Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta informatiky a informačných technológií Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Spravodajský portál

Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák

Študijný program: Informatika

Ročník: 2

Krúžok: Str 8:00, 1.26

Predmet: Princípy softvérového inžinierstva Vedúci projektu: Ing. Martin Konôpka

Ak. rok: 2018/2019

Obsah

1 Uvod	6
1.1 Účel a rozsah dokumentu	6
1.2 Prehľad dokumentu	6
1.3 Odkazy a zdroje	7
1.4 Použitá notácia	7
2 Opis riešeného problému	8
2.1 Ciele projektu	8
2.2 Funkčné vlastnosti produktu	8
2.3 Nie-funkčné vlastnosti produktu	9
3 Biznis procesný model	10
3.1 Aktéri	11
3.2 Zdroje	12
3.3 Procesy	13
3.3.1 BP01 Napísanie článku	13
3.3.2 BP02 Zverejnenie článku	14
3.3.3 BP03 Schválenie inzercie	15
3.3.4 BP04 Poskytovanie služieb čitateľom	
3.3.5 BP05 Komunikovanie s čitateľom	17
4 Revízia opisu riešeného problému	19
5 Požiadavky na informačný systém	20
5.1 Špecifikácia požadovaného riešenia	20
5.1.1 Aktéri	20
5.1.2 BP01 Napísanie článku	21
5.1.2.1 UC01 Napíš článok	22
5.1.2.2 UC02 Príjmi/Odmietni článok	24
5.1.2.3 UC03 Pošli članok šéfredaktorovi	24
5.1.2.4 UC04 Vykonaj korekturu článku	24
5.1.2.5 UC16 Pošli článok na korektúru	25
5.1.2.6 UC17 Uprav článok	25
5.1.3 BP02 Zverejnenie článku	25
5.1.3.1 UC05 Zverejni článok	26
5.1.3.2 UC06 Pridaj reklamu do článku	28
5.1.4 BP03 Schválenie inzercie	29
5.1.4.1 UC21 Schváľ inzerciu	29
5.1.5 BP04 Poskytovanie služieb čitateľom	29
5.1.5.1 UC07 Aktivuj newsletter	30
5.1.5.2 UC08 Aktivuj predplatné	32
5.1.5.3 UC09 Ukonči/predĺž službu	32
5.1.5.4 UC10 Zaplať	33
5.1.6 BP05 Komunikovanie s čitateľom	33
5.1.6.1 UC11 Čítaj článok	34
5.1.6.2 UC12 Vyhľadaj článok	36
5.1.6.3 UC13 Napíš príspevok do diskusie	37
5.1.6.4 UC14 Nahlás príspevok v diskusii	38
5.1.6.5 UC15 Vymaž príspevok z diskusie	38

5.1.6.6 UC18 Vyhľadaj článok na základe autora článku	38
5.1.6.7 UC19 Vyhľadaj článok podľa kategórie	38
5.1.6.8 UC20 Vyhľadaj článok podľa dátumu vydania	38
5.2 Sumarizácia tried	39
5.2.1 Rozhranie	39
5.2.2 Správcovia	39
5.2.3 Údaje	39
5.3 Ďalšie požiadavky	39
6 Revízia prípadov použitia	40
7 Zhodnotenie	41
Príloha A Zápisy z cvičení	42
A.1 Cvičenie 2	42

Zadanie

Noviny zverejňujú najnovšie aktuality ale aj rozsiahle články prostredníctvom svojho spravodajského portálu. Každý redaktor je pridelený na určitú oblasť (kategóriu článkov), na ktorú sa zameriava.

Redakcia si zároveň môže zvoliť, ktoré z článkov budú dostupné len pre predplatiteľov spravodajského portálu. Návštevníci si môžu prečítať články zo širokého spektra tém. Zároveň sa môžu zapísať na témy, ktoré ich zaujímajú a chcú ich sledovať.

Okrem toho podporuje systém aj možnosť zdieľať obľúbené články a vytvárať používateľské profily. Zaregistrovaní návštevníci sa taktiež môžu spájať do diskusií k jednotlivým článkom. Pre menej častých návštevníkov bude poskytovať spravodajský portál možnosť zapísať sa na novinový leták.

Slovník pojmov a skratiek

Pojem	Význam
Newsletter	Čitateľ pravidelne dostáva od redakcie upravované vydania ich novín, kde sa nachádzajú len články z takých tém, ktoré ho naozaj zaujímajú.

1 Úvod

Táto kapitola vysvetľuje základné informácie o dokumente, jej podkapitoly ďalej dopĺňajú informácie o tomto dokumente, ako napríklad <u>Účel a rozsah dokumentu</u> alebo <u>Prehľad dokumentu</u>.

V ďalších kapitolách je vždy rozobraná téma, ktorá je uvedená v nadpise celku, ako napríklad Opis riešeného problému v 2. kapitole.

1.1 Účel a rozsah dokumentu

Tento projekt sa obsahuje špecifikáciu softvérového systému určeného na uľahčenie práce v spravodajskom portáli.

Dokument je výsledkom študentského projektu na predmete Princípy softvérového inžinierstva.

Tento dokument si zatial' vyžiadal 14 hodín práce na cvičeniach 4 hodiny stretnutí autorov a približne 40 hodín domácej práce.

Dokument je určený pre riaditeľ a spravodajstva Narcis, ktorý je inicializátorom tohto projektu a taktiež hlavným zákazníkom.

1.2 Prehľad dokumentu

<u>Opis riešeného problému</u> sa nachádza v kapitole 2, ktorá obsahuje aj ciele projektu, funkčné ale aj nie-funkčné vlastnosti systému, ktorý budeme vytvárať podľa slovného opisu zadávateľa.

V kapitole 3 sa nachádza <u>Biznis procesný model</u>, ktorý obsahuje aktuálny spôsob chodu spravodajstva, pre ktoré je tento projekt realizovaný. Biznis procesný model sa ďalej rozvíja do jednotlivých diagramov aktivít, kde sú detailne zmapované pomocou biznis procesov. Okrem toho sú tam popísané činnosti aktérov a ich zdroje.

Podiel priebežnej práce autorov v jednotlivých týždňoch:

	Opis zmien	Ľuboš Daniš	Ondrej Jedinák
2. týždeň	Zber požiadaviek, príprava otázok	45%	55%
3. týždeň	Práca na kapitole Opis riešeného problému	45%	55%
4. týždeň	Biznis procesný model a diagram aktivít	60%	40%
5. týždeň	ýždeň Práca na revízií kapitoly Biznis procesný model		50%
6. týždeň	Prípady použitia, diagramy príp. použitia, obrazovky	50%	50%
7. týždeň	Finalizácia prípadov použitia	40%	60%
8. týždeň			
9. týždeň			
10. týždeň			
11. týždeň		_	_

Podiel práce autorov na jednotlivých kontrolných bodoch:

Kontrolný bod	Ľuboš Daniš	Ondrej Jedinák
1. Opis riešeného problému	45%	55%
2.1. Prehľad biznis procesov	50%	50%
2.2. Aktéri a zdroje	50%	50%
2.3. Biznis procesy	50%	50%
3. Revízia prvej etapy	55%	45%
4.1. Prípady použitia	40%	60%
4.2. Čiastkové modely údajov		
4.3. Diagramy sekvencií a diagramy tried pre prípady použitia		
5.1. Opis tried a ich vlastností		
5.2. Model údajov		
6. Revízia prípadov použitia		
7. Ďalšie požiadavky		
8. Ostatné časti		

1.3 Odkazy a zdroje

[1]Stránka predmetu Princípy softvérového inžinierstva: http://www2.fiit.stuba.sk/~bielik/courses/psi-slov/index.html Dátum poslednej návštevy stránky: 28.marca 2019.

[2] Šimko, J.; Šimko, M.; Bieliková, M : Softvérové inžinierstvo v otázkach a odpovediach. Slovenská technická univerzita v Bratislave. 252 s. 2017

1.4 Použitá notácia

Tab. 1: Opis stereotypov použitých v diagramoch.

