

Spravodajský portál

Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák

Obsah

1 Úvod	6
1.1 Účel a rozsah dokumentu	6
1.2 Prehľad dokumentu	6
1.3 Odkazy a zdroje	7
1.4 Použitá notácia	7
2 Opis riešeného problému	8
2.1 Ciele projektu	8
2.2 Funkčné vlastnosti produktu	8
2.3 Nie-funkčné vlastnosti produktu	9
3 Biznis procesný model	10
3.1 Aktéri	10
3.2 Zdroje	12
3.3 Procesy	13
3.3.1 BP01 Napísanie článku	13
3.3.2 BP02 Zverejnenie článku	14
3.3.3 BP03 Schválenie inzercie	15
3.3.4 BP04 Poskytovanie služieb čitateľom	16
3.3.5 BP05 Komunikovanie s čitateľom	17
4 Revízia opisu riešeného problému	19
5 Požiadavky na informačný systém	20
5.1 Špecifikácia požadovaného riešenia	20
5.1.1 Aktéri	20
5.1.2 BP01 Napísanie článku	21
5.1.2.1 UC01 Napiš článok	23
5.1.2.2 UC02 Posúď článok	26
5.1.2.3 UC03 Pošli článok šéfredaktorovi	26
5.1.2.4 UC04 Vykonaj korekturu článku	26
5.1.2.5 UC16 Pošli článok na korektúru	27
5.1.2.6 UC17 Uprav článok	27
5.1.3 BP02 Zverejnenie článku	27
5.1.3.1 UC05 Zverejni článok	28
5.1.3.2 UC06 Pridaj reklamu do článku	32
5.1.3.3 UC25 Urýchlene vydaj	35
5.1.4 BP03 Schválenie inzercie	35
5.1.4.1 UC21 Schváľ inzerciu	36
5.1.4.2 UC26 Zobraz možnosti inzercie	37
5.1.4.3 UC27 Vytvor inzerciu	37
5.1.5 BP04 Poskytovanie služieb čitateľom	37
5.1.5.1 UC07 Aktivuj newsletter	39
5.1.5.2 UC08 Aktivuj predplatné	43
5.1.5.3 UC09 Ukonči službu	44
5.1.5.4 UC10 Zaplať	44
5.1.5.5 UC22 Predĺž službu	44
5.1.6 BP05 Komunikovanie s čitateľom	45
5.1.6.1 UC11 Čítaj článok	46

5.1.6.2 UC12 Vyhľadaj článok	49
5.1.6.3 UC13 Napíš príspevok do diskusie	51
5.1.6.4 UC14 Nahlás príspevok v diskusii	51
5.1.6.5 UC15 Vymaž príspevok z diskusie	52
5.1.6.6 UC18 Vyhľadaj článok na základe autora článku.....	52
5.1.6.7 UC19 Vyhľadaj článok podľa kategórie	52
5.1.6.8 UC20 Vyhľadaj článok podľa dátumu vydania	52
5.1.6.9 UC23 Vyhľadaj článok podľa názvu	52
5.1.6.10 UC24 Prezeraj diskusiu	53
5.2 Sumarizácia tried	53
5.2.1 Rozhranie	53
5.2.2 Správcovia	56
5.2.3 Údaje	58
5.3 Ďalšie požiadavky.....	65
5.3.1 R1 Spoľahlivosť	66
5.3.2 R2 Bezpečnosť	67
5.3.3 R3 Inuitívne prostredie	67
5.3.4 R4 Dostupnosť.....	67
5.3.5 R5 Technológie.....	68
6 Revízia prípadov použitia	70
7 Zhodnotenie	71
Príloha A Zápisy z cvičení	72
A.1 Cvičenie 2	72

Zadanie

Noviny zverejňujú najnovšie aktuality ale aj rozsiahle články prostredníctvom svojho spravodajského portálu. Každý redaktor je pridelený na určitú oblasť (kategóriu článkov), na ktorú sa zameriava.

Redakcia si zároveň môže zvoliť, ktoré z článkov budú dostupné len pre predplatiteľov spravodajského portálu. Návštevníci si môžu prečítať články zo širokého spektra tém. Zároveň sa môžu zapísať na témy, ktoré ich zaujímajú a chcú ich sledovať.

Okrem toho podporuje systém aj možnosť zdieľať obľúbené články a vytvárať používateľské profily. Zaregistrovaní návštevníci sa taktiež môžu spájať do diskusií k jednotlivým článkom. Pre menej častých návštevníkov bude poskytovať spravodajský portál možnosť zapísať sa na novinový leták.

Slovník pojmov a skratiek

Pojem	Význam
Newsletter	Čitateľ pravidelne dostáva od redakcie upravované vydania ich novín, kde sa nachádzajú len články z takých tém, ktoré ho naozaj zaujímajú.

1 Úvod

Táto kapitola vysvetľuje základné informácie o dokumente, jej podkapitoly ďalej dopĺňajú informácie o tomto dokumente ako napríklad Účel a rozsah dokumentu alebo Prehľad dokumentu.

V ďalších kapitolách je vždy rozobraná téma ktorá je uvedená v nadpise celku ako napríklad Opis riešeného problému v 2. kapitole

1.1 Účel a rozsah dokumentu

Tento projekt sa obsahuje špecifikáciu softvérového systému určeného na uľahčenie práce v spravodajskom portáli.

Dokument je výsledkom študentského projektu na predmete Princípy softvérového inžinierstva.

Tento dokument si zatiaľ vyžiadal 14 hodín práce na cvičeniach 4 hodiny stretnutí autorov a približne 40 hodín domácej práce.

Dokument je určený pre riaditeľa spravodajstva Narcis, ktorý je inicializátorom tohto projektu a taktiež hlavným zákazníkom.

1.2 Prehľad dokumentu

Opis riešeného problému sa nachádza v kapitole 2, ktorá obsahuje aj ciele projektu, funkčné ale aj nie-funkčné vlastnosti systému, ktorý budeme vytvárať podľa slovného opisu zadávateľa.

V kapitole 3 sa nachádza Biznis procesný model ktorý obsahuje aktuálny spôsob chodu spravodajstva pre ktoré je tento projekt realizovaný. Biznis procesný model sa ďalej rozvíja do jednotlivých diagramov aktivít kde sú detailne zmapované pomocou biznis procesov. Okrem toho sú tam popísané činnosti aktérov a ich zdroje.

Podiel priebežnej práce autorov v jednotlivých týždňoch:

	Opis zmien	Ľuboš Daniš	Ondrej Jedinák
2. týždeň	Zber požiadaviek, príprava otázok	45%	55%
3. týždeň	Práca na kapitole Opis riešeného problému	45%	55%
4. týždeň	Biznis procesný model a diagram aktivít	60%	40%
5. týždeň	Práca na revízií kapitoly Biznis procesný model	50%	50%
6. týždeň	Prípady použitia, diagramy príp. použitia, obrazovky	50%	50%
7. týždeň	Finalizácia prípadov použitia	40%	60%
8. týždeň	Čiastkové modely údajov	50%	50%
9. týždeň	Revízia prípadov použitia, diagramy sekvencií	50%	50%
10. týždeň	Kompletný model údajov	50%	50%
11. týždeň	Finalizácia, stavové diagramy	50%	50%

Podiel práce autorov na jednotlivých kontrolných bodoch:

Kontrolný bod	Ľuboš Daniš	Ondrej Jedinák
---------------	-------------	----------------

1. Opis riešeného problému	45%	55%
2.1. Prehľad biznis procesov	50%	50%
2.2. Aktéri a zdroje	50%	50%
2.3. Biznis procesy	50%	50%
3. Revízia prvej etapy	55%	45%
4.1. Prípady použitia	40%	60%
4.2. Čiastkové modely údajov	50%	50%
4.3. Diagramy sekvencií a diagramy tried pre prípady použitia	50%	50%
5.1. Opis tried a ich vlastností	50%	50%
5.2. Model údajov	50%	50%
6. Revízia prípadov použitia	50%	50%
7. Ďalšie požiadavky	50%	50%
8. Ostatné časti	50%	50%

1.3 Odkazy a zdroje

[1] Stránka predmetu Princípy softvérového inžinierstva: <http://www2.fiit.stuba.sk/~bielik/courses/psi-slov/index.html> Dátum poslednej návštevy stránky: 28.marca 2019.

[2] Šimko, J.; Šimko, M.; Bieliková, M : Softvérové inžinierstvo v otázkach a odpovediach. Slovenská technická univerzita v Bratislave. 252 s. 2017

1.4 Použitá notácia

Tab. 1: Opis stereotypov použitých v diagramoch.

Stereotyp	Rozširovaný element	Opis
resource	objekt	Objekt spracovaný v procese alebo je súčasťou jeho výsledku
supply	asociácia	A dodáva vstupné informácie pre B
input	asociácia	A je vstupom pre B, B spracováva A
output	asociácia	A vytvára, upravuje, produkuje B
goal	objekt/asociácia	Proces A má istý cieľ B, ktorý sa snažíme podľa A dosiahnuť.
system	akcia	Akcie aktérov v redakcii, ktoré budú modelované prípadmi použitia v informačnom systéme.

2 Opis riešeného problému

Luboš Daniš, Ondrej Jedinák

Redakcia je miesto, kde sa pracuje s informáciami. Ľudia v nej ich spracúvajú a snažia sa tieto informácie poskytnúť čo najväčšiemu počtu ľudí cez médium, ktoré vydávajú pravidelne - noviny.

V redakcii pracujú, redaktori, korektori, nad nimi figurujú buď jeden alebo viacerí šéfredaktori. Šéfredaktor je zvyčajne ten, ktorý prideľuje témy na spracovanie svojim nižšie postaveným kolegom. Zároveň má prístup k údajom, ako je čítanosť ich spravodajstva.

Redaktori môžu tému získať aj inými spôsobmi, ako je uvedené vyššie. Môžu pracovať na vlastnej téme, alebo dostať podnet od bežných ľudí mimo redakcie. Pri každom z týchto spôsobov je však nutné nazbierať potrebné informácie na napísanie článku o danej problematike. Po napísaní článku, sa článok dá posúdiť jedným zo šéfredaktorov, ktorý ho môže posunúť ďalej na korektúru alebo vrátiť článok redaktorovi na opravu. Jazykovú korektúru majú na starosti korektori pracujúci priamo v redakcii. V prípade mimoriadnej udalosti sa preskakujú niektoré kroky v procese tvorenia článku, aby široká verejnosť mohla byť informovaná čo najrýchlejšie o tom, čo sa deje.

Nasleduje potom proces zverejňovania článku, či na papier alebo na internet. V prípade printových novín je nutné riešiť otázku, či článok stihol prejsť cez posudok a jazykovú korektúru do uzávierky. Ak áno, článok vyjde už na druhý deň. Ak nie, vyjde v iný deň. Cez internet je to o niečo rýchlejšie a lacnejšie, lebo nemusíme riešiť uzávierky, tlač a podobne.

Články sú rozdelené do rôznych kategórií ako ekonomika, šport, technológie a mnohé iné. Každý článok má svojho autora, jedného alebo viacerých. Tiež je pri článku uvedený dátum, kedy bol zverejnený. Článok môže prejsť revíziou, opravou, z rôznych dôvodov, najčastejšie nepresné, zavádzajúce informácie. Ak má článok vážne pochybenie, je možné ho úplne stiahnuť.

Čitatelia čítajú napísané články, či už tie na titulnej strane alebo tie kategórie, ktoré ich zaujímajú. V prípade, že sú na internete, môžu čítať aj články, ktoré sú oveľa staršie, stačí ich len vyhľadať podľa dátumu vydania alebo podľa nadpisu článku. Tiež sa môžu zapojiť do diskusie pod každým článkom, môžu vyplniť formulár a dostávať newsletter len s tým, čo ich naozaj zaujíma. Tí, ktorí chcú mať prístup ku všetkým článkom a ku exkluzívnemu obsahu, si platia predplatné, ktoré má určené redakcia.

2.1 Ciele projektu

Ondrej Jedinák

Cieľom projektu je uľahčiť prístup k objektívnym informáciám, zo širokej škály kategórií, či už z diania doma či vo svete, zo sveta športu, ekonomiky, technológií a mnohých ďalších odvetví a tieto informácie poskytnúť čo najväčšiemu počtu ľudí, aby boli informovaní, čo sa okolo nich deje práve teraz.

Ďalším cieľom je zjednodušenie práce v redakcii a úspora pracovného času stráveného prácou s rozličnými dokumentami, aby sa redaktori sústredili čo najviac na svoju prácu, ktorou je objektívne informovať ľudí o dianí vo svete.

Očakáva sa, že vďaka projektu sa zvýši počet čitateľov, konkrétne o 30%, ktorí si prečítajú články z dielne redakcie zákazníka. Taktiež sa predpokladá, že projekt pomôže redakcii presnejšie sledovať záujmy čitateľov, aby vždy vedeli dodať obsah, ktorý čitatelia chcú.

Posledným, ale dôležitým cieľom je diskusia čitateľov, ktorá môže prebiehať pod každým článkom a čitatelia môžu vyjadriť svoj názor na problematiku verejne a môžu diskutovať s ostatnými čitateľmi.

2.2 Funkčné vlastnosti produktu

Vytváraný informačný systém bude pokrývať automatizáciu vydávania článkov a všetkých procesov spojených s touto činnosťou a čitateľskú skúsenosť. Systém bude pokrývať nasledujúce oblasti:

1. Písanie článkov (reportáž, blog, komentár, glosa)
2. Vydávanie článkov(celý proces, od posudku, cez jazykovú korektúru až po vydanie)
3. Prehľad návštevnosti pre šéfredaktora alebo inú vedúcu osobu
4. Čítanie článkov
5. Diskusia k článkom, moderovanie diskusie
6. Pridelovanie tém redaktorom od šéfredaktora
7. Inzercia, zbierať dáta návštevnosti a typov článkov, ktoré čitatelia čítajú. Údaje sa využijú na personalizáciu reklamy.
8. Registrácia čitateľov. Systém predplatného, prémiového členstva -> exkluzívny obsah pre prémiových čitateľov.
9. Posielanie newslettera zaregistrovaným čitateľom. Čitateľ si môže zvoliť, či už v pri registrácii alebo kedykoľvek potom, či chce dostávať newsletter.

Informačný systém nebude riešiť spoluprácu s inými redakciami, pre tento účel sa používajú iné komunikačné kanály.

Takisto systém nerieši komunikáciu s tlačou a rozložením článkov do novín.

Systém nebude v prvých verziách riešiť diskusie a inzerciu. Realizácia týchto funkcionalít má nižšiu prioritu ako zobrazovanie článkov a registrovanie čitateľov.

Používateľmi sú redaktori zo spravodajstva, korektori a čitatelia, ktorí sa delia na anonymných bez registrácie a s registráciou.

Spravodajský systém je vyvíjaný pre konkrétne spravodajstvo, t.j. ďalšia možnosť znovupoužitia systému sa neuvažuje.

2.3 Nie-funkčné vlastnosti produktu

Luboš Daniš

Spravodajský systém bude riešený ako webová aplikácia prístupná z internetu a dostupná pomocou zvolených podporovaných webových prehliadačov, Google Chrome a Mozilla Firefox.

Očakáva sa, že tento webový portál bude využívať najviac 1000 užívateľov súčasne. Títo používatelia musia vedieť dostať k hociakému článku pri čom načítanie nesmie trvať viac ako 3 sekundy.

Osobné údaje a aj prihlasovacie údaje musia byť primerane zabezpečené šifrovaním.

Očakáva sa špeciálna ochrana pred zneužitím osobných údajov.(možno ešte niečo...).

Od spravodajského systému sa očakáva nepretržitá prevádzka 24 hodín denne 7 dní v týždni a pri nečakaných výpadkoch bude služba dostupná na záložných serveroch.

Ukladať sa budú všetky články, ktoré boli napísané na webovom portáli, aj tie ktoré neboli nikdy vydané.

Používateľské rozhranie má byť veľmi intuitívne aby človek so základnou znalosťou práce s počítačom vedel nájsť článok ktorý chce čítať, vytvoriť si účet a taktiež prihlásiť sa na odber v priebehu 5 minút.

Každý čitateľ ktorý sa dostane na našu webovú stránku si musí vedieť v priebehu 2 minút nájsť to, čo chce čítať bez toho, aby musel niečo platiť alebo nastavovať.

Pre redaktora musí byť jednoduché začať písať nový článok a to najviac 3 kliknutiami, pričom nemusí nič nastavovať a hľadať.

3 Biznis procesný model

Luboš Daniš, Ondrej Jedinák

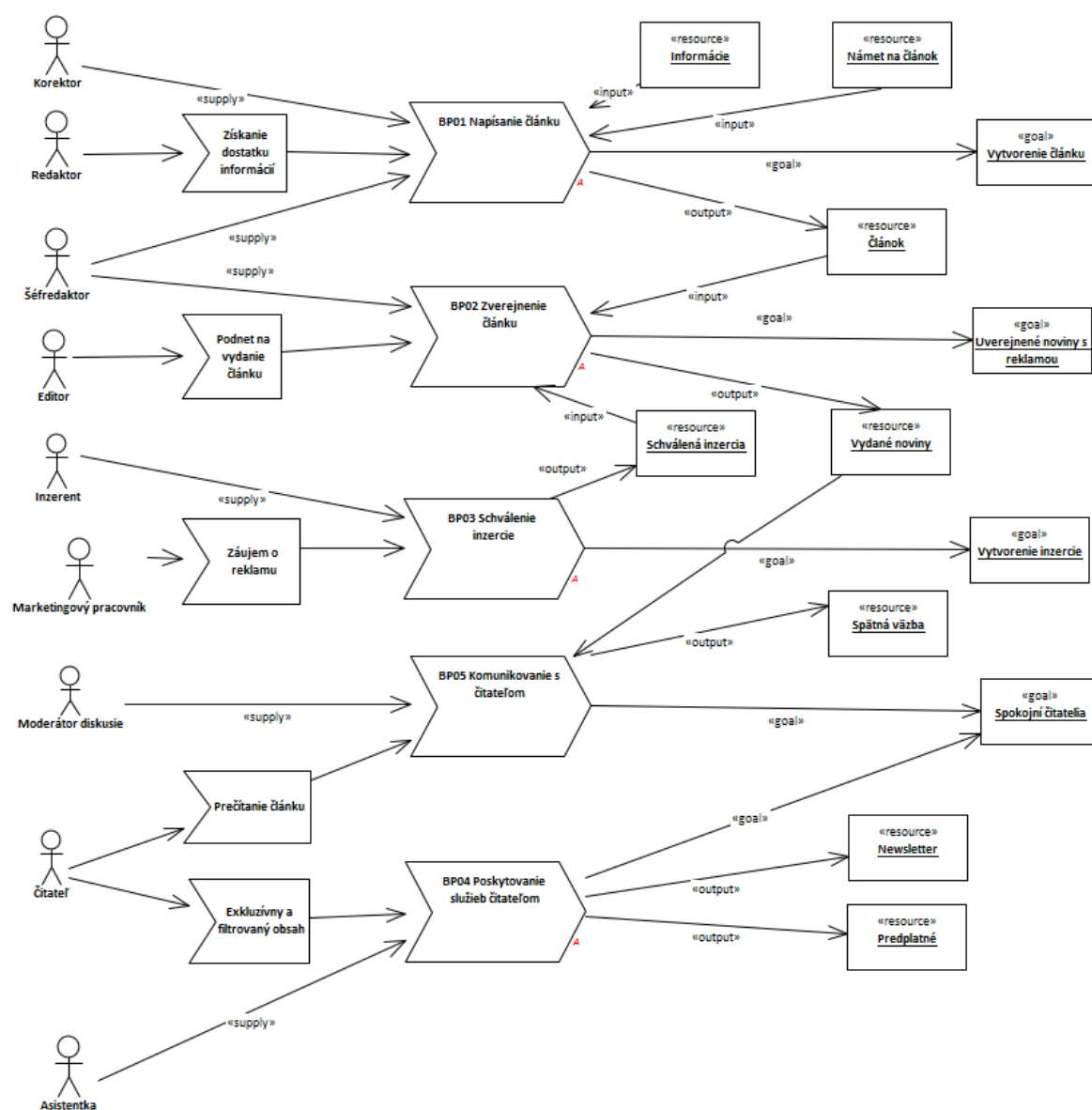
V tejto kapitole sa nachádzajú informácie k aktuálnym procesom ktoré sa vyskytujú v spravodajstve.

Biznis procesný model zobrazuje chod spravodajstva. Jednotlivé biznis procesy jednotlivo rozoberajú aktivity ktoré sa v týchto procesoch dejú.

