Fronteira entre o uso da Eletrônica baseada em *Hardware* Livre e Robótica no Contexto Educacional

Neste documento os 73 documentos relevantes são apresentados em dois formatos: ordenados em ordem alfabética (pgs. 01 - 07) e pelo código da fonte de dados (pgs. 08 - 14)

→ Apresentação em Ordem Alfabética

- Alberton, B. A. V., & Amaral, M. A. (2013). "Oficinas de Robótica para alunos do Ensino Médio: introduzindo a computação para futuros ingressantes", Anais dos Workshops do II Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Campinas SP, p. 306-315.
- Alencar, R. C., Costa, L. A. (2016). "Aplicação de um FIC de Robótica em Plataforma Open Source", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife- PE, p. 88- 94.
- Almeida, A., Raabe, A., & Voigt, N. (2019). "Robótica na educação não é um bicho-papão: relato de experiência na rede pública municipal", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília DF, p. 266-275.
- Amorim, J., Silva, N., Santos, M. S., & dos Santos, F. (2016). "Integrando as Plataformas App Inventor e Arduino na Construção de um Humanoide", Anais do XXII Workshop de Informática na Escola, Uberlândia MG, p. 786-795.
- Andrade, E., Zavam, V., & Sá, R. (2015). "Developing and modeling a hexapod robot with 12 degrees of freedom for academic use", Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 16-21.
- Angonese, A. T., Rosa, P. F. F., Rodrigues, S. H., "Projeto de Integração Engenharia-Escola para Competições de Robótica", Anais do III Workshop de Robótica Educacional, Natal RN, p. 1-6.
- Arismendi, V. A. C., Escarcina, R. E. P., Aranibar, D. B., & Lovon-Ramos, P. W. (2016). "A methodology for teaching advanced robotics from scratch for young people", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife PE, p. 62-68.
- Bardini, A., Hubler, P., Dezazeri, H., de Castro Bertagnolli, S., Rodrigues, P., Lopes, L., ... & Bertoncello, V. S. (2017). "Aplicativo Lúdico-Pedagógico para Ensino de Programação e Robótica Educacional", Anais dos Workshops do VI Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Recife-PE, p. 222-227.
- Benites, C., & Silveira, I. F. (2019). "Adaptation of assistive and robotic technology to teach music to deaf children", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília DF, p. 335-344.

- Bessa, S., Brasil, R., Sobreira, E., & Dionisio, M. (2017). "Utilizando Scratch e Arduino como recursos para o ensino da Matemática", Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola, Recife PE, p. 538-547.
- Boas, J. M. V., Soares, A. A. A. F., Júnior, I. F. V., Gomes, E. L. G. T., Silva, I. B. L.da, Silva, S. R. da, Jácobo, J. E. A., & Gonçalves, L. M. G. (2016). "The use of a maze solver robot to support the teaching and learning process", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife PE, p. 75-80.
- Braga, S., Barbosa, C., Tavares, P., & de Oliveira, M. (2016). "Oficina do Código: Um projeto para o ensino e integração de alunos do ensino fundamental e médio na área de tecnologia", Anais do XXIV Workshop sobre Educação em Computação, Porto Alegre RS, p. 289-297.
- Braga, L. V., Braga, D. V., Gusmão, A., Souza, C., & Gualberto-Leite, N. (2018). "Programchildren: Levando tecnologia para crianças de uma escola pública", Anais do XXIV Workshop de Informática na Escola, Fortaleza-CE, p. 295-304.
- Cabral, C. P., Preuss, E., & Passerino, L. (2019). "Aprendizagem com Robótica Educacional: uma Abordagem Baseada em Problemas", Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília DF, p. 682-691.
- Cerci, R., da Silva Ferreira, J. C., & Monte-Alto, H. (2017). "Desenvolvimento de um Ambiente de Robótica Educacional para o Ensino de Programação com Hardware Livre", Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola, Recife PE, p. 1149-1153.
- Costa, T., Cristiano, F., da Rocha, P., & Danielle, D. (2017). "O Ensino de Linguagem de Programação na Educação Básica Através da Robótica Educacional: Práticas e a Interdisciplinaridade", Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola, Recife PE, p. 687-694.
- Costella, L., Trentin, M., Amarante, V., & Teixeira, A. (2017). "Construção de ambiente de ensino de robótica remota: Democratizando o desenvolvimento do pensamento computacional em alunos da educação básica", Anais do XXVIII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Recife PE, p. 354-363.
- D'Abreu, J. V. V., & Bastos, B. L. (2013). "Robótica pedagógica: Uma reflexao sobre a apropriação de professores da Escola Elza Maria Pellegrini de Aguiar", Anais do XIX Workshop de Informática na Escola, Campinas SP, p. 280-289.
- D'Abreu, J. V. V., Mirisola, L. G., & Ramos, J. J. (2011). "Ambiente de robótica pedagógica com Br_GOGO e computadores de baixo custo: Uma contribuição para o ensino médio", Anais do XVII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Aracaju SE, p. 100-109.
- Dias, J., Abdalla, D., & Saba, H. (2015). "Ensino da robótica livre como instrumento de aprendizado interdisciplinar na rede pública de educação profissional e tecnológica", Anais do XXIII Workshop sobre Educação em Computação, Recife-PE, p. 236-245.
- Dutra, B., Santos, P. R., Oliveira, D., Couto, L., & Carneiro, M. (2019). "O uso de competições de programação e robótica como estratégias para complementação e avaliação do aprendizado", Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília DF, p. 188-197.

