

# Hrozby, slabá místa, aktiva, škodlivý software

Z FITwiki

## Obsah

- 1 Hrozby, slabá místa, rizika
- 2 Malware
  - 2.1 Virus
  - 2.2 Červ
  - 2.3 Trojský kůň
  - 2.4 Logická bomba
  - 2.5 Rootkit
  - 2.6 Specificky internetové typy malware
  - 2.7 Techniky skrývání
- 3 Další hrozby

## Hrozby, slabá místa, rizika

Cíle bezpečnosti IS

- Confidentiality – důvěrnost – ochrana proti neoprávněnému prozrazení informace
- Integrity – integrita – ochrana proti neoprávněné modifikaci informace
- Availability – dostupnost – ochrana proti neoprávněnému odepření přístupu k datům nebo ke službám

Hrozby (Threats)

jsou situace, které mají potenciál způsobit bezpečnostní incident pokud dostanou příležitost (hacker, prozrazení informace o vstupu), jde o vlastnost prostředí, po přesunu IS na jiné místo mohou vznikat jiné hrozby

- **Neúmyslné** (pravděpodobnostní) hrozby – živly, poruchy, chyby v SW, omyly
- **Úmyslné** (algoritmické) hrozby
  - **Cílem nejsou data** (krádež HW, poškození HW, neoprávněné užití HW)
  - **Cílem jsou data** (krádež SW, krádež dat, neoprávněná manipulace s daty)
  - **Cílem je uškodit** (škodlivé programy - viry, červi, logické bomby, trojské koně)

Zranitelná místa (Vulnerabilities)

jsou slabiny v IS, které je možné použít k útoku na IS

- **Při návrhu** – chyba v architektuře, analýze, návrhu
- **Při implementaci** – chyby v kódu (buffer overflow)
- **Při provozu** – špatný postup (krátká hesla) nebo nastavení

Riziko

je kombinace zranitelného místa a hrozby (tedy musí existovat slabina a také příležitost nebo motiv ji využít).

Aktiva (Assets)

jsou složky IS, které mají hodnotu (fyzická i abstraktní) (hardware, software, data, lidé, pověst) - mohou být poškozena bezpečnostním incidentem

Opatření (Measures)

redukuje pravděpodobnost vzniku útoku.

- **Preventivní** – před útokem, např. cedule *Zákaz kouření*
- **Reakční** – během / po útoku, např. hasicí přístroj

### Systémy Honey Pot

zkoumají online hrozby v síti (tváří se jako potenciální oběti pro útoky). Pokoušejí se na sebe nalákat útoky a ty pak analyzovat. Typická farma Honey Pot – skupina počítačů s různými verzemi OS připojená k síti

# Malware

### Malware (škodlivý software)

bez vědomí a souhlasu uživatele provádí neautorizovanou činnost (autorizovaný - ten, kdo systém vlastní, dal svolení k této činnosti; autentizace - ověření identity člověka)

### Virus

je program, který se replikuje, aby infikoval co největší část cílového systému nebo aplikačního programu. Typicky potřebuje hostitelský program a musí být spuštěn. Nepotřebuje počítačovou síť.

- Replikace mezi soubory i z disku na disk
- Typy virů:
  - **Boot-sector virus** – infikuje MBR
  - **Souborový infektor** – infikuje spustitelné programy (původní koncept)
  - **Makrovirus** – infikuje dokumenty s makry
  - **Skriptovací virus** – virus psaný ve skriptovacím jazyce, šíří se jako zdrojový kód
  - **Multipartitní virus** – kombinuje více typů

### Červ

- je samostatný (bez hostitele)
- replikuje ze systému na systém (ne mezi soubory) v počítačové síti
- infikuje systémy, ne soubory

### Trojský kůň

- je program, který na pozadí viditelné činnosti vykonává ještě skrytou škodlivou činnost (krádež hesel, mazání souborů, vytváření zadních vrátek)
- neprovádí replikaci

### Spyware

sbírá osobní informace a hesla, posílá je útočníkům.

### Logická bomba

nic neinfikuje, ale na základě jisté podmínky provede destrukční činnost (zašifruje data, odšifruje až po zaplacení). Nereplikuje se.

### Rootkit

je virus, který běží pod OS, je tedy špatně detekovatelný. Je to softwarový balík určený k tomu aby vytvořil, utajil a spravoval prostředí pro útočníka na kompromitovaném stroji.

- **Binary rootkits** – modifikace systémových souborů

- **Kernel rootkits** – modifikace komponent kernelu
- **Library rootkits** – přepisují systémové knihovny

## Specificky internetové typy malware

### JAVA

- stažený kód interpretovaný na klientské počítači
- Ochrana pomocí „pískoviště“ – Sandbox

### ActiveX

- Nativní spustitelný kód, stažený z internetu
- Může provádět cokoli (žádné pískoviště)
- Ochrana podepisováním

## Techniky skrývání

### Spoofing/Stealth

filtrace volání operačního systému tak, aby program byl neviditelný

### Šifrování

šifrování kódu programu

### Polymorfismus

Způsobí, že virus vypadá po každé replikaci zcela jinak, Mutační stroje (vyrobí z algoritmu jiné algoritmy, které dělají to stejné, ale vypadají jinak)

# Další hrozby

### Spam

je zákonem definováno jako nevyžádané obchodní nabídky, pojem znám jako velké množství nevyžádaných e-mailů (také pro rozšiřování jiného malwaru)

### Phishing

je využití sociálního inženýrství k získání dat podvodem. Nalákání na podvodné stránky za účelem získat přihlašovací údaje, ...

### Boty a botnety/Zombie

sít' infikovaných počítačů, které se posléze využije k útoku, často spojeny do sítě (DDoS). použití: preposílání spamu, warez ...

Citováno z „[http://wiki.fituska.eu/index.php?](http://wiki.fituska.eu/index.php?title=Hrozby,_slab%C3%A1_m%C3%ADsta,_aktiva,_%C5%A1kodliv%C3%BD_software&oldid=12649)

title=Hrozby,\_slab%C3%A1\_m%C3%ADsta,\_aktiva,\_%C5%A1kodliv%C3%BD\_software&oldid=12649“

Kategorie: Státnice 2011 | Bezpečnost informačních systémů

- 
- Stránka byla naposledy editována 29. 5. 2015 v 19:12.