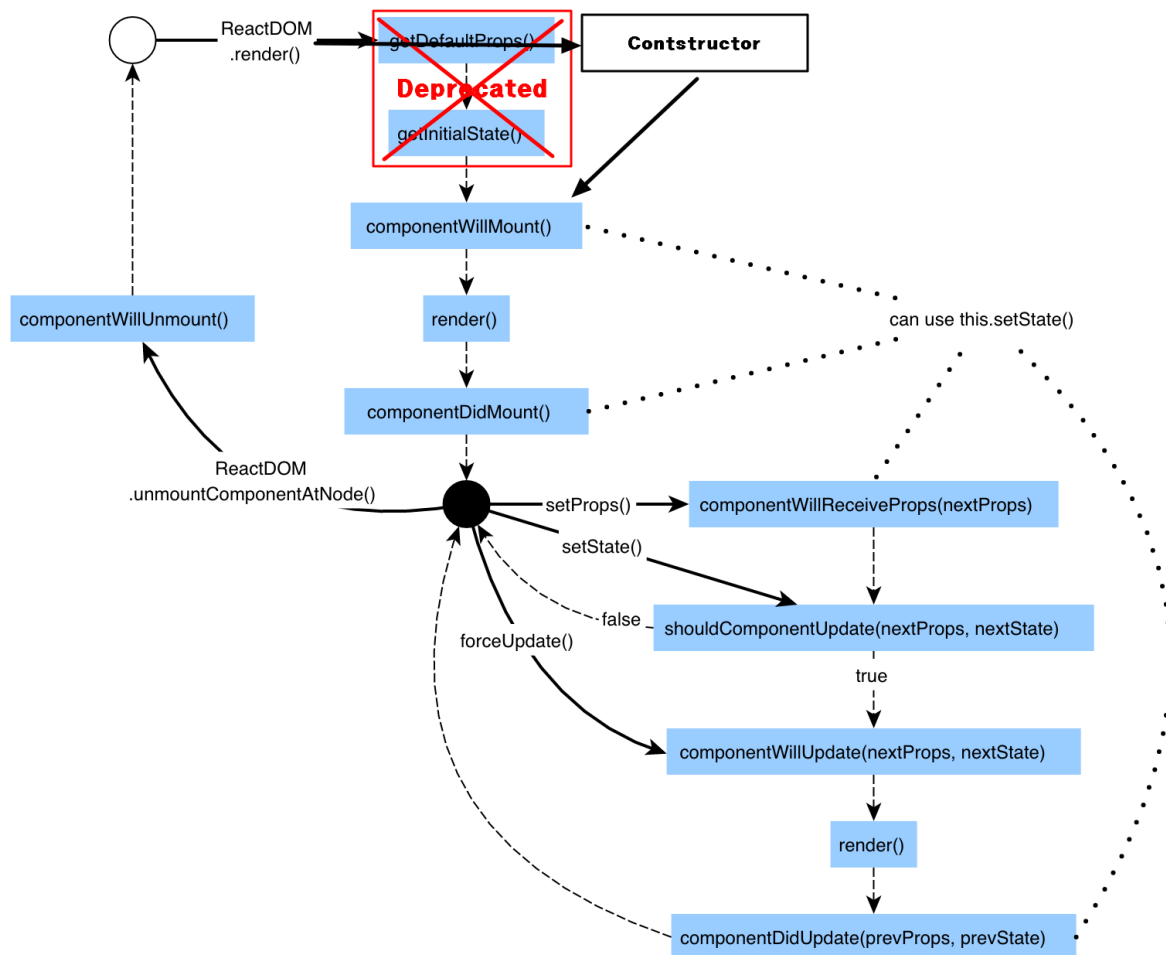
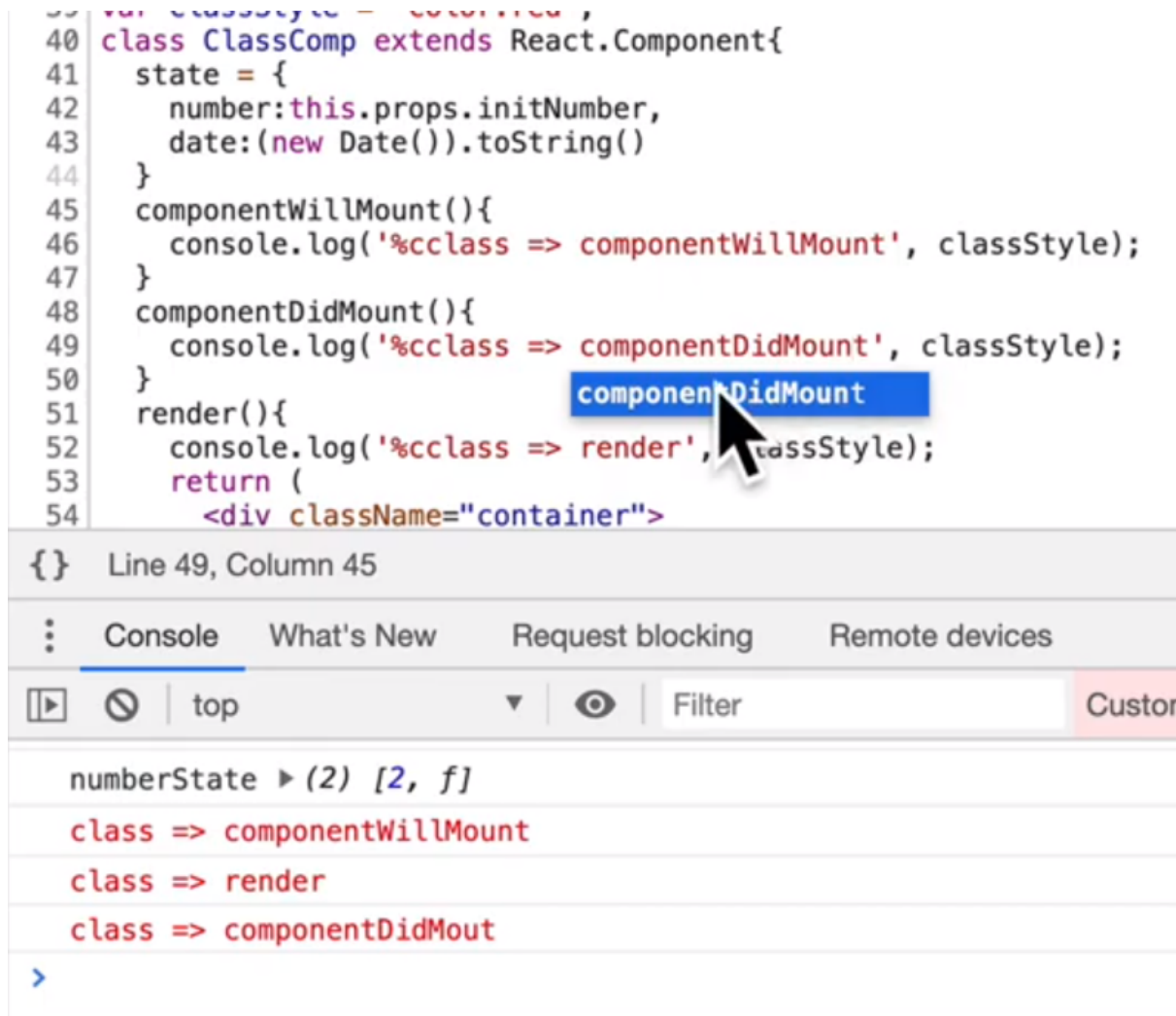


