Online Analytical Processing & Business Intelligence

DATA, INFORMACE, ZNALOSTI - ZOPAKOVÁNÍ

Data

- hodnota schopná přenosu, uchování, interpretace či zpracování
- z hlediska IT jde o hodnoty různých datových typů
- data sama o sobě nemají sémantiku (význam), jsou to věty nějakého formálního jazyka určující syntaxi
- hodnoty dat obvykle udávají stav nějakého systému

Informace

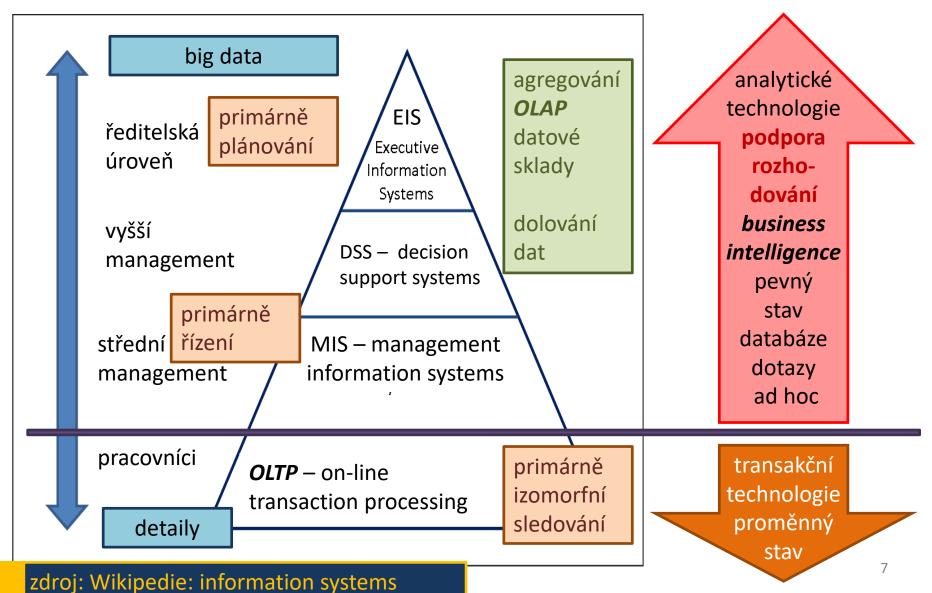
- informace jsou interpretovaná data lidmi nebo strojově
- po interpretaci mají sémantiku (význam)
- transformaci dat na informace provádí uživatel nebo specializovaný systém
- je nezbytné zajistit shodnou interpretaci dat u všech uživatelů informace
 - vzdělání, školení, zavedení konvencí, ontologie

Znalosti

- informace zařazená do souvislostí (často s redukovaným množstvím dat)
- interpretace je však ještě hůře definovatelná, neboť může jít o agregace informací
- znalosti chápeme často jako sekundární odvozené informace
- některé informační systémy se zabývají pouze informacemi (transakční - OLTP), některé pracují se znalostmi a velkými daty (pro podporu rozhodování a plánování – OLAP)
- znalosti jsou často získávány operacemi nad velkými daty (agregace, data mining, apod.)

DATOVÉ SKLADY A ON-LINE ANALYTICAL PROCESSING (OLAP) BUSINESS INTELLIGENCE

Pyramidové schéma



Motivace, příklady

- manager potřebuje vědět, kterým klientům může nabídnout po telefonu úvěrovou kartu, u kterých klientů je vysoké riziko odchodu ke konkurenci
- manager potřebuje znát vývoj tržeb za posledních třicet dní v členění dle regionů a produktů či jak se liší skutečný výkon společnosti od plánovaného

Pojem *business intelligence*

- procesy, technologie a nástroje potřebné k
 přetvoření dat a informací do znalostí pro
 podporu rozhodování na různých úrovních
- Vstup: velké objemy (big data) primárních (produkčních) dat
- Výstup: znalosti, které lze využít v procesu rozhodování

Prostředky *business intelligence*

1. Datové sklady (data warehouses)

 systém převodu a uložení dat pro analýzu, definovaní formálního modelu dat

2. OLAP (On-line Analytical Processing)

 rozhraní pro manipulaci s modelem a zpřístupnění výsledků uživateli a dalším aplikacím

3. Data Mining (dolování dat)

viz specializovaný kurz Získávání znalostí z databází

DATOVÉ SKLADY (DATA WAREHOUSES)

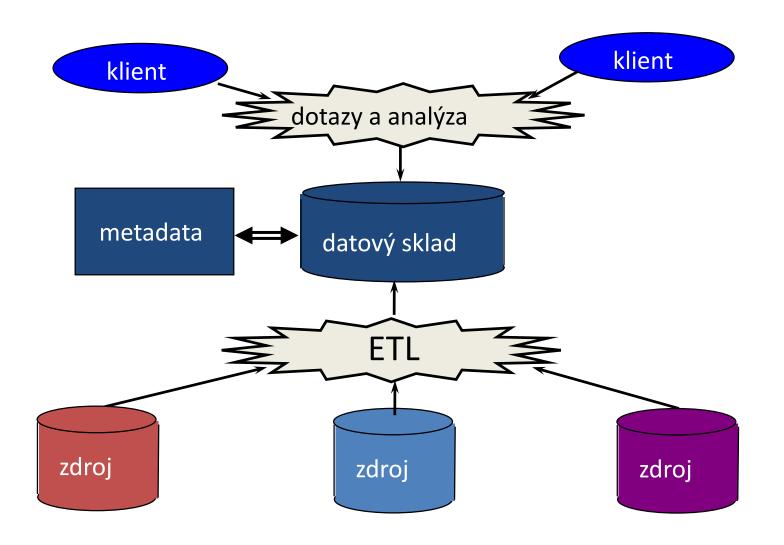
Pojem datového skladu - slovně

- Podnikově strukturovaný depozitář subjektově orientovaných, integrovaných, časově proměnlivých, historických dat použitých na získávání znalostí a podporu rozhodování
- obsahuje operační i agregovaná data.

Pojem datového skladu

- Datovým skladem nazýváme technologii
 - natažení (extrakce a transformation)
 - uložení (loading) a
 - poskytování
 - dat pro **podporu rozhodování prováděnou analýzou informací** a vytvářením **znalostí**
- je typicky provozován odděleně od základní operační databáze (též databáze detailů nebo produkční databáze)

Rámcová architektura datového skladu



Nevhodnost produkčních databází jako datových skladů

- slouží především pro ukládání primárních detailních dat izomorfního modelu (modelování reálného systému)
- výsledkem vesměs pevného počtu dotazů jsou především data explicitně uvedená v databázi bez dalších agregačních úprav
- výhodné především pro jednoduché transakce (vkládání, mazání...) - OLTP, naopak nevhodné pro složitější analýzu velkých dat

Nevhodnost produkčních databází jako datových skladů

- obvykle decentralizovanost systémů OLTP
 - data potřebná pro analýzu jsou většinou uložena v různých heterogenních DB na různých serverech, není většinou k dispozici integrovaný zdroj údajů a je složité tato data integrovat a homogenizovat
- nehomogenní struktura údajů různé názvy vlastností, datové typy...
- nevhodnost technologie pro analýzy pro standardní výpočtové prostředky a modely

Nevhodnost produkčních databází jako datových skladů

- degradace výpočetního výkonu databázového stroje – neustále se opakujícími stejnými agregačními výpočty
- případně nejsou uchovávány historické údaje
 - uchovávají se zpravidla pouze aktuální data

Vhodný model = vícerozměrnost

- aby bylo možno provádět komplexní analýzu a vizualizaci, jsou data v datovém skladu typicky modelována multidimenzionálně.
- jiný datový model, nežli relační
- klade důraz na strukturu pro budoucí dotazy ad hoc vyžadující agregační a statistické výpočty

Multidimenzionální databáze

- slouží jako platforma pro získání agregovaných údajů
- výpočty, které by se případně opakovaně prováděly, mohou být spočteny předem a uloženy (materializovány) z důvodu rychlého přístupu k agregovaným datům – zapojení učících algoritmů
- redundance zde není tak podstatným problémem (data jsou read-only, nevzniká problém udržování konzistence a vícenásobného přístupu)

DEFINICE MULTIDIMENZIONÁLNÍHO MODELU

XML for Analysis

XMLA

XMLA úvod

- XML for Analysis (zkráceně XMLA)
- Průmyslový standard pro přístup k datům v analytických systémech jako je OLAP a data mining.
- je založen na průmyslových standardech XML, SOAP and HTTP.
- je udržováno společností XMLA Council se členy Microsoft, Hyperion a SAS, kteří jsou oficiálními zakladateli.

XMLA historie

- XMLA bylo navrženo společností Microsoft jako následník systému OLE DB for OLAP v dubnu 2000.
- V lednu 2001 byl přibrán XMLA navržený společností Hyperion.
- Verze 1.0 byla zveřejněna v dubnu 2001
- V září 2001 byl ustaven XMLA Council.
- V dubnu 2002 byla přibrána SAS jako zakládající člen XMLA Council.
- Během času přebralo tento standard více než 25 společností.

XMLA použití

- XMLA je vhodná syntaxe pro zápis součástí multidimenzionálního modelu
- Budeme používat pro příklady jak definice multidimenzionální kostky, tak pro operace nad ní

XMLA API

 XMLA sestává pouze ze 2 metod SOAP methods.

