## 5. React\_LifeCycle\_Functional <중요!> (March 8th, 21)

## B. Functional 컴포넌트의 LifeCycle

어떻게 하면 **FuncComp의 render가 실행된 후**에, 추가적으로 필요한 **후처리 작업**을 할 수 있을까?

- ▼ 이 때 사용하는 것이 react의 "useEffect"라고 하는 새로운 hook 이다.
- ▼ side effect라고도 부른다.

```
import React, {useState, useEffect} from 'react'; #App.js에 새로운 Hook을 import
function FuncComp(props){
 var numberState = useState(props.initNumber);
 var number = numberState[0];
 var setNumber = numberState[1];
 // var dateState = useState((new Date()).toString());
 // var _date = dateState[0];
 // var setDate = dateState[1];
 var [_date, setDate] = useState((new Date()).toString());
 useEffect(function(){
                           # useEffect는 함수를 인자로 갖는다.
   console.log('%cfunc => useEffect'+(++funcId), funcStyle);
  console.log('%cfunc => render'+(++funcId), funcStyle);
   <div className="container">
     <h2>function style component</h2>
     Number : {number}
     Date : {_date}
     <input type="button" value="random" onClick={</pre>
         function(){
           setNumber(Math.random());
         }
       }></input>
     <input type="button" value="date" onClick={</pre>
         function(){
           setDate((new Date()).toString());
       }></input>
   </div>
 );
```

```
func => render 1

class => componentWillMount

class => render

class => componentDidMount

func => useEffect 2
```

useEffect hook을 사용하면, functional 컴포넌트의 render가 끝난 후에, useEffect가 인자로 갖는 함수를 호출한다.

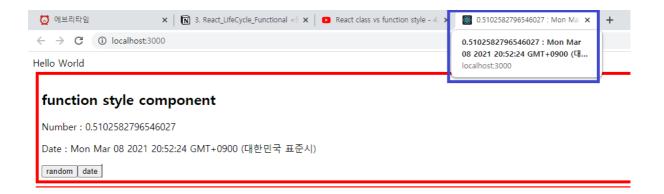
```
func => render4
func => useEffect6
```

useEffect hook은 functional 컴포넌트의 **render가 처음 끝난 후**에, 그리고 **functional 컴포넌트가 render될 때 마다 인자로 갖는 함수를 호출**한다.

결론적으로, functional 컴포넌트에서 useEffect는 class형 컴포넌트에서의 componentDidMount와 componentDidUpdate와 같은 역할을 수행한다.

• useEffect hook을 사용하는 대표적인 예시 : 문서의 title값을 바꾸는 것 ex.

```
useEffect(function(){
   console.log('%cfunc => useEffect'+(++funcId), funcStyle);
   document.title = number + ' : ' + _date;
});
```



컴포넌트가 render될 때 마다, useEffect의 인자 함수 document.title이 실행되어 페이지의 제목이 바뀐다.

• useEffect는 하나의 render 뒤에 여러 개를 설치할 수 있다.

```
func => render 4
func => useEffect (componentDidMount & componentDidUpdate) A 5
func => useEffect (componentDidMount & componentDidUpdate) B 6
```