Stereotyp	Rozširovaný element	Opis
resource	objekt	Objekt spracovaný v procese alebo je súčasťou jeho výsledku
supply	asociácia	A dodáva vstupné informácie pre B
input	asociácia	A je vstupom pre B, B spracováva A
output	asociácia	A vytvára, upravuje, produkuje B
goal	objekt/asociácia	Proces A má istý cieľ B, ktorý sa snažíme podľa A dosiahnuť.
system	akcia	Akcie aktérov v redakcii, ktoré budú modelované prípadmi použitia v informačnom systéme.

2 Opis riešeného problému

Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák

Redakcia je miesto, kde sa pracuje s informáciami. Ľudia v nej ich spracúvajú a snažia sa tieto informácie poskytnúť čo najväčšiemu počtu ľudí cez médium, ktoré vydávajú pravidelne - noviny.

V redakcii pracujú, redaktori, korektori, nad nimi figurujú buď jeden alebo viacerí šéfredaktori. Šéfredaktor je zvyčajne ten, ktorý prideľuje témy na spracovanie svojim nižšie postaveným kolegom. Zároveň má prístup k údajom, ako je čítanosť ich spravodajstva.

Redaktori môžu tému získať aj inými spôsobmi, ako je uvedené vyššie. Môžu pracovať na vlastnej téme, alebo dostať podnet od bežných ľudí mimo redakcie. Pri každom z týchto spôsobov je však nutné nazbierať potrebné informácie na napísanie článku o danej problematike. Po napísaní článku, sa článok dá posúdiť jedným zo šéfredaktorov, ktorý ho môže posunúť ďalej na korektúru alebo vrátiť článok redaktorovi na opravu. Jazykovú korektúru majú na starosti korektori pracujúci priamo v redakcii. V prípade mimoriadnej udalosti sa preskakujú niektoré kroky v procese tvorenia článku, aby široká verejnosť mohla byť informovaná čo najrýchlejšie o tom, čo sa deje.

Nasleduje potom proces zverejňovania článku, či na papier alebo na internet. V prípade printových novín je nutné riešiť otázku, či článok stihol prejsť cez posudok a jazykovú korektúru do uzávierky. Ak áno, článok vyjde už na druhý deň. Ak nie, vyjde v iný deň. Cez internet je to o niečo rýchlejšie a lacnejšie, lebo nemusíme riešiť uzávierky, tlač a podobne.

Články sú rozdelené do rôznych kategórií ako ekonomika, šport, technológie a mnohé iné. Každý článok má svojho autora, jedného alebo viacerých. Tiež je pri článku uvedený dátum, kedy bol zverejnený. Článok môže prejsť revíziou, opravou, z rôznych dôvodov, najčastejšie nepresné, zavádzajúce informácie. Ak má článok vážne pochybenie, je možné ho úplne stiahnuť.

Čitatelia čítajú napísané články, či už tie na titulnej strane alebo tie kategórie, ktoré ich zaujímajú. V prípade, že sú na internete, môžu čítať aj články, ktoré sú oveľa staršie, stačí ich len vyhľadať podľa dátumu vydania alebo podľa nadpisu článku. Tiež sa môžu zapojiť do diskusie pod každým článkom, môžu vyplniť formulár a dostávať newsletter len s tým, čo ich naozaj zaujíma. Tí, ktorí chcú mať prístup ku všetkým článkom a ku exkluzívnemu obsahu, si platia predplatné, ktoré má určené redakcia.

2.1 Ciele projektu

Ondrej Jedinák

Cieľom projektu je uľahčiť prístup k objektívnym informáciám, zo širokej škály kategórií, či už z diania doma či vo svete, zo sveta športu, ekonomiky, technológií a mnohých ďalších odvetví a tieto informácie poskytnúť čo najväčšiemu počtu ľudí, aby boli informovaní, čo sa okolo nich deje práve teraz.

Ďalším cieľom je zjednodušenie práce v redakcii a úspora pracovného času stráveného prácou s rozličnými dokumentami, aby sa redaktori sústredili čo najviac na svoju prácu, ktorou je objektívne informovať ľudí o dianí vo svete.

Očakáva sa, že vďaka projektu sa zvýši počet čitateľov, konkrétne o 30%, ktorí si prečítajú články z dielne redakcie zákazníka. Taktiež sa predpokladá, že projekt pomôže redakcii presnejšie sledovať záujmy čitateľov, aby vždy vedeli dodať obsah, ktorý čitatelia chcú.

Posledným, ale dôležitým cieľom je diskusia čitateľov, ktorá môže prebiehať pod každým článkom a čitatelia môžu vyjadriť svoj názor na problematiku verejne a môžu diskutovať s ostatnými čitateľmi.

2.2 Funkčné vlastnosti produktu

Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák

Vytváraný informačný systém bude pokrývať automatizáciu vydávania článkov a všetkých procesov spojených s touto činnosťou a čitateľskú skúsenosť. Systém bude pokrývať nasledujúce oblasti:

- 1. Písanie článkov (reportáž, blog, komentár, glosa)
- 2. Vydávanie článkov(celý proces, od posudku, cez jazykovú korektúru až po vydanie)
- 3. Prehľad návštevnosti pre šéfredaktora alebo inú vedúcu osobu
- 4. Čítanie článkov
- 5. Diskusia k článkom, moderovanie diskusie
- 6. Pridel'ovanie tém redaktorom od šéfredaktora
- 7. Inzercia, zbierať dáta návštevnosti a typov článkov, ktoré čitatelia čítajú. Údaje sa využijú na personalizáciu reklamy.
- 8. Registrácia čitateľov. Systém predplatného, prémiového členstva -> exkluzívny obsah pre prémiových čitateľov.
- 9. Posielanie newslettera zaregistrovaným čitateľom. Čitateľ si môže zvoliť, či už v pri registrácii alebo kedykoľvek potom, či chce dostávať newsletter.

Informačný systém nebude riešiť spoluprácu s inými redakciami, pre tento účel sa používajú iné komunikačné kanály.

Takisto systém nerieši komunikáciu s tlačou a rozložením článkov do novín.

Systém nebude v prvých verziách riešiť diskusie a inzerciu. Realizácia týchto funkcionalít má nižšiu prioritu ako zobrazovanie článkov a registrovanie čitateľov.

Používateľmi sú redaktori zo spravodajstva, korektori a čitatelia, ktorí sa delia na anonymných bez registrácie a s registráciou.

Spravodajský systém je vyvíjaný pre konkrétne spravodajstvo, t.j. ďalšia možnosť znovupoužitia systému sa neuvažuje.

2.3 Nie-funkčné vlastnosti produktu

Ľuboš Daniš

Spravodajský systém bude riešený ako webová aplikácia prístupná z internetu a dostupná pomocou zvolených podporovaných webových prehliadačov, Google Chrome a Mozilla Firefox.

Očakáva sa, že tento webový portál bude využívať najviac 1000 užívateľov súčasne. Títo používatelia musia vedieť dostať k hocijakému článku, pri čom načítanie nesmie trvať viac ako 3 sekundy.

Osobné údaje a aj prihlasovacie údaje musia byť primerane zabezpečené šifrovaním.

Očakáva sa špeciálna ochrana pred zneužitím osobných údajov.

Od spravodajského systému sa očakáva nepretržitá prevádzka 24 hodín denne 7 dní v týždni a pri nečakaných výpadkoch bude služba dostupná na záložných serveroch.

Ukladať sa budú všetky články, ktoré boli napísané na webovom portáli, aj tie ktoré neboli nikdy vydané.

Používateľské rozhranie má byť veľmi intuitívne, aby človek so základnou znalosťou práce s počítačom vedel nájsť článok, ktorý chce čítať, vytvoriť si účet a taktiež prihlásiť sa na odber v priebehu 5 minút.

Každý čitateľ, ktorý sa dostane na našu webovú stránku si musí vedieť v priebehu 2 minút nájsť to, čo chce čítať bez toho, aby musel niečo platiť alebo nastavovať.

Pre redaktora musí byť jednoduché začať písať nový článok a to najviac 3 kliknutiami, pričom nemusí nič nastavovať a hľadať.

