

## Tutoriel pour le prix spécial en français

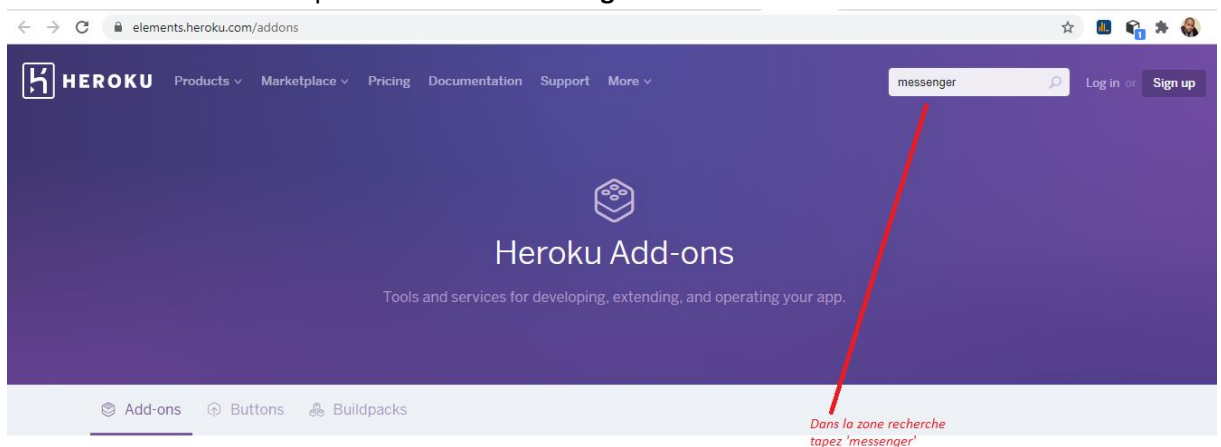


### Comment mettre en place un bot Messenger rapidement sur Heroku ?

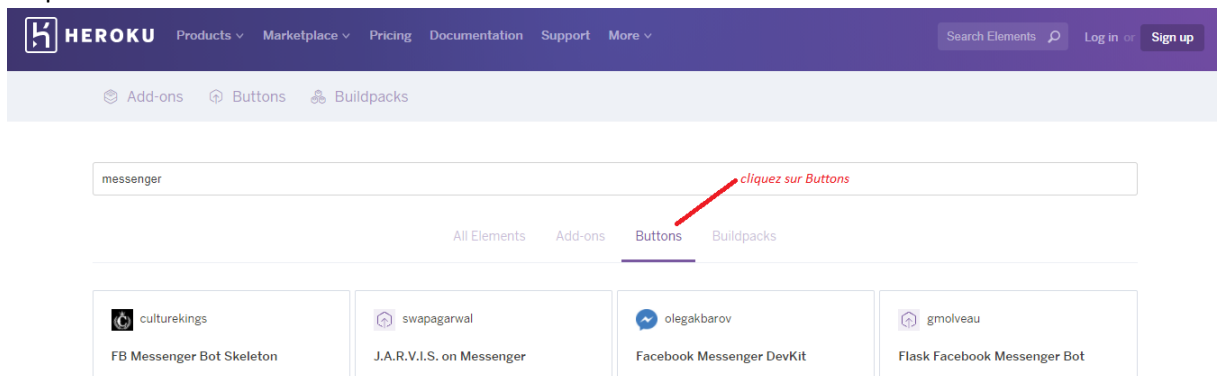
1. Rendez-vous sur votre compte heroku <https://dashboard.heroku.com/apps>
2. Cliquez sur '**New**' et donnez un nom quelconque à votre application pour pouvoir accéder à la partie ressource. Ce nom ne doit pas être le nom de l'application voulu. Il permet juste d'accéder à la zone ressource si vous n'avez aucune application créée sur Heroku.

