**Testovací případy TaskManager**

TC01: Výběr platné možnosti z menu.

* Popis: Ověření, že volba čísla 2 v hlavním menu správně spustí funkci zobrazit\_ukol()
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu a jsou v něm vytvořeny alespoň dva úkoly.
* Kroky testu:   
  1. Spustit program a ověřit, jestli se správně zobrazuje hlavní menu.  
  2. Zadejte číslo 2 a potvrďte zmáčknutím klávesy Enter.
* Očekávaný výsledek: Program spustí funkci zobrazit\_ukol() a vypíše se očíslovaný seznam úkolů.
* Skutečný výsledek: Program spustil funkci zobrazit\_ukol() a vypsal se očíslovaný seznam úkolů.
* Stav: Pass
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje základní navigaci z hlavního menu a funkčnost jedné z klíčových funkcí programu.

TC02: Výběr nepltané možnosti z menu.

* Popis: Ověření, že volba čísla 5 v menu vrátí oznámení o neplatné volbě a vrátí nás do hlavního menu.
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu.
* Kroky testu:  
  1. Spustit program.  
  2. Zadat číslo 5 a zmáčknout klávesu Enter.
* Očekávaný výsledek: Program nám vypíše chybovou zprávu a vrátí nás do hlavního menu.
* Skutečný výsledek: Program vypsal chybovou zprávu a vrátil nás do hlavního menu.
* Stav: Pass
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje, jestli program funguje správně po zadání nesprávné volby, vypíše chybovou zprávu a vrátí nás do hlavního menu.

TC03: Ověření funkce pridat\_ukol() a zobrazit\_ukol().

* Popis: Ověření, že funkce pridat\_ukol() a zobrazit\_ukol() fungují správně při zadání úkolu „Úkol 1“ a popisu „Tohle je popis prvního úkolu“
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu.
* Kroky testu:  
  1. Spustit program, vybrat číslo 1 v menu a zmáčknout Enter.

2. Zadat název úkolu „Úkol 1“ a zmáčknout Enter

3. Zadat popis úkolu „Tohle je popis prvního úkolu.“ a zmáčknout Enter.  
4. Vybrat číslo 2 v menu a zmáčknout Enter.

* Očekávaný výsledek: Program uloží zadaný úkol a správně ho vypíše v seznamu úkolů.
* Skutečný výsledek: Program uložil zadaný úkol a správně ho vypsal v seznamu úkolů.
* Stav: Pass
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje dvě ze čtyř hlavních funkcionalit programu, při zadání validního vstupu.