3 Biznis procesný model

Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák

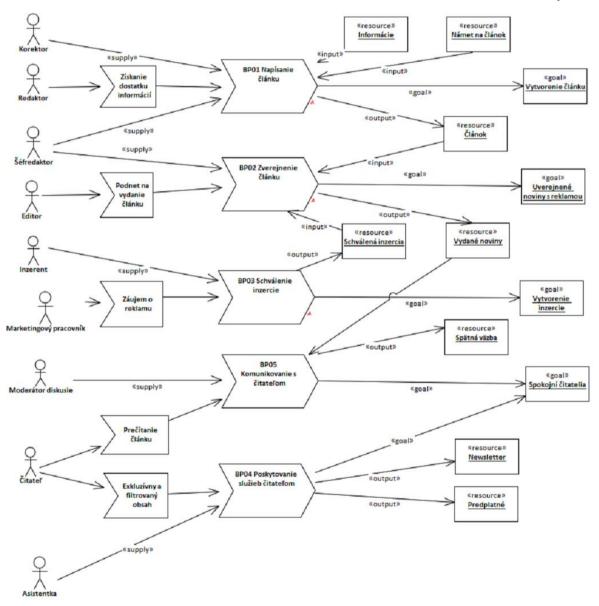
V tejto kapitole sa nachádzajú informácie k aktuálnym procesom, ktoré sa vyskytujú v spravodajstve.

Biznis procesný model zobrazuje chod spravodajstva. Jednotlivé biznis procesy jednotlivo rozoberajú aktivity, ktoré sa v týchto procesoch dejú.

Biznis procesy:

- · Napísanie článku
- · Zverejnenie článku
- · Schválenie inzercie
- · Čitateľské preferencie
- · Čitateľská skúsenosť

Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák



Biznis procesný model

3.1 Aktéri

Asistentka

Ondrej Jedinák

Úlohou asistentky je prijímať žiadosti čitateľov o služby. Asistentka vyhodnocuje žiadosti, posiela upozornenia čitateľom o expirácii ich služieb, aktivuje tieto služby, respektíve ich ruší.

Júlia Vysoká má 25 rokov a je čerstvá absolventka v obore žurnalistiky. Kvôli nedostatku praxe si nevie nájsť prácu ako novinárka, tak získava prax touto cestou. Nemá rada svoju prácu, robí je len kvôli tomu, aby sa posunula ďalej. Bola by najradšej, keby táto pozícia v budúcnosti ani neexistovala.

Editor

Ľuboš Daniš

Úlohou editora je všetky články napísané a odsúhlasené šéfredaktorom rozmiestniť do novín a pridať aj miesto pre reklamu.

Jakub Šikovný je 27 ročný vyštudovaný grafik, ktorý veľmi rád robí kreatívne veci, veľmi rád kreslí a ku svojej práci využíva najme stolný počítač s tabletom na kreslenie.

Prácu má celkom rád, pretože sa tam deje často niečo zaujímavé.

Inzerent

Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák

Človek alebo spoločnosť, ktorý majú záujem o reklamu na našom reklamnom portáli. Podieľa sa na výrobe reklamy, tak aby bola podľa jeho predstáv.

Miloš Komár má 35 rokov. Je majiteľom firmy, ktorá predáva kancelárske potreby. Jeho firma je na trhu relatívne krátko a potrebuje priestor, kde môže svoju firmu prezentovať.

Korektor

Ľuboš Daniš

Korektorovi vždy prichádza článok, ktorý je vhodný na vydanie a jeho úlohou je opraviť všetky prípadné gramatické chyby a pripraviť ho tak na uverejnenie.

Alena Podkolienková, má 43 rokov a pre toto spravodajstvo pracuje už 18 rokov. Práca ju stále baví a napĺňa. Všetko má rada na papieri, pretože počítačom moc nerozumie. Na svoju prácu výhradne používa svoj notebook, na ktorom má svoje obľúbené aplikácie na overovanie gramatiky.

Marketingový pracovník

Ľuboš Daniš

Cieľom tohto pracovníka je schvaľovanie reklám, ktoré sa budú môcť vyskytovať na spravodajskom portáli.

Taktiež bude jeho cieľom schvaľovať veľkosť a diskutovať o cene reklamy. Jeho náplňou práce je aj podpisovať zmluvy so zákazníkmi, ktorí chcú reklamu na našom portáli.

Marek Rybár je čerstvý absolvent vysokej školy z oblasti marketingu. Jeho mladícka drzosť a dravosť ho dostali do známej marketingovej firmy, kde už pracoval aj počas štúdia. Má sen, že sa z neho stane "reklamný mág". Svoju prácu potrebuje mať stále so sebou a teda preferuje tablet.

Redaktor

Ľuboš Daniš

Cieľom redaktora je napísať článok z témy, ktorú dostal od šéfredaktora, alebo dostal tip od jedného z čitateľov, alebo píše článok s vlastným námetom.

Po napísaní článku posiela článok na schválenie šéfredaktorovi, ktorý ak rozhodne o upravení článku, redaktor musí tento článok upraviť a znovu posiela článok na schválenie.

Ak mu šéfredaktor článok schváli, posiela článok na korektúru.

Po vrátení článku z korektúry posiela tento článok na zverejnenie.

Milan Jahoda, mladý energický človek, študovaný novinár. Práca ho veľmi baví a rád objavuje nové veci.

Na aktuálnom stave mu prekáža neustále posielanie novín a komunikácia je veľmi zdĺhavá. K práci najčastejšie využíva stolný počítač, pretože miluje efektivitu.

Čitateľ

Ondrej Jedinák

Bežný návštevník portálu, číta články, vyjadruje sa v diskusii.

Janko Fazuľa je študent vysokej školy. Zaujíma ho, čo sa vo svete a chce vyjadrovať svoje názory a obhajovať ich aj pred tými ľuďmi, čo zastávajú úplne iný názor. Je to mladý človek, túžiaci po slobode, rôznorodosti bez výčitiek. Články najčastejšie číta na telefóne, ktorý má vždy so sebou

Šéfredaktor

Ľuboš Daniš

Má za úlohu čítať všetky články od redaktorov, ktorí spadajú pod neho napíšu a rozhodnúť, či je vhodné daný článok uverejniť, alebo ho treba ešte upraviť na to, aby sa mohol posunúť ďalej.

Taktiež ale môže článok zrušiť, to znamená že článok, ktorý redaktor napísal, sa uloží do zoznamu článkov a ďalej sa nepokračuje v práci na tomto článku. K tomuto článku sa bude dať hocikedy dostať, ak by sa k nemu chcel niekto vrátiť a bolo by vhodné ho dokončiť.

Šéfredaktor môže taktiež písať články, dávať námety redaktorom a aj spätnú väzbu na články ktoré sa práve píšu.

Šéfredaktor sa stará o práva v spravodajskom portáli a má prístup k štatistikám o počte ľudí, ktorí chodia na spravodajský portál a aj čo čítajú.

Peter Koreň, 34 ročný muž. Má vyštudovanú politológiu a novinárstvo. Je veľmi zapálený pre národnú politiku a taktiež šport.

Na práci mu prekáža dlhá doba komunikácie medzi zamestnancami pri vytváraní článkov a novín. K svojej práci používa notebook.

3.2 Zdroje

Informácie

«resource» Ondrej Jedinák

Zdroje a poznatky, ktoré sa použijú pri písaní článku.

Newsletter

«resource» Ondrej Jedinák

Čitateľ dostáva pravidelné personalizované vydania, kde sú len tie témy, čo ho zaujímajú. Táto služba je spoplatnená.

Model platenia:

- mesačný
- ročný

Námet na článok

«resource» L'uboš Daniš

Námet dá získať viacerými spôsobmi, najčastejšími ale sú:

- 1. obdržaním od šéfredaktora
- 2. dostaním podnetu od čitateľ
- 3. vlastný nápad, tzn. redaktor pracuje na niečom čo si myslí že by mohlo byť pre čitateľ a zaujímavé

Predplatné

«resource» Ondrej Jedinák

Čitateľ má za finančný poplatok prístup k exkluzívnemu obsahu spravodajského portálu.

Model platenia:

- Mesačný
- Ročný

Schválená inzercia

«resource» L'uboš Daniš

Za schválenú inzerciu sa považuje inzercia, ktorú odsúhlasil aj zákazník, ktorý o ňu má záujem a taktiež spĺňa aj interné firemné požiadavky(napr. nie je hanlivá, neuráža a pod.).

