# Hardware Mikroprocesorová technika

3. Sběrnice3. ročník

### Sběrnice – Bus

- Svazek vodičů propojující jednotlivá zařízení nebo obvody mezi sebou
- Zajišť uje přenos nejen dat, ale také adres nebo řídících signálů či stavových hlášení
- Každá periférie v PC je připojena k nějaké sběrnici
  - Ty jsou pak přivedeny k severnímu nebo jižnímu mostu
    - Chipset, obsahující jejich řadiče
- Rychlost sběrnice může podstatně ovlivnit běh celého systému
  - Její návrh je neméně důležitý, jako návrh architektury uP

## Sběrnice - Bus

- Musí vyhovovat typu uP, který udává šířku adresové a datové sběrnice
- Sběrnice v PC můžeme rozdělit na 2 části:
  - Lokální:
    - Přímo připojená k uP nebo v rámci chipsetu
    - Nejrychlejší (FSB, QPI, DMI, ...)
  - Rozšiřující:
    - Také systémové
    - Umožňují připojení dalších komponent (periférií)
    - Pomalejší než lokální
    - Zakončeny slotem nebo portem
    - Kladen důraz na rychlost a standardizaci

## Sběrnice – nejdůležitější parametry

Parametr	Význam	Jednotka
Šířka přenosu	Počet bitů, které lze současně přenést po sběrnici	bit
Frekvence	f <sub>MAX</sub> s jakou může sběrnice pracovat	Hz
Přenosová rychlost (propustnost)	Počet přenesených bitů za jednotku času	bit/s (T/s)
Přístupová doba	Doba čekání na uvolnění sběrnice	S

# Sběrnice – výhody a nevýhody

### Výhody:

- · Možnost připojení více zařízení najednou
- Přehledná konstrukce
- Otevřené systémy
  - Možnost připojit/odpojit za chodu

### Nevýhody:

- Složité řízení (protokoly)
- Tak rychlá jako její nejpomalejší článek
- · Rušení od jiných obvodů nebo sebe samotných
  - Vzdálenost a vysoké frekvence

## Sběrnice – rozdělení

1. Řídící, datové, adresní

### 2. Podle typu přenosu

- a) Sériové vs. Paralelní
  - Jednotlivé bity jsou posílány za sebou v rámci CLK
  - Všechny bity jdou současně s CLK
  - Řízení realizováno po samostatných vodičích nebo stejných
- b) Synchronní vs. asynchronní
  - Jeden CLK, jež generuje master a posílá všem slave zařízením
  - Každé zař. má svůj CLK, jež jsou po dobu přen. "synchronní"

### 3. Podle směru

- Jednosměrné vs. Obousměrné
  - Simplex, half-duplex, full-duplex

# Sběrnice – sériové vs. paralelní

### Sériové:

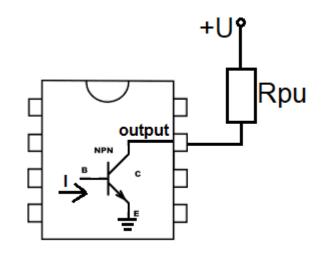
- RS-232, RS-422, RS-485
- I2C, SPI, PS/2
- USB, FireWire, PCI-Ex
- SATA, eSATA

### Paralelní:

- IEEE 1284, IEEE 488
- ISA, SCSI, PCI
- PATA (IDE/ATA)

# Výstup s otevřeným kolektorem

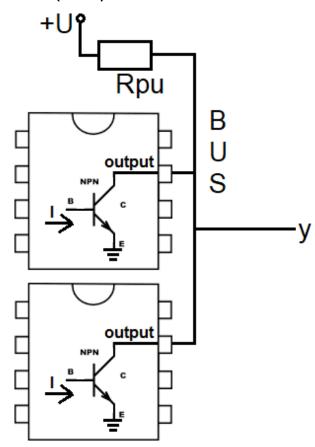
- Nutný vnější zátěžový odpor
  - V klidovém režimu udržuje log. '1'
    - Rozlišení chybového stavu
- R<sub>pu</sub> = pull up rezistor
  - 1 10 kOhm



- Využití:
  - · Tam, kde hrozí vysílání více zdrojů současně
    - Vlastní přidělení sběrnice

# Výstup s otevřeným kolektorem

- Možno vytvořit sběrnici
  - Připojením více obvodů na jednu linku (I<sup>2</sup>C)
- Zdrojů vysílání může být více
  - V danou chvíli pouze jeden
- Komunikaci může zablokovat kdokoliv, kdo vnutí na sběrnici log. '0'

