



Nombre:

Onasis Alexander Pereyra Jiménez

Matrícula:

2024-1676

Día de clase:

Viernes

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
var integer_v = 10;
Console.WriteLine(integer_v);

var double_v = 20.894654345;
Console.WriteLine(double_v);

var float_v = 20.894876f;
Console.WriteLine(float_v);

var char_v = 'b';
Console.WriteLine(char_v);

var string_v = "Hello World";
Console.WriteLine(string_v);

var boolean_v = true;
Console.WriteLine(boolean_v);
```

2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.

```
const string myName = "Onasis";
Console.WriteLine(myName);
myName = "Carlos"; //Da error
```

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

```
//Increment and Decrement:
int num = 10;
num += 2;
Console.WriteLine(num);
num--;
Console.WriteLine(num);

//Operations:
num += 5;
Console.WriteLine(num);

num -= 3;
Console.WriteLine(num);

num /= 2;
Console.WriteLine(num);

num *= 4;
Console.WriteLine(num);
```

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

```
float v_float = 10152466.25f;  
byte v_byte = 5;  
float result = v_byte + v_float;  
Console.WriteLine(result);
```

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora del sistema.

```
//This is a comment with a single line.  
  
/*This is a comment with multiple lines.  
This is a comment with multiple lines.  
This is a comment with multiple lines.  
This is a comment with multiple lines.  
This is a comment with multiple lines.*/  
  
DateTime hora_fecha = DateTime.Now;  
Console.WriteLine("Date and hour of the system: " + hora_fecha);
```