Spätná väzba

«resource» Ondrej Jedinák

Čitateľ môže napísať autorovi článku, či už poštou alebo e-mailom, svoje výhrady k článku, návrhy na nové články a podobne.

Vydané noviny

«resource» Luboš Daniš

Vydané noviny prešli všetkými krokmi, ako napríklad korektúra a schválenie šéfredaktorom, ale taktiež obsahujú aj reklamu schválenú marketingovým oddelením.

Článok

«resource» Luboš Daniš

Výsledok produktívnej práce redaktora, ktorá zahŕňa získavanie informácií, písanie článku, schválenie redaktorom a taktiež korektúru. Takýto článok je pripravený na proces zverejnenia.

3.3 Procesy

Ondrej Jedinák

V tejto podkapitole sa budeme venovať jednotlivým biznis procesom, ktoré boli odhalené a analyzované. Názvy procesov sú už spomenuté v Biznis procesnom modeli.

3.3.1 BP01 Napísanie článku

Ľuboš Daniš

Napísaním článku sa skladá z 3 hlavných častí a tými sú:

- Napísanie článku
- Schválenie šéfredaktorom
- Korektúra
- Pridanie článku na zverejnenie

Redaktor článok napíše z témy, ktorú si vybral alebo dostal od šéfredaktora. Po napísaní odošle článok šéfredaktorovi na schválenie.

Pri schval'ovaní článku si šéfredaktor článok prečíta a rozhodne, či je tento článok vhodný alebo nie a ak nie je, tak rozhodne o tom či tento článok sa dá prepracovať, alebo ho môže zrušiť.

Korektúra má za úlohu opraviť všetky možné gramatické a štylistické chyby, ktoré mohol redaktor spraviť.

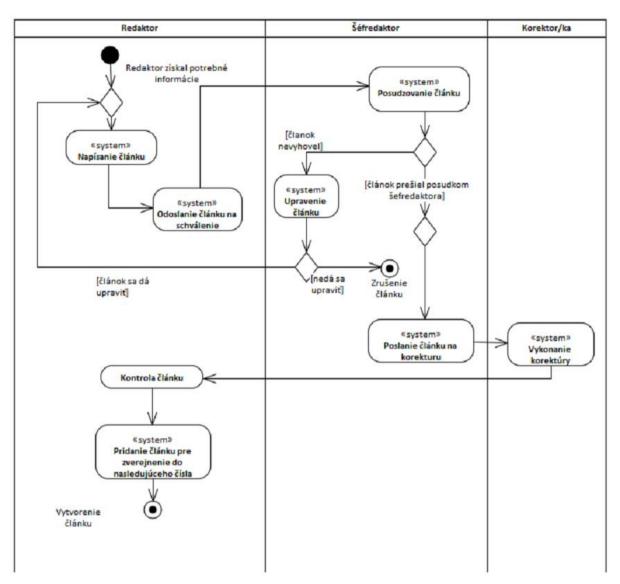


Diagram aktivít procesu BP01 Napísanie článku

3.3.2 BP02 Zverejnenie článku

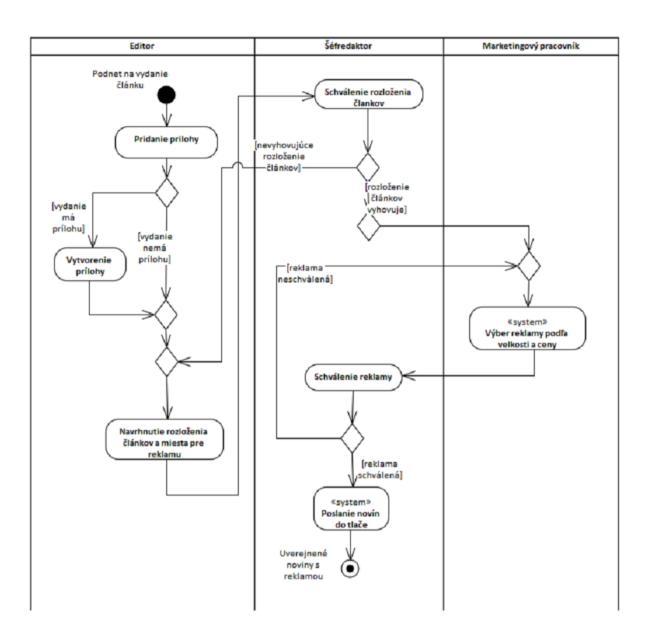
Ľuboš Daniš

Pred vykonaním tohto procesu editor obdrží všetky schválené články a následne ich rozdelí na rôzne strany v novinách. Marketingové oddelenie k týmto článkom pridá vhodnú reklamu a pošlú sa tieto noviny na schválenie šéfredaktorovi.

Ak sa hocktorá časť novín šéfredaktorovi nepáči, pošle editorovi popis chýb a ten tieto chyby opraví, následne tento proces sa opakuje, až pokým šéfredaktor nie je spokojný s rozložením novín.

Taktiež, ak sa v novinách môže vyskytnúť reklama, ktorá sa šéfredaktorovi nepáči alebo je nevhodná, ten pošle popis marketingovému oddeleniu a to ich opraví.

Ak všetko šéfredaktor schváli posiela tieto noviny na tlač.



BP02 Zverejnenie článku

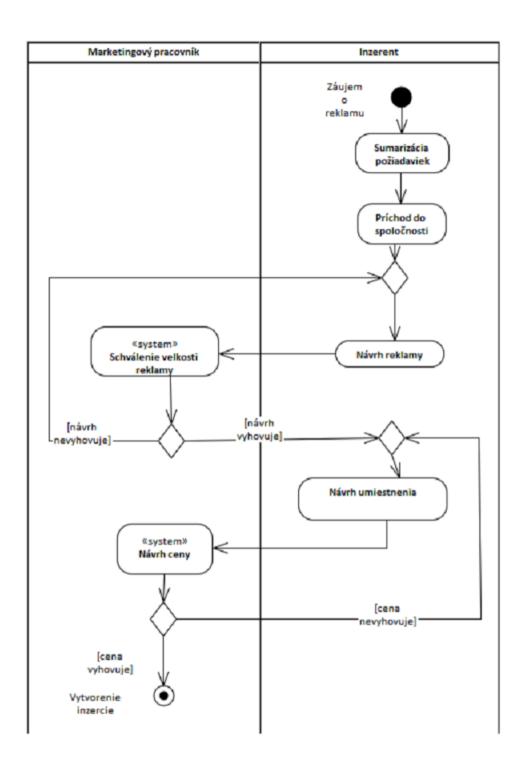
3.3.3 BP03 Schválenie inzercie

Ľuboš Daniš

V tomto procese príde zákazník so záujmom o reklamu do nášho spravodajstva na marketingové oddelenie, kde mu zamestnanci podľa jeho požiadaviek spravia návrh reklamy.

Túto reklamu mu predkladajú, pokým nie sú všetky jeho žiadosti splnené a zároveň spĺňa táto reklama všetky interné požiadavky, akými sú napríklad to, aby neurážala, nebola hanlivá a podobne.

Ak sa marketing dohodne so zákazníkom, zaradí sa táto reklama do zoznamu reklám z ktorého sa vyberá do novín.



BP3 Schválenie inzercie

3.3.4 BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

Ondrej Jedinák

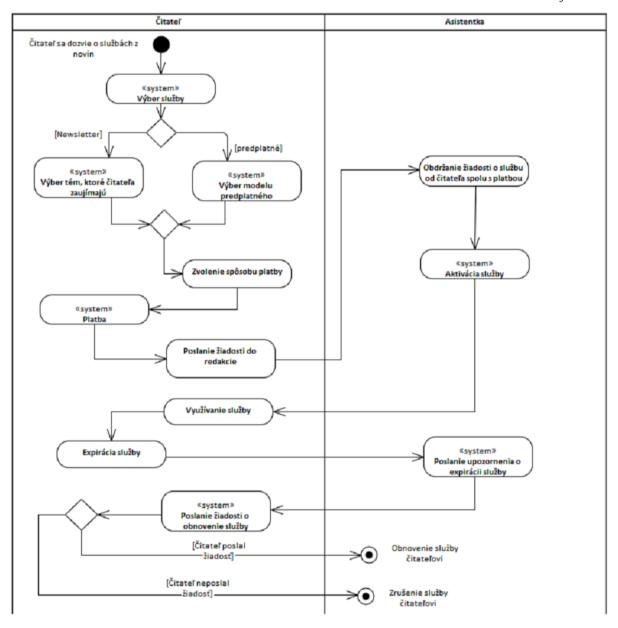
Čitateľ sa rozhodne, že chce využívať jedno zo služieb, ktoré spravodajstvo ponúka. Má na výber z dvoch možností:

- 1. Predplatné prístup k exkluzívnemu obsahu
- 2. Newsletter filtrovaný obsah, vydanie urobené pre čitateľa, ktoré obsahuje len tie témy, ktoré si on vybral

Po výbere služby si zvolí model platenia a akým spôsobom bude platiť. Následne pošle žiadosť o aktivovanie služby do redakcie. Tá žiadosť príjme a aktivuje čitateľovi službu.