- Ferreira, J. C. da S., Cerci, R., & Monte-Alto, H. (2019a). "Madrugada: Um Ambiente de Robótica Educacional para o Ensino de Programação e Matemática com Hardware Livre", Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília DF, p. 1302-1309.
- Ferreira, P., Cordeiro, A., Lira, T., Carlos, A., & Rodriguez, C. (2019). "O Uso da Robótica como Apoio à Alfabetização e à Introdução do Pensamento Computacional para Crianças", Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília DF, p. 238-247.
- Ferreira, L. A. C., Jesus, Â., Rufo, M., & Santos, F. (2016). "Se-robô: aplicativo para robótica educacional de baixo custo", Anais do XXVII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Uberlândia MG, p. 1285-1289.
- Flores, C., Kronbauer, A., & Campos, J. (2018). "LERO-An Extensible and Adaptive Remote Lab for Educational Robotics", Anais do XXIX Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza CE, p. 525-534.
- Foscarin, A., da Silva Furini, C., Gomes, É. N., & Teixeira, A. (2019). "Uma experiência mão na massa de construção de alarme móvel com Arduino Uno como mobilizadora de competências", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília DF, p. 608-617.
- Galvão, A. P., Thomas, A., & Pereira, P. M. P. (2016). "Aplicação do Arduíno através de Robótica Educacional para apoio ao Ensino-Aprendizagem de Estudantes do Ensino Médio no Oeste do Pará", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife PE, p. 107-111.
- Gusmão, A., & França, R. (2019). "Pensamento Computacional em Atividades de Robótica Pedagógica Livre no Ensino Médio", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília DF, p. 1129-1133.
- Lima, B., Mattiello, G., Galonetti, L., Lopes, M., Costa, R., Ortoncelli, A. R., ... & Endo, A. T. (2017). "Apoio ao ensino de análise e projeto de software usando a plataforma Arduino", Anais do XXV Workshop sobre Educação em Computação, São Paulo SP, p. 2307-2316.
- Lima, E., & Siebra, C. (2015). "Especificação de uma Plataforma Aberta para o Ensino de Robótica a Distância", Anais do XXVI Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Maceió AL, p. 414-418.
- Martins, R. M., Cunha, V. L. da, Silva, V. R., Macedo, B. G., Firmino, H., & Martins, W. G. (2015). "Popularização da Ciência e Tecnologia por meio da Robótica", Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 118-123.
- Martins, F. N., Oliveira, H. C., & Oliveira, G. F. (2012). "Robótica como meio de promoção da interdisciplinaridade no ensino profissionalizante", Anais do III Workshop de Robótica Educacional, Natal RN, p. 1-11.
- Martins, J. P. D. A., Rocha, C. A., Ramos, B. A., & Vanderlei, I. M. (2014). "LOGOBOT Um sistema robótico simulador da linguagem logo para auxílio no aprendizado de programação",