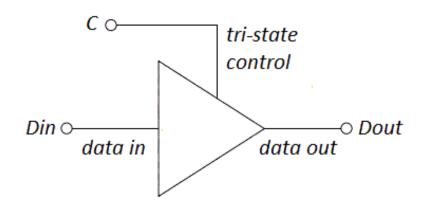


## Třístavový výstup

- Nabývá tří stavů:
  - Log '1'
  - Log '0'
  - Stav vysoké impedance
    - Obvod se chová, jako by byl odpojen

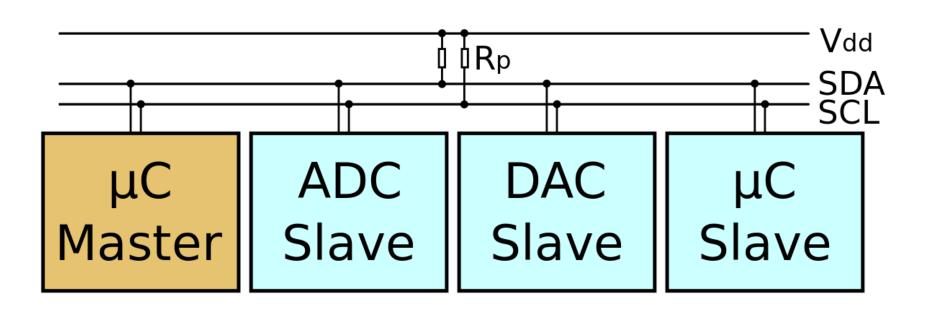


- Ostatní ve 3. stavu
  - Časový průběh pro dvě zařízení?
- Výstupy ostatních nijak nezatěžují sběrnici
- Použití u systémových sběrnic v PC



I<sup>2</sup>C





## I<sup>2</sup>C



- Inter-Integrated Circuit
  - Philips (1982)
- Dvouvodičová, obousměrná, synchronní, sériová, externí, half-duplex, multi-master, multi-slave
- Pro nízko rychlostní periférie
  - A/D a D/A převodníky, LCD, externí paměť, RTC, ...
- Master Slave
  - Master řídí komunikaci a generuje CLK
- Poskytuje detekci kolize a prevenci proti poškození dat, v případě vysílání více zdrojů současně

## I<sup>2</sup>C



- Adresace zařízení
  - Možnost připojit až 128 zařízení (7bit)
    - Rozšířená verze až 1024 zařízení (10bit)
    - Teorie x praxe
- Výrazně optimalizuje nároky na počet pinů
  - · Zjednodušení výsledného zapojení
- Přenosová rychlost:
  - < 100 Kbit/s (Standard Mode)
    </p>
  - < 400 Kbit/s (Fast Mode)</li>
  - < 3,4 Mbit/s (High Speed Mode)</li>

# I<sup>2</sup>C – princip



- Jeden vysílá, všichni ostatní poslouchají
  - Na základě adresy se ohlásí cíl
- Nutno definovat adresu cíle a zda R/W
  - R/W bit může být součástí adresy
- Klidový stav = log. '0' na SDA i SCL
- Start / Stop bit
  - · Zahájení / ukončení přenosu
  - · Přechod SDA do log. '0' / '1', když SCL v log. '1'

## I<sup>2</sup>C – princip



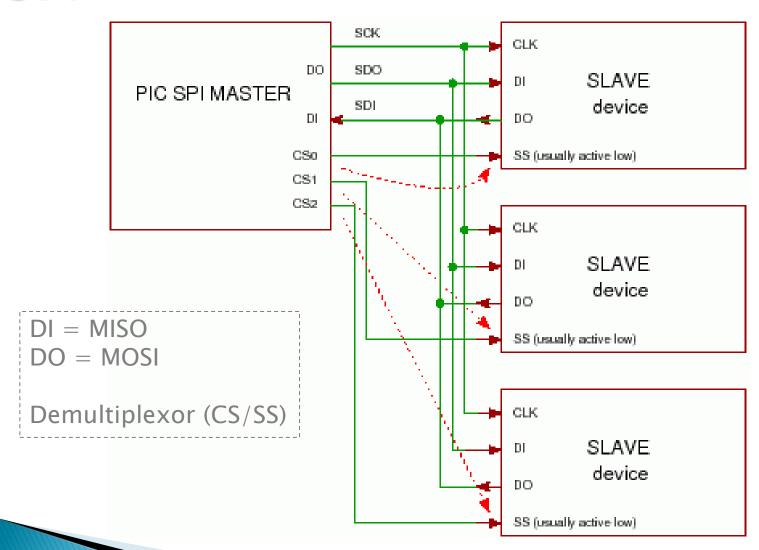
### Přenos po 1B

- Od MSB po LSB
- · Změna hodnoty na SDA pouze při SCL v log. '0'
- S jedním CLK přenesen 1bit