Keď už má služba expirovať, redakcia pošle čitateľovi oznámenie, že trvanie služby sa blíži ku koncu a opýta sa ho, či si nechce službu predĺžiť. Ak ju čitateľ chce aj naďalej využívať, pošle žiadosť na predĺženie a redakcia danú službu predĺži. Ak ju už nechce využívať, požiada o jej zrušenie, čo redakcia následne vykoná.

Ondrej Jedinák



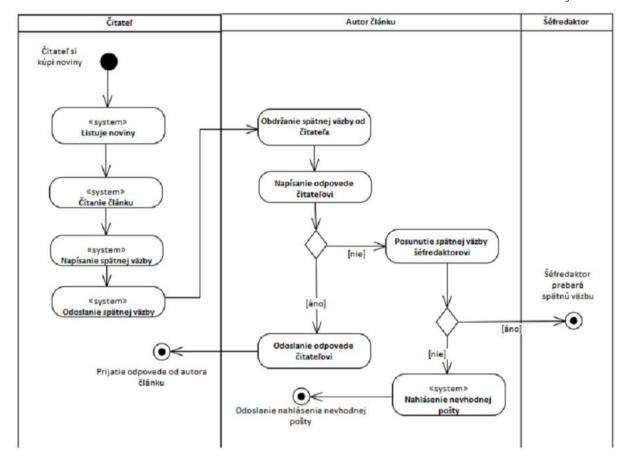
BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

3.3.5 BP05 Komunikovanie s čitateľom

Ondrej Jedinák

Čitateľ po prečítaní článku napíše spätnú väzbu a následne ju odošle autorovi článku do redakcie. Ten ju obdrží a rozhodne sa, či odpovie alebo nie. Ak áno, napíše odpoveď, odošle ju a čitateľ ju neskôr obdrží. Sú dva dôvody na to, aby redaktor neodpovedal. Prvým dôvodom je komplexnosť spätnej väzby a nekompetencia redaktora odpovedať tak, ako by mal. Vtedy sa spätná väzba posúva šéfredaktorovi, ktorý už s ňou urobí to, čo uzná za vhodné. Druhým dôvodom je nevhodný obsah spätnej väzby. Vtedy redaktor takúto správu nahlási ako nežiaducu.

Ondrej Jedinák



BP05 Komunikovanie s čitateľom

4 Revízia opisu riešeného problému

Po odovzdaní sme opisu riešeného problému a biznis analýzy sme identifikovali ako potrebné doplniť:

- Chýbajúci slovník pojmov
- Zmenšiť množstvo prázdneho miesta
- Kap 2.1 bola rozšírená o viac cieľov,
- Kap 2.3 bola upravená pretože boli uvedene aj funkčné vlastnosti
- Prehlad BP bol doplnený o opis kapitoly
- Upravená konzistentnost s udalostami v procesoch
- BP04 ziskavanie informácií nás neuzaujíma vymazaný
- BP05, BP06 bol premenovaný ako činnosť
- Aktéri a zdroje majú upravené persóny na akom zariadení pracuje a informácie relevnantné ku systému
- Upravené chyby v BP01:
 - Kapitola a obrazok na ďalšej strane
 - Ziskavanie informácií nás nezaujíma
 - Nekonzistentnosť
 - Proces vrátiť pred písanie článku kvôli úpravám
 - Po korektúre kontroluje redaktor
 - Aktivita u šéfredaktora
 - Aktitiva na pridanie článku do nasledujúceho čísla
- Upravené chyby v BP02:
 - Nesprávne použitý loop
 - Reklama a požiadavky na jej veľkosť
 - Chýba pridávanie príloh
- Upravené chyby v BP03:
 - Nesprávne použitý loop
 - Pridanie aktivity na dohodu ceny reklamy
 - Reklamu navrhuje zákazník
 - Inzerent a nie zákazník
 - Definované požiadavky od zákazníka
- Upravený BP04:
 - Zrušiť
 - BP06 premenovaný ako BP04
- Upravené chyby v BP05:
 - Odsadenie obrázku
 - Aktivity nazvané nekonzistentne
 - Chýba odoslanie spätnej väzby
 - Rozhodnutie odpovedať
 - Prípadne nahlásenie nevhodnej pošty
- Upravené chyby v BP06:
 - Zistenie ponuky čitateľom
 - Poberanie predplatného
 - Chýba platba
 - Vetva platnosť ešte nekoncí je zbytočná
 - Aktivity po rozhodnutí o predĺžení
 - Kto je redakcia

Všetky tieto zmeny sme zapracovali do dokumentu.

5 Požiadavky na informačný systém

Táto kapitola obsahuje požiadavky na vytváraný informačný systém spravodajského portálu. Je rozdelená na tri časti. Prvá časť obsahuje špecifikáciu požadovaného riešenia vo forme modelu prípadov použitia a zodpovedajúceho modelu údajov. Druhá časť sumarizuje model údajov. Tretia časť kapitoly ponúka ostatné, nie-funkčné požiadavky na vytváraný systém.

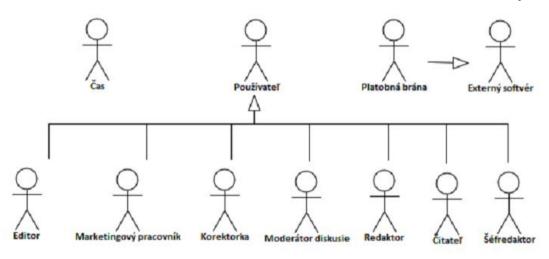
5.1 Špecifikácia požadovaného riešenia

Cieľom tejto časti je zaznamenať požiadavky na správanie sa systému vo forme prípadov použitia.

5.1.1 Aktéri

V tejto kapitole sú opísaní jednotliví aktéri (roly používateľov) v informačnom systéme spravodajského portálu.

Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák



Roly v informačnom systéme

Editor

Používateľ Luboš Daniš

Rola editora, ktorý pridá vhodnú reklamu k článku.

Externý softvér

Ondrej Jedinák

Rola externého softvéru, ktorý spolupracuje s informačným systémom.

Korektorka

Používateľ *Ľuboš Daniš*

Rola korektorky má za úlohu opravovať gramatické chyby v članku ktorý dostane na skontroľovanie.

Marketingový pracovník

Používateľ Ondrej Jedinák

Rola marketingového pracovníka spravodajského portálu zahŕňa schvalovanie reklám ktoré pošle inzerent a taktiež diskutovať o cene za ktorú bude táto reklama zobrazená a kde bude zobrazená.

Moderátor diskusie

Používateľ Ondrej Jedinák

Rola moderátora diskusie, kontroluje príspevky čitateľov v diskusiách, či sú vhodné a k téme.

Platobná brána

Externý softvér Ondrej Jedinák

Externá služba banky alebo inej platobnej služby, pomocou ktorej čitateľ vykonáva svoju platbu za služby.

Používateľ

Ondrej Jedinák

Rola všeobecného používateľa informačného systému.

Redaktor

Používateľ Luboš Daniš

Rola redaktora, ktorý píše články a kontroluje ich

Čas

Ondrej Jedinák

Čas ako aktér má za úlohu upozorniť čitateľa, že jeho služby sa blížia k expirácii.

Čitateľ

Používateľ Ondrej Jedinák

Rola čitateľa, ktorý číta články, vyhľadáva články, píše príspevky do diskusie.