- Anais do XXVI Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Dourados MS, p. 722-726.
- Medeiros, F. B. S.de, Yanaguibashi, E. A., Sá, S. T. de L., & Gonçalves, L. M. G. (2016). "PetBot: um Kit para Robótica Educacional com Garrafa Pete Materiais Reciclados", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife PE, p. 126-131.
- Menezes, M. C., de Azevedo Kanehisa, R. F., & de Oliveira, A. C. M. (2014). "Ensino tutorial de robótica em Ciência da Computação e Engenharia Elétrica", Anais do V Workshop de Robótica Educacional, São Carlos-SP, p. 67-72.
- Monteiro, D., Bremgartner, V., Lima, H., & Salgado, N. (2016). "Uma Experiência do Uso Do Hardware Livre Arduino no Ensino De Programação De Computadores", Anais do XXII Workshop de Informática na Escola, Uberlândia MG, p. 51-60.
- Moreira, A. F., Souza, V. R. F., Czarnobay, V., & Costa, A. G. (2015). "Construção de um robô móvel teleoperado de baixo custo para aplicação em aulas práticas de robótica", Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 46-51.
- Nascimento, M. C. do, Fonseca, C. A., & Gonçalves, L. M. (2014). "Experiência de robótica com materiais alternativos na escola estadual Professor Luís Soares", Anais do V Workshop de Robótica Educacional, São Carlos-SP, p. 23-28.
- Neto, J. T. C., & Macêdo, E. C. T. de (2016). "A robótica como instrumento de ensino nas escolas públicas", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife-PE, p. 14-20.
- Neto, M., Santos, C. A. M. dos, Souza, E. E. de, & Fonseca, M. G. (2018). "Robótica educacional uma ferramenta para ensino de lógica de programação no ensino fundamental". Levando tecnologia para crianças de uma escola pública", Anais do XXIV Workshop de Informática na Escola, Fortaleza-CE, p. 315-322.
- Oliveira, A. de, Nascimento, L. T., & Macedo, D. (2019). "Licenciatura em Computação: Um Relato de Experiência Utilizando Robótica na Formação de Professores", Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília DF, p. 71-80.
- Pancieri, J., Siqueira, F., & Oliveira, M. (2019). "O Pensamento Computacional e a Robótica em Ações de Ressocialização de Jovens em Conflitos com a Lei", Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília DF, p. 268-277.
- Paparidis, O., & Franco, M. (2016). "Plataforma Arduino como apoio ao ensino de programação no curso de técnico em informática integrado", Anais do XXIV Workshop sobre Educação em Computação, Porto Alegre RS, p. 328-337.
- Penido, É., Miranda, M., Silva, C. E. P., Jesus, Â., & Paula, S. (2018). "EQ_Robô: Uma tecnologia digital para a demonstração prática de equações em aulas de Matemática", Anais do XXIV Workshop de Informática na Escola, Fortaleza-CE, p. 705-709.

- Pin, L. B., de Oliveira, D. F., & Amaral, E. M. (2012). "LUDEbot: Uma plataforma com servomotores e sensoriamento utilizando a placa Arduino e controle externo", Anais do III Workshop de Robótica Educacional, Natal RN, p. 1-11.
- Pinto, M. D. C., Elia, M. D. F., & Sampaio, F. F. (2012). "Formação de professores em robótica educacional com Hardware Livre Arduino no contexto Um Computador por Aluno", Anais do XVIII Workshop de Informática na Escola WIE, Rio de Janeiro RJ.
- Pires, F., Melo, R., Michel, F., Bernardo, J. R. S., Pessoa, M., Barboza, R., & Oliveira, E. (2019). "Incentivos lúdicos ao desenvolvimento do Pensamento Computacional no Ensino Médio: aprendendo a programar", Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília DF, p. 495-504.
- Queiroz, R. L., & Sampaio, F. F. (2016). "DuinoBlocks for Kids: um ambiente de programação em blocos para o ensino de conceitos básicos de programação a crianças do Ensino Fundamental I por meio da Robótica Educacional", Anais do XXIV Workshop sobre Educação em Computação, Porto Alegre RS, p. 91-100.
- Reis, R., Rodrigues, L., Munhoz, P. L. A., Lyra, K., & Isotani, S. (2019). "Robótica Educacional como Método Principal de Ensino em Práticas de Programação", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília DF, p. 1229-1233.
- Reis, E., Santos, P. R., Dutra, B., Couto, L., Oliveira, D., & Carneiro, M. (2018). "Jovens Programadores: ensino de programação e robótica para alunos do ensino básico de Monte Carmelo-MG", Anais dos Workshops do VII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza CE, p. 649-658.
- Reinoso, L., Amorim, M., Silva, M. S., Hackbart, E. H., & Teixeira, G. (2017). "Robótica experimental com uma arquitetura pedagógica para montagem de um sistema de irrigação inteligente", Anais do XXVIII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Recife PE, p. 695-703.
- Rodrigues, F. P., Matias, F. G., Morais, D. H., & Costa, A. G. (2015). "Construção de uma plataforma robótica de exploração, usando conceitos de ABP na disciplina de Instrumentação Eletrônica do IFPB", Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 52-57.
- Santos, C. P., da Silva, D., Roque, A., de Lima, J. W., & Dal Ben, M. D. S. (2019). "Tecendo Espaços e Experiências no Campo da Robótica Educacional para Fomentar o Interesse de Meninas pela área de Computação", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília DF, p. 9-18.
- Segundo, P., Carvalho, M., Santos, O., Serejo, B., Diniz, J. O. B., & Ribeiro, N. (2019). "PENSAMENTO COMPUTACIONAL: Uma estratégia de ensino e promoção da cidadania na educação básica indígena utilizando robótica livre e lógica de programação Scratch", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília DF, p. 1374-1378.
- Siebra, C. A., & Souza, W. G. (2014), "A Study about the Transition of Simulated Algorithms to Real Robotics and its Application in Distance Learning", Anais do XXVI Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Dourados MS, p. 30-39.