Biznis procesy:

- Napísanie článku
- Zverejnenie článku
- Schválenie inzercie
- Čitateľské preferencie
- Čitateľská skúsenosť

Luboš Daniš, Ondrej Jedinák



Biznis procesný model

3.1 Aktéri

Asistentka

Ondrej Jedinák

Úlohou asistentky je prijímať žiadosti čitateľov o služby. Asistentka vyhodnocuje žiadosti, posieľa upozornenia čitateľom o expirácii ich služieb, aktivuje tieto služby, respektíve ich ruší.

Júlia Vysoká má 25 rokov a je čerstvá absolventka v obore žurnalistiky. Kvôli nedostatku praxe si nevie nájsť prácu ako novinárka, tak získava prax touto cestou. Nemá rada svoju prácu, robí je len kvôli tomu, aby sa posunula ďalej. Bola by najradšej, keby táto pozícia v budúcnosti ani neexistovala.

Editor

Luboš Daniš

Úlohou editora je všetky články napísané a odsúhlasené šéfredaktorom rozmiestniť do novín a pridať aj miesto pre reklamu.

Jakub Šikovný je 27 ročný vyštudovaný grafik ktorý veľmi rád robí kreatívne veci, veľmi rád kreslí a ku svojej práci využíva najmä stolný počítač s tabletom na kreslenie.

Prácu má celkom rád pretože sa tam deje často niečo zaujímavé.

Inzerent

Luboš Daniš, Ondrej Jedinák

Človek alebo spoločnosť ktorý majú záujem o reklamu na našom reklamnom portáli. Podieľa sa na výrobe reklamy, tak aby bola podľa jeho predstáv.

Miloš Komár Má 35 rokov. Je majiteľom firmy, ktorá predáva kancelárske potreby. Jeho firma je na trhu relatívne krátko a potrebuje priestor, kde môže svoju firmu prezentovať.

Korektor

Luboš Daniš

Korektorovi vždy prichádza článok ktorý je vhodný na vydanie a jeho úlohou je opraviť všetky prípadné gramatické chyby a pripraviť ho tak na uverejnenie.

Alena Podkolienková, má 43 rokov a pre toto spravodajstvo pracuje už 18 rokov. Práca ju stále baví a naplňuje. Všetko má rada na papieri, pretože počítačom moc nerozumie. Na svoju prácu výhradne používa svoj notebook na ktorom má svoje obľúbené aplikácie na overovanie gramatiky

Marketingový pracovník

Luboš Daniš

Cieľom tohto pracovníka je schvaľovanie reklám ktoré sa budú môcť vyskytovať na spravodajskom portáli.

Taktiež bude jeho cieľom schvaľovať veľkosť a diskutovať o cene reklamy. Jeho náplňou práce je aj podpisovať zmluvy so zákazníkmi ktorí chcú reklamu na našom portáli.

Marek Rybár je čerstvý absolvent vysokej školy z oblasti marketingu. Jeho mladícka drzosť a dravosť ho dostali do známej marketingovej firmy, kde už pracoval aj počas štúdia. Má sen, že sa z neho stane "reklamný mág". Svoju prácu potrebuje mať stále so sebou a teba preferuje tablet

Redaktor

Luboš Daniš

Cieľom redaktora je napísať článok z témy ktorú dostal od šéfredaktora alebo dostal tip od jedného z čitateľov alebo píše článok s vlastným námetom.

Po napísaní článku posielajú článok na schválenie šéfredaktorovi ktorý ak rozhodne o upravení článku redaktor musí tento článok upraviť a znovu posielajú článok na schválenie.

Ak mu šéfredaktor článok schváli posielajú článok na korektúru.

Po vrátení článku z korektúry posielajú tento článok na zverejnenie.

Milan Jahoda, mladý energický človek, študovaný novinár. Práca ho veľmi baví a rád objavuje nové veci.

Na aktuálnom stave mu prekáža neustále posielanie novín a komunikácia je veľmi zdĺhavá. K práci najčastejšie využíva stolný počítač, pretože miluje efektivitu.

Čitateľ

Ondrej Jedinák

Bežný návštevník portálu, číta články, vyjadruje sa v diskusii.

Janko Fazul'a je študent vysokej školy. Zaujíma ho, čo sa vo svete a chce vyjadrovať svoje názory a obhajovať ich aj pred tými ľuďmi, čo zastávajú úplne iný názor. Je to mladý človek, túžiaci po slobode, rôznorodosti bez výčitiek. Články najčastejšie číta na telefóne ktorý má vždy so sebou

Šéfredaktor

Luboš Daniš

Má za úlohu čítať všetky články ktoré redaktori ktorí spadajú pod neho napíšu a rozhodnúť či je vhodné daný článok uverejniť alebo ho treba ešte upraviť na to aby sa mohol posunúť ďalej.

Taktiež ale môže článok zrušiť, to znamená že článok ktorý redaktor napísal sa uloží do zoznamu článkov a ďalej sa nepokračuje v práci na tomto článku. K tomuto článku sa bude dať hocikedy dostať ak by sa k nemu chcel niekto vrátiť a bolo by vhodné ho dokončiť.

Šéfredaktor môže taktiež písať články, dávať námety redaktorom a aj spätnú väzbu na články ktoré sa práve píšú.

Šéfredaktor sa stará o práva v spravodajskom portáli a má prístup k štatistikám o počte ľudí ktorí chodia na spravodajský portál a aj čo čítajú.

Peter Koreň, 34 ročný muž. Má vyštudovanú politológiu a novinárstvo. Je veľmi zapálený pre národnú politiku a taktiež šport.

Na práci mu prekáža dlhá doba komunikácie medzi zamestnancami pri vytváraní článkov a novín. K svojej práci používa notebook.

3.2 Zdroje

Informácie

«resource»

Ondrej Jedinák

Zdroje a poznatky, ktoré sa použijú pri písaní článku.

Newsletter

«resource»

Ondrej Jedinák

Čitateľ dostáva pravidelné personalizované vydania, kde sú len tie témy, čo ho zaujímajú. Táto služba je spoplatnená.

Model platenia:

- mesačný
- ročný

Námet na článok

«resource»

Luboš Daniš

Námet dá získať viacerými spôsobmi, najčastejšími ale sú:

1. obdržaním od šéfredaktora
2. dostaním podnetu od čitateľa
3. vlastný nápad, tzn. redaktor pracuje na niečom čo si myslí že by mohlo byť pre čitateľa zaujímavé

Predplatné

«resource»

Ondrej Jedinák

Čitateľ má za finančný poplatok prístup k exkluzívnemu obsahu spravodajského portálu.

Model platenia:

- Mesačný
- Ročný

Schválená inzercia

«resource»

Luboš Daniš

Za schválenú inzerciu sa považuje inzercia ktorú odsúhlasil aj zákazník ktorý o ňu má záujem a taktiež spĺňa aj interné firemné požiadavky(napr. nie je hanlivá, neuráža a pod.).

Spätná väzba

«resource»

Ondrej Jedinák

Čitateľ môže napísať autorovi článku, či už poštou alebo e-mailom, svoje výhrady k článku, návrhy na nové články a podobne.

Vydané noviny

«resource»

Luboš Daniš

Vydané noviny prešli všetkými krokmi ako napríklad korektúra a schválenie šéfredaktorom ale taktiež obsahujú aj reklamu schválenú marketingovým oddelením

Článok

Výsledok produktívnej práce redaktora ktorá zahŕňa získavanie informácií, písanie článku, schválenie redaktorom a taktiež korektúru. Takýto článok je pripravený na proces zverejnenia.

3.3 Procesy

3.3.1 BP01 Napísanie článku

Luboš Daniš

Napísaním článku sa skladá z 4 hlavných častí a tými sú:

- Napísanie článku
- Schválenie šéfredaktorom
- Korektúra
- Pridanie článku na zverejnenie

Redaktor článok napíše z témy ktorú si vybral alebo dostal od šéfredaktora. Po napísaní odošle článok šéfredaktorovi na schválenie

Pri schvaľovaní článku šéfredaktorom si šéfredaktor článok prečíta a rozhodne či je tento článok vhodný alebo nie a ak nie je tak rozhodne o tom či tento článok sa dá prepracovať alebo ho môže zrušiť.

Korektúra má za úlohu opraviť všetky možné gramatické a stylistické chyby ktoré mohol redaktor spraviť.

Luboš Daniš

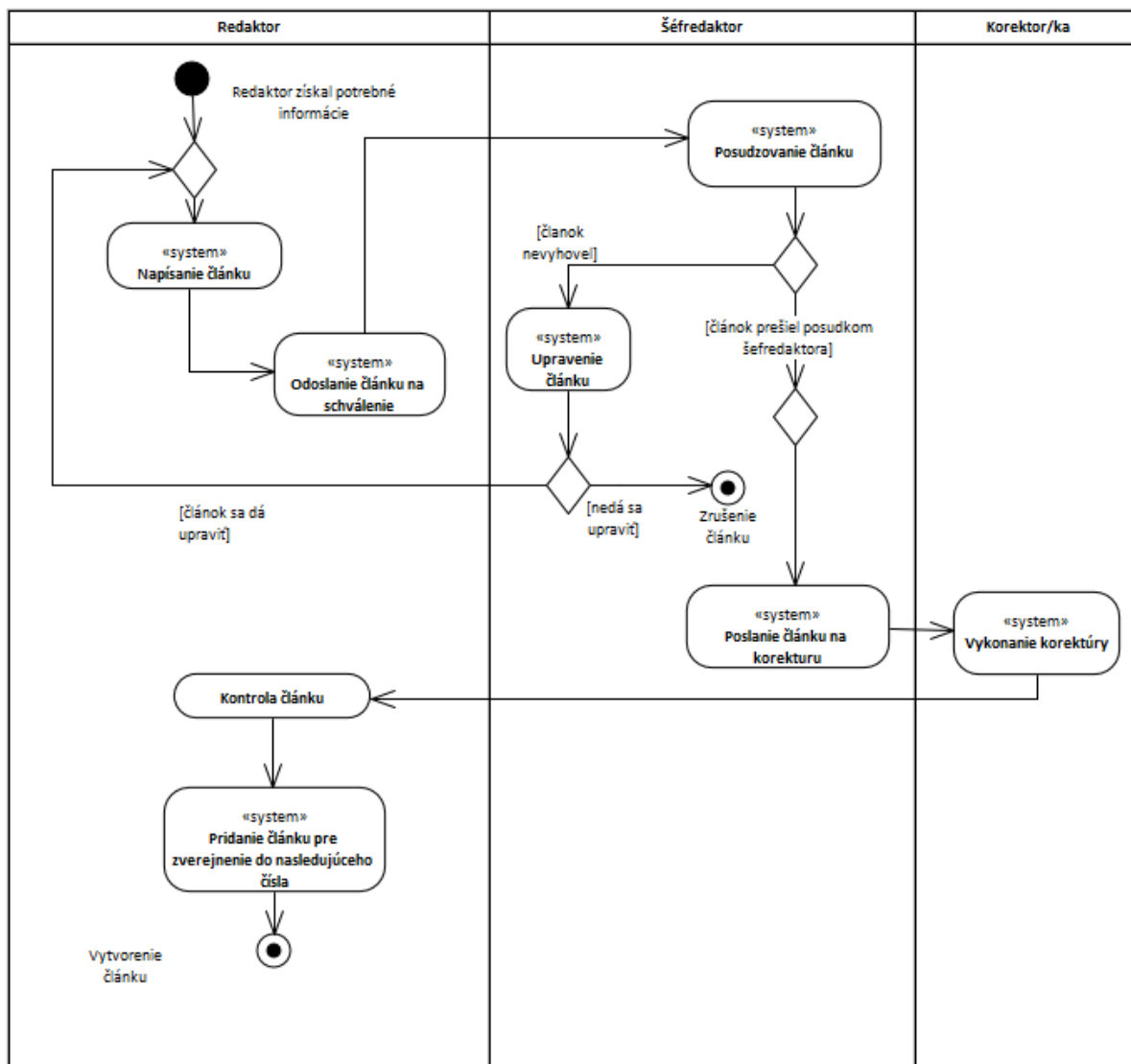


Diagram aktivít procesu BP01 Napísanie článku

3.3.2 BP02 Zverejnenie článku

Luboš Daniš

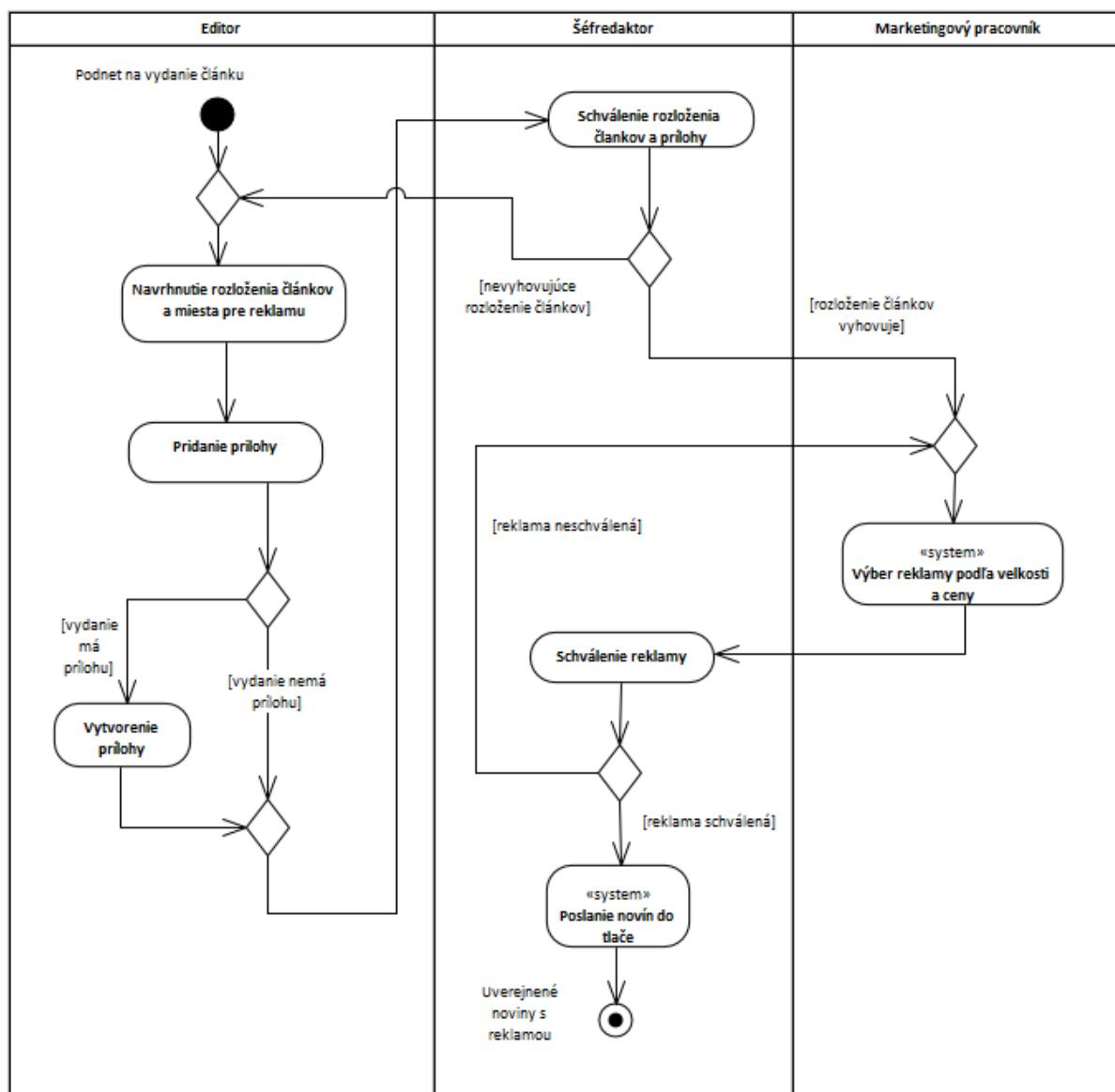
Pred vykonaním tohto procesu editor obdrží všetky schválené články a následne ich rozdelí na rôzne strany v novinách. Marketingové oddelenie k týmto článkom pridá vhodnú reklamu a pošlú sa tieto noviny na schválenie šéfredaktorovi.

Ak sa hocktorá časť novín šéfredaktorovi nepáči pošle editorovi popis chýb a ten tieto chyby opraví, následne tento proces sa opakuje až pokiaľ šéfredaktor nie je spokojný s rozložením novín.

Taktiež ak sa v novinách môže vyskytnúť reklama ktorá sa šéfredaktorovi nepáči alebo je nevhodná, ten pošle popis marketingovému oddeleniu a to ich opraví.

Ak všetko šéfredaktor schváli posielajú tieto noviny na tlač.

Luboš Daniš



BP02 Zverejnenie článku

3.3.3 BP03 Schválenie inzercie

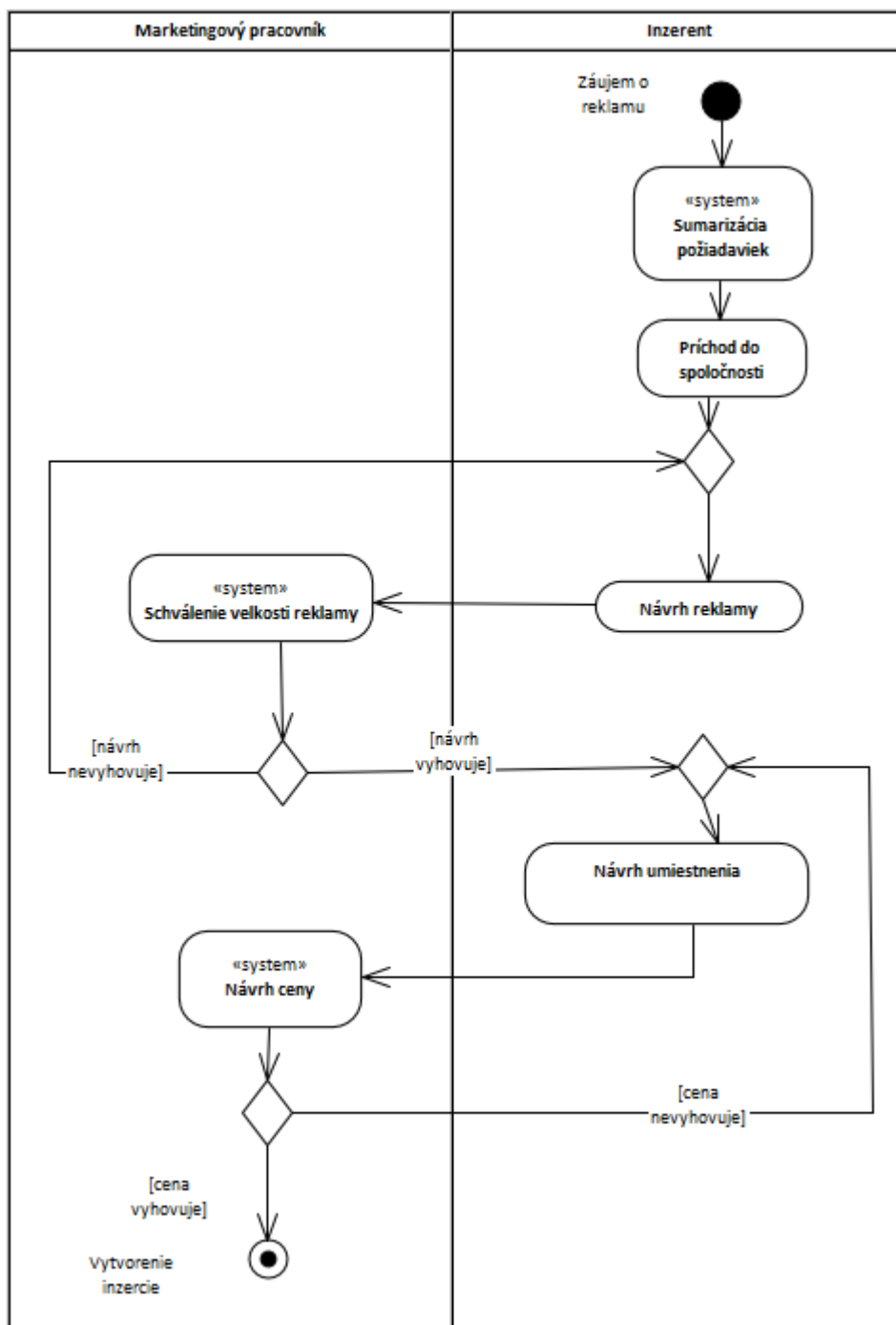
Luboš Daniš

V tomto procese príde zákazník so záujmom o reklamu do nášho spravodajstva na marketingové oddelenie kde mu zamestnanci podľa jeho požiadaviek spravia návrh reklamy.