- Discover
- Execute

XMLA Discover

- Navržena pro modelování všech zjišťovacích metod z OLE DB
- Zahrnuje schémata jako rowset, properties, keywords, ale taky kostku atd.
- Umožňuje definovat, jak a co bude zkoumáno, tak možná omezení nebo vlastnosti

XMLA Execute

- Má 2 parametry:
- Command Příkaz, který má být proveden.
 Může být v jazycích MDX, DMX nebo SQL.
- Properties seznam v jazyce XML sestávající z vlastností jako je Timeout, Catalog name atd.
- Výsledkem příkazu Execute může být
 Multidimensional Dataset nebo Tabular
 Rowset.

Implementace XMLA

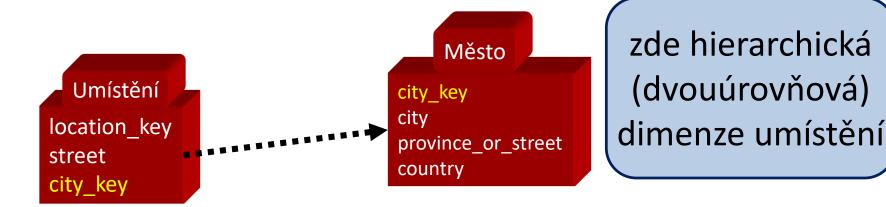
- dostupný systém icCube
- budeme používat pro příklady zejména v multidimenzionálním dotazovacím jazyce MDX.

MULTIDIMENZIONÁLNÍ MODEL

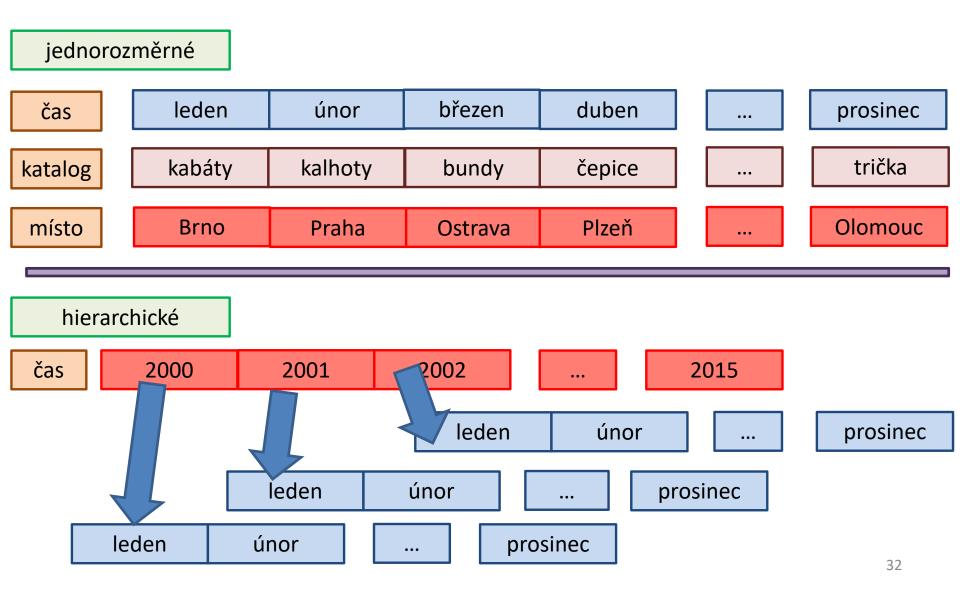
DIMENZE

Dimenze

 Dimenze je uspořádatelná množina hodnot diskrétního základního typu (integer, výčet, čas) nebo množina jejich struktur hierarchicky organizovaných



Dimenze příklady



Příklad definice dimenze Geography v icCube (hierarchie Geo a Economy)

- ▼ D Geography
 - **▼** H Geo
 - - LA All-Level
 - Continent
 - Country
 - L City
 - ▼ AD All Regions
 - ▼ M America
 - M Canada
 - ▼ M United States
 - M Los Angeles
 - M New York
 - M San Francisco
 - M Mexico
 - M Venezuela
 - M Europe

- ▼ III Economy
- - LA All-Level
 - Partnership
 - L Country
- ▼ AD All
 - ▼ M NAFTA
 - M Canada
 - M United States
 - M Mexico
 - M Venezuela
 - ▼ M EU
 - M France
 - M Spain
 - ▼ M None
 - M Switzerland

Příklad – Geography v Excelu

			•		
[Geo]. [Continent]	[Geo].[Country]. [Name]	[Geo]. [Country]. [Key]	[Geo]. [City]	[Economy]. [Partnership]	[Economy]. [Country]
America	Canada	CA	Quebec	NAFTA	Canada
America	Canada	CA	Toronto	NAFTA	Canada
America	United States	US	Los Angeles	NAFTA	United States
America	United States	US	New York	NAFTA	United States
America	United States	US	San Francisco	NAFTA	United States
America	Mexico	ME	Mexico	NAFTA	Mexico
America	Venezuela	VE	Caracas	NAFTA	Venezuela
Europe	France	FR	Paris	EU	France
Europe	Spain	ES	Barcelona	EU	Spain
Europe	Spain	ES	Madrid	EU	Spain
Europe	Spain	ES	Valencia	EU	Spain
Europe	Switzerland	СН	Geneva	None	Switzerland
Europe	Switzerland	СН	Lausanne	None	Switzerland
Europe	Switzerland	СН	Zurich	None	Switzerland

Příklad definice dimenze Product hierarchie Prod pro icCube

Product Prod ▼ LS Levels Company Article Licence ▼ MD Crazy Development M icCube Corporate Partnership Personal

Startup

Příklad Product v Excelu

[Prod].[Company]	[Prod]. [Article]	[Prod]. [Licence]
Crazy Development	icCube	Corporate
Crazy Development	icCube	Partnership
Crazy Development	icCube	Personal
Crazy Development	icCube	Startup

Příklad definice dimenze Time hierarchie Calendar pro icCube

Calendar Year Quarter Month Day M Q1 2010 ▼ M January 2010 January 1,2010 M January 2,2010 M January 3,2010 M January 4,2010 M January 5,2010 M January 6,2010 January 7,2010

Příklad Time v Excelu

[Calendar].[Year] [C	Calendarl.[Ouarter]	[Calendar].[Month]	[Calendar].[Dav]	[Calendar].[Day].[Key]
2010Q			January 1,2010	January 1, 2010
2010Q	1 2010	January 2010	January 2,2010	January 2, 2010
2010Q	1 2010	January 2010	January 3,2010	January 3, 2010
2010Q	1 2010	January 2010	January 4,2010	January 4, 2010
2010Q	1 2010	January 2010	January 5,2010	January 5, 2010
2010Q	1 2010	January 2010	January 6,2010	January 6, 2010
2010Q	1 2010	January 2010	January 7,2010	January 7, 2010
2010Q	1 2010	January 2010	January 8,2010	January 8, 2010
2010Q	1 2010	January 2010	January 9,2010	January 9, 2010
2010Q	1 2010	January 2010	January 10,2010	January 10, 2010
2010Q	1 2010	January 2010	January 11,2010	January 11, 2010
2010Q	1 2010	January 2010	January 12,2010	January 12, 2010
2010Q	1 2010	January 2010	January 13,2010	January 13, 2010
2010Q	1 2010	January 2010	January 14,2010	January 14, 2010
2010Q	1 2010	January 2010	January 15,2010	January 15, 2010
2010Q	1 2010	January 2010	January 16,2010	January 16, 2010

není to celé atd.

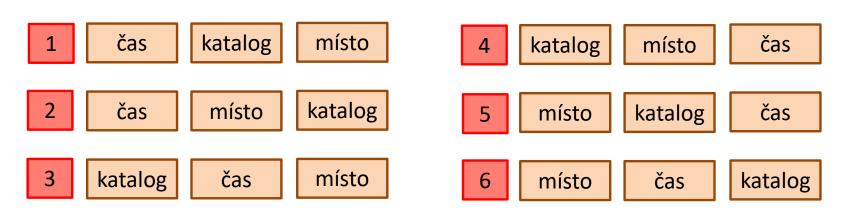
Definice multidimenzionální kostky

- Nechť existuje *uspořádaná množina* **n dimenzí** $\{D_1, D_2, D_3, ..., D_n\}$
- tj. existuje relace uspořádání R (<) nad množinou dimenzí

katalog místo

Definice multidimenzionální kostky

- počet různých prvků relace R je n! (počet permutací nad n, počet různých uspořádání)
- je to také počet stěn n-dimenzionální kostky.
 Proto má 3D kostka na vrhcáby 6, tj. 3! stěn a dvoudimenzionální čtverec 2, tj. 2! stěn.