- Silva, A. J. B. da, & Almeida, E. D. S. (2012). "Integração de Múltiplas Plataformas Robóticas no Ensino Fundamental e Médio", Anais do III Workshop de Robótica Educacional—Simpósio Brasileiro de Robótica, Natal-RN, p.1-6.
- Silva, J., Cavalcante, M., Vaz, F., & Viana, E. (2015). "Robô para Reconstrução Tridimensional: Uma aplicação didático-pedagógica do protótipo no âmbito da Engenharia e Computação", Anais do XXIII Workshop sobre Educação em Computação, Recife-PE, p. 276-285.
- Silva, J., Cristiano, F., Martins, D., & da Silva, W. (2018). "Storytelling e Robótica Educacional: a construção de carros robôs com Arduino e materiais recicláveis", Anais do XXIX Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza CE, p. 1806-1809.
- Silva, E., & Javaroni, S. L. (2018). "Pensamento Computacional e atividades com robótica para a promoção da aprendizagem sobre o significado do resto da divisão euclidiana", Anais do XXIX Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza CE, p. 815-824.
- Silva, A., Melo, R. F. de, Sousa, R. P. de, & Nascimento, K. (2019). "Estimulando o pensamento computacional em alunos do ensino médio com o uso do Scratch for Arduino", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília DF, p. 783-791.
- Silva, M. A. D. F. da, & Oliveira, M. (2019). "A Robótica Educacional na Perspectiva das Metodologias Ativas", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília DF, p. 1289-1293.
- Silva, J. L. de S., Santos, R. S. dos, Cavalcante, M. M., Morais, P. R. R., & Viana, E. C. (2016). "LaBoot: Photovoltaic-powered Laboratory Robot for Multidisciplinary Educational Application", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife - PE, p. 69-74.
- Silva, L., Schneider, C., Schneider, L., & Charão, A. (2019). "HortaDuino: integrando hardware e software em um recurso temático para exploração da Internet das Coisas na educação básica", Anais do XXVII Workshop sobre Educação em Computação, Belém PA, p. 483-492.
- Silva, A. V. S., Sena, A. P. C. de, Sobral, C. L. S. (2016). "Inclusão Tecnológica e Difusão do Conhecimento por meio da Robótica Educacional Aplicada a Rede Pública de Ensino de Caruaru e Região", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife PE, p. 56-61.
- Silva, D. P. da, Sidnei, S., Jesus, Â., & Silva, C. E. P. (2016). "Aplicação de robótica na educação de forma gradual para o estímulo do pensamento computacional", Anais dos Workshops do V Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Uberlândia-MG, p. 1188-1197.
- Sobreira, E., Viveiro, A., & D'Abreu, J. (2016). "Do Paper Circuit à programação de Arduino com Scratch: uma sequência didática para aprendizagem do conteúdo de energia nos anos iniciais do ensino fundamental", Anais do XXII Workshop de Informática na Escola, Uberlândia MG, p. 456-465.
- Sousa, L., Costa, D., Martinez, A. C., Ribeiro, T., Couto, L., & Souza, J. (2016). "Ensino de programação em robótica móvel no ensino fundamental e médio", Anais dos Workshops do V Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Uberlândia-MG, p. 399-402.

- Teixeira, Y., & Sampaio, F. F. (2017). "DuinoGraph: Arduino Software and Hardware Platform for Mathematics, Science and Arts Teaching", Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola, Recife PE, p. 1139-1143.
- Trentin, M. A., Pérez, C. A. S., & Teixeira, A. C. (2013). "A robótica livre no auxílio da aprendizagem do movimento retilíneo", Anais do XIX Workshop de Informática na Escola, Campinas SP, p. 51-59.
- Vasconcellos, B. S. de, Silva Pinheiro, M. da, & Gonçalves, A. (2015) "Movimento de Manipulador Robótico Através do Uso de Luva com Acelerômetros e Arduino", Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 88-93.
- Victal, E., & Cândido, A. (2019). "Aprendendo sobre o uso da Robótica para Introdução à Programação: um relato de experiência", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília DF, p. 491-500.
- Zanetti, H., & Oliveira, C. (2015). "Práticas de ensino de Programação de Computadores com Robótica Pedagógica e aplicação de Pensamento Computacional", Anais dos Workshops do IV Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Maceió AL, p. 1236-1245.
- Yanaguibashi, E., Thomaz, S., & Gonçalves, L. M. G. (2015). "LabsRia: uma proposta de baixo custo para robótica educacional", Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 40-45.