Túto reklamu mu predkladajú pokým nie sú všetky jeho žiadosti splnené a zároveň spĺňa táto reklama všetky interné požiadavky akými sú napríklad to aby neurážala, nebola hanlivá a podobne.

Ak sa marketing dohodne so zákazníkom zaradí sa táto reklama do zoznamu reklám z ktorého sa vyberá do novín.

Luboš Daniš



BP3 Schválenie inzercie

3.3.4 BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

Ondrej Jedinák

Čitateľ sa rozhodne, že chce využívať jedno zo služieb, ktoré spravodajstvo ponúka. Má na výber z dvoch možností:

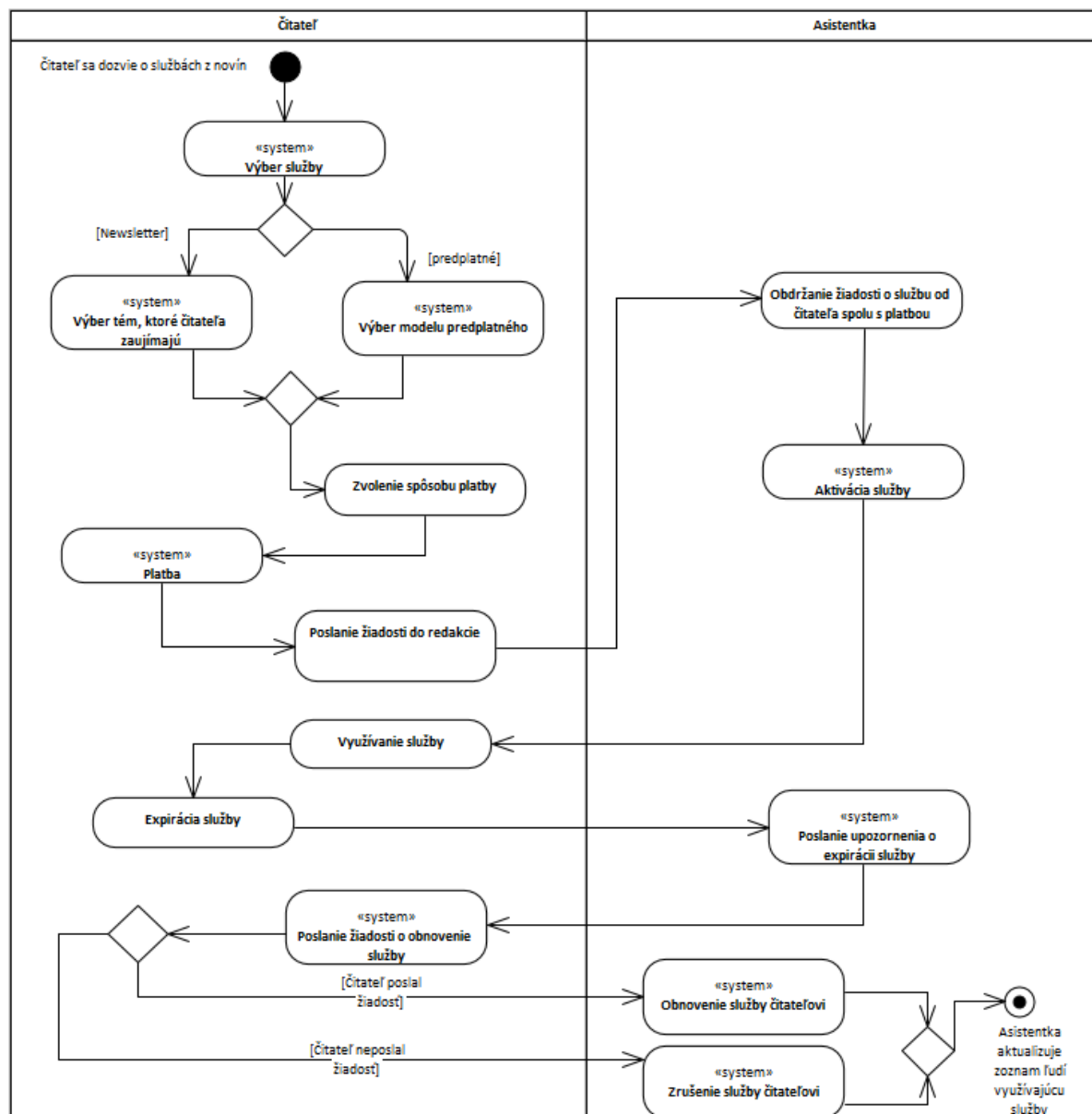
1. Predplatné - prístup k exkluzívnemu obsahu

2. Newsletter - filtrovaný obsah, vydanie urobené pre čitateľa, ktoré obsahuje len tie témy, ktoré si on vybral

Po výbere služby si zvolí model platenia a akým spôsobom bude platiť. Následne pošle žiadosť o aktivovanie služby do redakcie. Tá žiadosť prijme a aktivuje čitateľovi službu.

Keď už má služba expirovať, redakcia pošle čitateľovi oznámenie, že trvanie služby sa blíži ku koncu a opýta sa ho, či si nechce službu predĺžiť. Ak ju čitateľ chce aj naďalej využívať, pošle žiadosť na predĺženie a redakcia danú službu predĺži. Ak ju už nechce využívať, požiada o jej zrušenie, čo redakcia následne vykoná.

Ondrej Jedinák



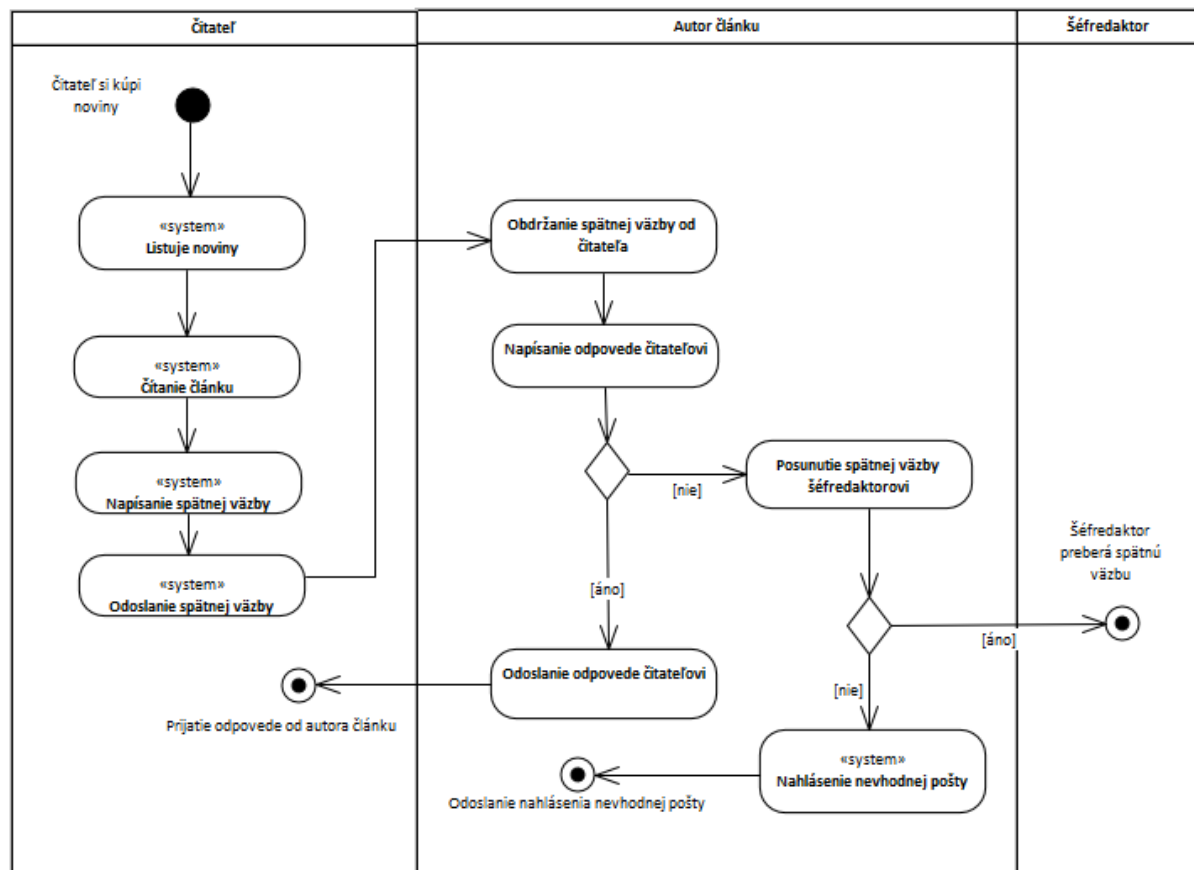
BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

3.3.5 BP05 Komunikovanie s čitateľom

Ondrej Jedinák

Čitateľ po prečítaní článku napíše spätnú väzbu a následne ju odošle autorovi článku do redakcie. Ten ju obdrží a rozhodne sa, či odpovie alebo nie. Ak áno, napíše odpoveď, odošle ju a čitateľ ju neskôr obdrží. Sú dva dôvody na to, aby redaktor neodpovedal. Prvým dôvodom je komplexnosť spätnej väzby a nekompetencii redaktora odpovedať tak ako by mal. Vtedy sa spätná väzba posúva šéfredaktorovi, ktorý už s ňou urobí to, čo uzná za vhodné. Druhým dôvodom je nevhodný obsah spätnej väzby. Vtedy redaktor takúto správu nahlási ako nežiaducu.

Ondrej Jedinák



BP05 Komunikovanie s čitateľom

4 Revízia opisu riešeného problému

Po odovzdaní sme opisu riešeného problému a biznis analýzy sme identifikovali ako potrebné doplniť:

- Chýbajúci slovník pojmov
- Zmenšiť množstvo prázdneho miesta
- Kap 2.1 bola rozšírená o viac cieľov,
- Kap 2.3 bola upravená pretože boli uvedené aj funkčné vlastnosti
- Prehľad BP bol doplnený o opis kapitoly
- Upravená konzistentnosť s udalosťami v procesoch
- BP04 - získavanie informácií nás nezaujíma - vymazaný
- BP05, BP06 bol premenovaný ako činnosť
- Aktéri a zdroje majú upravené persóny na akom zariadení pracuje a informácie relevantné ku systému
- Upravené chyby v BP01:
 - Kapitola a obrázok na ďalšej strane
 - Získavanie informácií nás nezaujíma
 - Nekonzistentnosť
 - Proces vrátiť pred písanie článku kvôli úpravám
 - Po korektúre kontroluje redaktor
 - Aktivita u šéfredaktora
 - Aktivita na pridanie článku do nasledujúceho čísla
- Upravené chyby v BP02:
 - Nesprávne použitý loop
 - Reklama a požiadavky na jej veľkosť
 - Chýba pridávanie príloh
- Upravené chyby v BP03:
 - Nesprávne použitý loop
 - Pridanie aktivity na dohodu ceny reklamy
 - Reklamu navrhuje zákazník
 - Inzerent a nie zákazník
 - Definované požiadavky od zákazníka
- Upravený BP04:
 - Zrušiť
 - BP06 premenovaný ako BP04
- Upravené chyby v BP05:
 - Odsadenie obrázku
 - Aktivity nazvané nekonzistentne
 - Chýba odoslanie spätnej väzby
 - Rozhodnutie odpovedať
 - Prípadne nahlásenie nevhodnej pošty
- Upravené chyby v BP06:
 - Zistenie ponuky čitateľom
 - Poberanie predplatného
 - Chýba platba
 - Vetva platnosť ešte nekončí je zbytočná
 - Aktivity po rozhodnutí o predĺžení
 - Kto je redakcia

Všetky tieto zmeny sme zapracovali do dokumentu.

5 Požiadavky na informačný systém

Táto kapitola obsahuje požiadavky na vytváraný informačný systém spravodajského portálu. Je rozdelená na tri časti. Prvá časť obsahuje špecifikáciu požadovaného riešenia vo forme modelu prípadov použitia a zodpovedajúceho modelu údajov. Druhá časť sumarizuje model údajov. Tretia časť kapitoly ponúka ostatné, nie-funkčné požiadavky na vytváraný systém.

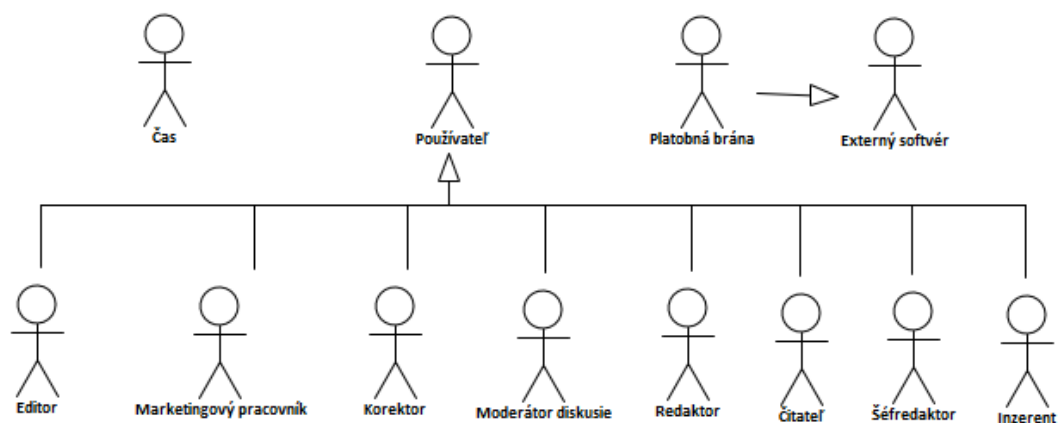
5.1 Špecifikácia požadovaného riešenia

Cieľom tejto časti je zaznamenať požiadavky na správanie sa systému vo forme prípadov použitia.

5.1.1 Aktéri

V tejto kapitole sú opísaní jednotliví aktéri (roly používateľov) v informačnom systéme spravodajského portálu.

Luboš Daniš



Roly v informačnom systéme

Editor

Používateľ

Luboš Daniš

Rola editora, ktorý pridá vhodnú reklamu k článku.

Externý softvér

Ondrej Jedinák

Rola externého softvéru, ktorý spolupracuje s informačným systémom.

Inzerent

Používateľ

Luboš Daniš

Inzerent je zákazník ktorý má záujem o reklamu na našom portáli

Korektor

Používateľ

Luboš Daniš

Rola korektora má za úlohu opravovať gramatické chyby v článku, ktorý dostane na skontrolovanie.

Marketingový pracovník

Používateľ

Ondrej Jedinák

Rola marketingového pracovníka spravodajského portálu zahŕňa schvaľovanie reklám ktoré pošle inzerent a taktiež diskutovať o cene za ktorú bude táto reklama zobrazená a kde bude zobrazená.

Moderátor diskusie

Používateľ

Ondrej Jedinák

Rola moderátora diskusie, kontroluje príspevky čitateľov v diskusiách, či sú vhodné a k téme.

Platobná brána

Externý softvér

Ondrej Jedinák

Externá služba banky alebo inej platobnej služby, pomocou ktorej čitateľ vykonáva svoju platbu za služby.

Používateľ

Ondrej Jedinák

Rola všeobecného používateľa informačného systému.

Redaktor

Používateľ

Luboš Daniš

Rola redaktora, ktorý píše články a kontroluje ich

Čas

Ondrej Jedinák

Čas ako aktér má za úlohu upozorniť čitateľa, že jeho služby sa blížia k expirácii.

Čitateľ

Používateľ

Ondrej Jedinák

Rola čitateľa, ktorý číta články, vyhľadáva články, píše príspevky do diskusie.

Šéfredaktor

Používateľ

Luboš Daniš

Rola šéfredaktora, ktorý číta a kontroluje články od redaktorov a schvaľuje alebo odmieta ich.

5.1.2 BP01 Napísanie článku

Luboš Daniš

Luboš Daniš

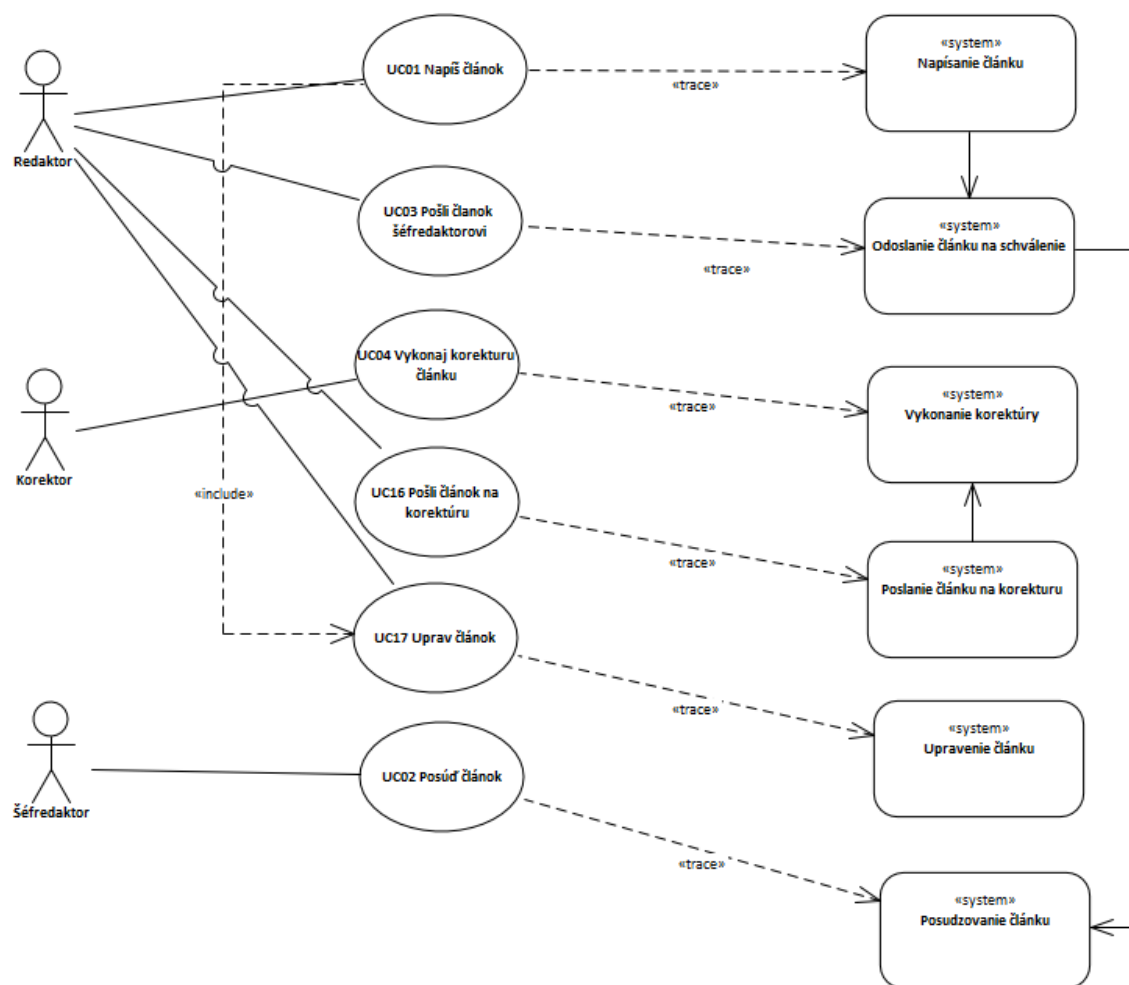
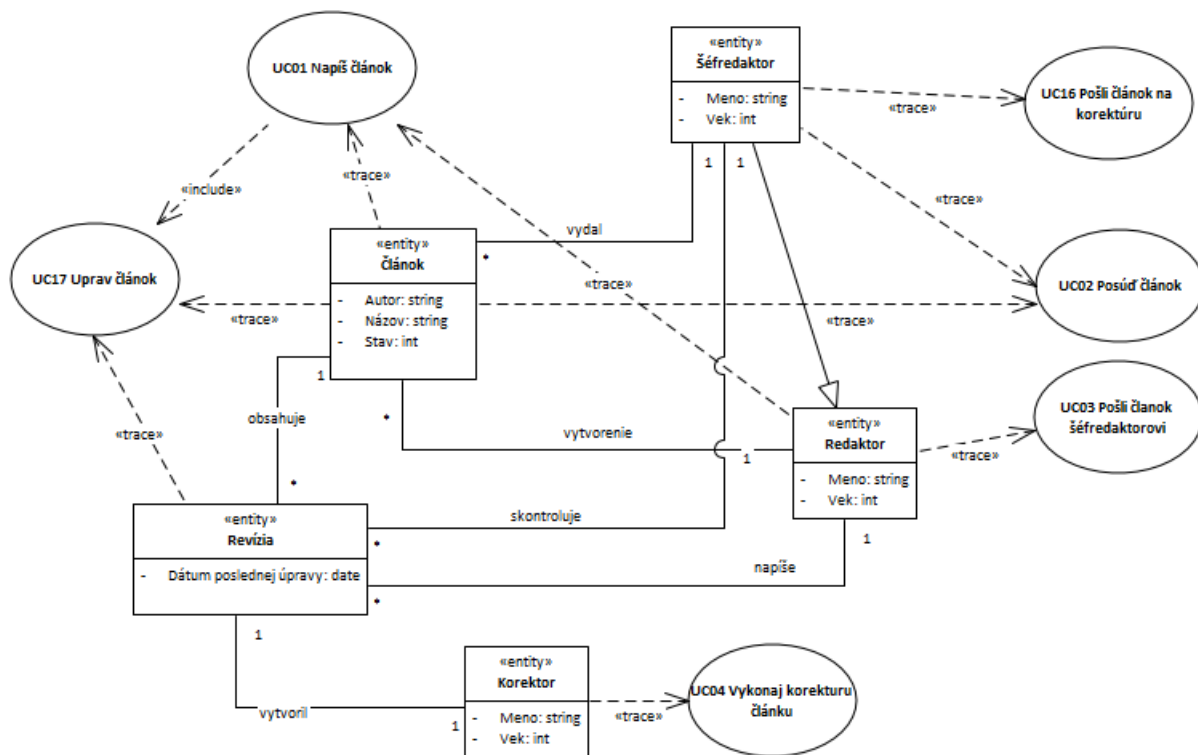


Diagram prípadov použitia pre BP01 Napísanie článku

Notas



Model údajov pre BP01 Napísanie článku

5.1.2.1 UC01 Napísať článok

Luboš Daniš

Prípád použitia vytvorenia článku. Tento prípád použitia je vykonávaný [redaktorom](#) ktorý napíše článok, jeho titulok a vyberie žánér článku. Ak vykoná všetky tieto časti môže článok uložiť do zoznamu článkov odkiaľ ho následne môže poslať a vykoná sa [UC02](#) alebo článok uloží ako vytváraný kde sa môže následne upravovať pomocou [UC17](#)

Predpoklady

Dôsledky

- Článok – Článok je napísaný a uložený v zozname článkov

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Scenár zabezpečuje základnú funkcionálnu písania článku. Tento scenár môže redaktor kedykoľvek zrušiť, ale jeho práca sa neuloží.