*L'épate N° 12 de ce tutoriel montre à quel moment créer le nom de l'application voulue.*

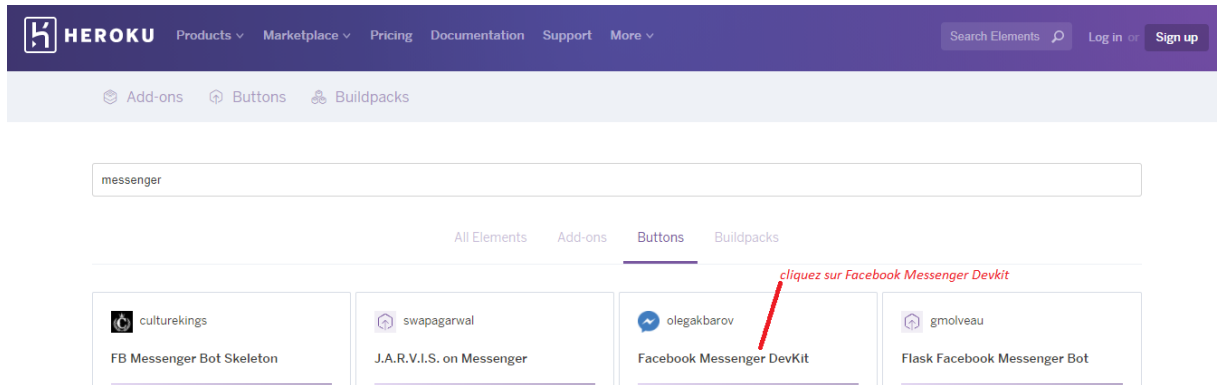
3. Cliquez sur '**Resources**' dans le menu pour vous rendre dans la partie qui va vous permettre de rechercher des **add-ons** de la plateforme messenger
4. Cliquez sur '**find more add-ons**' en bas à droite de votre écran
5. Dans la zone recherche taper le mot clef '**messenger**' et valider avec la touche « entrer »



6. Cliquez sur '**Buttons**'



7. Cliquez sur l'icône Messenger en bleue intitulée 'Facebook Messenger DevKit'



Vous l'aurez compris, il s'agit bien d'un kit de développement de la plateforme messenger disponible sur Heroku. Ce kit vous fera gagner du temps.

8. Vous arrivez sur une page, ce lien <https://elements.heroku.com/buttons/olegakbarov/facebook-messenger-devkit> qui est tout en anglais mais nous avons traduit en français pour vous faire gagner du temps. Dans l'étape N° 9 que nous vous invitons à prendre connaissance avant de poursuivre

## 9. **Facebook Messenger DevKit**

### **De quoi parle-t-on ?**

Nous parlons de la « Mise en place d'un développement rapide de bots pour Facebook » Messenger.

### **Quelle est l'astuce ?**

Facebook Messenger fonctionne via https, donc les possibilités de développement local sont limitées. En cas d'itération rapide, vous devez constamment redéployer votre application sur un serveur distant alimenté par **https** (comme Heroku, par exemple).

### **Comment fonctionne DevKit ?**

DevKit nécessite que vous configuriez votre application avec le gestionnaire de **webhook** une fois. Ensuite, vous avez accès au flux d'événements via **eventsourcing**. Il y a deux fichiers : **server.js** est destiné à tourner sur le serveur distant alimenté par https, tandis qu'**index.js** doit être exécuté localement et inclure la logique de votre robot.

### **Qu'en est-il de la production ?**

Vous feriez mieux de vous débarrasser du proxy d'event source en production. C'est une tâche triviale et c'est à vous de jouer.



C'est partie ! Vous y êtes presque, encore un peu de courage !

10. Créer une application sur Facebook
11. Ajoutez le jeton de validation et mémorisez-le comme **MESSENGER\_VALIDATION\_TOKEN** pour l'étape 5
12. Cliquez sur le bouton « Déployer sur Heroku »  . Il ouvre une page qui vous demande de renommer votre application c'est à cette étape que vous allez donner le nom officiel de votre application comme mentionné dans l'étape N° 2 de ce tutoriel
13. Allez dans les paramètres de votre application Facebook et naviguez jusqu'à l'onglet **Webhook**. Ajoutez votre nouvelle application Heroku en tant que webhook
14. Configurez **MESSENGER\_VALIDATION\_TOKEN** dans le tableau de bord Heroku sous l'onglet Paramètres (vous devez cliquer sur "Révéler les variables de configuration")
15. Obtenez l'url de l'application et ajoutez-la à **index.js** sous le nom **HEROKU\_APP\_URL**
16. Lisez les documents de la plate-forme Messenger (<https://developers.facebook.com/products/messenger/>) et allez construire un bot génial!



Source : <https://elements.heroku.com/buttons/olegakbarov/facebook-messenger-devkit>

Tutoriel fait par **Ondo-Obiang Rodolf-therence**, **Pascal Tamibe djonfabe** et **Glen NGUIAMBA**