Introduction pour rapport Robocode

Dans le but du cours « résolution informatique de problèmes», il nous a été demandé d’effectuer une première mission. Pour cette mission, nous avons du créer un robot en code java pour le programme « Robocode » afin de vaincre 2 robots nommés Walls et Tracker. Nous avons donc dû analyser le comportement et les faiblesses des 2 robots afin que le notre soit le plus efficace possible. Dans ce rapport, vous découvrirez quel solution nous avons décider d’utiliser afin de vaincre les robots et pourquoi.