→ Apresentação pelo Código da Fonte de Dados

SBIE_01	Flores, C., Kronbauer, A., & Campos, J. (2018). "LERO-An Extensible and Adaptive Remote Lab for Educational Robotics", Anais do XXIX Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza - CE, p. 525-534.
SBIE_02	Silva, E., & Javaroni, S. L. (2018). "Pensamento Computacional e atividades com robótica para a promoção da aprendizagem sobre o significado do resto da divisão euclidiana", Anais do XXIX Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza - CE, p. 815-824.
SBIE_04	Silva, J., Cristiano, F., Martins, D., & da Silva, W. (2018). "Storytelling e Robótica Educacional: a construção de carros robôs com Arduino e materiais recicláveis", Anais do XXIX Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza - CE, p. 1806-1809.
SBIE_06	Costella, L., Trentin, M., Amarante, V., & Teixeira, A. (2017). "Construção de ambiente de ensino de robótica remota: Democratizando o desenvolvimento do pensamento computacional em alunos da educação básica", Anais do XXVIII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Recife - PE, p. 354-363.
SBIE_07	Reinoso, L., Amorim, M., Silva, M. S., Hackbart, E. H., & Teixeira, G. (2017). "Robótica experimental com uma arquitetura pedagógica para montagem de um sistema de irrigação inteligente", Anais do XXVIII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Recife - PE, p. 695-703.
SBIE_09	Ferreira, L. A. C., Jesus, Â., Rufo, M., & Santos, F. (2016). "Se-robô: aplicativo para robótica educacional de baixo custo", Anais do XXVII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Uberlândia - MG, p. 1285-1289.
SBIE_10	Lima, E., & Siebra, C. (2015). "Especificação de uma Plataforma Aberta para o Ensino de Robótica a Distância", Anais do XXVI Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Maceió - AL, p. 414-418.
SBIE_12	Siebra, C. A., & Souza, W. G. (2014), "A Study about the Transition of Simulated Algorithms to Real Robotics and its Application in Distance Learning", Anais do XXVI Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Dourados - MS, p. 30-39.
SBIE_13	Martins, J. P. D. A., Rocha, C. A., Ramos, B. A., & Vanderlei, I. M. (2014). "LOGOBOT – Um sistema robótico simulador da linguagem logo para auxílio no aprendizado de programação", Anais do XXVI Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Dourados - MS, p. 722-726.
SBIE_14	D'Abreu, J. V. V., Mirisola, L. G., & Ramos, J. J. (2011). "Ambiente de robótica pedagógica com Br_GOGO e computadores de baixo custo: Uma contribuição para o ensino médio", Anais do XVII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Aracaju - SE, p. 100-109.
WIE_01	Santos, C. P., da Silva, D., Roque, A., de Lima, J. W., & Dal Ben, M. D. S. (2019).

	"Tecendo Espaços e Experiências no Campo da Robótica Educacional para Fomentar o Interesse de Meninas pela área de Computação", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 9-18.
WIE_04	Almeida, A., Raabe, A., & Voigt, N. (2019). "Robótica na educação não é um bichopapão: relato de experiência na rede pública municipal", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 266-275.
WIE_05	Victal, E., & Cândido, A. (2019). "Aprendendo sobre o uso da Robótica para Introdução à Programação: um relato de experiência", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 491-500.
WIE_08	Gusmão, A., & França, R. (2019). "Pensamento Computacional em Atividades de Robótica Pedagógica Livre no Ensino Médio", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 1129-1133.
WIE_10	Reis, R., Rodrigues, L., Munhoz, P. L. A., Lyra, K., & Isotani, S. (2019). "Robótica Educacional como Método Principal de Ensino em Práticas de Programação", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 1229-1233.
WIE_12	Silva, M. A. D. F. da, & Oliveira, M. (2019). "A Robótica Educacional na Perspectiva das Metodologias Ativas", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 1289-1293.
WIE_14	Segundo, P., Carvalho, M., Santos, O., Serejo, B., Diniz, J. O. B., & Ribeiro, N. (2019). "PENSAMENTO COMPUTACIONAL: Uma estratégia de ensino e promoção da cidadania na educação básica indígena utilizando robótica livre e lógica de programação Scratch", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 1374-1378.
WIE_16	Foscarin, A., da Silva Furini, C., Gomes, É. N., & Teixeira, A. (2019). "Uma experiência mão na massa de construção de alarme móvel com Arduino Uno como mobilizadora de competências", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 608-617.
WIE_17	Silva, A., Melo, R. F. de, Sousa, R. P. de, & Nascimento, K. (2019). "Estimulando o pensamento computacional em alunos do ensino médio com o uso do Scratch for Arduino", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 783-791.
WIE_19	Benites, C., & Silveira, I. F. (2019). "Adaptation of assistive and robotic technology to teach music to deaf children", Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 335-344.
WIE_23	Braga, L. V., Braga, D. V., Gusmão, A., Souza, C., & Gualberto-Leite, N. (2018). "Programchildren: Levando tecnologia para crianças de uma escola pública", Anais do XXIV Workshop de Informática na Escola, Fortaleza-CE, p. 295-304.
WIE_24	Neto, M., dos Santos, C. A. M., de Souza, E. E., & Fonseca, M. G. (2018). "Robótica educacional uma ferramenta para ensino de lógica de programação no ensino fundamental". Levando tecnologia para crianças de uma escola pública",