Kroky

1. Redaktor zvolí možnosť Nový článok
2. Systém zobrazí formulár Nový článok
3. Redaktor vpiše titulok článku do Názov článku
4. Redaktor vyberie žánér článku
5. Redaktor vyberie stav článku
6. Redaktor napíše článok do vyhradeného miesta

7. Redaktor zvolí možnosť Uložiť článok
8. Systém overí vyplnenie všetkých povinných polí(žáner článku, názov článku, stav článku).
9. Systém uloží článok
10. Prípád použitia končí
- .

Alternatívne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
6a	7	A2 Úprava existujúceho článku
8a	8	A1 Uloženie článku nebolo úspešné

A1 Uloženie článku nebolo úspešné

Tento scenár sa stara o prípad, kedy redaktor zabudne vypísať potrebné polia ako titulok článku a vybrať žáner článku.

Kroky

1. Systém nepodarilo sa uložiť článok
2. Systém zobrazí chybu "nevyplnene polia"
3. Scenár pokračuje bodom 3 hlavného scenára

Alternatívne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
----------	---------	---------------------

A2 Úprava existujúceho článku

Scenár, kedy redaktor chce upraviť existujúci článok.

Kroky

1. Vyvolá sa prípad použitia UC17 Uprav článok.
2. Hlavný scenár pokračuje krokom 6.

Alternatívne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
----------	---------	---------------------

Notas

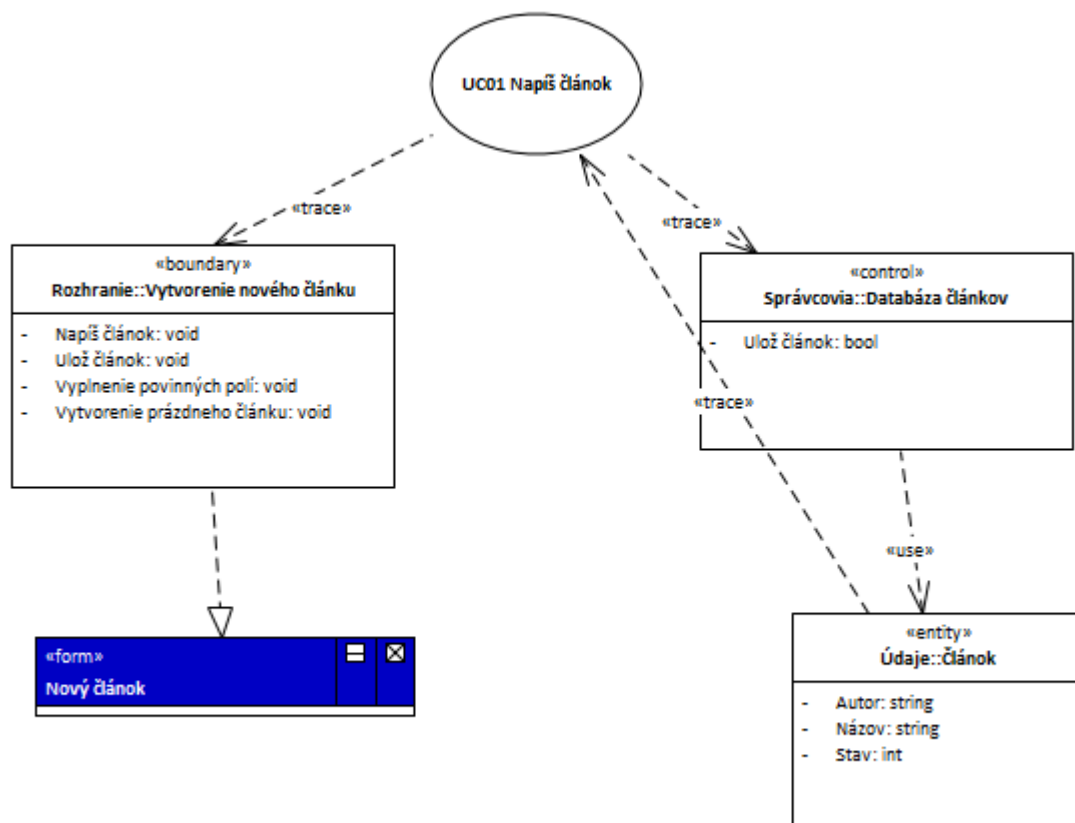


Diagram tried pre UC01 Napíš článok

Luboš Daniš

Nový článok

Názov článku

Žáner článku

Stav článku

Uložiť článok

Text článku

Článok bol úspešne uložený

Okno písania článku

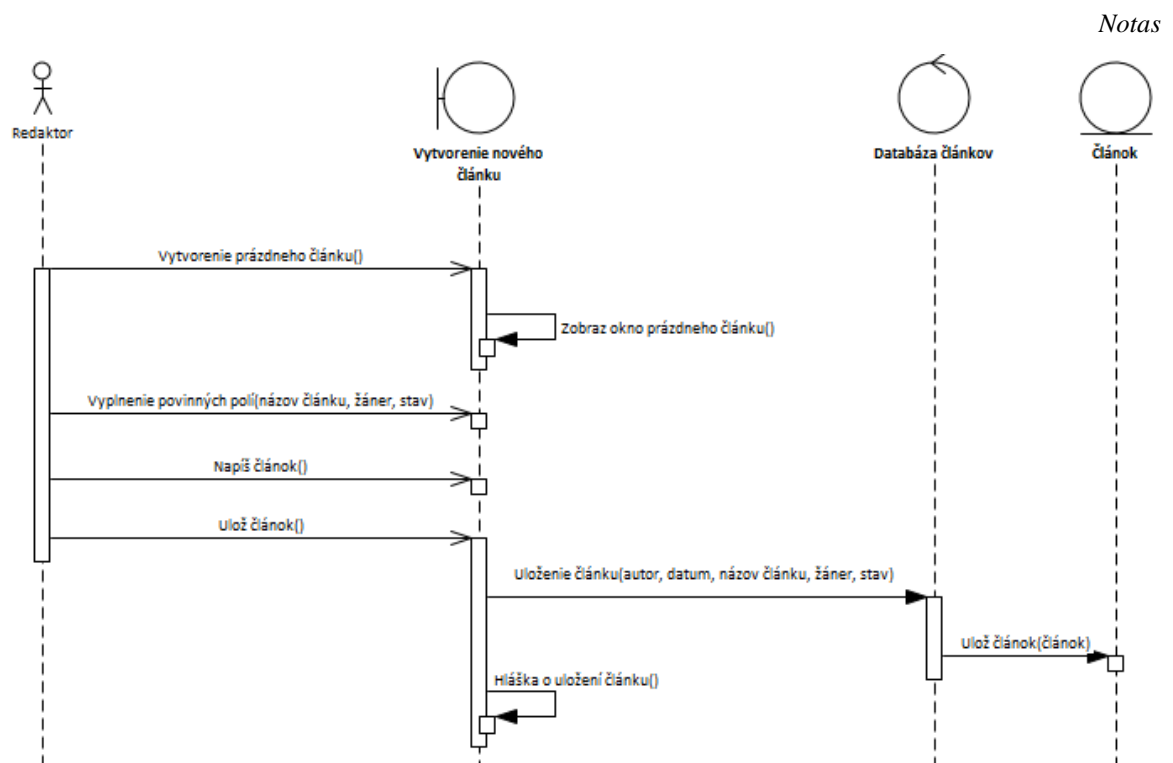


Diagram sekvencií pre prípad použitia UC01 Napiš článok

5.1.2.2 UC02 Posúdi článok

Luboš Daniš

Prípád použitia ktorý umožní šéfredaktorovi schváliť alebo odmietnuť článok

Predpoklady

- Článok – Článok prišiel emailom na schválenie

Dôsledky

- Redaktor – Redaktor je informovaný o rozhodnutí šéfredaktora

Body rozšírenia

5.1.2.3 UC03 Pošli článok šéfredaktorovi

Luboš Daniš

Prípád použitia ktorý umožní redaktorovi poslať napísaný článok šéfredaktorovi na schválenie

Predpoklady

- Článok – Článok je napísaný a uložený v zozname článkov

Dôsledky

- Článok – Článok bol odoslaný šéfredaktorovi

Body rozšírenia

5.1.2.4 UC04 Vykonaj korekturu článku

Luboš Daniš

Prípád použitia ktorý umožní korektorovi vykonať korektúru článku

Predpoklady

- Článok – Článok bol pridelený na korektúru

Dôsledky

- Článok – Článok má skontrolovanú gramatiku.

Body rozšírenia

5.1.2.5 UC16 Pošli článok na korektúru

Luboš Daniš

Prípád použitia ktorý umožní odoslať napísaný článok na korektúru

Predpoklady

- Článok – Článok je v zozname schválených článkov

Dôsledky

- Článok – Článok je odoslaný na korektúru

Body rozšírenia

5.1.2.6 UC17 Uprav článok

Luboš Daniš

Prípád použitia ktorý umožní redaktorovi nájsť napísaný článok a upraviť ho

Predpoklady

- Článok – Článok je napísaný a uložený v zozname článkov

Dôsledky

- Článok – Článok je upravený

Body rozšírenia

5.1.3 BP02 Zverejnenie článku

Luboš Daniš

Luboš Daniš

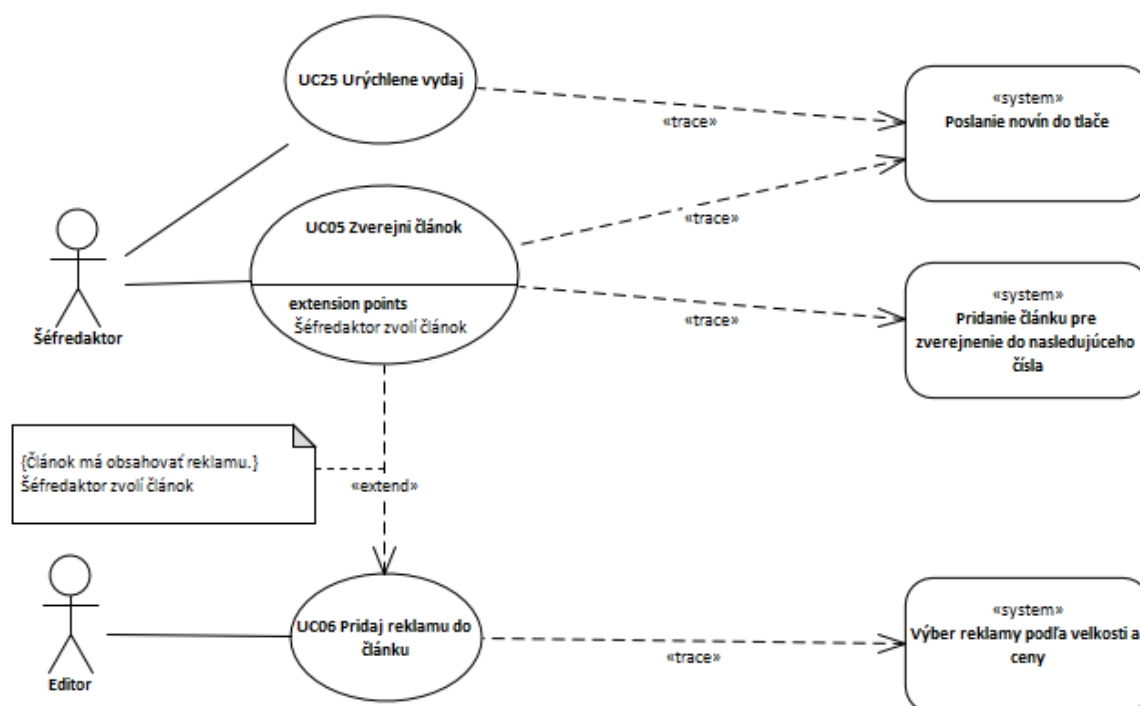
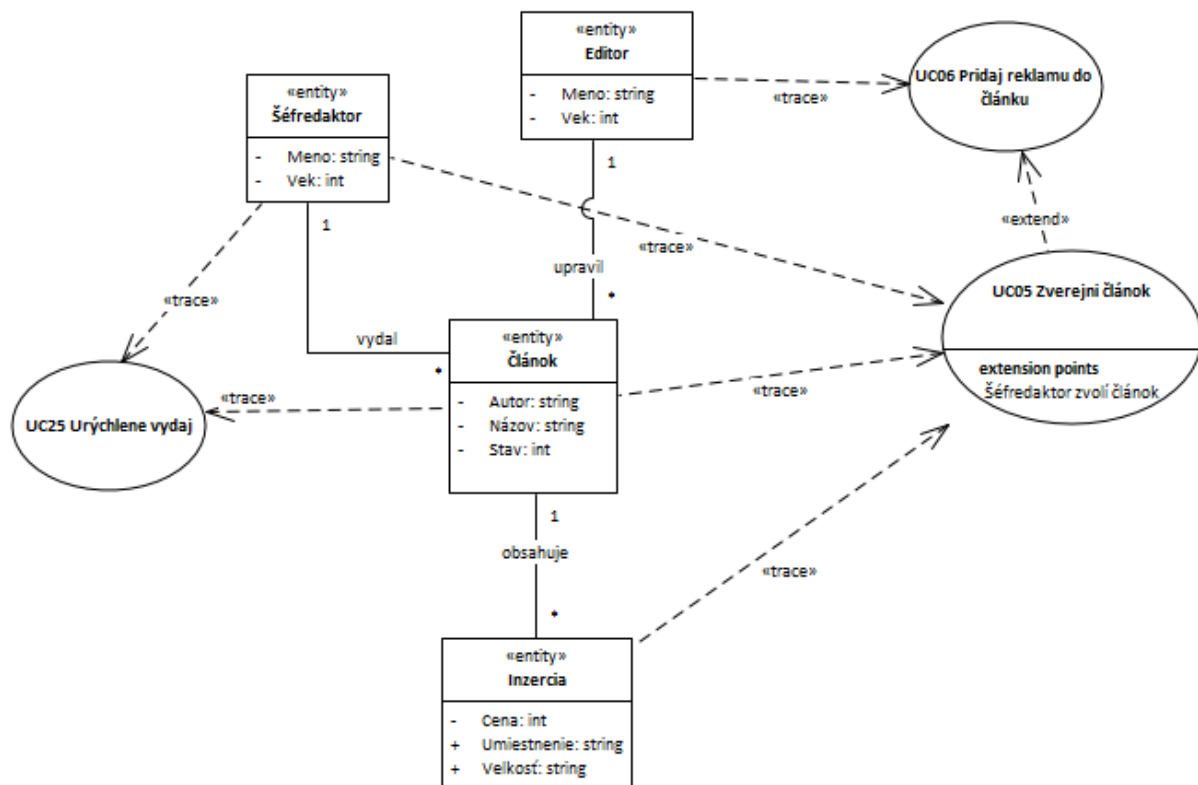


Diagram prípadov použitia pre BP02 Zverejnenie článku

Luboš Daniš



Model údajov pre BP02 Zverejnenie článku

5.1.3.1 UC05 Zverejní článok

Luboš Daniš

Prípád použitia ktorý umožní šéfredaktorovi vybrať článku, ktoré chce uverejniť.

Predpoklady

- Napísaný článok – Článok ktorý chce šéfredaktor uverejniť musí byť v zozname napísaných a schválených článkov

Dôsledky

- Článok – Článok je zverejnený

Body rozšírenia

- Šéfredaktor zvolí článok

Hlavný scenár

Scenár, ktorý umožní zverejniť článok zo zoznamu článkov.

