**Testovací případy TaskManager**

TC01: Výběr platné možnosti z menu.

* Popis: Ověření, že volba čísla 1 v hlavním menu správně spustí funkci pridat\_ukol()
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu.
* Kroky testu:

1. Spustit program a ověřit, jestli se správně zobrazuje hlavní menu.
2. Zadejte číslo 1 a potvrďte zmáčknutím klávesy Enter.

* Očekávaný výsledek: Program spustí funkci pridat\_ukol().
* Skutečný výsledek: Program spustil funkci pridat\_ukol().
* Stav: Pass
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje základní navigaci v hlavním menu.

TC02: Výběr neplatné možnosti z menu.

* Popis: Ověření, že zadání čísla 5 zobrazí chybovou zprávu a vrátí nás do menu.
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu.
* Kroky testu:

1. Spustit program.
2. Zadat číslo 5 a zmáčknout Enter.

* Očekávaný výsledek: Program vypíše chybovou zprávu a vrátí nás do menu.
* Skutečný výsledek: Program vypsal chybovou zprávu a vrátil nás do menu.
* Stav: Pass
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože nám ověřuje ošetření neplatných vstupů.

TC03: Otestování funkce pridat\_ukol a funkce zobrazit\_ukoly.

* Popis: Ověření, že funkce pridat\_ukol funguje správně při zadání platných vstupů a funkce zobrazit\_ukoly je správně zobrazuje.
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu.
* Kroky testu:

1. Spustit program.
2. Zadat číslo 1 a zmáčknout enter.
3. Zapsat název úkolu a zmáčknout enter.
4. Zapsat popis úkolu a zmáčknout enter.
5. Vybrat možnost číslo dva, zmáčknout enter a ověřit, zda se náš úkol správně vytvořil a uložil do seznamu úkolů.

* Očekávaný výsledek: Program vypsal v seznamu úkolů námi zadaný úkol.
* Skutečný výsledek: Program vypsal v seznamu úkolů námi zadaný úkol.
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože testuje dvě ze základních funkcí.

TC04: Otestování funkce odstranit\_ukol při mazání existujícího úkolu.

* Popis: Ověření, že funkce odstranit\_ukol funguje správně a při zadání čísla platného úkolu jej vymaže.
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu a funkce pro přidávání úkolů funguje správně.
* Kroky testu:

1. Spustit program.
2. Zadat možnost 1 a zmáčknout enter.
3. Zadat název „Úkol1“ a zmáčknout enter.
4. Zadat popis „Tohle je popis prvního úkolu“ a zmáčknout enter.
5. Zadat v menu číslo 3 a zmáčknout enter.
6. Zadat číslo úkolu, který chceme vymazat „1“ a zmáčknout enter.
7. Zadat číslo 2 v menu, zmáčknout enter a ověřit, jestli se zadaný úkol vymazal.

* Očekávaný výsledek: Funkce odstranit\_ukol zobrazila seznam úkolů a zadaný úkol z něj vymazala.
* Skutečný výsledek: Funkce odstranit\_ukol zobrazila seznam úkolů a zadaný úkol z něj vymazala.
* Stav: Pass
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje funkčnost jedné z hlavních funkcí.

TC05: Otestování funkce odstranit\_ukol při mazání neexistujícího úkolu.

* Popis: Ověření, že funkce odstranit\_ukol, při zadání neexistujícího úkolu vypíše chybovou zprávu a zobrazí hlavní menu.
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu a funkce pridat\_ukol a zobrazit\_ukoly fungují správně.
* Kroky testu:

1. Spustit program.
2. Zadat číslo 3 a zmáčknout enter.
3. Zadat číslo neexistujícího úkolu „3“ a zmáčknout enter.

* Očekávaný výstup: Program vypíše chybovou zprávu „Zadaný úkol neexistuje“ a vrátí nás do hlavního menu.
* Skutečný výsledek: Program spadl.
* Stav: Fail
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože testuje reakci jedné z hlavních funkcionalit na neplatný vstup.

TC06: Otestování funkce ukoncit\_program.

* Popis: Ověření, že funkce ukoncit\_program, správně uzavře program.
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu.
* Kroky testu:

1. Spustit program.
2. Zadat číslo 4, zmáčknout enter a ověřit, že se program ukončil.

* Očekávaný výsledek: Program vypíše „Konec programu.“ a ukončí se.
* Skutečný výsledek: Program vypsal „Konec programu.“ a ukončil se.
* Stav: Pass
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje, že funkce ukoncit\_program správně ukončí program.

TC07: Otestovat zobrazení seznamu úkolů, bez zapsaných úkolů.

* Popis: Ověření funkce zobrazit\_ukoly, při prázdném seznamu úkolů.
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu. V seznamu úkolů nejsou uloženy žádné úkoly.
* Kroky testu:

1. Spustit program.
2. Zadat možnost „2“, zmáčknout enter a ověřit, zda se zobrazil prázdný seznam.

* Očekávaný výsledek: Program zobrazil prázdný list a vrátil se do hlavního menu.
* Skutečný výsledek: Program zobrazil prázdný list a vrátil se do hlavního menu.
* Stav: Pass
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje, jestli funkce zobrazit\_ukoly funguje správně i bez uložení jediného úkolu.

TC08: Otestovat funkci pridat\_ukol extrémě dlouhými vstupy.

* Popis: Ověření, že do funkce pridat\_ukol nejdou zadávat extrémně dlouhé vstupy.
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu. Funkce zobrazit\_ukoly funguje správně.
* Kroky testu:

1. Spustit program.
2. Zadat číslo 1 a zmáčknout enter.
3. Zadat název úkolu „Toto je extrémně dlouhý název úkolu. Aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa“, zmáčknout enter a ověřit, jestli vstup prošel.

* Očekávaný výstup: Program vypíše chybu „Tento název je příliš dlouhý“ a vrátí nás na zadání názvu.
* Skutečný výsledek: Vstup prošel a program postupoval na popis úkolu.
* Stav: Fail
* Poznámky: Tento případ je méně důležitý, protože ověřuje pouze délku názvu úkolu.

TC09: Otestovat funkci pridat\_ukol extrémě dlouhými vstupy.

* Popis: Ověření, že do funkce pridat\_ukol nejdou zadávat extrémně dlouhé vstupy.
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu. Funkce pridat\_ukol funguje správně s validními vstupy. Funkce zobrazit\_ukoly funguje správně.
* Kroky testu:

1. Spustit program.
2. Zadat číslo 1 a zmáčknout enter.
3. Zadat název úkolu „Ukol1“, zmáčknout enter.
4. Zadat popis úkolu „aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa“, zmáčknout enter a ověřit, jestli vstup prošel.

* Očekávaný výstup: Program vypíše chybu „Tento popis je příliš dlouhý“ a vrátí nás na zadání popisu.
* Skutečný výsledek: Vstup prošel a program uložil úkol.
* Stav: Fail
* Poznámky: Tento případ je méně důležitý, protože ověřuje pouze délku popisu úkolu.