#### ACK

- Acknowledge bit = potvrzující bit
- Po každém 1B
- Generuje příjemce
- ACK v log. '0' = přenos ok
- · Neposílá se při ukončení přenosu

## SPI



### SPI

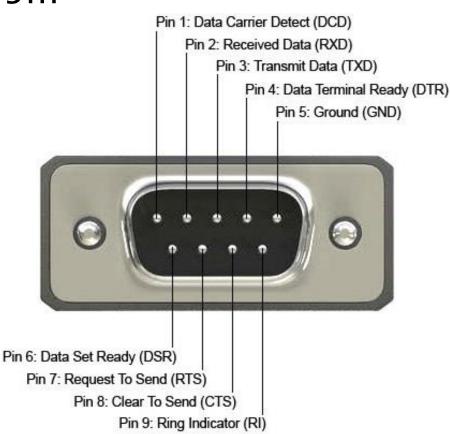
- Serial Peripheral Interface
  - Motorola (1985)
- Čtyř vodičova, obousměrná, synchronní, sériová, externí, full-duplex, multi-slave
- Pro nízko rychlostní periférie
  - A/D a D/A převodníky, LCD, externí paměť, RTC, ...
- Master Slave
  - Master řídí komunikaci a generuje CLK
  - Není nutná adresace
- Přenosová rychlost 1 70 MHz (cca 0,9 66,7 Mbit/s)

## Sériový port - RS-232 - COM

- Full-duplex komunikace pouze dvou zařízení
- Asynchronní přenos dat a paritní bit
  - Start / Stop bity
- Řízený přenos dat
  - Hardwarově
    - Vodiče sběrnice zabraňují vysílat data dříve, než je přijímací zařízení připraveno
  - Softwarově
    - Speciální znaky synchronizující komunikaci zařízení
- Možnost využít různé kódování
  - ASCII, Baudot, EBCDIC

## Sériový port – RS-232 – COM

- Maximální vzdálenost 15m
  - Čím větší vzdálenost, tím pomalejší komunikace
- Maximální rychlost 115,2 Bd
  - Využívání tzv. modulační rychlosti
    - Počet změn stavu přenosového média za jednotku času

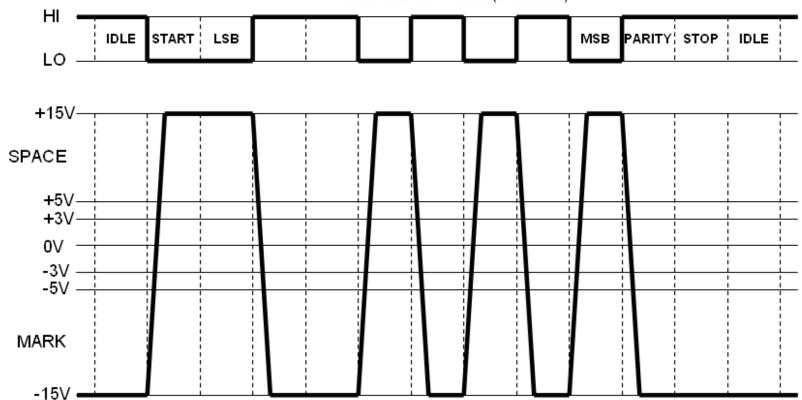


## Sériový port - RS-232 - COM

#### RS-232 Example Transmission

Configuration: 8 - O - 1 (8 data bits, Odd Parity, 1 Stop Bit)

ASCII code for 'V': 0x56 (01010110b)



### FireWire - IEEE 1394

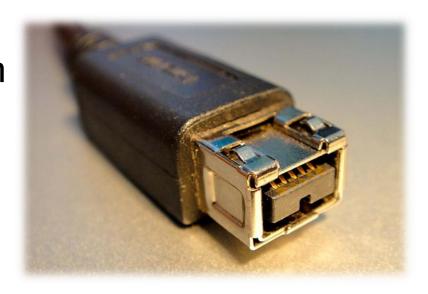


- Apple (1986)
  - Texas Instruments, Sony, DEC, IBM, STM
- Sériová sběrnice pro připojení periférií k PC
  - Možnost až 63 zařízení
    - Stromová topologie
    - P2P komunikace (např. tiskárna a scanner bez nutnosti CPU)
- Využití:
  - Dříve především u digitálních kamer; ext. disky, opt. mech.
    - Přenos velkého množství dat (USB neexistovalo / pomalé)
  - Nyní v automobilovém nebo vojenském průmyslu

