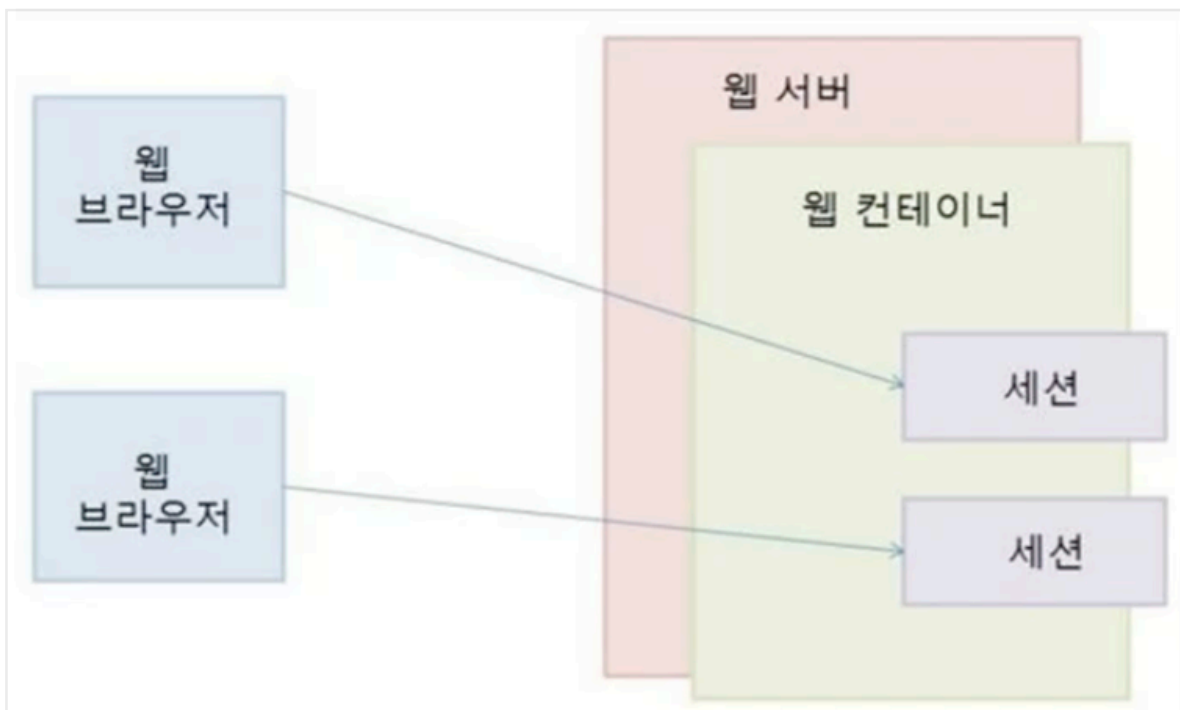


# Session

개념/메소드

- 세션은 사용자로부터 넘어온 정보를 서버측에 저장하는 기능을 한다.
- JSP 기본 내장 객체
- 웹 브라우저당 한 개의 세션이 웹 컨테이너에 저장된다.
- request를 forward 시키지 않고 이동하게 되면 request 값이 유지 되지 못하지만 세션을 사용하게되면 페이지가 바뀌어도 정보가 유지된다.
- 세션 개체를 유지한다는 것은 그만큼의 자원을 소비 하는것과 같기 때문에 일정 시간 이후 세션을 제거하는게 일반적이다.
- 주로 임시 기억이 필요한 기능에 사용 된다 (장바구니.. 로그인 .. )



메소드 이름	리턴 타입	설명
getAttribute(String name)	java.lang.Object	세션 속성명이 name인 속성의 값을 Object 타입으로 리턴한다. 해당 되는 속성명이 없을 경우에는 null 값을 리턴한다.
getAttributeNames()	java.util.Enumeration	세션 속성의 이름들을 Enumeration 객체 타입으로 리턴한다.
getCreationTime()	long	1970년 1월 1일 0시 0초를 기준으로 하여 현재 세션이 생성된 시간까지 경과한 시간을 계산하여 1/1000초 값으로 리턴한다.
getId()	java.lang.String	세션에 할당된 고유 식별자를 String 타입으로 리턴한다.
getMaxInactiveInterval()	int	현재 생성된 세션을 유지하기 위해 설정된 세션 유지시간을 int형으로 리턴한다.
invalidate()	void	현재 생성된 세션을 무효화 시킨다.
removeAttribute(String name)	void	세션 속성명이 name인 속성을 제거한다.
setAttribute(String name, Object value)	void	세션 속성명이 name인 속성에 속성값으로 value를 할당한다.
setMaxInactiveInterval(int interval)	void	세션을 유지하기 위한 세션 유지시간을 초 단위로 설정한다.

## #CookieAndSession