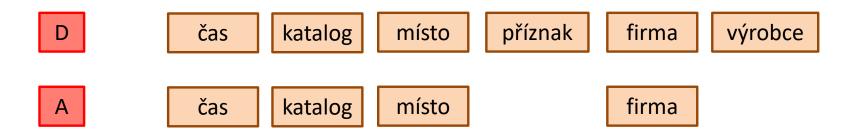


Definice multidimezionální kostky

Nechť existuje *uspořádaná* podmnožina aktivních dimenzí $\{A_1, A_2, A_3, \dots, A_m\}$, kde m <= n, $A_1 = D_{i1}, A_2 = D_{i2}, A_3 = D_{i3}, ..., A_m =$ D_{im} a $D_{i1} < D_{i2} < D_{i3} < ... < D_{im}$

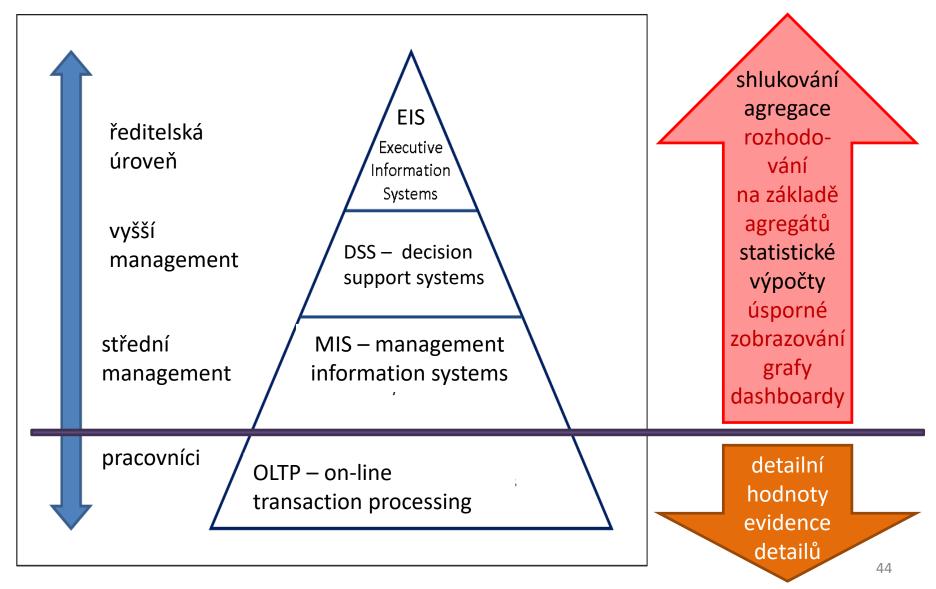
Definice multidimezionální kostky

 Aktivní dimenze budou uspořádány stejně jako v původní množině všech dimenzí



ZOPAKOVÁNÍ POJMŮ AGREGACE A AGREGAČNÍCH FUNKCÍ

Shlukování, agregace



Agregace

- agregace (z lat. ad-, při- a grex, gregis, stádo) znamená připojení, přičlenění, případně také shrnutí či shlukování.
- agregační funkce shlukující několik
 (množinu obvykle číselných) údajů do jediné
 hodnoty jistou agregační funkcí
- agregát výsledek agregace, spojení několika strojů, hodnot a pod.

Agregační funkce

- Agregační funkce jsou funkce, které shlukují (různým výpočtem) dohromady množiny hodnot do jediné hodnoty
- Obecně známé jsou:
- počet
- součet
- aritmetický průměr (nadále je aritmetický průměr a průměr synonymum)
- maximum
- minimum
- Méně známé jsou:
- medián
- modus

Modus

 Modus je hodnota, která se vyskytuje v množině hodnot nejčastěji.

Medián

 prostřední hodnota oddělující horní a dolní polovinu uspořádané datové množiny

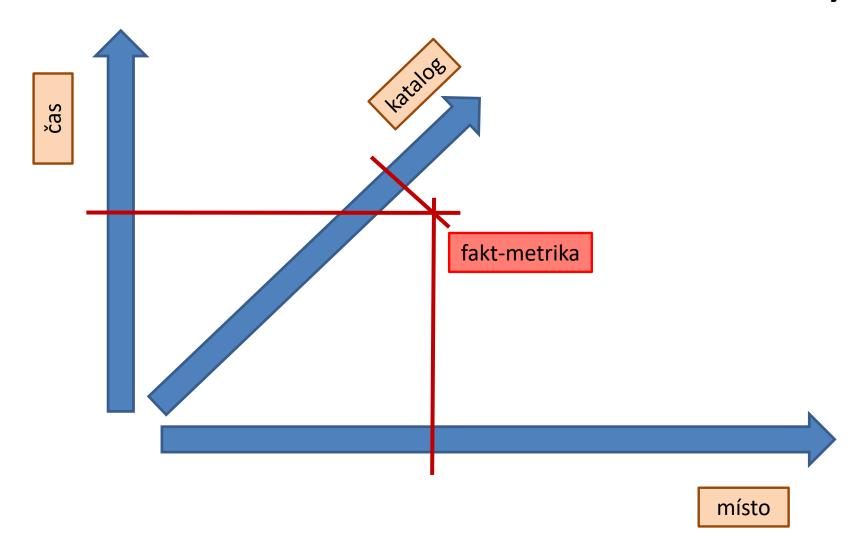
Porovnání průměru, mediánu a modu

{ 1, 2, 2, 3, 4, 7, 9 }						
funkce	popis	výpočet	výsledek			
průměr	součet hodnot dělený počtem	(1+2+2+3+4+7+9) / 7	4			
medián	prostřední hodnota oddělující horní a dolní polovinu uspořádané datové množiny	1, 2, 2, <mark>3</mark> , 4, 7, 9	3			
modus	nejfrekventovanější hodnota v datové množině	1, <mark>2</mark> , 2, 3, 4, 7, 9	2			

Definice multidimezionální kostky

- Multidimenzionální kostka je funkce g_m (A_1 x A_2 x A_3 x ...x A_m) = F, kde $f \in F$ nazýváme fakt (míra, measure) $a A_1$ x A_2 x A_3 x ...x A_m je kartézský součin dimenzí.
- Fakt (míra, measure) je libovolná
 agregovatelná hodnota (lze ji sčítat,
 průměrovat, řetězit apod.), tedy existují kostky
 počtů, aritmetických průměrů, součtů apod.

Definice multidimenzionální kostky



Příklad definice míry Amount





Příklad míry Amount v Excelu

[Calendar].[Day].	[Geo].	[Prod].	[Measures].	
[Key]	[City]	[Licence]	[Amount]	
May 12, 2010	Madrid	Personal		1
May 13, 2010	Barcelona	Personal		2
May 14, 2010	Paris	Personal		4
May 15, 2010	Lausanne	Personal		8
May 16, 2010	Lausanne	Corporate		16
May 17, 2010	Lausanne	Partnership		32
May 18, 2010	Zurich	Partnership		64
May 19, 2010	Geneva	Corporate	1	. 28
May 20, 2010	New York	Corporate	2	256
May 21, 2010	New York	Corporate	5	512

ZOPAKOVÁNÍ - SVAZ

Částečně uspořádaná množina

Částečně uspořádaná množina se skládá z
množiny S a relace částečného uspořádání ≤.
Obvykle ji, ale současně někdy také její graf,
označujeme [S; ≤].

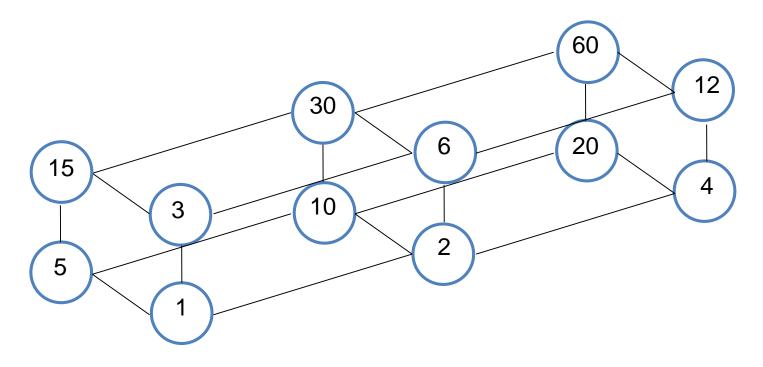
Přímý předchůdce, přímý následník

• Nechť [S; \leq] je částečně uspořádaná množina. Pak prvek a nazveme bezprostředním (nebo také **přímým**) **předchůdcem** prvku b, pokud $a \leq b$ a neexistuje takový prvek c, pro který by platilo $a \le c \le b$. Relaci bezprostředního (přímého) předchůdce označujeme symbolem Inverzní relaci k nazýváme bezprostředním (přímým) následníkem.

Přímý předchůdce, přímý následník

- Relace bezprostředního předchůdce není ani reflexivní, ani symetrická, ani tranzitivní.
- Relace přímého předchůdce je také podmnožinou původní relace částečného uspořádání.

Hasseův diagram



Množina $A = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 10, 12, 15, 20, 30, 60\}$ všech dělitelů čísla 60 je částečně uspořádaná podle dělitelnosti

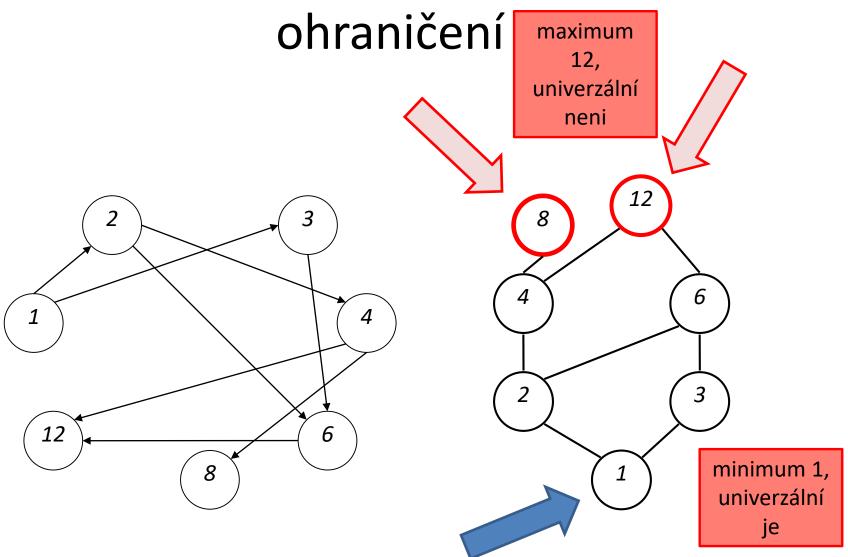
Maximální a minimální

Prvek max ∈ [S; ≤] se nazývá největší
 (maximální), pokud neexistuje prvek a ∈ [S;
 ≤] různý od max, pro který by platilo platí
 max≤ a. Podobně se pro inverzní relaci ≥
 definuje nejmenší (minimální) prvek min.