## 4. React\_LifeCycle\_Class <중요!> (March 8th, 21)

## A. Class형 컴포넌트에서의 LifeCycle



**class형 컴포넌트의 Lifecycle**에서, 화면을 새로고침하면 class형 컴포넌트의 **render()** 함수가 호출되기 전후로 각각 **componentWillMount()**, **componentDidMount()** 함수를 호출한다.



화면을 새로고침 했을 때, render되기 전에 해야하는 일은 **componentWillMount()**라는 method를 구현해서 내용을 가져오고, 그 내용을 render한 후에 후처리 해야할 일이 있다면, **componentDidMount()**를 통해서 해결한다.

그 다음, 예를 들어 사용자가 random 버튼을 눌러, **state**에 변화가 생기면, 해당하는 컴포넌트의 render함수가 호출되는데, 이 때 컴포넌트가 업데이트 해야하는지를 확인하는 **shouldComponentUpdate**가 호출되고, **shouldComponentUpdate**가 true를 반환하면 **componentWillUpdate**가 호출된 후 **render**가 호출되고, 그 후에 **componentDidUpdate**가 차례로 호출된다.

<code>class =&gt; shouldComponentUpdate</code>	<code>App.js:56</code>
<code>class =&gt; componentWillMount</code>	<code>App.js:60</code>
<code>class =&gt; render</code>	<code>App.js:66</code>
<code>class =&gt; componentDidMount</code>	<code>App.js:63</code>

이렇듯, **class** 컴포넌트의 동작 순서가 정해져있으므로, 각 상황마다 원하는 동작을 구현하고 싶다면, 그 상황에 맞는 **method** 의 내용을 설정함으로써 해결할 수 있다.