Day 6-1. Component Event_2 (Mar 1st, 21) #어려움

Day 5-4. Component Event_1 (Feb 27, 21)에 이어서, 목록(HTML, CSS, JavaScript)을 클릭했을 때, App 컴포넌트의 state의 mode를 'read'로 바꾸고,

이제, 클릭한 목록의 content가 본문에 나오도록 하는 이벤트를 만들어 보자.

이전 시간에,

```
App.js

<TOC
    onChangePage={function(){
        this.setState({mode='read'});

    }.bind(this)}
    data={this.state.contents}

></TOC>
```

TOC 태그에 onChangePage함수 세트 설치 & bind

```
TOC.js
class TOC extends Component{
   render(){
     console.log('TOC render');
     var lists = [];
     var data = this.props.data
     var i = 0;
     while(i < data.length){</pre>
       lists.push(
         key={data[i].id}>
             href={"/content/"+data[i].id}
             onClick={function(){
               e.preventDefault();
               this.props.onChangePage();
             }.bind(this)}
           >{data[i].title}</a>
         );
       i = i + 1;
```

TOC 컴포넌트에 onClick 함수 설치 & bind

목록(HTML, CSS, JavaScript)을 클릭했을 때, App 컴포넌트의 state의 mode를 'read'로 바꾸는 것 까지 진행했다.

이제, 클릭한 목록의 content가 본문에 표시되도록하는 과정을 진행한다.

방법 : App의 state에 'selected content id'와 같은 개념을 이용해서, 현재 선택된 content를 본문에 표시하도록 한다. (contents라고 하는 객체에 있는 id값 중에, selected content id 값과 일치하는 것을 본문에 표시하도록 한다.)

우선 2번 컨텐트를 선택하도록 초기화.

selected_content_id에 따라서

```
{id:1, title:'HTML', desc:'HTML is for information'},
{id:2, title:'CSS', desc:'CSS is for design'},
{id:3, title:'JavaScript', desc:'JavaScript is for interactive'}
```

중에 어떤 것이 본문에 나올지를 지정하는 것은,

```
render() {
    console.log('App render');
    var _title, _desc = null;

if(this.state.mode === 'welcome'){
    _title = this.state.welcome.title;
    _desc = this.state.welcome.desc;
} else if(this.state.mode === 'read'){
    _title = this.state.contents[0].title;
    _desc = this.state.contents[0].desc;
}
```

코드를

```
App.js
render() {
    console.log('App render');
   var _title, _desc = null;
   if(this.state.mode === 'welcome'){
      _title = this.state.welcome.title;
      _desc = this.state.welcome.desc;
    } else if(this.state.mode === 'read'){
      var i = 0;
      while(i < this.state.contents.length){</pre>
        var data = this.state.contents[i];
        if(data.id === this.state.selected_content_id){
          _title = data.title;
          _desc = data.desc;
        i = i + 1;
      }
    }
```

로 바꿔준다.

```
App.js

<TOC

onChangePage={function(){
    alert('hi');
    this.setState({mode='read'});

}.bind(this)}
data={this.state.contents}

></TOC>
```

TOC(리스트)에 OnChangePage 이벤트가 발생했을 때, thisSetState를 통해서 mode값과 함께 selected_content_id 값을 0으로 선언해준다.

```
App.js

<TOC
    onChangePage={function(){
        alert('hi');
        this.setState({
            mode='read',
            selected_content_id:0
        });

    }.bind(this)}
    data={this.state.contents}

></TOC>
```

onChangePage라고 하는 이벤트를 실행시키는 부분이

TOC.js의 onClick을 했을 때, this.props.onChangePage(); 의 props를 실행시키는 것을 통해서

```
onClick={function(){
    e.preventDefault();
    this.props.onChangePage();
}.bind(this)}
```

```
App.js

<TOC
    onChangePage={function(){
        alert('hi');
        this.setState({
            mode='read',
            selected_content_id:0
        });

    }.bind(this)}
    data={this.state.contents}

></TOC>
```

App.js의 onChangePage 함수를 실행시켜주는 것이다.

(TOC.js가 App.js에 있는 함수를 실행시키는 것)

즉, 그것을 실행할 때, 인자로 우리가 클릭한 항목의 id값을 주도록 한다.

```
TOC.js
class TOC extends Component{
   render(){
      console.log('TOC render');
      var lists = [];
      var data = this.props.data
     var i = 0;
      \quad \quad \text{while(i < data.length)} \, \{
       lists.push(
          key={data[i].id}>
             href={"/content/"+data[i].id}
              data-id={data[i].id}
             onClick={function(){
               e.preventDefault();
               this.props.onChangePage();
             }.bind(this)}
            >{data[i].title}</a>
          );
        i = i + 1;
      return (
       <nav>
         ul>
           {lists}
         </nav>
  }
```