Univerzální horní a dolní ohraničení

• Prvek $I \in [S; \leq]$ se nazývá *univerzální horní ohraničení*, pokud pro všechny $a \in [S; \leq]$ platí $a \leq I$. Podobně se pro inverzní relaci \geq definuje *univerzální dolní ohraničení* prvek O.

Příklad univerzálního dolního ohraničení maximum



Univerzální horní a dolní ohraničení

- Konečná částečně uspořádaná množina má vždy maximální a minimální prvek. Nemusí ovšem mít horní, resp. dolní univerzální ohraničení.
- částečně uspořádaná množina z předchozího obrázku Hasseova diagramu má univerzální dolní ohraničení (tj. prvek 1), ale nemá horní univerzální ohraničení (ale má maximální prvek 12).

Spojení

Nechť a, b jsou prvky částečně uspořádané množiny a, b ∈ [S; ≤]. Spojením prvků nazýváme prvek c, pro který platí a ≤ c a b ≤ c a neexistuje prvek x ∈ (S – {c}) takový, že a ≤ x ≤ c a také b ≤ x ≤ c. Pokud dva prvky mají jediné spojení, hovoříme o nejmenším horním ohraničení a označujeme jej a ∨ b.

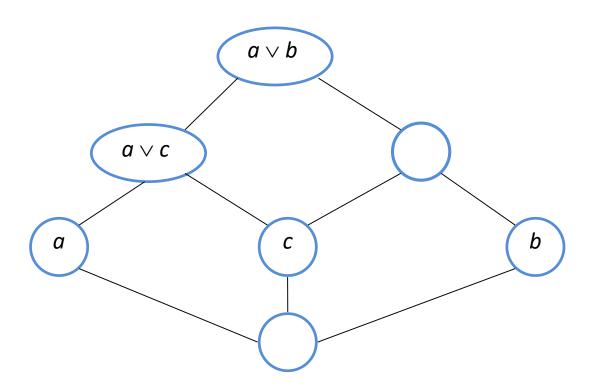
Průsek

 Nechť a, b jsou prvky částečně uspořádané množiny $a,b \in [S; \leq]$. **Průsekem** prvků nazýváme prvek d, pro který platí $d \leq a$ a $d \le b$ a neexistuje prvek $x \in (S - \{d\})$ takový, že $d \le x \le a$ a také $d \le x \le b$. Pokud dva prvky mají jediný průsek, hovoříme o největším dolním ohraničení a označujeme jej $a \wedge b$.

Spojení a průsek

- Spojení e dvou libovolných prvků a a b z konečné uspořádané množiny [S; ≤] zjistím poměrně snadno z Hasseova diagramu.
- Skutečnost, že $a \le e$ znamená, že existuje řetězec hran vedoucích vzhůru z a do e.
- To stejné platí i pro $b \le e$. e je potom společným prvkem ležícím na obou řetězcích takový, že žádný jiný nemá takovou vlastnost.
- Z toho také pochází i název spojení. Spojení dvou prvků a a b je takový vrchol, který poprvé spojí řetězce hran vedoucí vzhůru vycházející z prvků a a b.

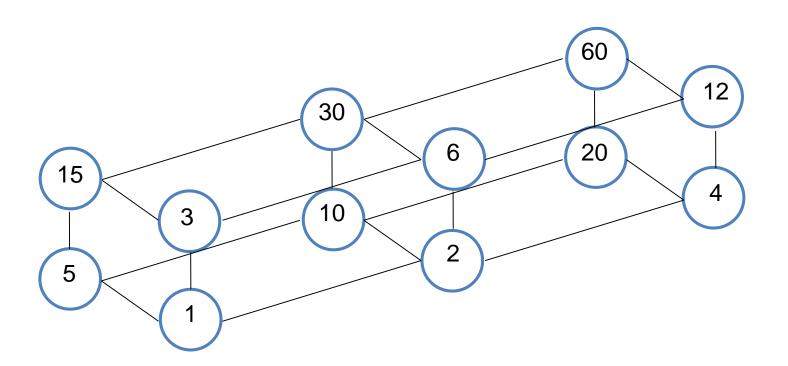
Spojení pomocí Hasseova diagramu



Svaz

- Svaz (anglicky lattice, což je anglicky mřížka a souvisí to s podobou Hasseova diagramu pro svaz) je
- částečně uspořádaná množina $[S; \leq]$
- každé dva prvky mají jediné spojení a jediný průsek.
- svaz označujeme $[S, \lor, \land]$.

Příklad svazu dělitelnosti



Příklad svazu

- každá dvojice prvků má jediné spojení a jediný průsek.
- množina A = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 10, 12, 15, 20, 30, 60 } společně se spojením nejmenší společný násobek a průsekem největší společný dělitel je svazem.

ZPĚT K MULTIDIMENZIONÁLNÍMU MODELU

Definice multidimezionální kostky

 Podkostky (kuboidy) odvozené od jednoho uspořádání dimenzí tvoří poset aneb částečně uspořádanou množinu.

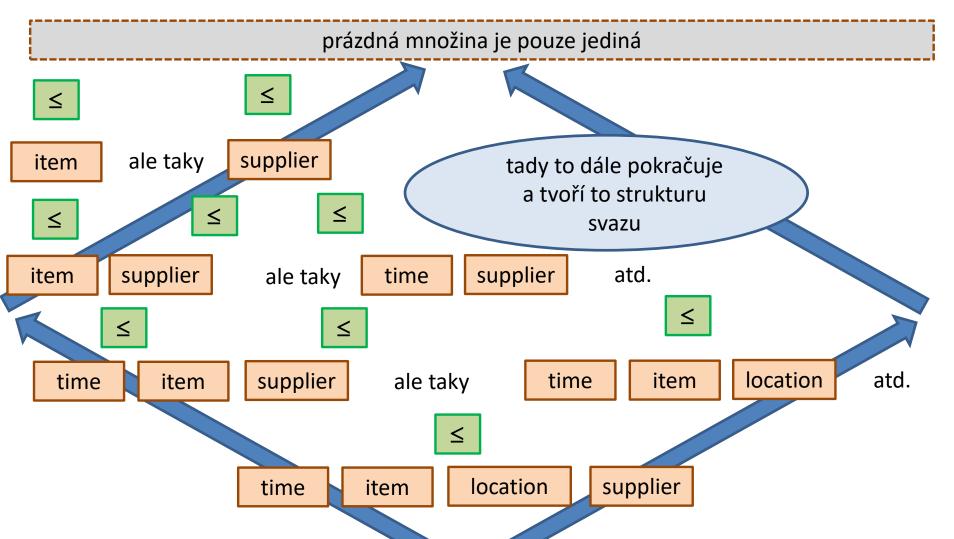
Částečně uspořádaná množina podkostek

 Poset nad podkostkami kostky g je definován následovně:

$$g_{m}(A_{1} \times A_{2} \times A_{3} \times ... \times A_{i} \times ... \times A_{m})$$
 \leq
 $g_{m-1}(A_{1} \times A_{2} \times A_{3} \times ... \times A_{m-1})$

 Podkostka je přímo větší, pokud má o jednu méně dimenzí a ostatní jsou uspořádány stejně v obou podkostkách

Příklad podkostek a relace ≤



Částečně uspořádaná množina podkostek

 Multidimenzionální podkostky pro jedno uspořádání dimenzí a jednu agregační funkci tvoří svaz

Svaz podkostek

Co je to svaz viz také

zdroj: studijní opora: Matematické základy modelování informačních systémů

- Univerzální horní ohraničení vrcholová podkostka all
 - Univerzální dolní ohraničení základní kostka

$$\mathbf{g}_{n}(D_{1} \times D_{2} \times D_{3} \times ... \times D_{n})$$

Svaz podkostek kostky g_n

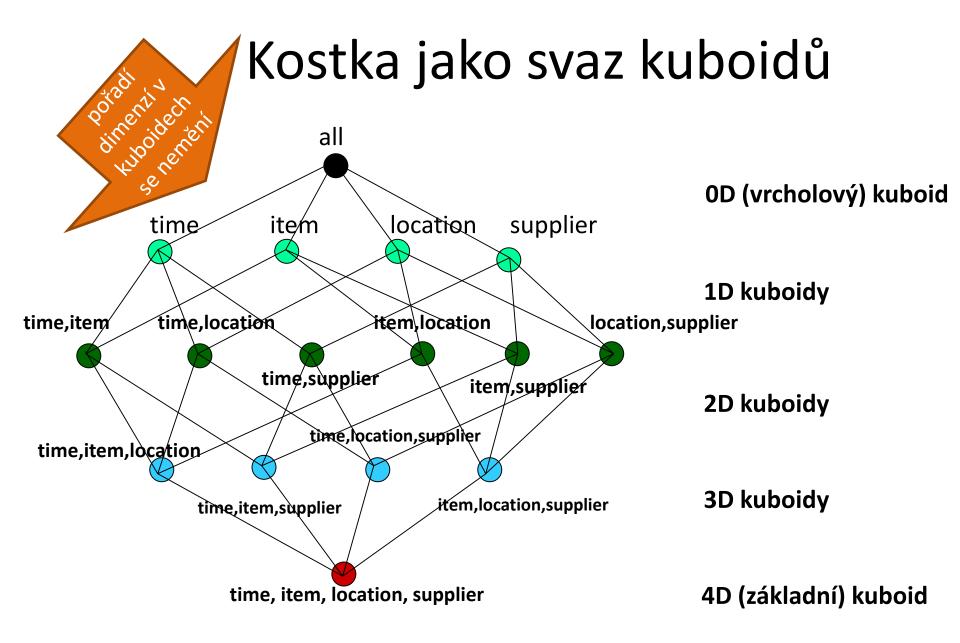
Průsek ^

$$\mathbf{g}_{m}(A_{1} \times A_{2} \times A_{3} \times ... \times A_{i} \times ... \times A_{m})^{\wedge}$$

