

DOKUMENTACE 2. PROJEKTU IPK

varianta ZETA: Sniffer Paketů

Ondřej Mach (xmacho12)

Contents

	cz \mathbf{t} ch $\mathbf{\acute{U}vod}$	2
2	Implementace	2

1 Úvod

Tento projekt se zabývá problematikou zachytávání paketů v počítačové síti. Cílem tohoto projektu je implementace programu, který dokáže zachychovat pakety na vybraném rozhraní. Tento program dále filtruje pakety podle protokolu a vypisuje čitelný výstup.

2 Implementace

2.1 Obecné údaje

Program byl implementován v jazyce C++ s využitím knihovny libpcap. Tato knihovna poskytuje high-level rozhraní zachycování paketů. Její implementace zpřístupní i pakety, které nejsou určeny pro daný počítač. Libpcap je kompatibilní se systémy UNIXového typu i s Windows, tento projekt je však implementován s ohledem pouze na UNIX. Vývoj probíhal na Linuxu, překlad byl otestován i na FreeBSD.

2.2 Chování programu

Program je spouštěn z příkazové řádky a svůj výstup posílá na stdin. V případě jakékoli chyby (typicky nedostatečná oprávnění) vypíše chybovou hlášku na stderr a ukončí se.Každý zachycený paket se vypíše jako zpracované hlavičky a poté RAW data s přepisem do ASCII po straně.

Na linkové vrstvě (L2) program podporuje pouze Ethernet hlavičky. Z nich jsou na výstup vypsány MAC adresy zdroje a cíle.

Na síťové vrstvě (L3) je již rozlišováno mezi IPv4, IPv6, ARP a ostatními pakety. V případě, že je nalezena IPv4 nebo IPv6 hlavička, je na výstup vypsána IP adresa zdroje a cíle.

Na transportní vrstvě (L4) jsou podporovány protokoly TCP a UDP. Pokud je jeden z nich rozpoznán, na výstup je zapsán zdrojový a cílový port.

2.3 Struktura programu

Celá struktura je přizpůsobena knihovně libpcap. Po spuštění jsou nejprve parsovány argumenty pomocí funkce getopt_long (GNU rozšíření getopt). Dále se program pokusí otevřít dané síťové rozhraní, případně vypsat všechna dostupná rozhraní.

V další fázi běhu program zkompiluje zadaný filtr funkcí pcap_compile a aplikuje ho na dané rozhraní.

Nakonec je spuštěna funkce pcap_loop, která odchytí zadaný počet paketů a pro každý zavolá packet_callback. packet_callback je nejdůležitější funkce v programu, která provádí samotnou analýzu paketů a jejich výpis. Zde jsou používány i pomocné funkce, které vypisují data ve správných formátech. Mezi ně patří třeba formatTimestamp, formatMAC nebo formatIPv6.

3 Testování

3.1 Nastavení

Pro test v praxi byl vybrán protokol Telnet. Dříve byl velmi hojně používaný pro vzdálenou správu, dokud nebyl nahrazen SSH. Telnet je také nechvalně proslulý svým nešifrovaným provozem, proto je ideálním kandidátem k zachytávání paketů. Test byl uskutečněn mezi hostitelským operačním systémem a hostem běžícím ve virtuálním stroji. Na hostovi byl nainstalován a spuštěn telnet server. Na hostiteli byl spuštěn wireshark a ipk-sniffer pro sledování provozu. Nakonec se hostitel připojil přes telnet k serveru běžícímu na hostovi.

3.2 Spuštění

sudo ./ipk-sniffer -i virbr0 -n 100 -p 23

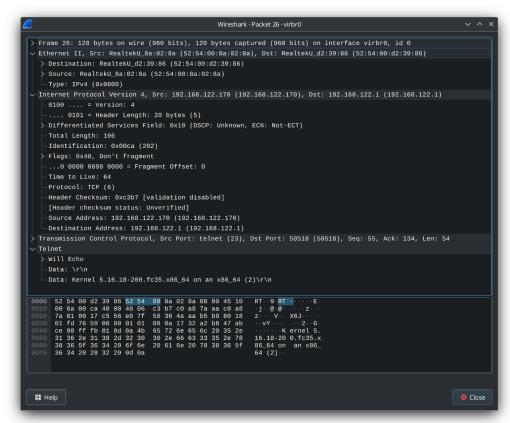
ipk-sniffer je potřeba spouštět jako root, protože běžný uživatel nemá dostatečná oprávnění pro zachycování paketů. Argument –i značí rozhraní, –n značí počet paketů. Argument –p značí port - v tomto případě je použit port 23, což je standardní port pro Telnet.

Po zahájení spojení se na wiresharku i v našem snifferu začaly okamžitě ukazovat pakety. Bohužel telnet není snadno čitelný a srozumitelný v ascii a uživatelský vstup chodí po jednom písmenu. Byl vybrán jeden paket, ve kterém telnet server vypisuje zprávu před přihlášením. Níže je umístěn screenshot tohoto paketu v ipk-snifferu v porovnání s Wiresharkem.

```
timestamp: 2022-04-17T12:28:10.913828+02:00

src MAC: 52-54-0-8a-2-8a
dst MAC: 52-54-0-d2-39-86
frame length: 120 bytes
src IP: 192.168.122.170
dst IP: 192.168.122.1
src port: 23
dst port: 50518

0x0000: 52 54 00 d2 39 86 52 54 00 8a 02 8a 08 00 45 10 RT..9.RT.....E.
0x0010: 00 6a 00 ca 40 00 40 06 c3 b7 c0 a8 7a aa c0 a8 .j..@.@....z...
0x0020: 7a 01 00 17 c5 56 e0 7f 58 36 4a aa b5 b9 80 18 z...V..X6J....
0x0030: 01 fd 76 59 00 00 01 01 08 oa 17 32 a2 b8 47 ab .vY....2...G
0x0040: ce 90 ff fb 01 0d 0a 4b 65 72 6e 65 6c 20 35 2e .....Kernel 5.
0x0050: 31 36 2e 31 38 2d 32 30 30 2e 66 63 33 35 2e 78 16.18-200.fc35.x
0x0060: 38 36 5f 36 34 20 6f 6e 20 61 6e 20 78 38 36 5f 86_64 on an x86_
0x0070: 36 34 20 28 32 29 0d 0a 64 (2)...
```



Z výpisů je zřetelné, že se oba programy shodují na významu paketů a interpretaci headerů.

Přestože v našem programu není příliš čitelné jaká data byla vyměněna, protokol není šifrovaný. Proto je ve wiresharku funkce follow TCP stream, která sleduje data v paketech a poté je vypíše na jednu obrazovku (screenshot).

