номер дня недели (отсчет от 0 — понедельник, до 6 — воскресенье).

**WEEK(date)**, **WEEKOFYEAR(datetime)** — обе функции возвращают номер недели в году, первая для типа *date*, а вторая — для типа *datetime*, у первой неделя начинается с воскресенья, у второй — с понедельника.

**MONTH(date)** и **MONTHNAME(date)** — обе функции возвращают значения месяца. Первая — его числовое значение (от 1 до 12), вторая — название месяца.

**QUARTER(date)** — функция возвращает значение квартала года (от 1 до 4).

**YEAR(date)** — функция возвращает значение года (от 1000 до 9999).

**DAYOFYEAR(date)** возвращает порядковый номер дня в году (от 1 до 366).

**HOURL(datetime)** возвращает значение часа для времени (от 0 до 23).

**MINUTE(datetime)** возвращает значение минут для времени (от 0 до 59).

**SECOND(datetime)** возвращает значение секунд для времени (от 0 до 59).

**EXTRACT(type FROM date)** возвращает часть date определяемую параметром *type*:

**SELECT EXTRACT(YEAR FROM '2011-04-17 23:15:18') AS year,**

**EXTRACT(MONTH FROM '2011-04-17 23:15:18') AS mon,**

**EXTRACT(DAY FROM '2011-04-17 23:15:18') AS day,**

**EXTRACT(HOUR FROM '2011-04-17 23:15:18') AS hour,**

**EXTRACT(MINUTE FROM '2011-04-17 23:15:18') AS min,**

**EXTRACT(SECOND FROM '2011-04-17 23:15:18') AS sec;**

**TO\_DAYS(date)** и **FROM\_DAYS(n)** взаимнообратные функции. Первая преобразует дату в количество дней, прошедших с нулевого года. Вторая, наоборот, принимает число дней, прошедших с нулевого года и преобразует их в дату.

**UNIX\_TIMESTAMP(date)** и **FROM\_UNIXTIME(n)** взаимнообратные функции. Первая преобразует дату в количество секунд, прошедших с 1 января 1970 года. Вторая, наоборот, принимает число секунд, с 1 января 1970 года и преобразует их в дату.

**TIME\_TO\_SEC(time)** и **SEC\_TO\_TIME(n)** взаимнообратные функции. Первая преобразует время в количество секунд, прошедших от начала суток. Вторая, наоборот, принимает число секунд с начала суток и преобразует их во время.

**MAKEDATE(year, n)** функция принимает год и номер дня в году и преобразует их в дату.