 $\mathbf{g}_{m}(A_{1} \times A_{2} \times A_{3} \times ... \times A_{j} \times ... \times A_{m}) =$
 $\mathbf{g}_{m+1}(A_{1} \times A_{2} \times A_{3} \times ... \times A_{i} \times ... \times A_{j} \times ... \times A_{m+1})$

• Spojení V

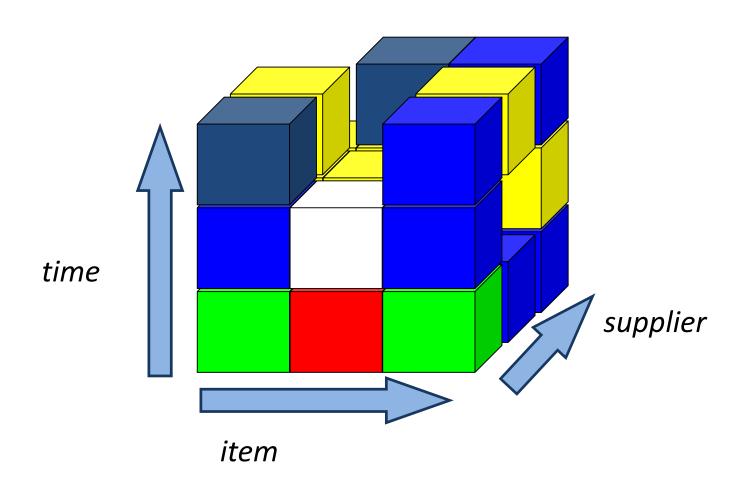
$$g_m(A_1 \times A_2 \times A_3 \times ... \times A_i \times ... \times A_m) \vee g_m(A_1 \times A_2 \times A_3 \times ... \times A_j \times ... \times A_m) = g_{m-1}(A_1 \times A_2 \times A_3 \times ... \times A_m) = g_{m-1}(A_1 \times A_2 \times A_3 \times ... \times A_m)$$



Model multidimenzionální kostky

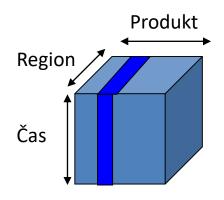
- Každá dimenze A_i má možnou kardinalitu danou datovým typem dimenze (i nekonečnou) a skutečnou kardinalitu k_i (tj. skutečný počet prvků dimenze daný existujícími ohodnocenými fakty)
- Proto bude výsledná kostka "vykotlaná", tj. řídká n-rozměrná matice.

Multidimenzionální kostka jako řídká matice

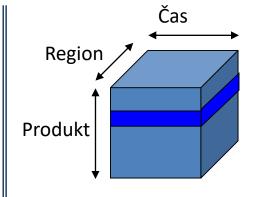


3D kostka - příklad 3! otočení

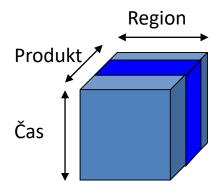
Princip multidimenzionální kostky



Analýza údajů pro určitý produktprodukt, region, čas



Analýza pro určité časové období čas, region, produkt



Analýza údajů podle regionálních kritérií - region, produkt, čas

je možný i produkt, čas, region - čas, produkt, region a region, čas, produkt

Typy agregačních výpočtů-distributivní

- Distributivní: Pokud můžeme kostku rozdělit na části, pro něž se dané funkce vypočte zvlášť a poté jednotlivé výsledky spočítat dohromady, a neovlivní to výsledek funkce, pak je funkce distributivní
- např. počet, *součet*, min, max
- **součet** je distributivní, tj. celkový součet je součtem dílčích součtů

Typy agregačních výpočtů - algebraické

- Algebraické: jde o výsledek funkce, která má M parametrů, z nichž každý může být získán výpočtem distributivní funkce.
- Příkladem je průměr, který lze spočítat jako součet/počet
- průměr je algebraický, tj. celkový průměr není obecně průměrem dílčích průměrů

Kdo tomu nevěří

- Platí to, pouze jsou-li počty vzorků v obou množinách stejné
- {4,5,6}, součet=15, průměr=15/3=5
- {100,200,300}, součet=600, průměr=600/3=200
- {5,200}, součet=205, průměr=205/2=**102.5**
- {4,5,6,100,200,300}, součet=615,
 průměr=615/6=102.5

Kdo tomu nevěří

- nejsou-li stejné:
- {1,2,3,4,5,6}, součet=21, průměr=21/6=3.5
- {100,200,300}, součet=600, průměr=600/3=200
- {3.5,200}, součet=203.5,
 průměr=203.5/2=101.75
- {1,2,3,4,5,6,100,200,300}, součet=621, průměr=621/9=69

Typy agregačních výpočtů - holistické

- Holistické (celostní): pro tyto jednotky neexistuje algebraické funkce,
- např. zde patří funkce pro zjištění nejčastěji se vyskytující položky

Typy agregačních výpočtů

- Budeme se zabývat hlavně distributivními (počet, součet) a
- algebraickými agregáty (aritmetický průměr).

Neagregované - detailní hodnoty

- Předpokládejme, že existuje n dimenzí $\{D_1, D_2, D_3, \dots, D_n\}$
- Každá z n dimenzí má skutečnou kardinalitu k_i
 prvků pro všechna 1 ... i... n.
- Fakt dané kostky pro agregační funkci **agr**, **detail** $(D_1 \times D_2 \times D_3 \times ... \times D_n) = \mathbf{F}$, kterou je existující hodnota na průsečíku hodnot dimenzí $(d_1, d_2, d_3, ..., d_i)$ nazveme detailní hodnotou nebo **detailem**.

Kostky počet, součet a průměr

- Uvažujme nyní výpočet funkcí (multidimenzionálních kostek)
- počet,
- součet,
- průměr
- pro uspořádanou podmnožinu aktivních dimenzí $\{A_1, A_2, A_3, ..., A_m\}$ a dané uspořádání dimenzí $\{D_1, D_2, D_3, ..., D_n\}$.

První krok agregace detailů

- Pro dané uspořádání dimenzí $\{D_1, D_2, D_3, ..., D_n\}$ platí pro jednotlivé podkostky **počet**_i, **součet**_i a **průměr**_i $(d_1, d_2, d_3, ..., d_i)$ a detailní hodnoty **h** ohodnocené hodnotami všech dimenzí $(d_1, d_2, d_3, ..., d_n)$:
- $součet_n(d_1, d_2, d_3, ..., d_n) = \sum detail(d_1, d_2, d_3, ..., d_n)$
- $počet_n(d_1, d_2, d_3, ..., d_n) = \sum 1$ přes všechny hodnoty $detail(d_1, d_2, d_3, ..., d_n)$ s týmiž hodnotami dimenzí
- $průměr_n(d_1, d_2, d_3, ..., d_n) =$ $součet_n(d_1, d_2, d_3, ..., d_n) / počet_n(d_1, d_2, d_3, ..., d_n)$

Podkostky

- Potom pro dané uspořádání n > m >= 0 dimenzí $\{A_1, A_2, A_3, ..., A_m\}$ platí pro příslušné podkostky **počet**_m, **součet**_m a **průměr**_m a jejich přímé následníky m+1 v částečném uspořádání $\{A_1, A_2, A_3, ..., A_i, ..., A_m\}$:
- $součet_m(d_1, d_2, d_3, ..., d_m) = \sum součet_{m+1}(d_1, d_2, d_3, ..., d_i, ..., d_m)$ přes všechny hodnoty z D_i
- $počet_m(d_1, d_2, d_3, ..., d_m) = \sum počet_{m+1}(d_1, d_2, d_3, ..., d_i, ..., d_m)$ přes všechny hodnoty z D_i
- $průměr_m(d_1, d_2, d_3, ..., d_m) = součet_m(d_1, d_2, d_3, ..., d_m) / počet_m(d_1, d_2, d_3, ..., d_m)$

Příklad detailních hodnot

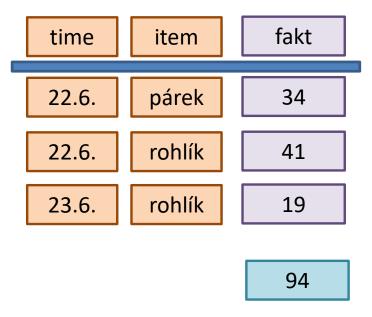
celkový location fakt time item součet hodnoty dimenzí seřazeny např. vzestupně podle se 22.6. párek 4 Brno nemění 9 22.6. párek Brno 94 párek 22.6. Praha 21 uspořádání rohlík 12 22.6. Brno více 4 22.6. rohlík Brno hodnot faktů pro 3 22.6. rohlík Brno stejné hodnoty 22.6. rohlík 16 Praha dimenzí 22.6. rohlík Praha 6 23.6. rohlík 5 Brno rohlík 23.6. Praha 14 91