Kroky

1. Šéfredaktor zvolí zoznam článkov
2. Systém otvorí zoznam článkov
3. Šéfredaktor si zvolí článok kliknutím
4. Šéfredaktor zvolí otvoriť článok
5. Systém otvorí zobrazenie článku

6. Šéfredaktor klikne na zverejniť článok
7. Systém zverejní článok
8. Prípad použitia končí

Alternatívne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
1a	1	Alternatívny scenár

Alternatívny scenár

Kroky

1. Šéfredaktor zvolí Zobrazit' všetky články
2. Scenár pokračuje 2. bodom hlavného scenára

Alternatívne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
----------	---------	---------------------

Notas

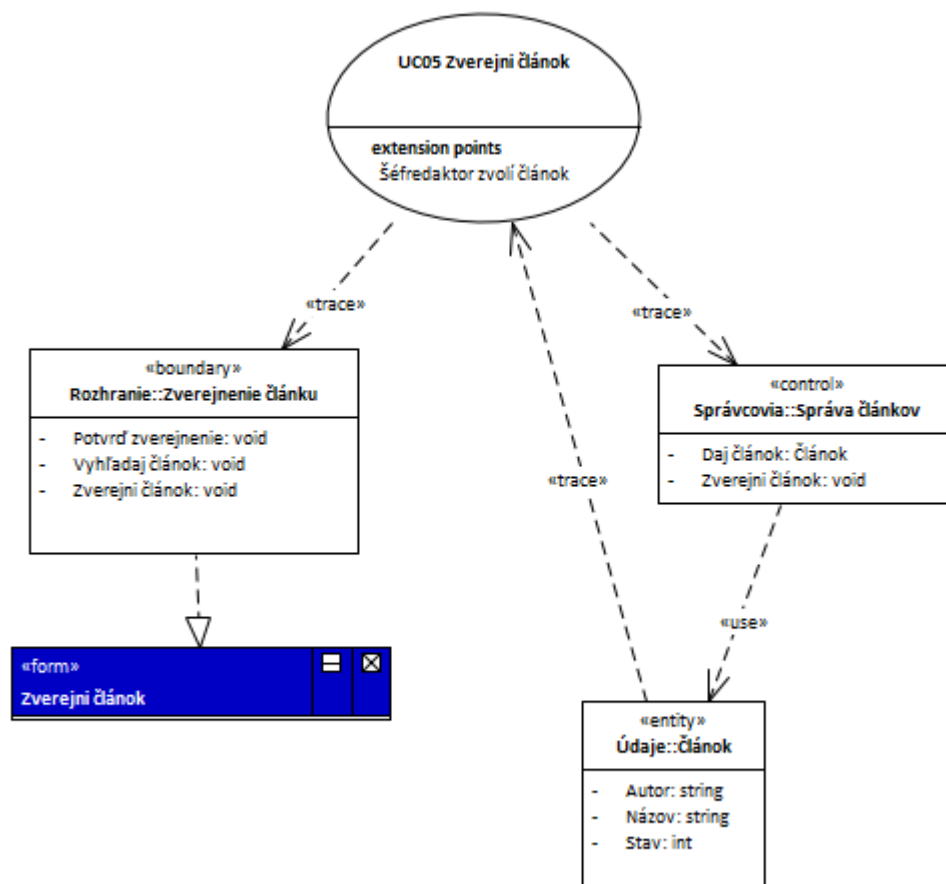
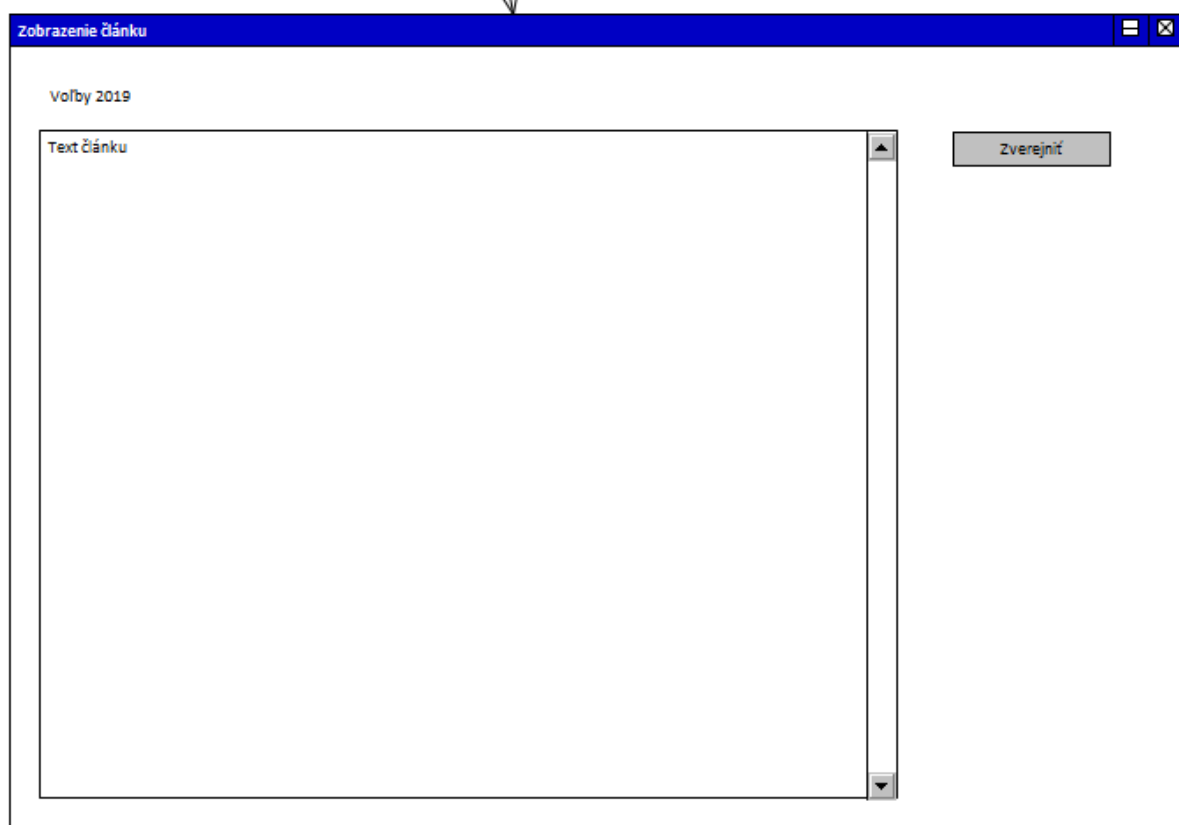
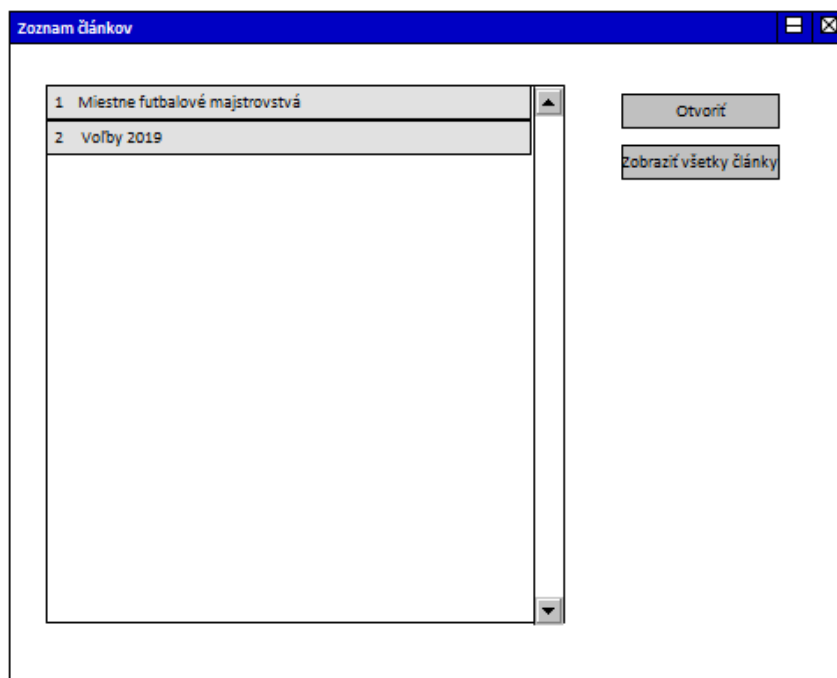


Diagram tried pre UC05 Zverejní článok

Luboš Daniš



Obrázovky zverejnenia článku

Notas

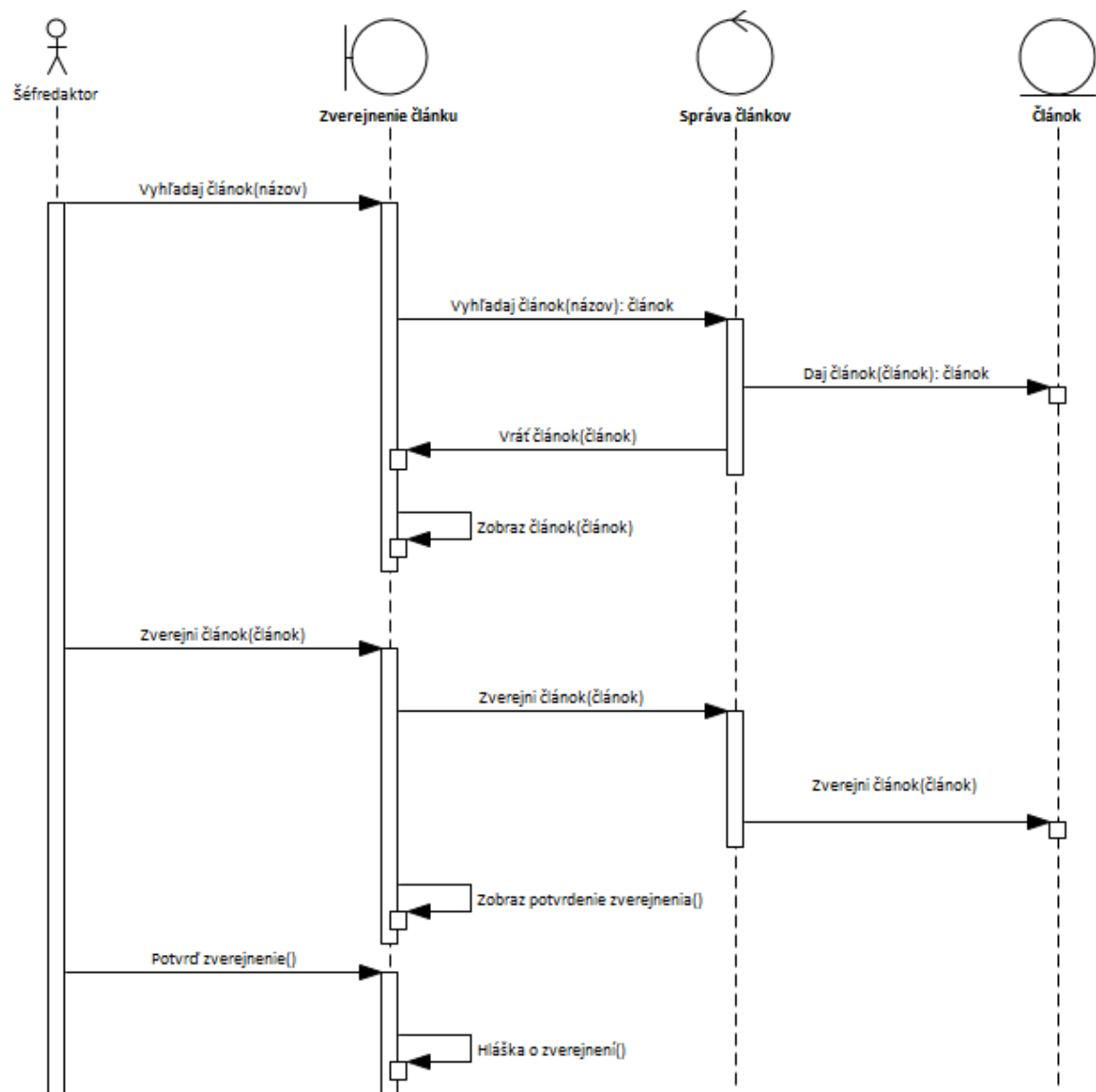


Diagram sekvencií pre prípad použitia UC05 Zverejnenie článku

5.1.3.2 UC06 Pridaj reklamu do článku

Luboš Daniš

Prípad použitia, v ktorom editor pridá do článku vhodnú schválenú reklamu.

Predpoklady

- Reklama – V zozname schválených reklám sa musí nejaká reklama nachádzať

Dôsledky

- Článok – Článok obsahuje reklamu

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Marketingový pracovník schválí reklamu cez portál

Kroky

1. Editor zvolí otvoriť zoznam reklám
2. Systém otvorí zoznam reklám
3. Editor zvolí ponuku kliknutím
4. Editor zvolí otvoriť ponuku
5. Systém otvorí zobrazenie ponuky
6. Editor vyberie možnosť vybrať reklamu
7. Systém otvorí zobrazenie článku
8. Editor kurzorom vyznačí miesto vloženia
9. Editor vyberie možnosť vložiť reklamu
10. Systém vloží reklamu do článku
- .
11. Editor vyberie možnosť uložiť článok
- .
12. Systém uloží článok s reklamou
- .
13. Prípád použitia končí
- .

Alternatívne scenáre

Od kroku Po krok Alternatívny scenár

Notas

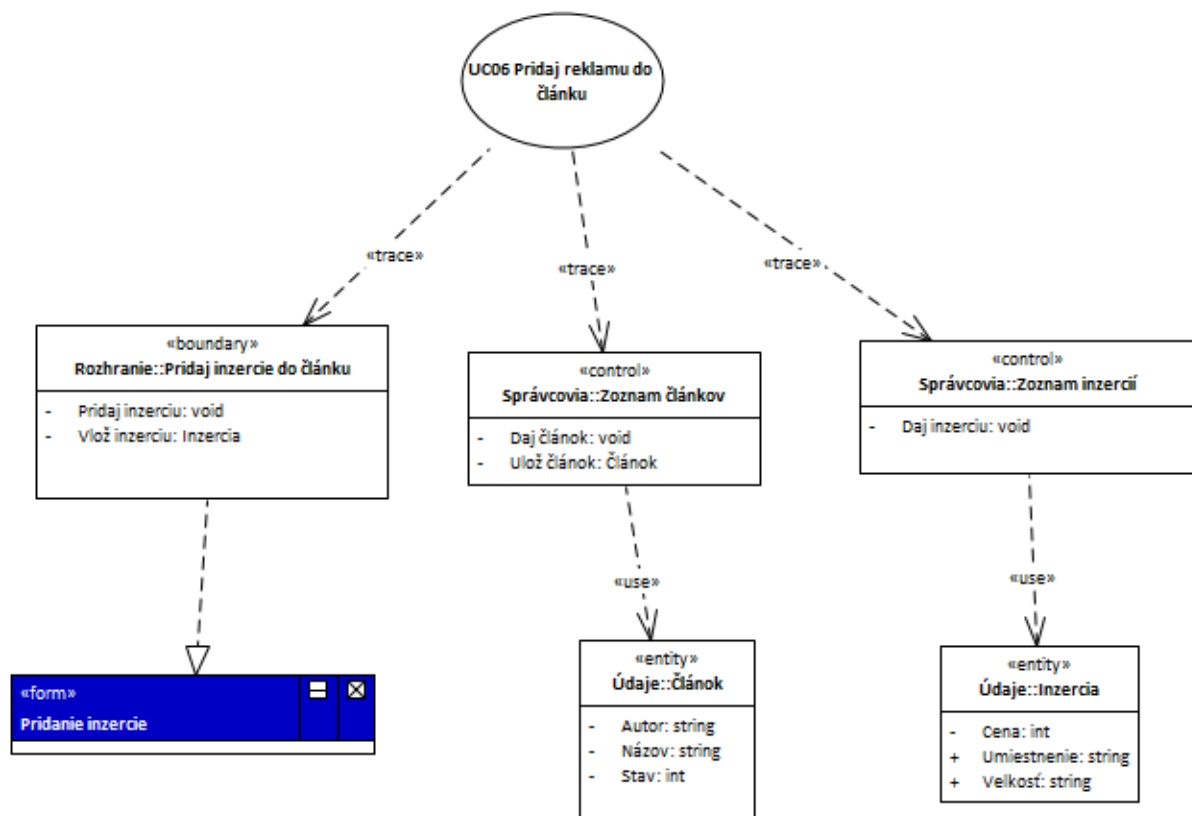


Diagram tried pre UC06 Pridaj reklamu do článku

Pridanie inzerie

Vložiť reklamu

Uložiť

Text článku

Okno pridania reklamy

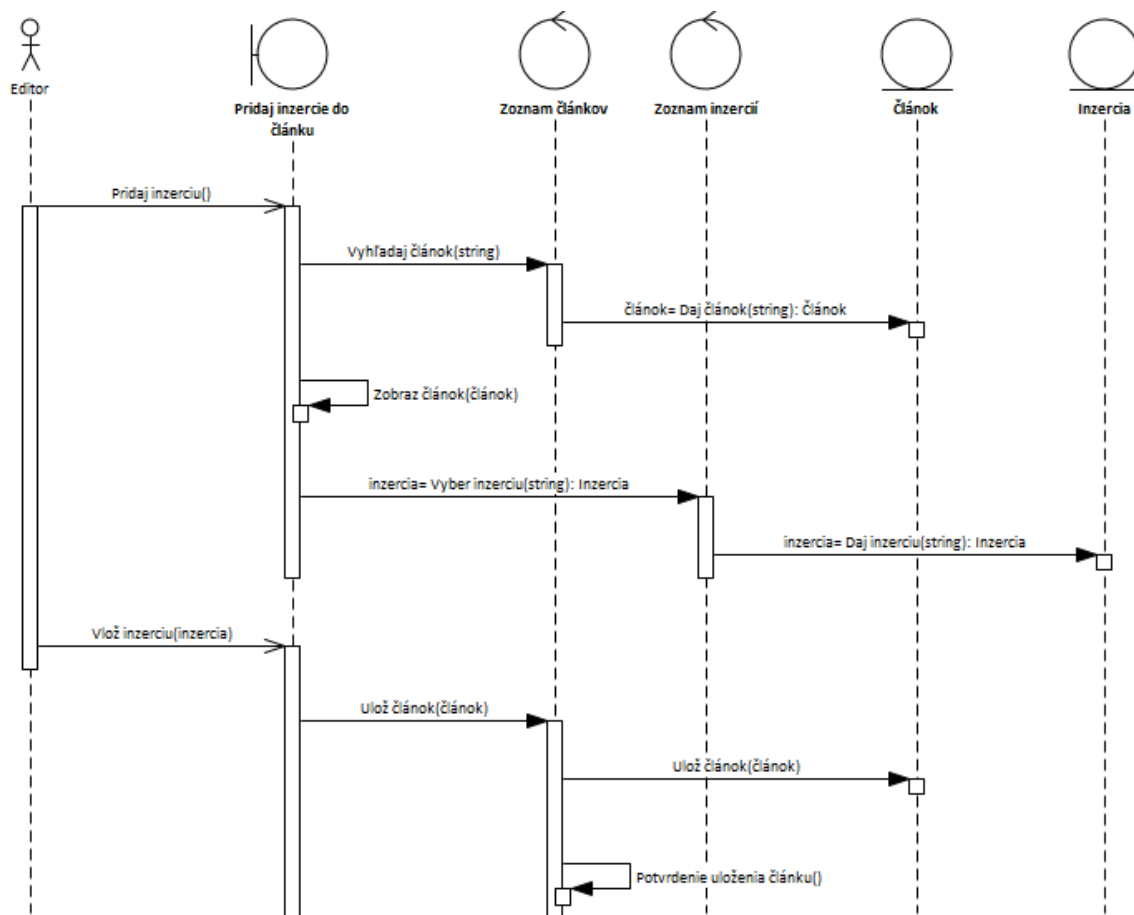


Diagram sekvencií pre hlavný scenár UC06 Pridaj reklamu do článku

5.1.3.3 UC25 Urýchlene vydaj

Luboš Daniš

Scenár, kde šéfredaktor potrebuje vybrať článok, ktorý neprešiel korektúrou a chce ho okamžite vydať.

Predpoklady

Dôsledky

Body rozšírenia

5.1.4 BP03 Schválenie inzercie

Ondrej Jedinák

Ondrej Jedinák

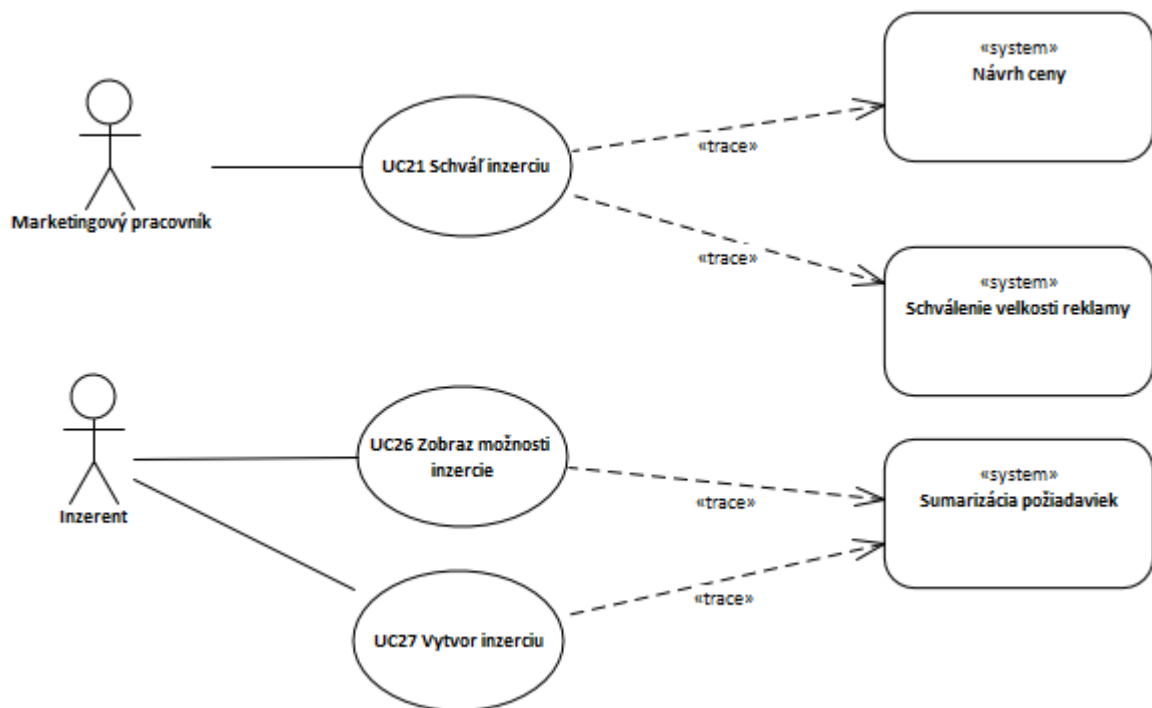
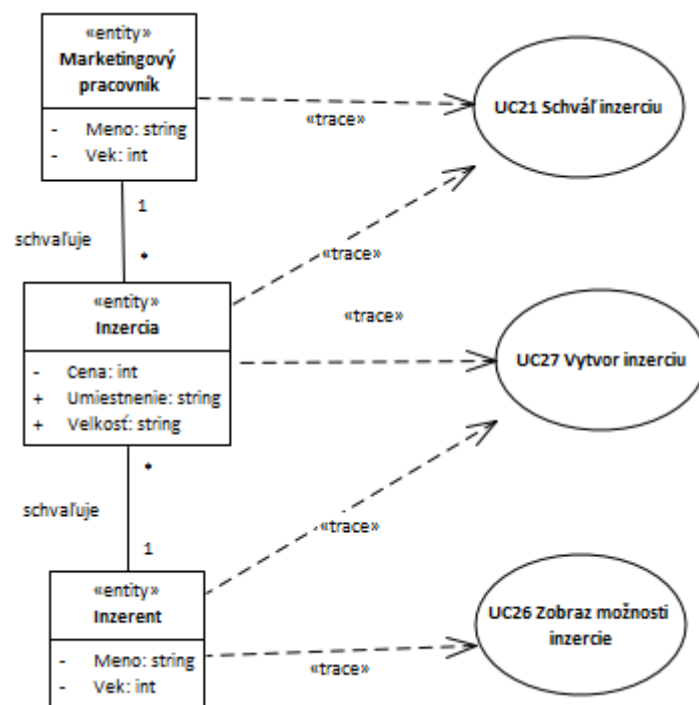


Diagram prípadov použitia pre BP03 Schválenie inzercie

Luboš Daniš



Model údajov pre BP03 Schválenie inzercie

5.1.4.1 UC21 Schvál' inzerciu

Prípád použitia, ktorý umožňuje marketingovému pracovníkovi komunikáciu medzi marketingovým pracovníkom a inzerentom.