	Anais do XXIV Workshop de Informática na Escola, Fortaleza-CE, p. 315-322.
WIE_26	Penido, É., Miranda, M., Silva, C. E. P., Jesus, Â., & Paula, S. (2018). "EQ_Robô: Uma tecnologia digital para a demonstração prática de equações em aulas de Matemática", Anais do XXIV Workshop de Informática na Escola, Fortaleza-CE, p. 705-709.
WIE_31	Bessa, S., Brasil, R., Sobreira, E., & Dionisio, M. (2017). "Utilizando Scratch e Arduino como recursos para o ensino da Matemática", Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola, Recife - PE, p. 538-547.
WIE_33	Costa, T., Cristiano, F., da Rocha, P., & Danielle, D. (2017). "O Ensino de Linguagem de Programação na Educação Básica Através da Robótica Educacional: Práticas e a Interdisciplinaridade", Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola, Recife - PE, p. 687-694.
WIE_36	Teixeira, Y., & Sampaio, F. F. (2017). "DuinoGraph: Arduino Software and Hardware Platform for Mathematics, Science and Arts Teaching", Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola, Recife - PE, p. 1139-1143.
WIE_37	Cerci, R., da Silva Ferreira, J. C., & Monte-Alto, H. (2017). "Desenvolvimento de um Ambiente de Robótica Educacional para o Ensino de Programação com Hardware Livre", Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola, Recife - PE, p. 1149-1153.
WIE_39	Monteiro, D., Bremgartner, V., Lima, H., & Salgado, N. (2016). "Uma Experiência do Uso Do Hardware Livre Arduino no Ensino De Programação De Computadores", Anais do XXII Workshop de Informática na Escola, Uberlândia - MG, p. 51-60.
WIE_41	Sobreira, E., Viveiro, A., & D'Abreu, J. (2016). "Do Paper Circuit à programação de Arduino com Scratch: uma sequência didática para aprendizagem do conteúdo de energia nos anos iniciais do ensino fundamental", Anais do XXII Workshop de Informática na Escola, Uberlândia - MG, p. 456-465.
WIE_43	Amorim, J., Silva, N., Santos, M. S., & dos Santos, F. (2016). "Integrando as Plataformas App Inventor e Arduino na Construção de um Humanoide", Anais do XXII Workshop de Informática na Escola, Uberlândia - MG, p. 786-795.
WIE_50	Trentin, M. A., Pérez, C. A. S., & Teixeira, A. C. (2013). "A robótica livre no auxílio da aprendizagem do movimento retilíneo", Anais do XIX Workshop de Informática na Escola, Campinas - SP, p. 51-59.
WIE_51	D'Abreu, J. V. V., & Bastos, B. L. (2013). "Robótica pedagógica: Uma reflexao sobre a apropriação de professores da Escola Elza Maria Pellegrini de Aguiar", Anais do XIX Workshop de Informática na Escola, Campinas - SP, p. 280-289.
WIE_53	Pinto, M. D. C., Elia, M. D. F., & Sampaio, F. F. (2012). "Formação de professores em robótica educacional com Hardware Livre Arduino no contexto Um Computador por Aluno", Anais do XVIII Workshop de Informática na Escola WIE, Rio de Janeiro - RJ.

