

Manual técnico

Introducción

La idea principal para este proyecto, es que el cliente (quien usará la página para vender sus productos) pueda usar el sistema sin la necesidad de tener conocimientos en el desarrollo de páginas web. Por eso es que se trató de hacer una página lo más dinámica posible. En esta el usuario solo deberá

Herramientas utilizadas para el desarrollo:

HTML

HTML es el lenguaje con el que se definen las páginas web. Básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web. El HTML es un lenguaje de marcación de elementos para la creación de documentos hipertexto, muy fácil de aprender, lo que permite que cualquier persona, aunque no haya programado en la vida, pueda enfrentarse a la tarea de crear una web. HTML es fácil y pronto podremos dominar el lenguaje. Más adelante se conseguirán los resultados profesionales gracias a nuestras capacidades para el diseño y nuestra vena artista, así como a la incorporación de otros lenguajes para definir el formato con el que se tienen que presentar las webs, como CSS.

Este lenguaje se escribe en un documento de texto, por eso necesitamos un editor de textos para escribir una página web. Así pues, el archivo donde está contenido el código HTML es un archivo de texto, con una peculiaridad, que tiene extensión .html. De modo que cuando programemos en HTML lo haremos con un editor de textos, lo más sencillo posible y guardaremos nuestros trabajos con extensión .html, por ejemplo mipagina.html.

CSS

La hoja de estilo en cascada o CSS es un lenguaje usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML y derivados. El W3C es el encargado de formular la especificación de las hojas de estilo que sirven de estándar para los agentes de usuario o navegadores.

La idea que se encuentra detrás del desarrollo de CSS es separar la estructura de un documento de su presentación.

JavaScript

JavaScript es un lenguaje de programación que se ejecuta en el navegador y que se utiliza para mejorar la interacción con las páginas web. El HTML es estático: una vez cargada la página web, la única forma de interactuar con ella es por medio de formularios y/o recargándola. Con JavaScript se pueden hacer programas que respondan a acciones del usuario: mostrar mensajes, arrastrar elementos, crear efectos, modificar contenidos, etc.

El estándar que se usa para la programación con JavaScript es el DOM de la W3C, que es una API para acceder, añadir y cambiar dinámicamente contenidos en documentos HTML.

Bootstrap

Bootstrap es un framework front-end utilizado para desarrollar aplicaciones web y sitios mobile first, o sea, con un layout que se adapta a la pantalla del dispositivo utilizado por el usuario. ... El propósito del framework es ofrecerle al usuario una experiencia más agradable cuando navega en un sitio.

JSON

JSON, cuyo nombre corresponde a las siglas JavaScript Object Notation o Notación de Objetos de JavaScript, es un formato ligero de intercambio de datos, que resulta sencillo de leer y escribir para los programadores y simple de interpretar y generar para las máquinas. JSON es un formato de texto completamente independiente de lenguaje, pero utiliza convenciones que son ampliamente conocidos por los programadores

Google Sheets

Google Sheets es una aplicación de hojas de cálculo completamente gratuita y en línea. Es una alternativa moderna que se utiliza mucho, ya que es una hoja de cálculo en la nube y se puede trabajar compartiendo documentos y trabajando de forma colaborativa.

Sublime text

Es una herramienta concebida para programar sin distracciones. El sistema de resaltado de sintaxis de Sublime Text soporta un gran número de lenguajes y es un editor de código multiplataforma.

Partes de la página web

index.html

Contiene la parte inicial de la página. En esta se encuentran: Menú superior, carrusel con imágenes, texto de presentación, botón de whatsapp flotante y footer inferior con redes sociales.

imag

Es una carpeta, la cual contiene las imágenes que se usarán a lo largo de la página web.

información.html

Contiene la parte de información, sobre lo que se desee contar/explicar para la toma de pedidos. En esta se encuentran: Menú superior, información, mapa, botón de whatsapp flotante y footer inferior con redes sociales.

productos.html

Contiene la parte muestra de productos y toma de pedidos. En esta se encuentran: Menú superior, carta de productos, carrito de productos, formulario de información del cliente,

método de pago, botón de finalizar compra, botón de whatsapp flotante y footer inferior con redes sociales.

script.js

Contiene funciones en cuanto a la lectura de la API y muestra de productos.

script2.js

Contiene funciones de botones específicos. En este caso de:

Botón “Continuar compra”, desde los botones de agregar producto para que aparezca, y luego cuando se selecciona este botón, aparece el formulario para clientes.

Botón “Finalizar compra” para enviar el pedido y los datos a whatsapp

style.css

Contiene los diseños de las partes fijas de toda la página:

Margin, padding y fuente de toda la página

Header - parte superior: ancho y color de fondo, color y tipo de fuente.

Botón de whatsapp flotante: define la ubicación y color de fondo del div, tamaño y color del icono.

Footer - parte inferior: color de fondo, margen, padding, alineación, color y tipo de fuente..

style2.css

Contiene los diseños de las tarjetas de productos y sus botones, entre ellos el tipo de fuente, color y posición de los nombres; diseño del formulario de datos del cliente,