## FireWire - IEEE 1394



- Přenosové rychlosti:
  - IEEE 1394a < 400 Mbit/s (half-duplex; FireWire400)</li>
  - IEEE 1394b < 800 Mbit/s (full-duplex; FireWire800)</li>
  - IEEE 1394c < 3,2 Gbit/s</li>
  - IEEE 1394d < 6,4 Gbit/s</li>
- Maximální délka do 4,5m



### RS-422 a RS-485

### ▶ RS-422

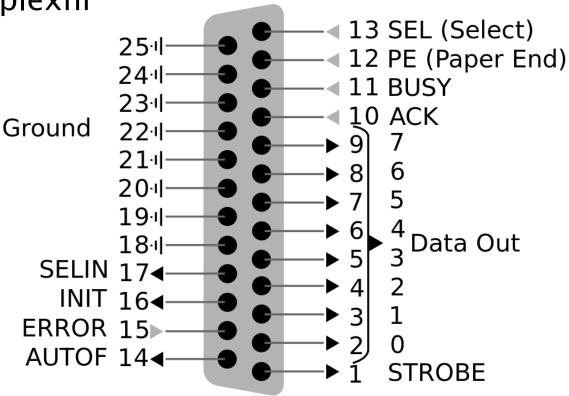
- Sériová, 2xTP, full-duplex
- TP eliminuje přeslechy a šum
- 1 vysílač a až 10 přijímačů
- Bez konektoru (svorkovnice)
- Využití, jako prodloužení RS-232
- Max. vzdálenost 1200m

#### ▶ RS-485

- Sériová, TP, (full)duplex
- Využití v průmyslovém prostředí
- Až 32 jednotek (vysílačů a přijímačů)
- Využití diferenciálního kódování dat
- Přenos až 10Mbit/s
- V jeden okamžik pouze jeden vysílač
- Max. vzdálenost 1200m

## Paralelní port – IEEE 1284 – LPT

- Printer port / paralelní rozhraní
  - Line Printer Terminal (1970)
- Původně pouze simplexní
  - Později half-duplex
- 25 vodičů
  - 8 datových
  - 9 řídících
  - 8 zemnících
- Maximální vzdálenost do 5m
  - Ideálně do 2m



### **IEEE 488**

- Tři názvy/označení:
  - GPIB General Purpouse Interface Bus
  - HP-IB Hewlett Packard Interface Bus (1972)
  - IMS International Measurement System
- Původně jako sběrnice pro automatizované testování přístrojů
  - Nyní standardem pro automatizované a průmyslové řízení přístrojů
- Umožňuje přenos mezi dvěma a více přístroji
  - Až 15 zařízení na jedné 8bit sběrnici
  - Možno připojit PC, jež by řídil přenos dat

### **IEEE 488**

- Celková délka max. 20m
  - Mezi přístroji max. 4m
  - Možno prodloužit pomocí tzv. extenderů (zesilovačů)
- 24 vodičů
  - 16 signálových
    - 8 datových
    - 3 pro handshake
    - 5 řídících
  - 8 zemnících
- Asynchronní half-duplex
  - Přenosová rychlost max. 1MB/s
    - Záleží na vzdálenosti

# **KONEC**

## Zdroje

- https://en.wikipedia.org/wiki/Automatic\_test\_equipment [27. 3. 2020]
- http://www.learningaboutelectronics.com/Articles/Open-collector-output.php [29. 3. 2020]
- https://www.petervis.com/dictionary-of-digital-terms/tri-state/tri-state.html [29. 3. 2020]
- https://en.wikipedia.org/wiki/I%C2%B2C [29. 3. 2020]
- https://www.root.cz/clanky/externi-seriove-sbernice-spi-a-i2c/ [29. 3. 2020]
- https://cs.wikipedia.org/wiki/FireWire [29. 3. 2020]
- https://www.root.cz/clanky/sbernice-rs-422-rs-423-a-rs-485/ [29. 3. 2020]
- https://ipc2u.cz/articles/simple-decisions/zakladni-rozdily-mezi-rs-232-rs-422-a-rs-485/[29. 3. 2020]