První krok pro kostku *součet*

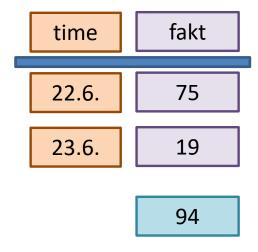
time	item	location	fakt
22.6.	párek	Brno	13
22.6.	párek	Praha	21
22.6.	rohlík	Brno	19
22.6.	rohlík	Praha	22
23.6.	rohlík	Brno	5
23.6.	rohlík	Praha	14
			94

- není více hodnot faktů pro stejné hodnoty dimenzí
- neubylo dimenzí

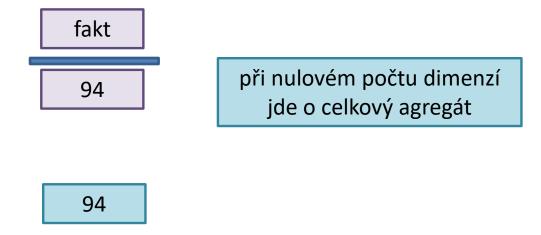
Podkostka *součet* bez dimenze location



Podkostka *součet* bez dimenze item



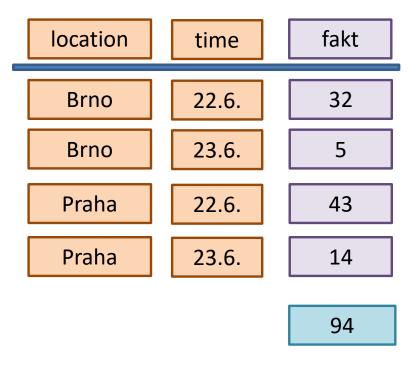
Podkostka *součet* bez dimenzí



Jiné pořadí dimenzí v prvním kroku

location	time	item	fakt
Brno	22.6.	párek	13
Brno	22.6.	rohlík	19
Brno	23.6.	rohlík	5
Praha	22.6.	párek	21
Praha	22.6.	rohlík	22
Praha	23.6.	rohlík	14

Podkostka *součet* bez dimenze item

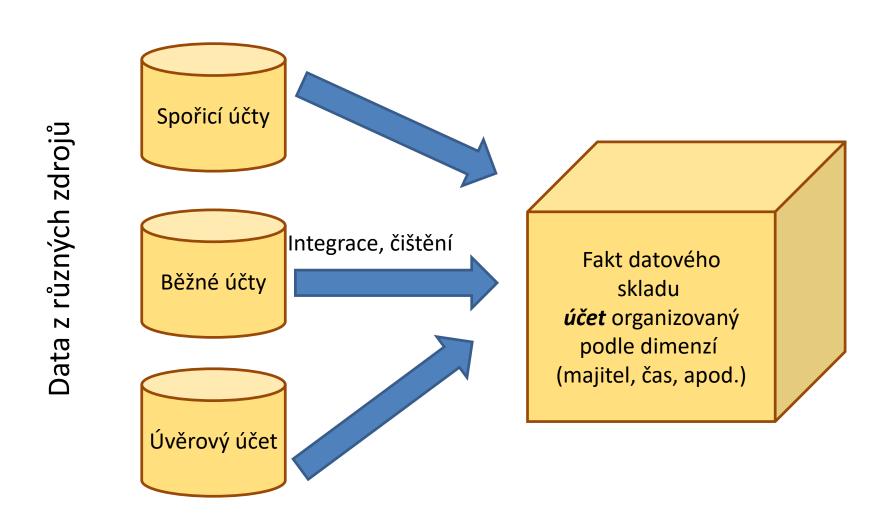


VLASTNOSTI DATOVÉHO SKLADU

Orientace podle dimenzí

 Fakta jsou zapisována podle vlastností vyjádřeného průsečíkem n-dimenzí

Integrace příklad



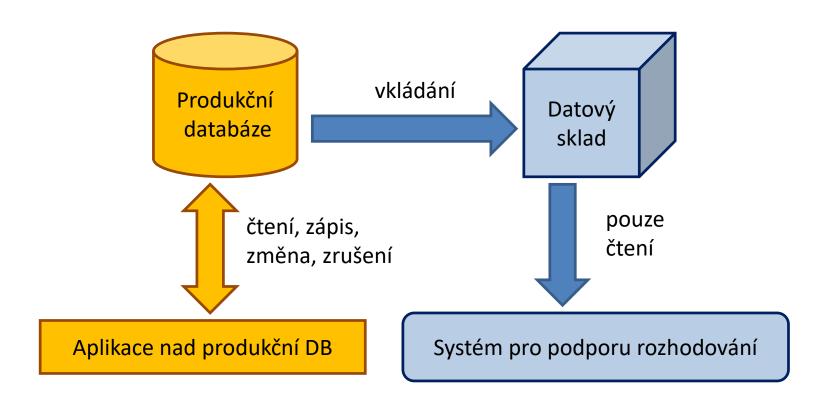
Integrace

- data týkající se konkrétního předmětu se ukládají pouze jednou
 - jednotná terminologie, jednotky veličin
- vytvořen případně integrací několika heterogenních zdrojů dat - relační databáze, textové soubory, on-line transakce
 - problém nekonzistentních zdrojů dat
- nutnost úpravy, vyčištění a sjednocení (integrace) vstupních dat
 - je nutné ověřit konzistenci v pojmenování proměnných, jejich struktury a jednotkách pro různé zdroje dat

Čas

- klíčový atribut (*lineární, uspořádaný a spojitý*), vhodný na spojité grafy
- Časový horizont datového skladu je zpravidla podstatně delší než u produkční databáze
 - Produkční databáze: pouze současně aktuální data
 - Data v datovém skladu: poskytují informace z historické perspektivy (např. posledních 5-10 let)
- Každá klíčová struktura v datovém skladu
 - obsahuje čas, explicitně nebo implicitně
 - klíč u produkčních dat nemusí vždy obsahovat čas

Neměnnost



Neměnnost

- zpravidla fyzicky oddělené uložení dat transformovaných z produkčních databází
- v datových skladech se data nemění, manipulace s daty je tedy jednodušší.
 - dva typy operací: vkládání dat a čtení dat
 - optimalizace a normalizace ztrácí smysl
 - nepotřebuje se zpracování transakcí, zotavení, mechanismy pro řízení souběžného přístupu

Produkční databáze x datový sklad

- Uživatelé a orientace systému:
 - běžný uživatel x manager
- Datový obsah:
 - současná, detailní x historická, sloučená
- Návrh databáze:
 - ER model + aplikace x multidimenzionální kostka, dimenze, fakta
- Pohled na data:
 - aktuální, lokální x agregovaný
- Přístupové vzory:
 - jednoduchá aktualizace x read-only, komplexní dotazy

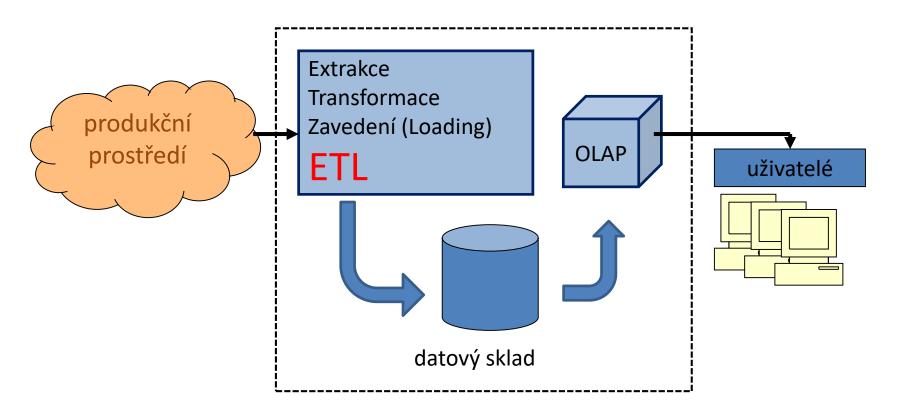
Porovnání vlastností

Vlastnost	Produkční DB	Datový sklad
Čas odezvy	ms - s	s - hod
Operace	DML, např. SQL	Jen čtení, např. MDX
Původ dat	30 – 60 dní	Snímky za čas. úsek
Organizace dat	Podle aplikace	Podle dimenzí
Velikost	Malá až velká	big data
Zdroje dat	operační, interní	operační, interní, externí
Činnosti	Transakce (OLTP)	Analýza (OLAP)

Shrnutí požadavků na datový sklad

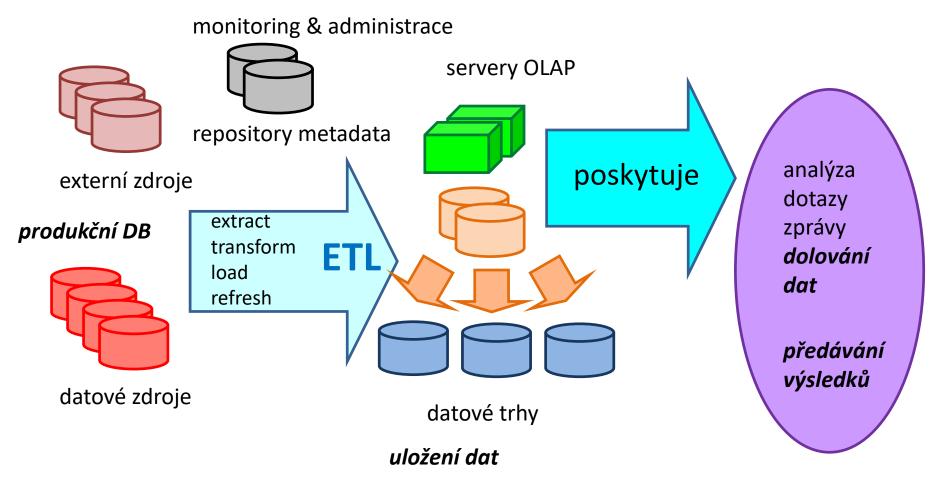
- schopnost agregace
- databáze navržená pro analytické dotazy
- možnost integrovat data z více aplikací
- častá operace čtení z databáze
- nahrání dat po určité časové periodě
- možnost využití současných i historických dat

Celkové schéma datového skladu



Získání údajů -> úprava a zavedení do datového skladu -> analýza -> zpřístupnění uživatelům

Architektura datového skladu podrobnější



Architektura datového skladu

- 3 hlavní části
- Získání dat
 - Zdrojová data + místo přípravy dat (ETL)
- Uložení dat (datová kostka)
 - Datový sklad + datové trhy + uložení metadat
- Předávání výsledků
 - přes model multidimenzionální databáze samotné získání informací (*OLAP*, data mining, tiskové sestavy atd.)