Dohodnutie na pozícií a veľkosti reklamy.

Predpoklady

- Inzercia – Inzercia bola poslaná od inzerenta marketingovému pracovníkovi.

Dôsledky

- Reklama – Reklama bola schválená a pridaná do zoznamu reklám.

Body rozšírenia

5.1.4.2 UC26 Zobraz možnosti inzercie

Luboš Daniš

Prípád použitia v ktorom si môže Inzerent vybrať z ponúkaných možností reklám

Predpoklady

Dôsledky

Body rozšírenia

5.1.4.3 UC27 Vytvor inzerciu

Luboš Daniš

Prípád použitia kde si inzerent môže na našom portáli vytvoriť vlastnú reklamu a zažiadať o schválenie

Predpoklady

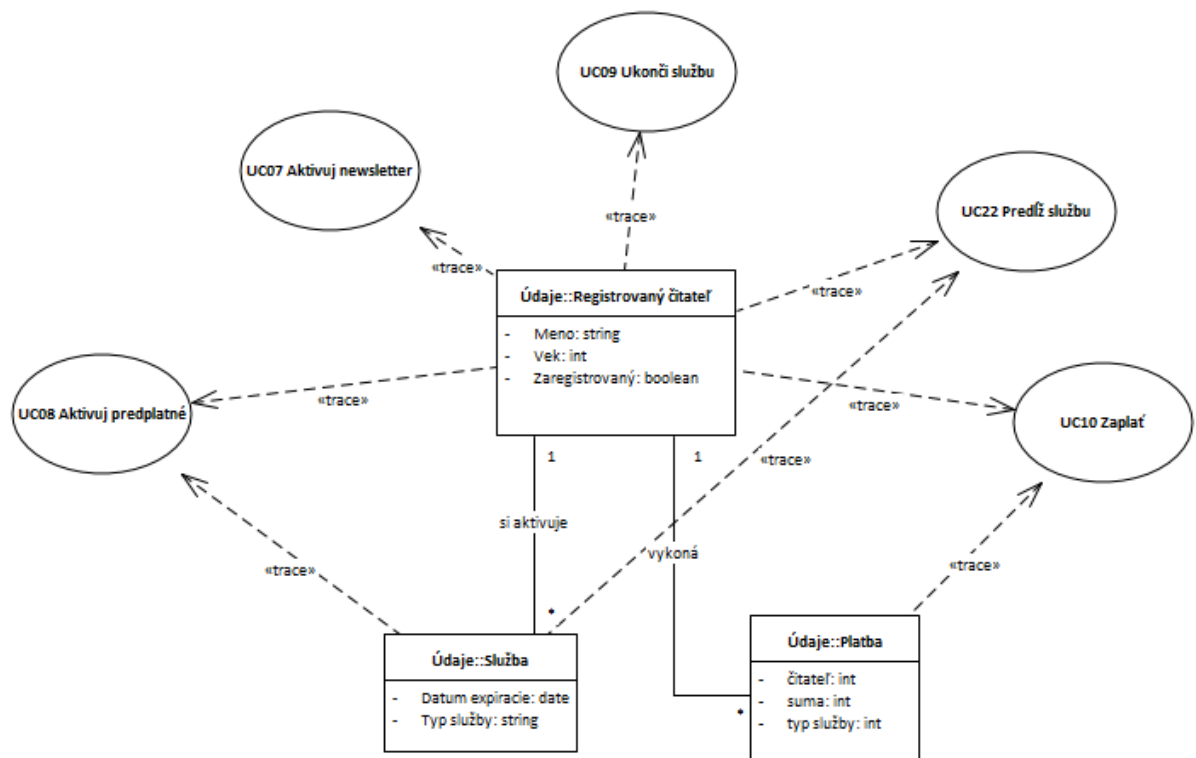
Dôsledky

Body rozšírenia

5.1.5 BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

ondre

Ondrej Jedinák



BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

Ondrej Jedinák



Diagram prípadov použitia pre BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

5.1.5.1 UC07 Aktivuj newsletter

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, kde si čitateľ aktivuje službu newsletter. Vyplní formulár, ktoré témy chce odoberať a zvolí model a spôsob platenia.

Modely platenia sú dva, buď mesačný alebo ročný. Následne prebehne UC10 Zaplať a služba newsletter sa aktivuje.

Predpoklady

- Čitateľ – Čitateľ je prihlásený na svojom konte.

Dôsledky

- Čitateľ – Čitateľ má aktivovanú službu newsletter.

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Scenár, ktorý pokrýva štandardnú žiadosť o aktivovanie služby.

Kroky

1. Čitateľ zvolí možnosť "Chcem newsletter".
2. Systém zobrazí Formulár vybratých tém.
3. Čitateľ si vyberie tie témy, ktoré chce odoberať a zvolí možnosť "Ďalej".
4. Systém zobrazí okno s možnosťami platenia a modelom platenia služby.
5. Čitateľ si zvolí model platenia a spôsob platby.
6. Systém zobrazí okno, kde sú zosumarizované údaje o službe.
7. Čitateľ údaje skontroluje a zvolí možnosť "Zaplatiť".
8. Vyvolá sa prípad použitia UC10 Zaplatiť.
9. Systém aktivuje čitateľovi službu.
10. Prípad použitia končí.

Alternatívne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
7a	End	A1 Znovu zadávanie údajov

A1 Znovu zadávanie údajov

Scenár, kedy čitateľ zistí, že urobil chybu pri vyplňovaní údajov.

Kroky

1. V kroku 7 v Hlavnom scenári si čitateľ všimne, že urobil chybu vo vyplňovaní formulárov. Čitateľ zvolí možnosť "Späť".
2. Hlavný scenár pokračuje krokom 2.

Alternatívne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
----------	---------	---------------------

Ondrej Jedinák

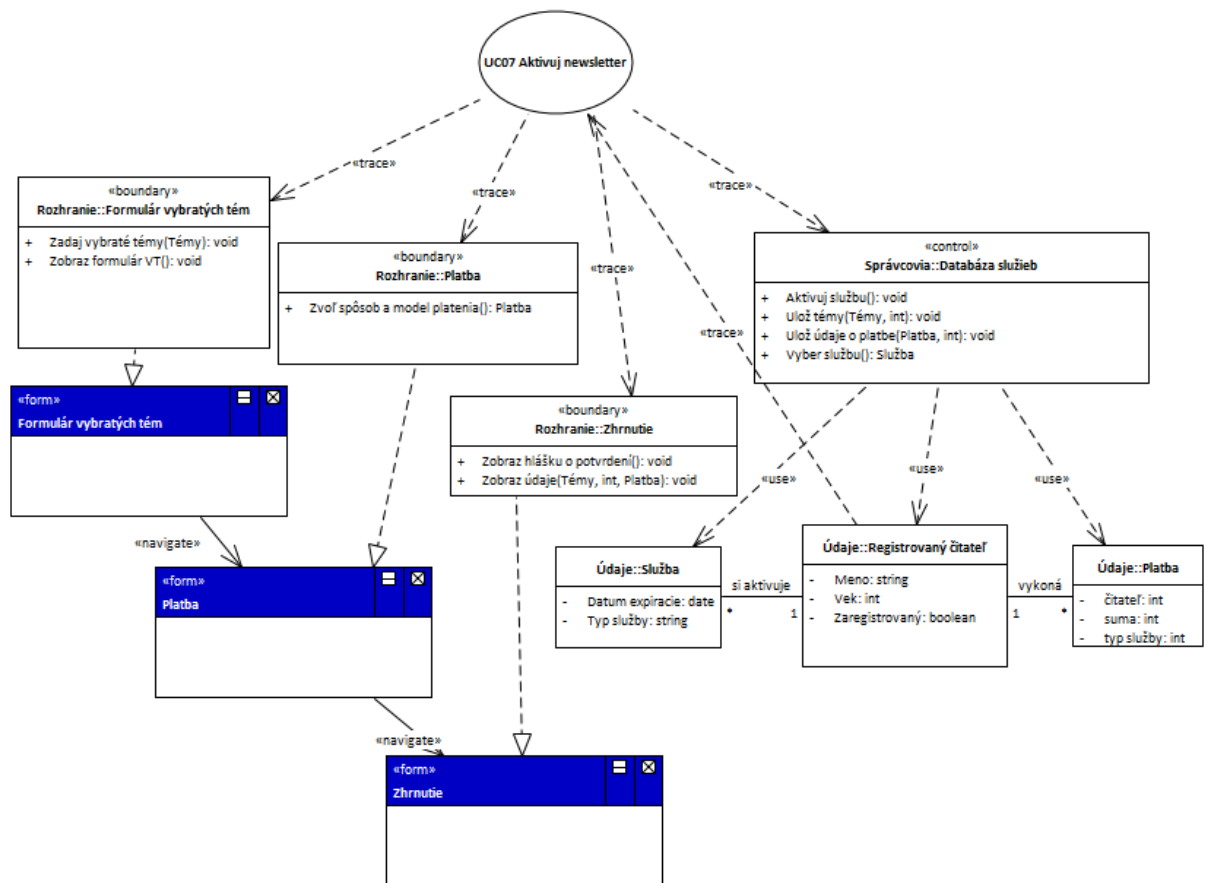
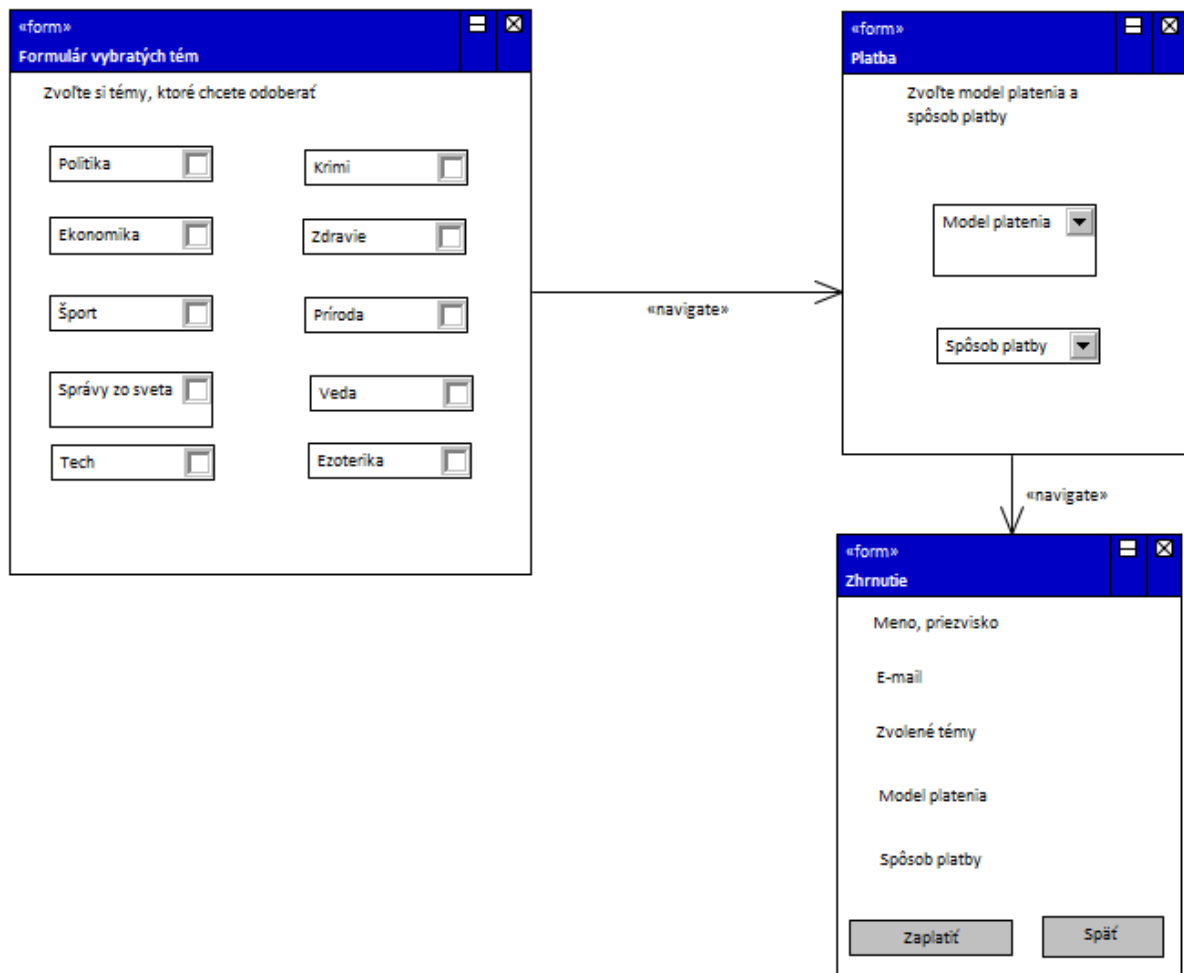


Diagram tried pre UC07 Aktivuj newsletter

Ondrej Jedinák



UC07 Aktivuj newsletter

ondre

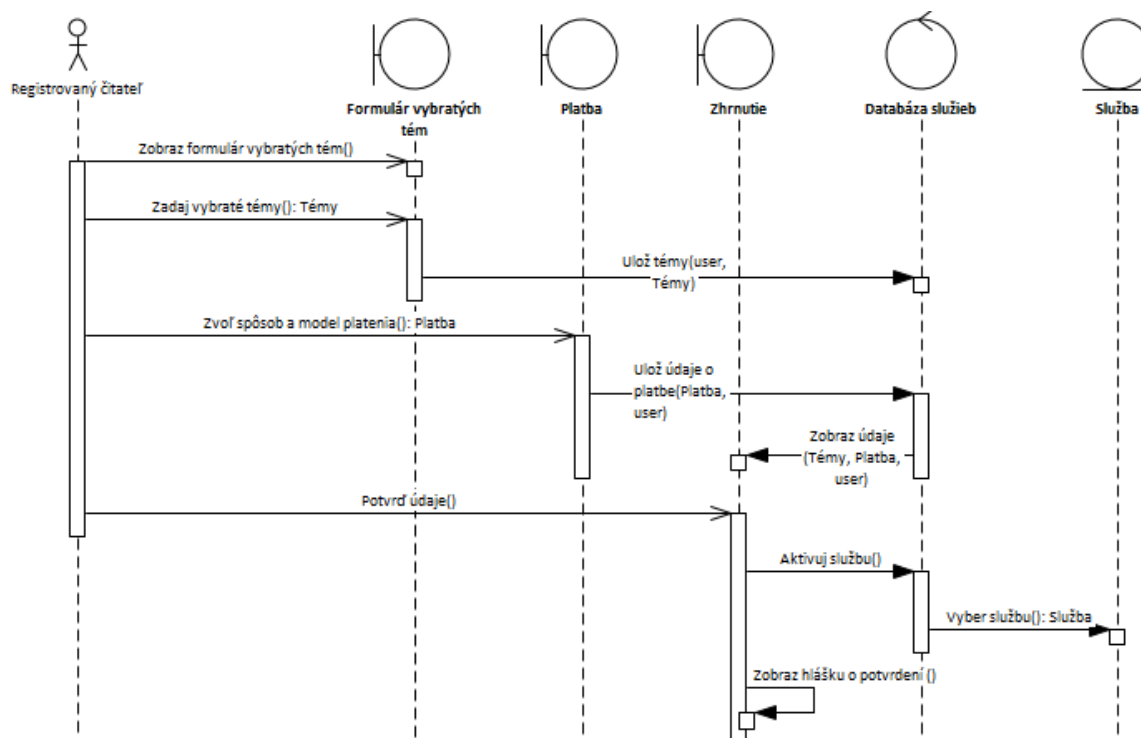


Diagram sekvencií pre prípad použitia UC07

5.1.5.2 UC08 Aktivuj predplatné

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, kde si čitateľ aktivuje prístup k exkluzívnemu obsahu. Zvolí model platenia a spôsob platby. Následne prebehne UC10 Zaplat' a služba predplatné sa aktivuje.

Predpoklady

- Čitateľ – Čitateľ je prihlásený na svojom konte.

Dôsledky

- Čitateľ – Čitateľ má aktivované predplatné a má prístup k exkluzívnemu obsahu portálu.

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Scenár, ktorý pokrýva štandardnú žiadosť o aktivovanie služby.

Kroky

1. Čitateľ zvolí možnosť "Chcem predplatné".
2. Systém zobrazí okno so zvolením modelu platenia a spôsobu platby.
3. Čitateľ si zvolí model platenia a spôsob platby a zvolí možnosť "Zaplatiť".
4. Vyvolá sa prípad použitia UC10 Zaplat'.
5. Systém aktivuje čitateľovi službu.
6. Prípad použitia končí.

Alternatívne scenáre

Od kroku

Po krok

Alternatívny scenár

5.1.5.3 UC09 Ukonči službu

Ondrej Jedinák

Prípád použitia, ktorý zabezpečuje zrušenie služby čitateľovi v čase expirácie.

Predpoklady

- Čas – Blíži sa doba expirácie služby.

Dôsledky

- Čitateľ – Jeho služba je predĺžená alebo zrušená.

Body rozšírenia

5.1.5.4 UC10 Zaplat'

Ondrej Jedinák

Prípád použitia umožňujúci čitateľovi zaplatiť za službu a začať ju používať. Systém presmeruje čitateľa na platobnú bránu, kde platbu vykoná.

Predpoklady

- Čitateľ – Čitateľ si chce aktivovať službu.

Dôsledky

- Platobná brána – Prijatá platba od čitateľa

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Scenár, kde čitateľ zaplatí za službu.

Kroky

1. Systém presmeruje čitateľa na platobnú bránu.
2. Čitateľ vyplní údaje transakcie a zvolí možnosť "Zaplatiť".
3. Po zaplacení systém presmeruje čitateľa na stránku portálu.
4. Prípád použitia končí.

Alternatívne scenáre

Od kroku

Po krok

Alternatívny scenár

5.1.5.5 UC22 Predĺž službu

Ondrej Jedinák

Prípád použitia, kde si čitateľ môže predĺžiť trvanie jeho služby tesne pred jej expiráciou. Po zvolení možnosti predĺženia služby sa zobrazí okno s modelmi platenia a spôsob platby (Modely platenia sú spomenuté v UC07 a UC08). Následne sa vyvolá UC10 Zaplat'.

Predpoklady

- Čitateľ – Čitateľ má aktivovanú jednu zo služieb.

Dôsledky

- Čitateľ – Čitateľ má svoju službu predĺženú.

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Scenár, ktorý pokrýva predĺženie služby.

Kroky

1. Čitateľ zvolí možnosť "Predĺž službu"
2. Systém zobrazí okno s výberom modelu platenia a spôsobu platby.
3. Čitateľ zvolí model platenia a spôsob platby.
4. Vyvolá sa prípad použitia UC10 Zaplať.
5. Systém čitateľovi oznámi, že služba bola predĺžená.
6. Prípad použitia končí.

