

ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO II

Prof. Wilson Lourenço



LISTA DE EXERCÍCIOS

1. Dado o seguinte vetor:

	1	2	3	4	5	6	7	8
v	5	1	4	2	7	8	3	6

Crie uma pesquisa binária.

2. Escreva um algoritmo que permita a leitura dos nomes de 3 pessoas e armazene os nomes lidos em um array de objetos. Crie uma pesquisa de modo sequencial. Use métodos recursivos.

3. Escreva um algoritmo usando um array de objetos e recursividade que permita a carga e leitura das notas de uma turma. Calcular a média da turma e contar quantos alunos obtiveram nota acima desta média calculada. Mostre a média da turma e o resultado da contagem.
4. Crie uma fila Q de 10 posições (aceitar somente números positivos). Usando uma pesquisa binária, mostre o valor do maior e do menor elemento de Q e as suas respectivas posições que eles ocupam no vetor.

5. Crie uma pilha A de 10 números. Pegue os valores e coloque em uma fila, e realize uma pesquisa binária.

5. Faça um algoritmo para ler os dados de 5 clientes(Nome, Rg e CPF) e armazenar em uma pilha, em um array de objetos. Após a leitura total dos 5 Clientes, o algoritmo deve mostrar, pesquisar e excluir clientes desempilhando.

Dicas para Estudo



Seja “CURIOSO”:

Procure revisar o que foi estudado.
Pesquise as referências bibliográficas.



Seja “ANTENADO”:

Leia a próxima aula.



Seja “COLABORATIVO”:

Traga assuntos relevantes para a sala de aula.
Participe da aula.
Proponha discussões relevantes sobre o conteúdo.



Prof. Wilson Lourenço