Získání dat

- extrahování dat z mnoha produkčních databází a externích zdrojů
- čištění, transformování a integrování těchto dat - Extraction, Transformation, Loading -ETL
- periodické doplňování datového skladu tak, aby odrážel změny v produkčních databázích a přenos dat z datového skladu, nejčastěji do pomalejší archivní paměti.

Uložení dat

- k hlavnímu datovému skladu je přidruženo několik datových trhů (data marts) různých dílčích uživatelů.
- data ve skladu a trhu jsou uložena a spravována jedním nebo více skladovými servery, které prezentují multidimenzionální pohled na data OLAPu a/nebo přímo různým koncovým prostředkům

Uložení dat

- Jde o oddělené skladiště pro uložení velkého množství především historických dat
- Je navrženo pro analýzu, ne pro rychlý přístup k datům
- read-only
- Musí být přístupné pro více druhů nástrojů odpovídající rozhraní

Předávání výsledků

- OLAP
- a jiné prostředky
- dotazovací,
- generátory zpráv,
- analytické a
- prostředky dolování dat (data mining).

Předávání výsledků

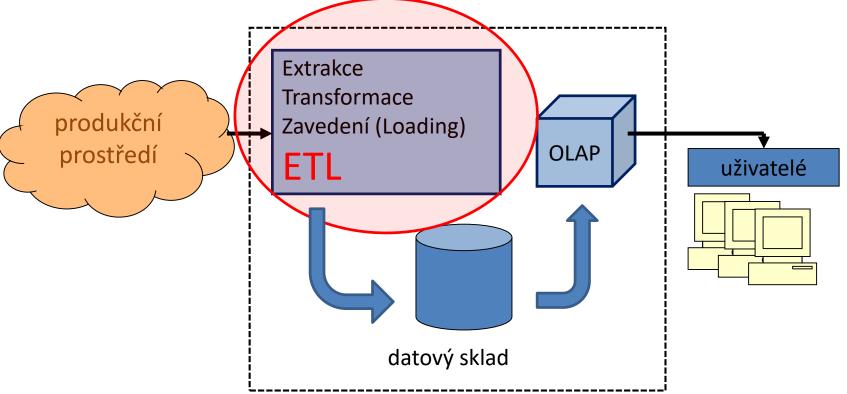
- Poskytuje informace pro různé uživatele
 - Začínající uživatelé: tiskové sestavy, jednoduché dotazy
 - Běžní uživatelé: statistická analýza, různá zobrazení dat, předdefinované dotazy
 - Pokročilí uživatelé: provádění multidimenzionální analýzy, formulace vlastních OLAP dotazů, používání data miningu

ZÍSKÁNÍ DAT - EXTRACTION, TRANSFORMATION, LOADING

Příprava údajů – etapa ETL

Klíčová úloha správy datového skladu

ETL = Extraction, Transformation, Loading



Typy zdrojových dat

Produkční data

 Data získaná z různých produkčních DB podniku pomocí dotazů

Interní data

 Data uložená v privátních souborech (zpravidla Excel XLS) zaměstnanců organizace

Externí data

 Data z různých zdrojů, která mohou být pro organizaci užitečná (webovské služby)

Etapa ETL

- Extrakce výběr dat různými metodami
- Transformace ověření, čištění, integrace a časové označení dat
- Loading přesun dat do datového skladu
- Hlavní cíl: integrace údajů

Hlavní úkoly ETL procesu

- *Určit zdroje dat*, interní i externí
- Příprava mapování mezi zdrojovými a cílovými daty
- Stanovení metadat pro extrakci dat
- Určit *pravidla pro transformaci a čištění* dat
- Plán pro *agregaci* tabulek
- Návrh oblasti přípravy dat
- Napsat procedury pro nahrávání dat

Extrakce

- Zdroj: Data z nehomogenního produkčního prostředí, popř. z archivních dat
- Různé možnosti extrakce
 - Periodická extrakce z interních zdrojů
 - Občasná extrakce z externích zdrojů (např. Internet)
 - První extrakce provádí se především z archivních dat

Extrakce - součásti procesu

- Identifikace zdrojů (struktury a aplikace)
- Stanovení metody extrakce pro každý zdroj
 - manuální napíši si sám SQL příkazy
 - s využitím nástrojů
- Frekvence extrakcí pro každý zdroj většinou se liší pro různé zdroje
- Stanovení *časového okna* pro extrakci kdy ji provádět
- Paralelní x sériová extrakce pro jednotlivé zdroje dat
- Zpracování výjimek při extrakci

Postup při identifikaci zdrojů

- Výpis všech datových položek potřebných v tabulce faktů
- Výpis všech dimenzí
- Pro každou cílovou položku najít zdroj a jeho položku
- Je-li více zdrojů pro jednu cílovou položku, vybrat preferovaný zdroj
- Identifikace vícenásobných zdrojů pro jeden cíl stanovení konsolidačních pravidel
- Identifikace vícenásobných cílů na jeden zdroj stanovení dělících pravidel
- Určení implicitních hodnot
- Zjištění chybějících hodnot ve zdrojových datech

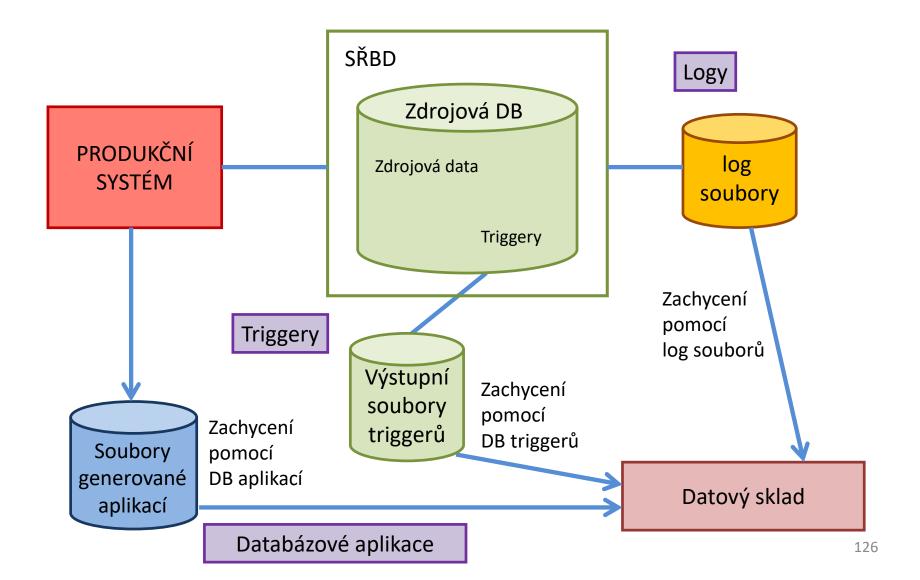
Metody extrakce

- Metoda extrakce statických dat
 - Vytvoření obrazu zdrojové databáze na výstupu
 - Používá se při iniciálním nahrávání dat do skladu
- Metody extrakce při aktualizaci dat
 - Metody přímé extrakce
 - Metody odložené extrakce

Přímá extrakce

- Liší se způsobem zachycení změn v DB od posledního nahrání
 - Zachycení pomocí *log souborů* (vytvořených databází)
 - Zachycení pomocí databázových triggerů
 - Při každé změně se spustí trigger, který zapíše změnu do souboru
 - Zachycení pomocí samotných databázových aplikací
 - Editace aplikace tak, aby ukládala záznamy o provedených změnách v DB

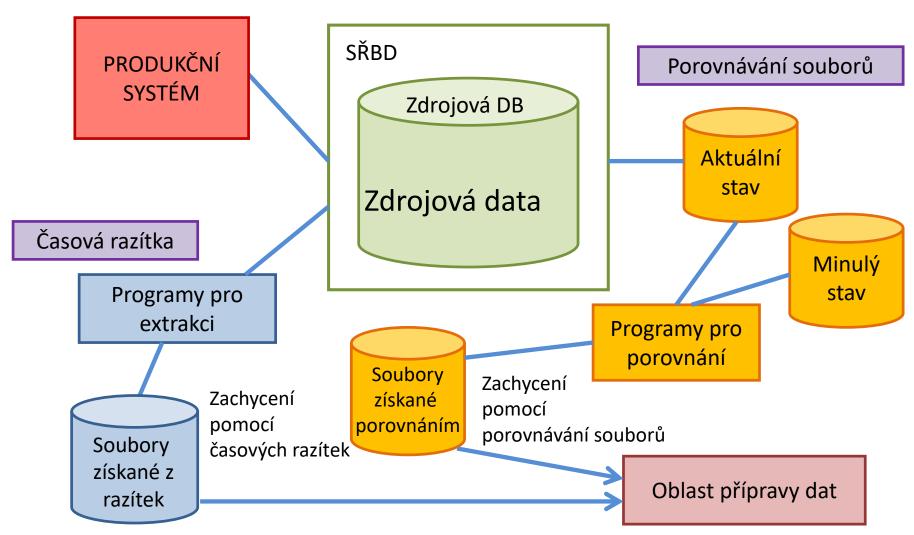
Přímá extrakce



Odložená extrakce

- Nezachycují změny při jejich vzniku, ale až při nahrávání se porovnává zdrojová a cílová DB
 - Zachycení pomocí časových razítek
 - Razítky jsou označeny záznamy, které byly přidány nebo editovány – ty se pak při nahrávání dat naleznou (problém s mazáním)
 - Zachycení pomocí porovnávání souborů
 - Vytvoří se soubor s kopií dat ve stavu současném a včerejším, pak se soubory porovnají (velmi neefektivní)