Šéfredaktor

Používateľ Luboš Daniš

Rola šéfredaktora, ktorý číta a kontroluje články od redaktorov a schvaľuje alebo odmieta ich.

5.1.2 BP01 Napísanie článku

Ľuboš Daniš

Ľuboš Daniš

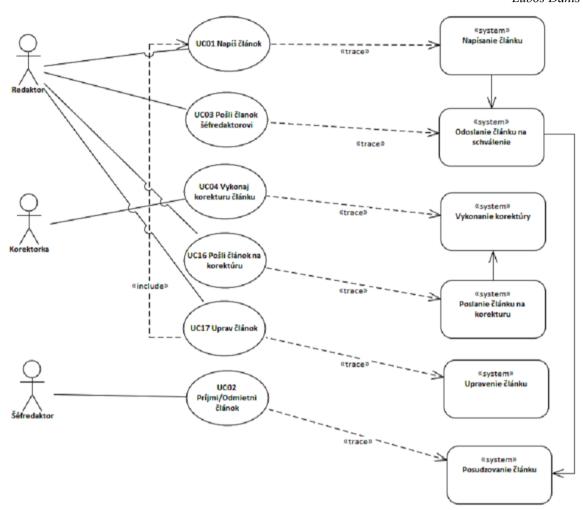


Diagram prípadov použitia pre BP01 Napísanie článku

5.1.2.1 UC01 Napíš článok

Ľuboš Daniš

Prípad použitia vytvorenia článku. Tento prípad použitia je vykonávaný <u>redaktorom</u>, ktorý napíše článok, jeho titulok a vyberie žáner článku. Ak vykoná všetky tieto časti môže článok uložiť do zoznamu článkov, odkiaľ ho následne môže poslať a vykoná sa <u>UC02</u>.

Predpoklady

• Redaktor – Redaktor musí mať tému na písanie článku

Dôsledky

Článok – Článok je napísaný a uložený v zozname článkov

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Scenár zabezpečuje základnú funkcionalitu písania článku. Tento scenár môže redaktor kedykoľvek zrušiť, ale jeho práca sa neuloží.

Kroky

- 1. Redaktor zvolí možnosť Nový článok
- 2. Systém otvorí okno Nový článok
- 3. Redaktor vpíše titulok článku do Názov článku
- 4. Redaktor vyberie žáner článku
- 5. Redaktor napíše článok do vyhradeného miesta
- 6. Redaktor zvolí možnosť Uložiť článok
- 7. Systém overí vyplnenie povinných polí.
- 8. Systém uloží článok
- 9. Systém zobrazí hlásenie o úspešnom uložení
- 10 Prípad použitia končí

.

Alternativne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
5a	6	A2 Úprava existujúceho článku
7a	7	A1 Uloženie článku nebolo úspešné

A1 Uloženie článku nebolo úspešné

Tento scenár sa stará o prípad, kedy redaktor zabudne vypísať potrebné polia ako titulok článku a vybrať žáner článku.

Kroky

- 1. Systém nepodarilo sa uložiť článok
- 2. Systém zobrazí chybu "nevyplnene polia"
- 3. Scenár pokračuje bodom 3 hlavného scenára

Alternatívne scenáre

Od kroku Po krok Alternatívny scenár

A2 Úprava existujúceho článku

Scenár, kedy redaktor chce upraviť existujúci článok.

Kroky

- 1. Redaktor zvolí možnosť "Uprav článok".
- 2. Vyvolá sa prípad použitia UC17 Uprav článok.
- 3. Hlavný scenár pokračuje krokom 6.

Alternatívne scenáre

Od kroku Po krok Alternatívny scenár



Okno písania článku

5.1.2.2 UC02 Prijmi/Odmietni článok

Ľuboš Daniš

Prípad použitia, ktorý umožní šéfredaktorovi schváliť alebo odmietnuť článok.

Predpoklady

Článok – Článok prišiel emailom na schválenie

Dôsledky

Článok – Článok je schválený alebo odmietnutý

Body rozšírenia

5.1.2.3 UC03 Pošli článok šéfredaktorovi

Ľuboš Daniš

Prípad použitia ktorý umožní redaktorovi poslať napísaný článok šéfredaktorovi na schválenie.

Predpoklady

Článok – Článok je napísaný a uložený v zozname článkov

Dôsledky

Článok – Článok bol odoslaný šéfredaktorovi

Body rozšírenia

5.1.2.4 UC04 Vykonaj korektúru článku

Ľuboš Daniš

Prípad použitia, ktorý umožní korektorovi vykonať korektúru článku.

Predpoklady

• Článok – Článok prišiel emailom na schválenie

Dôsledky

• Článok – Článok má skontrolovanú gramatiku.

Body rozšírenia

5.1.2.5 UC16 Pošli článok na korektúru

Ľuboš Daniš

Prípad použitia, ktorý umožní odoslať napísaný článok na korektúru.

Predpoklady

• Článok – Článok je v zozname schválených článkov

Dôsledky

Článok – Článok je odoslaný na korektúru

Body rozšírenia

5.1.2.6 UC17 Uprav článok

Ľuboš Daniš

Prípad použitia, ktorý umožní redaktorovi nájsť napísaný článok a upraviť ho

Predpoklady

Článok – Článok je napísaný a uložený v zozname článkov

Dôsledky

• Článok – Článok je upravený

Body rozšírenia

5.1.3 BP02 Zverejnenie článku

Ľuboš Daniš

Ľuboš Daniš

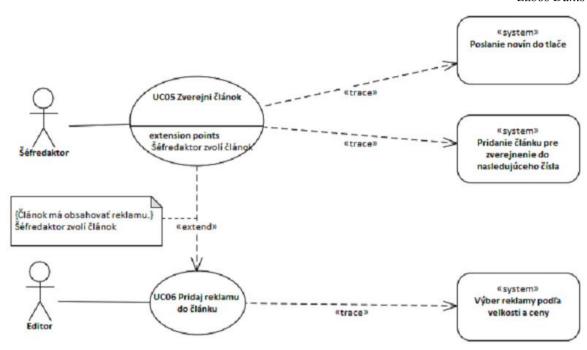


Diagram prípadov použitia pre BP02 Zverejnenie článku

5.1.3.1 UC05 Zverejni článok

Ľuboš Daniš

Prípad použitia, ktorý umožní šéfredaktorovi vybrať článku, ktoré chce uverejniť.

Predpoklady

 Napísaný článok – Článok ktorý chce šéfredaktor uverejniť musí byť v zozname napísaných a schválených článkov

Dôsledky

Článok – Článok je zverejnený

Body rozšírenia

Šéfredaktor zvolí článok

Hlavný scenár

Scenár, ktorý umožní zverejniť článok zo zoznamu článkov.

Kroky

- 1. Šéfredaktor zvolí zoznam článkov
- 2. Systém otvorí zoznam článkov
- 3. Šéfredaktor si zvolí článok kliknutím

- 4. Šéfredaktor zvolí otvoriť článok
- 5. Systém otvorí zobrazenie článku
- 6. Šéfredaktor klikne na zverejniť článok
- 7. Systém zverejní článok
- 8. Prípad použitia končí

Alternativne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
1a	1	Alternatívny scenár

Alternatívny scenár

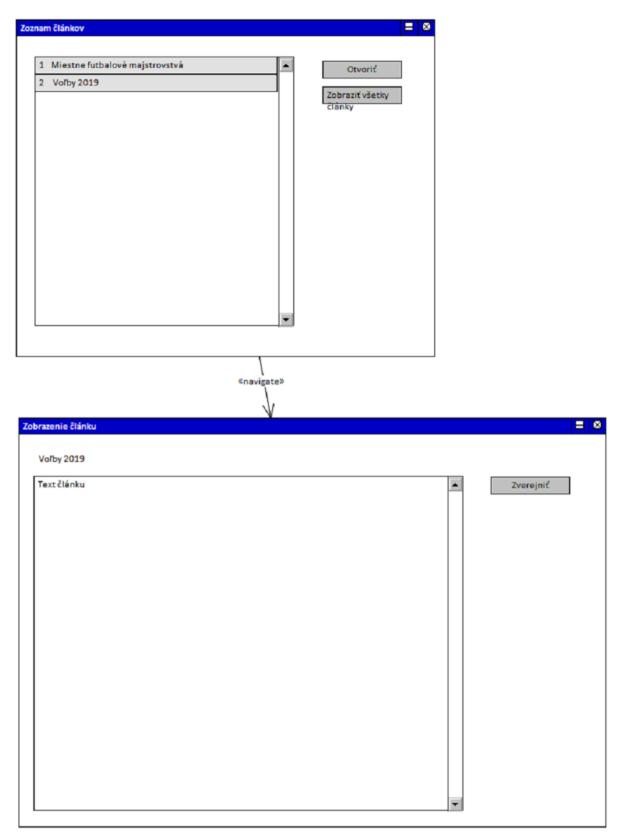
Scenár, kde šéfredaktor potrebuje vybrať článok, ktorý neprešiel korektúrou a chce ho okamžite vydať.