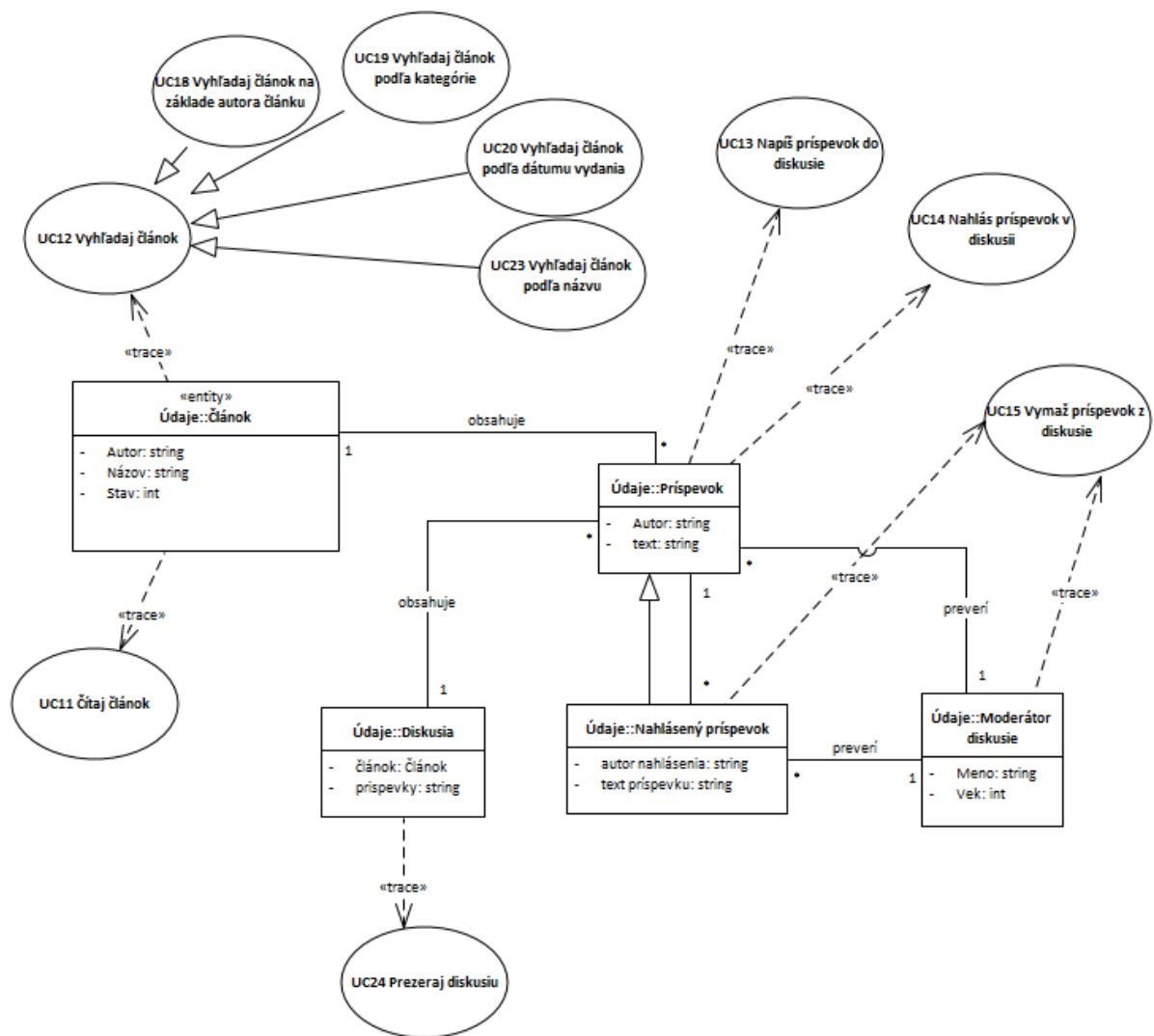
Alternatívne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
----------	---------	---------------------

5.1.6 BP05 Komunikovanie s čitateľom

Ondrej Jedinák

Ondrej Jedinák



BP05 Komunikovanie s čitateľom

Ondrej Jedinák



Diagram prípadov použitia pre BP05 Komunikácia s čitateľom

5.1.6.1 UC11 Čítaj článok

Ondrej Jedinák

Čitateľ klikne na odkaz na článok, ktorý si už vopred vyhľadal, alebo ho našiel priamo na hlavnej stránke portálu. Systém čitateľa presmeruje na daný článok. Čitateľ sa po prečítaní môže rozhodnúť, či bude čítať ďalšie články, napíše príspevok do diskusie pod článkom alebo sa vráti na hlavnú stránku portálu.

Predpoklady

- Čitateľ – Čitateľ si zvolí článok, ktorý mal zobrazený na stránke alebo článok našiel pomocou UC12 Vyhľadaj článok.

Dôsledky

- Čitateľ – Čitateľ prečítal článok a je informovaný o téme, ktorú článok rozoberal

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Kroky

1. Čitateľ klikne na jeden z článkov, ktoré sú zobrazené na stránke.
2. Systém presmeruje čitateľa na článok
3. Čitateľ číta článok
4. Prípád použitia končí

Alternatívne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
----------	---------	---------------------

Ondrej Jedinák

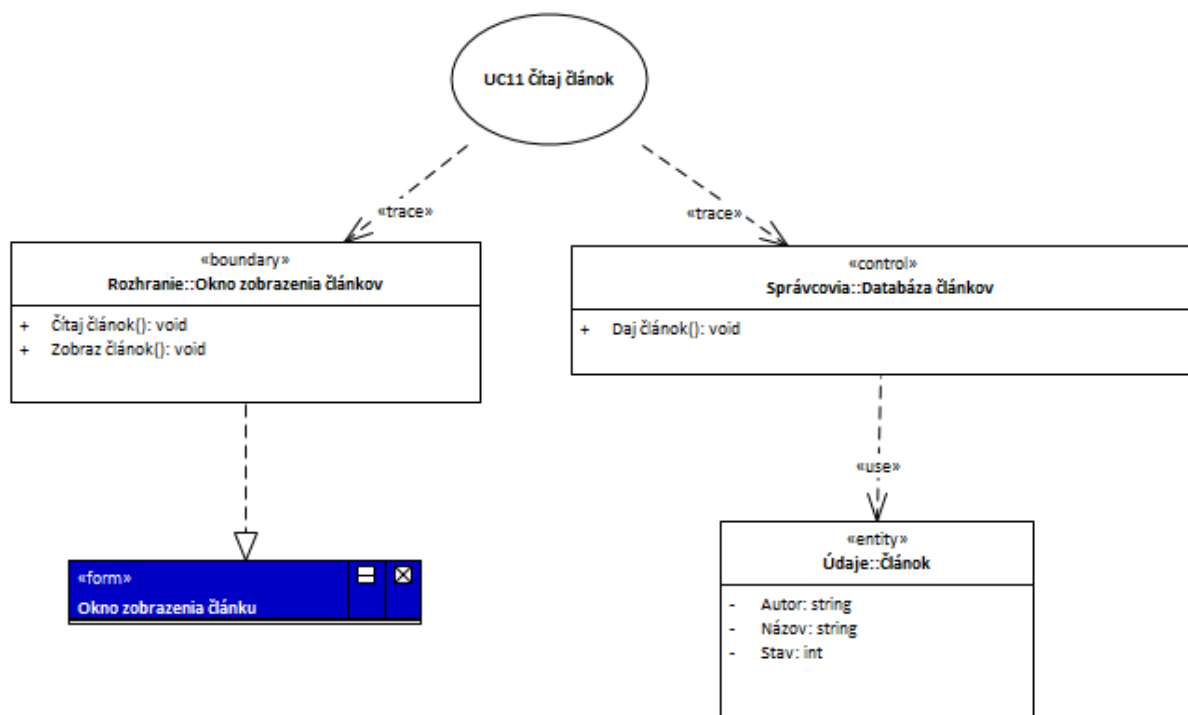
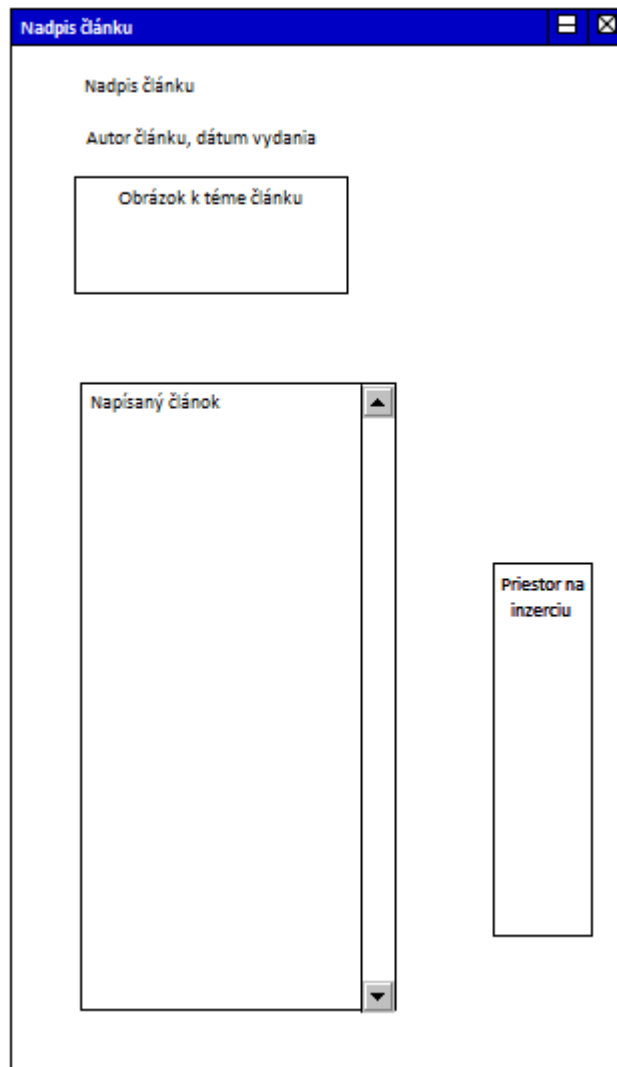


Diagram tried pre UC11 Čítaj článok

Ondrej Jedinák



Okno zobrazenia článku

Ondrej Jedinák

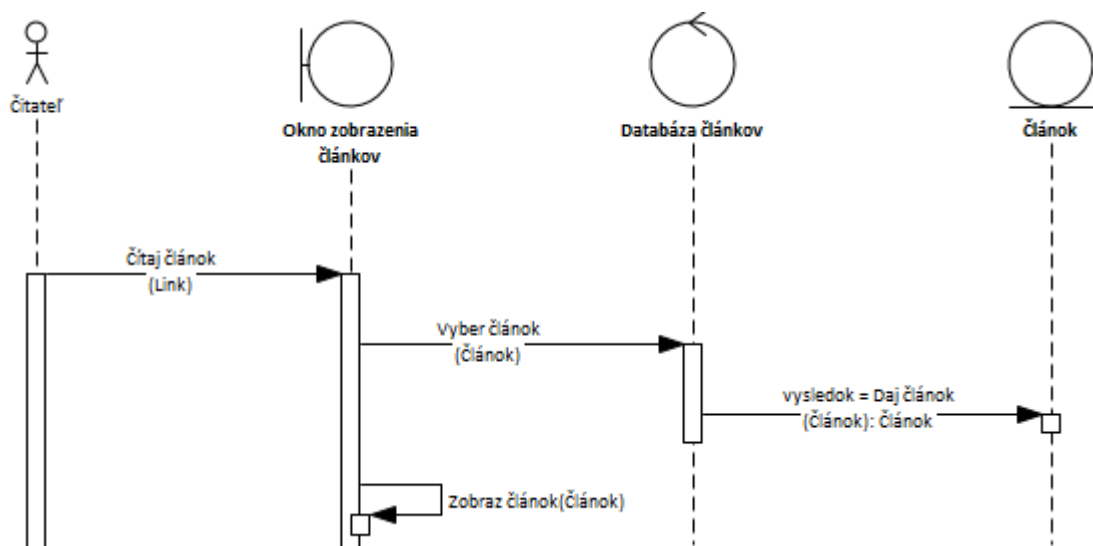


Diagram sekvencií pre prípad použitia UC11 Čítaj článok

5.1.6.2 UC12 Vyhľadaj článok

Ondrej Jedinák

Čitateľ si môže vyhľadať články, ktoré chce čítať. Svoje hľadanie môže zúžiť tromi spôsobmi:

1. Kategória(vyvoláva UC 18)
2. Dátum vydania článku (interval, vyvoláva UC19)
3. Autor článku(vyvoláva UC20)
4. Názov článku(vyvoláva UC23)

Systém zobrazí čitateľovi výsledky vyhľadávania.

Predpoklady

Dôsledky

- Čitateľ – Čitateľovi sa zobrazí výsledok vyhľadávania.

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Hlavný scenár popisuje vyhľadanie článkov podľa kritérií, ktoré zadal čitateľ.

Kroky

1. Čitateľ zvolí možnosť "Vyhľadaj článok"
2. Systém zobrazí čitateľovi formulár vyhľadávania
3. Čitateľ zadá kritériá vyhľadávania do formulára vyhľadávania
4. Systém spracuje vyplnený formulár
5. Prípád použitia končí

Alternatívne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
4a	4	A1 Neúspech vyhľadávania

A1 Neúspech vyhľadávania

Tento alternatívny prípad použitia nastane vtedy, ak sa nepodarí nájsť žiadny článok podľa čitateľom zadaných kritérií.

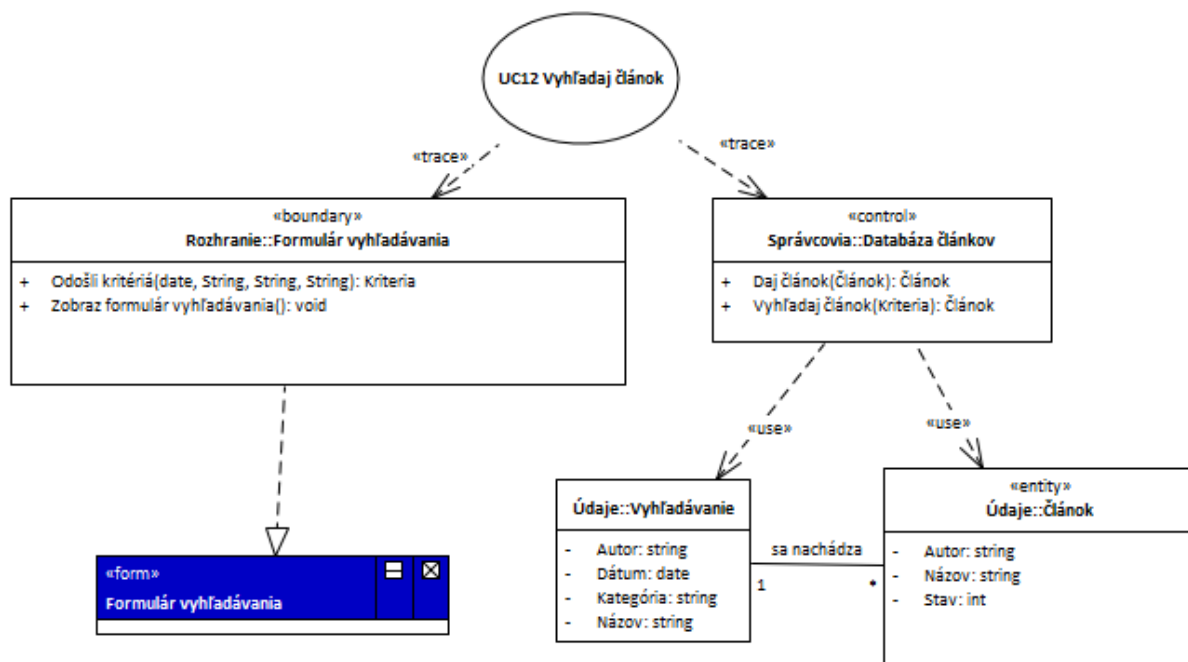
Kroky

1. Systém oznámi čitateľovi, že neboli nájdené žiadne záznamy pre zadané kritériá.
2. Hlavný scenár pokračuje krokom 3.

Alternatívne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
----------	---------	---------------------

Ondrej Jedinák



UC12 Vyhľadaj článok

Ondrej Jedinák

Formulár vyhľadávania

Ondrej Jedinák

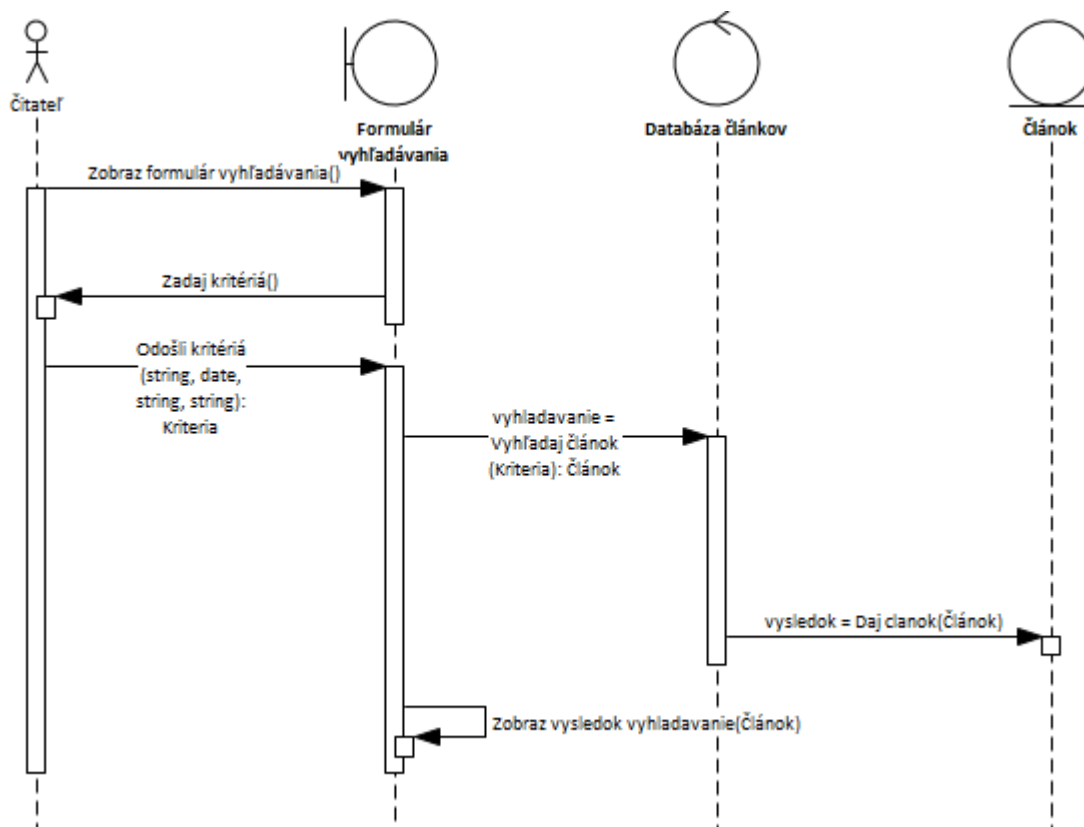


Diagram sekvencií pre hlavný scenár prípadu použitia UC12 Vyhľadaj článok

5.1.6.3 UC13 Napíš príspevok do diskusie

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý opisuje pridanie príspevku do diskusie pod článkom.

Predpoklady

- Čitateľ – Čitateľ prečítal článok.

Dôsledky

- Príspevok – Príspevok bol pridaný do diskusie.

Body rozšírenia

5.1.6.4 UC14 Nahlás príspevok v diskusii

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý rieši nahlásenie príspevku v diskusii. Ak je príspevok vulgárny, mimo tému, čitateľ môže príspevok nahlásiť moderátorovi diskusie, ktorý rozhodne, čo sa s príspevkom stane.

Predpoklady

- Čitateľ – Čitateľ číta diskusiu.

Dôsledky

- Moderátor diskusie – Moderátor diskusie dostane správu o nahlásení príspevku od čitateľa.

Body rozšírenia

5.1.6.5 UC15 Vymaž príspevok z diskusie

Ondrej Jedinák

Moderátor diskusie vymaže nahlásený príspevok z diskusie.

Predpoklady

- Moderátor diskusie – Moderátor diskusie obdržal správu o nahlásenom príspevku.

Dôsledky

- Príspevok – Nevhodný príspevok bol z diskusie vymazaný.