W_CBIE_01	Oliveira, A. de, Nascimento, L. T., & Macedo, D. (2019). "Licenciatura em Computação: Um Relato de Experiência Utilizando Robótica na Formação de Professores", Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 71-80
W_CBIE_02	Dutra, B., Santos, P. R., Oliveira, D., Couto, L., & Carneiro, M. (2019). "O uso de competições de programação e robótica como estratégias para complementação e avaliação do aprendizado", Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 188-197.
W_CBIE_03	Ferreira, P., Cordeiro, A., Lira, T., Carlos, A., & Rodriguez, C. (2019). "O Uso da Robótica como Apoio à Alfabetização e à Introdução do Pensamento Computacional para Crianças", Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 238-247.
W_CBIE_04	Pancieri, J., Siqueira, F., & Oliveira, M. (2019). "O Pensamento Computacional e a Robótica em Ações de Ressocialização de Jovens em Conflitos com a Lei", Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 268-277.
W_CBIE_05	Pires, F., Melo, R., Michel, F., Bernardo, J. R. S., Pessoa, M., Barboza, R., & Oliveira, E. (2019). "Incentivos lúdicos ao desenvolvimento do Pensamento Computacional no Ensino Médio: aprendendo a programar", Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 495-504.
W_CBIE_06	Cabral, C. P., Preuss, E., & Passerino, L. (2019). "Aprendizagem com Robótica Educacional: uma Abordagem Baseada em Problemas", Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 682-691.
W_CBIE_08	Ferreira, J. C. da S., Cerci, R., & Monte-Alto, H. (2019). "Madrugada: Um Ambiente de Robótica Educacional para o Ensino de Programação e Matemática com Hardware Livre", Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 1302-1309.
W_CBIE_13	Reis, E., Santos, P. R., Dutra, B., Couto, L., Oliveira, D., & Carneiro, M. (2018). "Jovens Programadores: ensino de programação e robótica para alunos do ensino básico de Monte Carmelo-MG", Anais dos Workshops do VII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza - CE, p. 649-658.
W_CBIE_16	Bardini, A., Hubler, P., Dezazeri, H., de Castro Bertagnolli, S., Rodrigues, P., Lopes, L., & Bertoncello, V. S. (2017). "Aplicativo Lúdico-Pedagógico para Ensino de Programação e Robótica Educacional", Anais dos Workshops do VI Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Recife-PE, p. 222-227.
W_CBIE_21	Sousa, L., Costa, D., Martinez, A. C., Ribeiro, T., Couto, L., & Souza, J. (2016). "Ensino de programação em robótica móvel no ensino fundamental e médio", Anais dos Workshops do V Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Uberlândia-MG, p. 399-402.

W_CBIE_23	Silva, D. P. da, Sidnei, S., Jesus, Â., & Silva, C. E. P. (2016). "Aplicação de robótica na educação de forma gradual para o estímulo do pensamento computacional", Anais dos Workshops do V Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Uberlândia-MG, p. 1188-1197.
W_CBIE_25	Zanetti, H., & Oliveira, C. (2015). "Práticas de ensino de Programação de Computadores com Robótica Pedagógica e aplicação de Pensamento Computacional", Anais dos Workshops do IV Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Maceió - AL, p. 1236-1245.
W_CBIE_31	Alberton, B. A. V., & Amaral, M. A. (2013). "Oficinas de Robótica para alunos do Ensino Médio: introduzindo a computação para futuros ingressantes", Anais dos Workshops do II Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Campinas - SP, p. 306-315.
WEI_02	Silva, L., Schneider, C., Schneider, L., & Charão, A. (2019). "HortaDuino: integrando hardware e software em um recurso temático para exploração da Internet das Coisas na educação básica", Anais do XXVII Workshop sobre Educação em Computação, Belém - PA, p. 483-492.
WEI_09	Lima, B., Mattiello, G., Galonetti, L., Lopes, M., Costa, R., Ortoncelli, A. R., & Endo, A. T. (2017). "Apoio ao ensino de análise e projeto de software usando a plataforma Arduino", Anais do XXV Workshop sobre Educação em Computação, São Paulo - SP, p. 2307-2316.
WEI_11	Queiroz, R. L., & Sampaio, F. F. (2016). "DuinoBlocks for Kids: um ambiente de programação em blocos para o ensino de conceitos básicos de programação a crianças do Ensino Fundamental I por meio da Robótica Educacional", Anais do XXIV Workshop sobre Educação em Computação, Porto Alegre - RS, p. 91-100.
WEI_13	Braga, S., Barbosa, C., Tavares, P., & de Oliveira, M. (2016). "Oficina do Código: Um projeto para o ensino e integração de alunos do ensino fundamental e médio na área de tecnologia", Anais do XXIV Workshop sobre Educação em Computação, Porto Alegre - RS, p. 289-297.
WEI_15	Paparidis, O., & Franco, M. (2016). "Plataforma Arduino como apoio ao ensino de programação no curso de técnico em informática integrado", Anais do XXIV Workshop sobre Educação em Computação, Porto Alegre - RS, p. 328-337.
WEI_18	Dias, J., Abdalla, D., & Saba, H. (2015). "Ensino da robótica livre como instrumento de aprendizado interdisciplinar na rede pública de educação profissional e tecnológica", Anais do XXIII Workshop sobre Educação em Computação, Recife-PE, p. 236-245.
WEI_19	Silva, J., Cavalcante, M., Vaz, F., & Viana, E. (2015). "Robô para Reconstrução Tridimensional: Uma aplicação didático-pedagógica do protótipo no âmbito da Engenharia e Computação", Anais do XXIII Workshop sobre Educação em Computação, Recife-PE, p. 276-285.
WRE_01	Silva, A. J. B. da, & Almeida, E. D. S. (2012). "Integração de Múltiplas Plataformas Robóticas no Ensino Fundamental e Médio", Anais do III Workshop de Robótica