Kroky

- 1. Šéfredaktor zvolí Zobraziť všetky články
- 2. Scenár pokračuje 2. bodom hlavného scenára

Alternativne scenáre

Od kroku Po krok Alternatívny scenár



Obrazovky zverejnenia článku

5.1.3.2 UC06 Pridaj reklamu do článku

Ľuboš Daniš

Prípad použitia, v ktorom editor pridá do článku vhodnú schválenú reklamu.

Predpoklady

Reklama – V zozname schválených reklám sa musí nejaká reklama nachádzať

Dôsledky

Článok – Článok obsahuje reklamu

Body rozšírenia

5.1.4 BP03 Schválenie inzercie

Ondrej Jedinák

Ondrej Jedinák

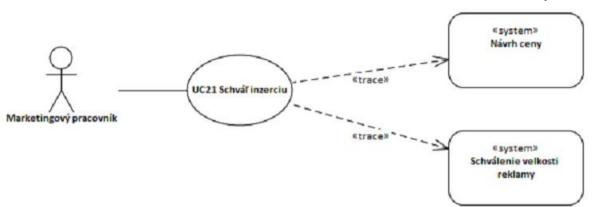


Diagram prípadov použitia pre BP03 Schválenie inzercie

5.1.4.1 UC21 Schváľ inzerciu

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý umožňuje marketingovému pracovníkovi komunikáciu medzi marketingovým pracovníkom a inzerentom a dohodnúť sa na cene, umiestnení a veľkosti reklamy.

Predpoklady

Inzercia – Inzercia bola poslaná od inzerenta marketingovému pracovníkovi.

Dôsledky

Reklama – Reklama bola schválená a pridaná do zoznamu reklám.

Body rozšírenia

5.1.5 BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

Ondrej Jedinák

Ondrej Jedinák

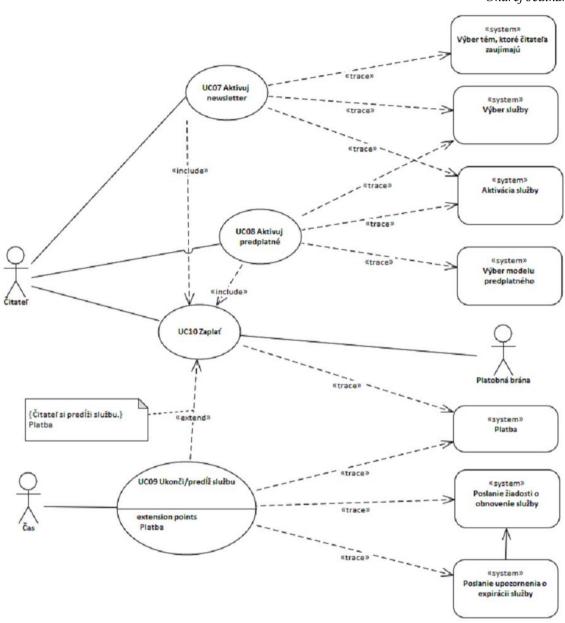


Diagram prípadov použitia pre BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

5.1.5.1 UC07 Aktivuj newsletter

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, kde si čitateľ aktivuje službu newsletter. Vyplní formulár, ktoré témy chce odoberať a zvolí model a spôsob platenia. Následne prebehne UC10 Zaplať a služba newsletter sa aktivuje.

Predpoklady

Čitateľ – Čitateľ je zaregistrovaný a je prihlásený na svojom konte.

Dôsledky

Čitateľ – Čitateľ má aktivovanú službu newsletter.

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Scenár, ktorý pokrýva štandardnú žiadosť o aktivovanie služby.

Kroky

- 1. Čitateľ zvolí možnosť "Chcem newsletter"
- 2. Systém zobrazí formulár
- 3. Čitateľ vyplní svoje meno a e-mailovú adresu a zvolí možnosť "Ďalej".
- 4. Systém zobrazí formulár s prehľadom všetkých kategórií článkov
- 5. Čitateľ si vyberie tie témy, ktoré chce odoberať a zvolí možnosť "Ďalej".
- 6. Systém zobrazí okno s možnosťami platenia a modelom platenia služby.
- 7. Čitateľ si zvolí model platenia a spôsob platby.
- 8. Systém zobrazí okno, kde sú zosumarizované údaje o službe.
- 9. Čitateľ údaje skontroluje a zvolí možnosť "Zaplatiť"
- 10 Vyvolá sa prípad použitia UC10 Zaplať.
- •
- 11 Systém aktivuje čitateľovi službu.
- 12 Prípad použitia končí.

.

Alternativne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
9a	2	A1 Znovuzadávanie údajov

A1 Znovuzadávanie údajov

Scenár, kedy čitateľ pri kontrole údajov zistí, že urobil chybu.

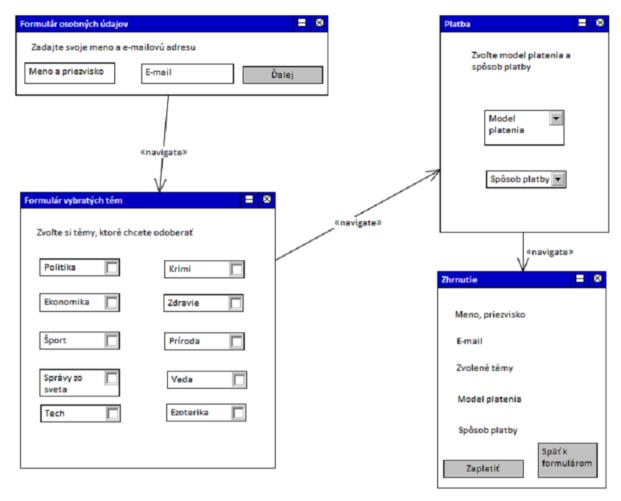
Kroky

- 1. V kroku 9 v Hlavnom scenári si čitateľ všimne, že urobil chybu vo vyplňovaní formulárov. Čitateľ zvolí možnosť "Späť k formulárom"
- 2. Hlavný scenár pokračuje krokom 2.

Alternatívne scenáre

Od kroku Po krok Alternatívny scenár

Ondrej Jedinák



UC07 Aktivuj newsletter

5.1.5.2 UC08 Aktivuj predplatné

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, kde si čitateľ aktivuje prístup k exkluzívnemu obsahu. Zvolí model platenia a spôsob platby. Následne prebehne UC10 Zaplať a služba predplatné sa aktivuje.

Predpoklady

Čitateľ – Čitateľ je zaregistrovaný a prihlásený.

Dôsledky

Čitatel' – Čitatel' má aktivované predplatné a má prístup k exkluzívnemu obsahu portálu.

Body rozšírenia

5.1.5.3 UC09 Ukonči/predĺž službu

Ondrej Jedinák

Prípad použitia sa aktivuje v čase blízkom expirácie služby používanej čitateľom, čitateľ sa rozhodne, či si službu obnoví, alebo nie. Ak áno, prebehne UC10 Zaplať a trvanie služby bude predĺžené. Ak nie, služba sa zruší.

Predpoklady

Čas – Blíži sa doba expirácie služby.

Dôsledky

Čitateľ – Jeho služba je predĺžená alebo zrušená.

Body rozšírenia

• Platba

5.1.5.4 UC10 Zaplat'

Ondrej Jedinák

Prípad použitia umožňujúci čitateľovi zaplatiť za službu a začať ju používať. Systém presmeruje čitateľa na platobnú bránu, kde platbu vykoná.