Body rozšírenia

5.1.6.6 UC18 Vyhľadaj článok na základe autora článku

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý umožňuje vyhľadať článok na základe toho, že kto ho napísal.

Predpoklady

- Článok – Článok existuje v systéme.

Dôsledky

- Článok – Vyhľadávaný článok je evidovaný s menom hľadaného autora článku.

Body rozšírenia

5.1.6.7 UC19 Vyhľadaj článok podľa kategórie

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý umožňuje vyhľadať článok na základe kategórie, do ktorej patrí.

Predpoklady

- Článok – Článok existuje v systéme.

Dôsledky

- Článok – Článok bol nájdený v čitateľom zadanej kategórii.

Body rozšírenia

5.1.6.8 UC20 Vyhľadaj článok podľa dátumu vydania

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý umožňuje vyhľadať článok pomocou dátumu vydania článku.

Predpoklady

- Článok – Článok existuje v systéme.

Dôsledky

- Článok – Vyhľadávaný článok bol zverejnený v daný dátum.

Body rozšírenia

5.1.6.9 UC23 Vyhľadaj článok podľa názvu

Ondrej Jedinák

Prípád použitia, kde sa vyhľadá článok podľa jeho názvu.

Predpoklady

- Článok – Článok existuje v systéme.

Dôsledky

- Článok – Článok bol nájdený podľa čitateľom zadaného názvu.

Body rozšírenia

5.1.6.10 UC24 Prezeraj diskusiu

Ondrej Jedinák

Prípád použitia, kde si čitateľ prezerá diskusiu pod konkrétnym článkom.

Predpoklady

- Čitateľ – Čitateľ je stránke článku.

Dôsledky

- Čitateľ – Čitateľ pozná názory iných ľudí, ktorí pod článkom diskutujú.

Body rozšírenia

5.2 Sumarizácia tried

5.2.1 Rozhranie

Formulár vybratých tém

Formulár vybratých tém

«boundary»

Ondrej Jedinák

Atribúty	
Meno	Opis

Operácie	
Meno	Opis
Zadaj vybrané témy	témy
Zobraz formulár VT	

Formulár vyhľadávania

Formulár vyhľadávania
«boundary»

Ondrej Jedinák

Atribúty	
Meno	Opis

Operácie	
Meno	Opis
Odošli kritériá	dátum vydania názov článku meno autora kategória
Zobraz formulár vyhľadávania	

Okno zobrazenia článkov

Okno zobrazenia článku
«boundary»

Ondrej Jedinák

Trieda, ktorá má na starosti správne zobrazenie článku.

Atribúty	
Meno	Opis

Operácie	
Meno	Opis
Čítaj článok	
Zobraz článok	

Platba

Platba
«boundary»

Ondrej Jedinák

Trieda, ktorá má starosti zobrazenie možností platenia.

Atribúty	
Meno	Opis

Operácie	
Meno	Opis
Zvoľ spôsob a model	

platenia

Pridaj inzercie do článku

Pridanie inzercie

Luboš Daniš

«boundary»

Atribúty	
Meno	Opis
Pridaj inzerciu	
Vlož inzerciu	

Operácie	
Meno	Opis

Vytvorenie nového článku

Nový článok

Luboš Daniš

«boundary»

Atribúty	
Meno	Opis
Napíš článok	
Ulož článok	
Vyplnenie povinných polí	
Vytvorenie prázdneho článku	

Operácie	
Meno	Opis

Zhrnutie

Zhrnutie

Ondrej Jedinák

«boundary»

Trieda, ktorá tesne pre uskutočnením objednávky zhrnie a zobrazí používateľovi všetky potrebné údaje.

Atribúty	
Meno	Opis

Operácie	
Meno	Opis
Zobraz hlášku o potvrdení	
Zobraz údaje	<i>témy</i> <i>user</i> <i>platba</i>

Zverejnenie článku

Zverejní článok
«boundary»

Luboš Daniš

Atribúty	
Meno	Opis
Potvrď zverejnenie	
Vyhľadaj článok	
Zverejní článok	

Operácie	
Meno	Opis

5.2.2 Správcovia

Databáza služieb

«control»

ondre

Atribúty	
Meno	Opis

Operácie	
Meno	Opis
Aktívuj službu	
Ulož témy	témy user
Ulož údaje o platbe	platba user
Vyber službu	

Databáza článkov

«control»

Ondrej Jedinák

Atribúty	
Meno	Opis

Operácie	
Meno	Opis
Daj článok	článok
Vyhľadaj článok	kriteria

Databáza článkov

Luboš Daniš

«control»

Atribúty	
Meno	Opis
Ulož článok	

Operácie	
Meno	Opis

Databáza článkov

Ondrej Jedinák

«control»

Trieda, ktorá sa stará o narábanie s článkami v systéme.

Atribúty	
Meno	Opis

Operácie	
Meno	Opis
Daj článok	

Správa článkov

Luboš Daniš

«control»

Atribúty	
Meno	Opis
Daj článok	
Zverejní článok	

Operácie	
Meno	Opis

Zoznam inzercií

Luboš Daniš

«control»

Atribúty	
Meno	Opis
Daj inzerciu	

Operácie	
----------	--

Meno	Opis
------	------

Zoznam článkov

Luboš Daniš

«control»

Atribúty	
Meno	Opis
Daj článok	
Ulož článok	

Operácie	
Meno	Opis

5.2.3 Údaje

Ondrej Jedinák

Meno	Opis
článok	
príspevky	

Operácie	
Meno	Opis

Editor

Používateľ
«entity»

Ondrej Jedinák

Atribúty	
Meno	Opis
Meno	
Vek	

Operácie	
Meno	Opis

Inzercia

«entity»

Ľuboš Daniš

Atribúty	
Meno	Opis
Cena	
Umiestnenie	
Velkosť	

Operácie	
Meno	Opis

Inzerent

Používateľ
«entity»

Ľuboš Daniš

Atribúty	
Meno	Opis
Meno	
Vek	

Operácie	
Meno	Opis

Kategória

Luboš Daniš

Atribúty	
Meno	Opis
Názov	

Operácie	
Meno	Opis

Korektor

Používateľ
«entity»

Ondrej Jedinák

Atribúty	
Meno	Opis
Meno	
Vek	

Operácie	
Meno	Opis

Marketingový pracovník

Používateľ, Používateľ
«entity»

Ondrej Jedinák

Atribúty	
Meno	Opis
Meno	
Vek	

Operácie	
Meno	Opis

Moderátor diskusie

Používateľ

Ondrej Jedinák

Atribúty	
Meno	Opis
Meno	
Vek	

Operácie	
Meno	Opis

Nahlásený príspevok

Príspevok

Ondrej Jedinák

Atribúty	
Meno	Opis
autor nahlásenia	
text príspevku	

Operácie	
Meno	Opis

Platba

Ondrej Jedinák

Atribúty	
Meno	Opis
čitateľ	
suma	
typ služby	

Operácie	
Meno	Opis

Používateľ

Inzerent, Marketingový pracovník

Ľuboš Daniš

Atribúty	
Meno	Opis
Heslo	
Meno	

Operácie	
Meno	Opis

Príspevok

Ondrej Jedinák

Atribúty	
Meno	Opis
Autor	
text	

Operácie	
Meno	Opis

Redaktor

Používateľ
«entity»

Ondrej Jedinák

Atribúty	
Meno	Opis
Meno	
Vek	

Operácie	
Meno	Opis

Registrovaný čitateľ

Používateľ

Ondrej Jedinák

Atribúty	
Meno	Opis
Meno	
Vek	
Zaregistrovaný	

Operácie	
Meno	Opis

Revízia

«entity»

Ľuboš Daniš

Atribúty	
Meno	Opis
Dátum poslednej úpravy	

Operácie	
Meno	Opis

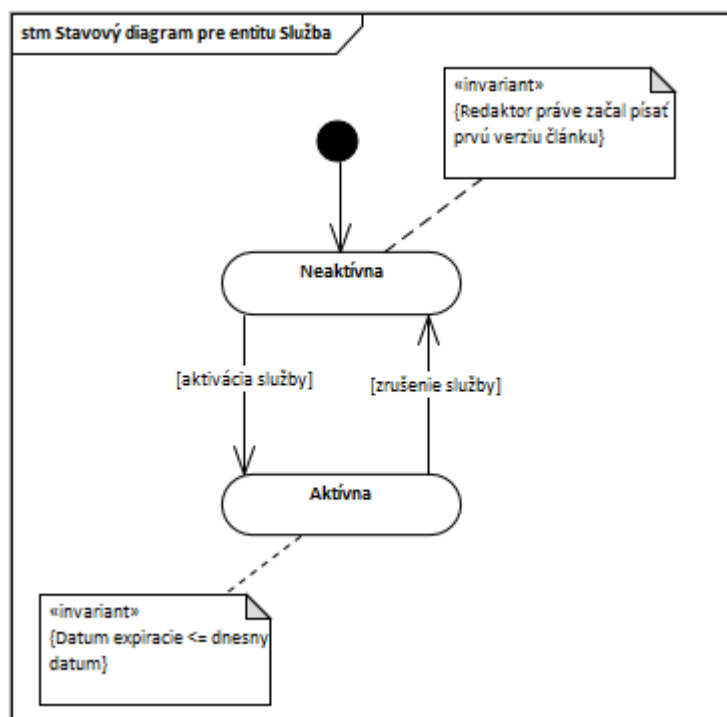
Služba

Ondrej Jedinák

Atribúty	
Meno	Opis
Datum expiracie	
Typ služby	

Operácie	
Meno	Opis

ondre



Stavový diagram pre entitu Služba

Téma

Ľuboš Daniš

«entity»

Atribúty	
Meno	Opis
Názov	

Opis

Operácie	
Meno	Opis

Vyhľadávanie

Ondrej Jedinák

Atribúty	
Meno	Opis
Autor	
Dátum	
Kategória	
Názov	

Operácie	
Meno	Opis

Článok

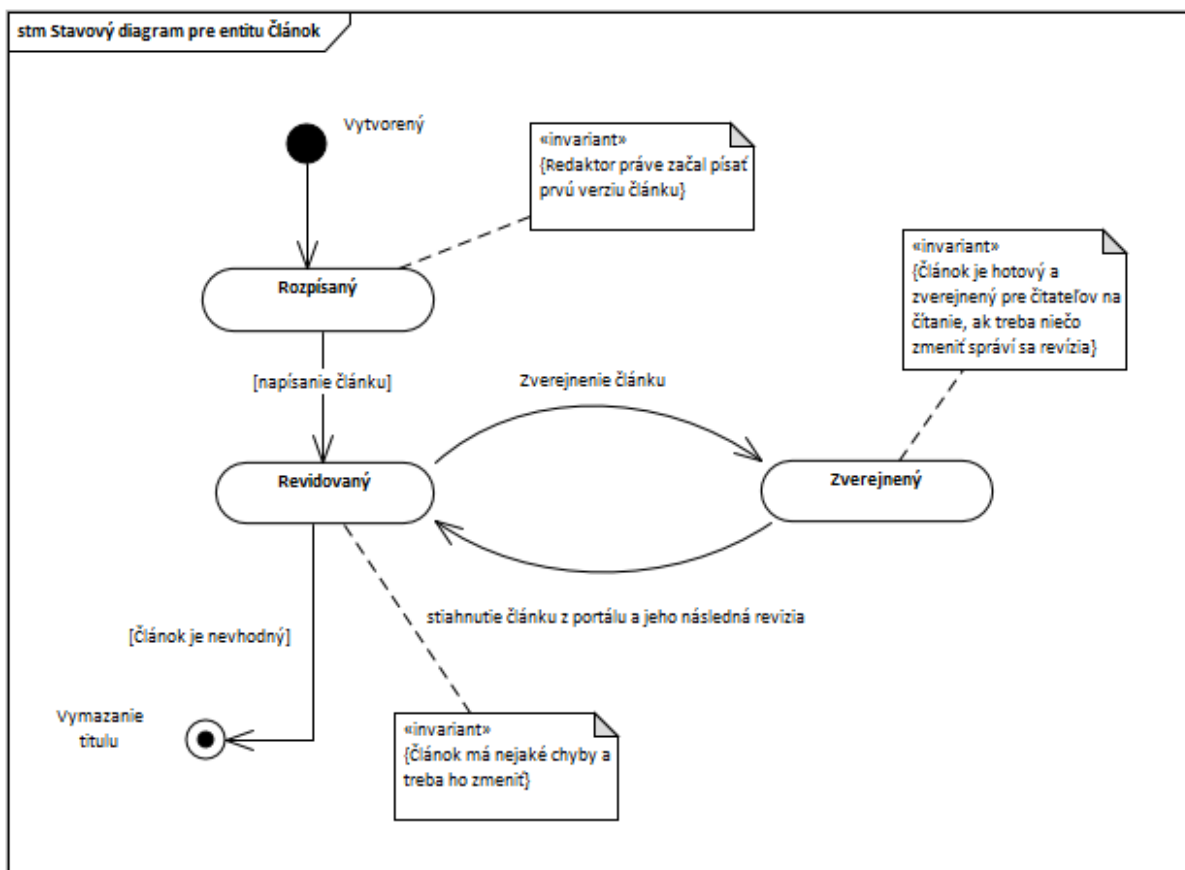
Ondrej Jedinák

«entity»

Atribúty	
Meno	Opis
Autor	
Názov	
Stav	

Operácie	
Meno	Opis

Notas



Stavový diagram pre entitu Článok

Šéfredaktor

Používateľ, Redaktor
«entity»

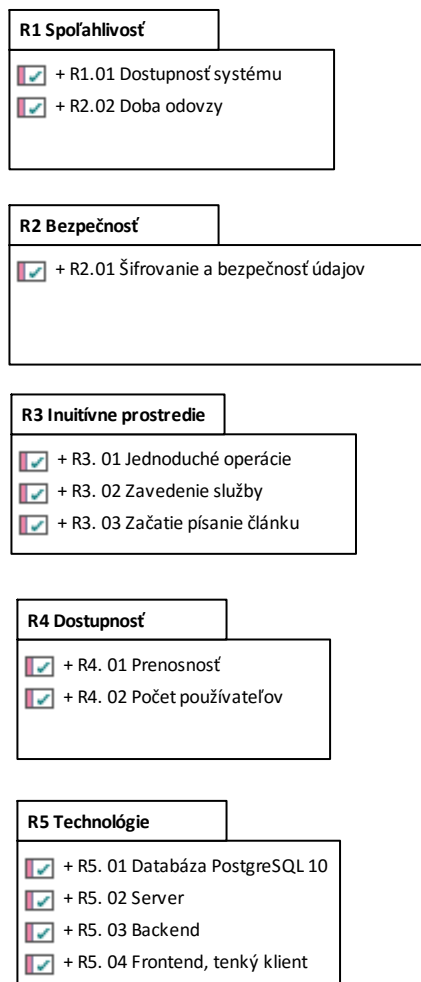
Ondrej Jedinák

Atribúty	
Meno	Opis
Meno	
Vek	

Operácie	
Meno	Opis

5.3 Ďalšie požiadavky

ondre

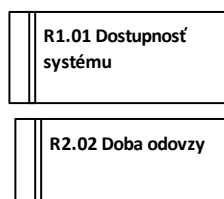


Ďalšie požiadavky

5.3.1 R1 Spoľahlivosť

Ondrej Jedinák

ondre



R1 Spoľahlivosť

R1.01 Dostupnosť systému

«Functional»

Informačný systém bude dostupný 24/7.

Ondrej Jedinák

R2.02 Doba odovzy

«Functional»

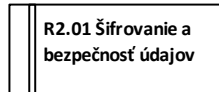
Ondrej Jedinák

Maximálna doba odovzy nemôže byť dlhšia ako 3 sekundy.

5.3.2 R2 Bezpečnosť

Ondrej Jedinák

ondre



R2 Bezpečnosť

R2.01 Šifrovanie a bezpečnosť údajov

«Functional»

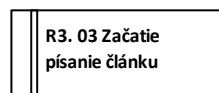
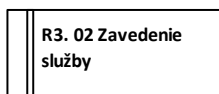
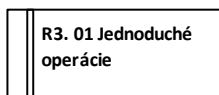
ondre

Údaje o používateľoch budú zašifrované pomocou algoritmu RSA s 2048 bitovou dĺžkou kľúča.

5.3.3 R3 Inuitívne prostredie

Ondrej Jedinák

ondre



R3 Inuitívne prostredie

R3. 01 Jednoduché operácie

«Functional»

Ondrej Jedinák

Bežný čitateľ si dokáže do 2 minút otvoriť článok a čítať ho bez toho, aby počas tejto doby musel čokoľvek nastavovať alebo platiť.

R3. 02 Zavedenie služby

«Functional»

Ondrej Jedinák

Čitateľovi by nemalo trvať zavedenie služby aj s platbou viac ako 5 minút.

R3. 03 Začatie písanie článku

«Functional»

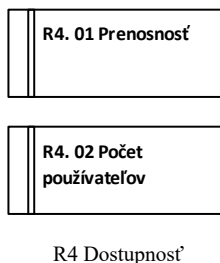
Ondrej Jedinák

Redaktor stačia najviac 3 kliknutia na to, aby začal písať nový článok.

5.3.4 R4 Dostupnosť

Ondrej Jedinák

ondre



R4. 01 Prenosnosť

«Functional»

Ondrej Jedinák

Systém bude dostupných na webových prehliadačoch Mozilla Firefox a Google Chrome. V budúcnosti sa plánuje vyrobiť aj androidová aplikácia.

R4. 02 Počet používateľov

«Functional»

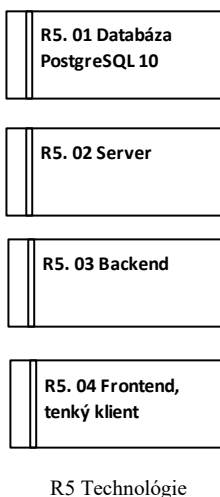
Ondrej Jedinák

Systém je schopný plne spracovávať požiadavky od 5000 používateľov súčasne.

5.3.5 R5 Technológie

Ondrej Jedinák

ondre



R5. 01 Databáza PostgreSQL 10

«Functional»

Ondrej Jedinák

Systém bude používať na ukladanie článkov, informácií o používateľoch relačnú databázu PostgreSQL 10. verzie.

R5. 02 Server

«Functional»

Ondrej Jedinák

Ako server sa bude používať riešenie od firmy Webolo a ich virtuálny server s konfiguráciou 2xCPU, 1 GB RAM a 25GB SSD.

R5. 03 Backend

«Functional»

Ondrej Jedinák

Backend systému bude napísaný v prostredí node.js.

R5. 04 Frontend, tenký klient

«Functional»

Ondrej Jedinák

Frontend a samotná stránka budú napísané v jazykoch HTML, CSS a JavaScript.

6 Revízia prípadov použitia

Po odovzdaní prípadov použitia sme identifikovali ako potrebné doplniť:

- Chýba vytvorenie inzercie, UC pre inzerenta
- inzerent môže vytvoriť reklamu cez portál -> NOVY UC
- Upravené modely údajov pre BP01,BP02,BP03
- Úprava UC01
- Vymazanie nepotrebného alternatívneho kroku vo Zverejnení článku
- UC06 doplnený opis
- Opravené komentáre ku UC07
- BP05 doplnene prezeranie diskusie
- Úprava UC12

Všetky tieto zmeny sme zapracovali do modelu.

7 Zhodnotenie

Luboš Daniš, Ondrej Jedinák

V projekte sa nám podarilo identifikovať a analyzovať potreby zákazníka. Na základe tejto analýzy sme identifikovali päť biznis procesov, ktoré sme ďalej rozpracovali do diagramov aktivít. V ďalšej časti projektu sme namodelovali funkčné požiadavky vytváraného systému pomocou diagramov prípadov použitia. Tiež sme identifikovali a popísali nefunkčné vlastnosti vytváraného systému. Podrobnejšie sme rozpracovali diagramy aktivít a taktiež rozpracovali alternatívne scenáre. Tiež sme rozpísali scenáre prípadov použitia a vytvorili aj zopár sekvenčných diagramov. Ak by sme mali robiť tento projekt znovu určite by sme si vybrali iné BP ktoré by sme rozvíjali, pretože teraz už lepšie chápeme procesom za tým.

Naučili sme sa veľmi veľa čo sa týka rôznych typov UML diagramov. Na čo sa konkrétne diagramy používajú a hlavne prečo. Myslíme si že tento projekt nám pomohol lepšie pochopiť vzťahy všetkých častí projektu. Na projekte bolo množstvo detailov ktoré sa ale bohužiaľ nedajú na cvičeniach stihnúť.

Príloha A Zápisy z cvičení

A.1 Cvičenie 2