	Educacional–Simpósio Brasileiro de Robótica, Natal-RN, p.1-6.
WRE_02	Martins, F. N., Oliveira, H. C., & Oliveira, G. F. (2012). "Robótica como meio de promoção da interdisciplinaridade no ensino profissionalizante", Anais do III Workshop de Robótica Educacional, Natal – RN, p. 1-11.
WRE_03	Angonese, A. T., Rosa, P. F. F., Rodrigues, S. H., "Projeto de Integração Engenharia-Escola para Competições de Robótica", Anais do III Workshop de Robótica Educacional, Natal – RN, p. 1-6.
WRE_05	Pin, L. B., de Oliveira, D. F., & Amaral, E. M. (2012). "LUDEbot: Uma plataforma com servomotores e sensoriamento utilizando a placa Arduino e controle externo", Anais do III Workshop de Robótica Educacional, Natal – RN, p. 1-11.
WRE_08	Andrade, E., Zavam, V., & Sá, R. (2015). "Developing and modeling a hexapod robot with 12 degrees of freedom for academic use", Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 16-21.
WRE_09	Yanaguibashi, E., Thomaz, S., & Gonçalves, L. M. G. (2015). "LabsRia: uma proposta de baixo custo para robótica educacional", Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 40-45.
WRE_10	Moreira, A. F., Souza, V. R. F., Czarnobay, V., & Costa, A. G. (2015). "Construção de um robô móvel teleoperado de baixo custo para aplicação em aulas práticas de robótica", Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 46-51.
WRE_11	Rodrigues, F. P., Matias, F. G., Morais, D. H., & Costa, A. G. (2015). "Construção de uma plataforma robótica de exploração, usando conceitos de ABP na disciplina de Instrumentação Eletrônica do IFPB", Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 52-57.
WRE_14	Vasconcellos, B. S. de, Silva Pinheiro, M. da, & Gonçalves, A. (2015) "Movimento de Manipulador Robótico Através do Uso de Luva com Acelerômetros e Arduino", Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 88-93.
WRE_15	Martins, R. M., Cunha, V. L. da, Silva, V. R., Macedo, B. G., Firmino, H., & Martins, W. G. (2015). "Popularização da Ciência e Tecnologia por meio da Robótica", Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 118-123.
WRE_16	Nascimento, M. C. do, Fonseca, C. A., & Gonçalves, L. M. (2014). "Experiência de robótica com materiais alternativos na escola estadual Professor Luís Soares", Anais do V Workshop de Robótica Educacional, São Carlos-SP, p. 23-28.
WRE_19	Menezes, M. C., de Azevedo Kanehisa, R. F., & de Oliveira, A. C. M. (2014). "Ensino tutorial de robótica em Ciência da Computação e Engenharia Elétrica", Anais do V Workshop de Robótica Educacional, São Carlos-SP, p. 67-72.
WRE_20	Neto, J. T. C., & Macêdo, E. C. T. de (2016). "A robótica como instrumento de ensino nas escolas públicas", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional,

	Recife-PE, p. 14-20.
WRE_22	Silva, A. V. S., Sena, A. P. C. de, Sobral, C. L. S. (2016). "Inclusão Tecnológica e Difusão do Conhecimento por meio da Robótica Educacional Aplicada a Rede Pública de Ensino de Caruaru e Região", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife - PE, p. 56-61.
WRE_23	Arismendi, V. A. C., Escarcina, R. E. P., Aranibar, D. B., & Lovon-Ramos, P. W. (2016). "A methodology for teaching advanced robotics from scratch for young people", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife - PE, p. 62-68.
WRE_24	Silva, J. L. de S., Santos, R. S. dos, Cavalcante, M. M., Morais, P. R. R., & Viana, E. C. (2016). "LaBoot: Photovoltaic-powered Laboratory Robot for Multidisciplinary Educational Application", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife - PE, p. 69-74.
WRE_25	Boas, J. M. V., Soares, A. A. A. F., Júnior, I. F. V., Gomes, E. L G. T., Silva, I. B. L.da, Silva, S. R. da, Jácobo, J. E. A., & Gonçalves, L. M. G. (2016). "The use of a maze solver robot to support the teaching and learning process", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife - PE, p. 75-80.
WRE_26	Alencar, R. C., Costa, L. A. (2016). "Aplicação de um FIC de Robótica em Plataforma Open Source", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife- PE, p. 88- 94.
WRE_27	Galvão, A. P., Thomas, A., & Pereira, P. M. P. (2016). "Aplicação do Arduíno através de Robótica Educacional para apoio ao Ensino-Aprendizagem de Estudantes do Ensino Médio no Oeste do Pará", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife – PE, p. 107-111.
WRE_28	Medeiros, F. B. S.de, Yanaguibashi, E. A., Sá, S. T. de L., & Gonçalves, L. M. G. (2016). "PetBot: um Kit para Robótica Educacional com Garrafa Pete Materiais Reciclados", Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife - PE, p. 126-131.