Predpoklady

• Čitateľ – Čitateľ si chce aktivovať službu.

Dôsledky

• Platobná brána – Prijatá platba od čitateľa

Body rozšírenia

5.1.6 BP05 Komunikovanie s čitateľom

Ondrej Jedinák

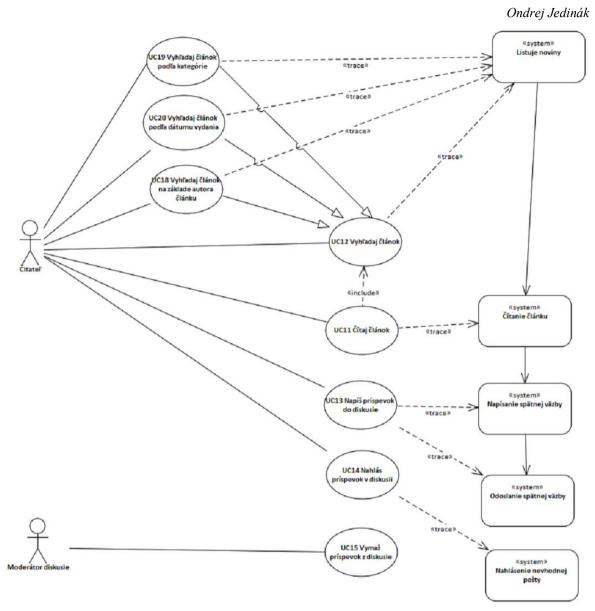


Diagram prípadov použitia pre BP05 Komunikácia s čitateľom

5.1.6.1 UC11 Čítaj článok

Ondrej Jedinák

Čitateľ klikne na odkaz na článok, ktorý si už vopred vyhľadal, alebo ho našiel priamo na hlavnej stránke portálu. Systém čitateľ a presmeruje na daný článok. Čitateľ sa po prečítaní môže rozhodnúť, či bude čítať ďalšie články, napíše príspevok do diskusie pod článkom alebo sa vráti na hlavnú stránku portálu.

Predpoklady

Dôsledky

• Čitateľ – Čitateľ prečítal článok a je informovaný o téme, ktorú článok rozoberal

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Hlavný scenár, kde čitateľ jednoducho klikne na článok, ktorý vidí na obrazovke.

Kroky

- 1. Čitateľ klikne na jeden z článkov, ktoré sú zobrazené na stránke.
- 2. Systém presmeruje čitateľa na článok
- 3. Čitateľ číta článok
- 4. Prípad použitia končí

Alternativne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
1a	2	A1 Výber článku na základe vyhľadávania

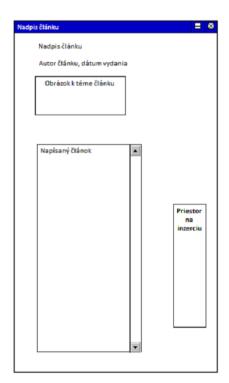
A1 Výber článku na základe vyhľadávania

Scenár, kde si čitateľ chce vyhľadať článok a následne ho prečítať.

Kroky

- 1. Vyvolá sa prípad použitia UC12 Vyhľadaj článok
- 2. Systém zobrazí výsledky vyhľadávania
- 3. Čitateľ klikne na článok, ktorý si chce prečítať
- 4. Hlavný scenár pokračuje krokom 2

Ondrej Jedinák



Okno zobrazenia článku

5.1.6.2 UC12 Vyhľadaj článok

Ondrej Jedinák

Čitateľ si môže vyhľadať články, ktoré chce čítať. Svoje hľadanie môže zúžiť tromi spôsobmi:

- 1. Kategória
- 2. Dátum vydania článku (interval)
- 3. Autor článku

Systém zobrazí čitateľovi výsledky vyhľadávania.

Predpoklady

Dôsledky

• Čitateľ – Čitateľ ovi sa zobrazí výsledok vyhľadávania.

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Hlavný scenár popisuje vyhľadanie článkov podľa kritérií, ktoré zadal čitateľ.

Kroky

- 1. Čitateľ zvolí možnosť "Vyhľadaj článok"
- 2. Systém zobrazí čitateľovi formulár vyhľadávania
- 3. Čitateľ zadá kritériá, podľa ktorých má systém vyhľadať články (kategória, dátum vydania, autor článku)
- 4. Systém spracuje vyplnení formulár
- 5. Prípad použitia končí

Alternatívne scenáre

Od kroku	Po krok	Alternatívny scenár
4a	4	A1 Neúspech vyhľadávania

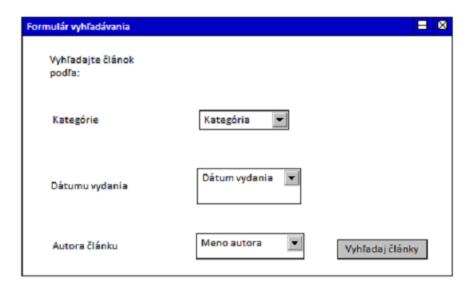
A1 Neúspech vyhľadávania

Tento alternatívny prípad použitia nastane vtedy, ak sa nepodarí nájsť žiadny článok podľa čitateľom zadaných kritérií.

Kroky

- 1. Po kroku 4 v hlavnom scenári sa čitateľovi nezobrazia žiadne výsledky vyhľadávania.
- 2. Čitateľ svoje vyhľadávanie zopakuje tak, že prispôsobí svoje kritériá tak, aby systém našiel zhodu.
- 3. Hlavný scenár pokračuje krokom 4.

Ondrej Jedinák



Formulár vyhľadávania

5.1.6.3 UC13 Napíš príspevok do diskusie

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý opisuje pridanie príspevku do diskusie pod článkom.

Predpoklady

Čitateľ – Čitateľ prečítal článok.

Dôsledky

Príspevok – Príspevok bol pridaný do diskusie.

Body rozšírenia

5.1.6.4 UC14 Nahlás príspevok v diskusii

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý rieši nahlásenie príspevku v diskusii. Ak je príspevok vulgárny, mimo tému, čitateľ môže príspevok nahlásiť moderátorovi diskusie, ktorý rozhodne, čo sa s príspevkom stane.

Predpoklady

Čitateľ – Čitateľ číta diskusiu.

Dôsledky

Moderátor diskusie – Moderátor diskusie dostane správu o nahlásení príspevku od čitateľa.

Body rozšírenia

5.1.6.5 UC15 Vymaž príspevok z diskusie

Ondrej Jedinák

Moderátor diskusie vymaže nahlásený príspevok z diskusie.

Predpoklady

Moderátor diskusie – Moderátor diskusie obdržal správu o nahlásenom príspevku.

Dôsledky

• Príspevok – Nevhodný príspevok bol z diskusie vymazaný.

Body rozšírenia

5.1.6.6 UC18 Vyhľadaj článok na základe autora článku

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý umožňuje vyhľadať článok na základe toho, že kto ho napísal.

Predpoklady

Článok – Článok je zverejnený v portáli.

Dôsledky

Článok – Vyhľadávaný článok je evidovaný s menom hľadaného autora článku.

Body rozšírenia

5.1.6.7 UC19 Vyhľadaj článok podľa kategórie

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý umožňuje vyhľadať článok na základe kategórie, do ktorej patrí.

Predpoklady

Článok – Článok je zverejnený na stránke portálu.

Dôsledky

• Článok – Článok bol nájdený v čitateľ om zadanej kategórii.

Body rozšírenia

5.1.6.8 UC20 Vyhľadaj článok podľa dátumu vydania

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý umožňuje vyhľadať článok pomocou dátumu vydania článku.

Predpoklady

Článok – Článok je zverejnený na spravodajskom portáli.

Dôsledky

• Článok – Vyhľadávaný článok bol zverejnený v daný dátum.

Body rozšírenia

5.2 Sumarizácia tried

- 5.2.1 Rozhranie
- 5.2.2 Správcovia
- 5.2.3 Údaje
- 5.3 Ďalšie požiadavky

6 Revízia prípadov použitia

7 Zhodnotenie

Príloha A Zápisy z cvičení

A.1 Cvičenie 2