Odložená extrakce



Transformace

- Cílem je zvýšit kvalitu vstupních dat a zvýšit jejich použitelnost pro cílového uživatele
- Někdy je kvalita vstupních dat velmi proměnlivá -> čištění dat (odstranění nekvalitních dat)
- Často je potřeba odstranit tzv. anomálie, které v klasických databázích běžně vznikají

Anomálie

- Příklady anomálií:
 - Přechod z MS-DOSu na Windows např. kódování češtiny
 - Lidský faktor různé překlepy, pravopisné chyby
- Potřeba rozdělení složených atributů na atomické

Časté problémy

Nejednoznačnost údajů

 Např. různě uložená informace o pohlaví zákazníka (M, muž, Muž atd...)

Chybějící hodnoty

 Tyto hodnoty je potřeba doplnit, popř. ignorovat nebo označit nějakým příznakem

Duplicitní hodnoty

 Většinou není příliš velký problém je odstranit, někdy je to však časově náročné

Transformace

Konvence názvů pojmů a objektů

 je nutné sjednotit terminologii používanou různými zdroji dat

Různé peněžní měny

problém vznikne např. při přechodu z CZK na Euro

Formáty čísel a textových řetězců

 použití různých datových typů pro ukládání čísel (např. řetězce)

Transformace

Referenční integrita

 Neustálé změny v reálném světě zkreslují data – např. i po zrušení oddělení firmy zůstanou v DB údaje o jeho zaměstnancích

Chybějící datum

 – Časový aspekt je v datových skladech velmi důležitý, ve vstupních datech však čas často chybí, často je nutné jej doplnit

Loading

- Přesun údajů a jejich uložení do tabulek datového skladu
- Pokud možno by měl probíhat automatizovaně
- Rozlišujeme podle periody přesunů…
 - to závisí především na požadavcích aplikace
 - většinou jde o časově náročnou operaci,
 především u iniciálního přenosu

3 typy loadingu (nahrávání)

Iniciální nahrávání

Nahrávání všech dat do prázdného skladu

Inkrementální nahrávání

 promítnutí změn v DB do datového skladu (provádí se periodicky)

Přepis dat

kompletní smazání obsahu skladu a nahrání aktuálních dat

Módy nahrávání dat

Nahrání (Load)

 Pokud cílová tabulka obsahuje data, pak jsou smazána a nahrazena aktuálními

Přidání (Append)

 Přidání nových dat ke stávajícím, při duplicitě může uživatel zvolit další postup

Destruktivní sloučení

 Stejné jako přidání, při stejných klíčích se přepíše hodnota daného řádku

Konstruktivní sloučení

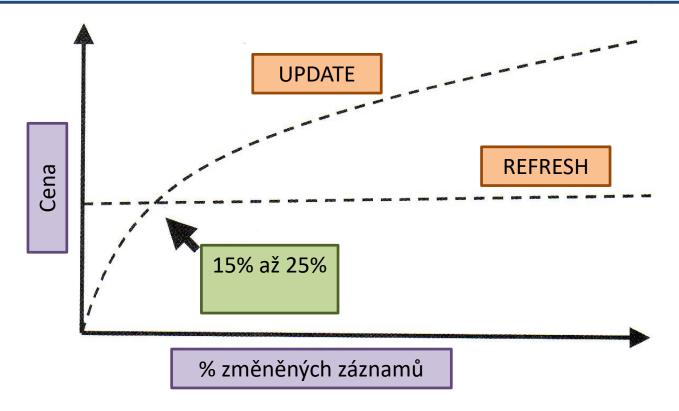
 Při stejných klíčích se přidá nový prvek a označí se jako nový, starý v datovém skladu zůstane

Refresh x Update

Po počátečním naplnění jsou data v datovém skladu udržována v aktuálním stavu pomocí:

REFRESH - kompletní natažení ve specifikovaném intervalu

UPDATE - aplikace inkrementálních změn



Architektury serveru OLAP

Multidimenzionální OLAP (MOLAP)

- Multidimenzionální paměťový stroj založený na polích (array) techniky řídkých matic
- Rychlé indexování předzpracovaných agregovaných dat

Relační OLAP (ROLAP)

- Užívá relační nebo rozšířená relační SŘBD
- Zahrnují optimalizaci back-endu SŘBD, implementaci agregační navigační logiky a dodatečných pomůcek a služeb
- Velká možnost škálování

Hybridní OLAP (HOLAP)

Uživatelská flexibilita kombinující obě předchozí metody

Specializovaný SQL server

specializovaná podpora pro SQL dotazy nad schématy hvězda/sněhová vločka

Multidimezionální OLAP (MOLAP)

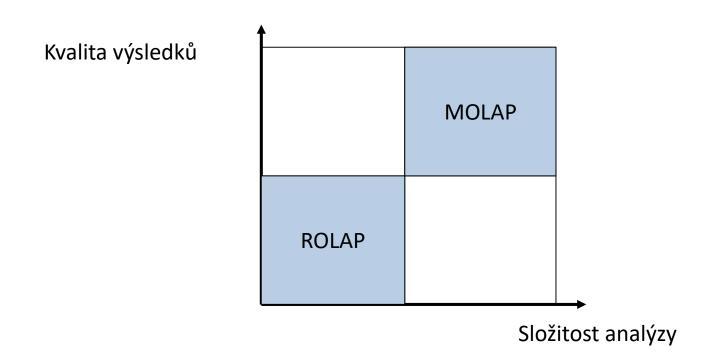
- Data se ukládají do vlastních datových struktur
- Databáze konstruována pro rychlé vyhledávání údajů
- Výhoda: maximální výkon
- Nevýhoda: redundance údajů, velké prostorové nároky

Relační databázový OLAP (ROLAP)

- Údaje jsou získávány z relačních tabulek, jsou uživateli předkládány jako multidimenzionální pohled
- Data jsou uložena jako záznamy relační tabulky
- Žádná redundance

ROLAP x MOLAP

- Záleží na důležitosti analýzy
- Záleží na složitosti dotazů uživatelů



ROLAP x MOLAP - uložení dat

ROLAP

- Data *uložena* v relačních tabulkách
- Možnost získat detailní i agregovaná data
- Velké datové prostory
- Veškerý přístup k datům prostřednictvím datového skladu

MOLAP

- Data *neuložena* v relačních tabulkách
- Různá agregovaná data uložena v multidimenz. databázi
- Průměrně velké datové prostory
- Přístup jak do MDDB (sumy), tak do datového skladu (detailní data)

ROLAP x MOLAP - technologie

ROLAP

- Použití komplexních SQL dotazů k získání dat ze skladu
- Datové kostky jsou vytvářeny za běhu
- Multidimenzionální pohledy vytváří prezentační vrstva

MOLAP

- Vytváření datových kostek předem
- Použití technologie pro ukládání multidim. dat v polích, ne tabulkách
- Technologie pro zpracování řídkých matic

ROLAP x MOLAP - funkce a vlastnosti

ROLAP

- Známé prostředí a možnost použití známých nástrojů
- Limitované použití komplexních analýz
- Omezené použití operace drill-across

MOLAP

- Rychlejší přístup
- Velká knihovna funkcí pro komplexní analýzu
- Snadná analýza bez ohledu na počet dimenzí
- Rozšiřující prostor pro operace drill-down a slice-and-dice

Hybridní OLAP (HOLAP)

- Kombinace MOLAP a ROLAP
- Data v relačních tabulkách, agregace se ukládají do multidimenzionálních struktur
- Využití multidimezionální cache

KONCEPTUÁLNÍ NÁVRH DATOVÉHO SKLADU

Fakta (míry) a dimenze

- Navrhujeme v relačním modelu tabulky
- Každá datová kostka obsahuje 2 typy údajů fakta (míry) a dimenze

Fakta

- Největší relace v DB, zpravidla jen jedna
- Obsahuje numerické měrné jednotky obchodování
- V kombinaci s relacemi dimenzí tvoří základní schémata

Fakta a dimenze

Dimenze (číselníky)

- logicky nebo hierarchicky uspořádané údaje
- textové popisy obchodování
- jsou menší a nemění se tak často
- nejčastěji: časové, geografické a produktové dimenze (stromové struktury)

Kontinent Země Územní celek Město Druh produktu
Kategorie
Subkategorie
Název produktu

Rok Kvartál Měsíc Týden

Konceptuální modelování kostky

- Schéma hvězdy jedna tabulka faktů je ve středu připojena k množině relací dimenzí
- Schéma sněhové vločky zjemnění schématu hvězdy, kde existuje hierarchie dimenzí normalizovaná do množiny navázaných relací dimenzí
- Konstelace faktů více relací faktů, které sdílejí relace dimenzí - je možné chápat jako kolekci hvězd, proto se také někdy nazývá schéma galaxie

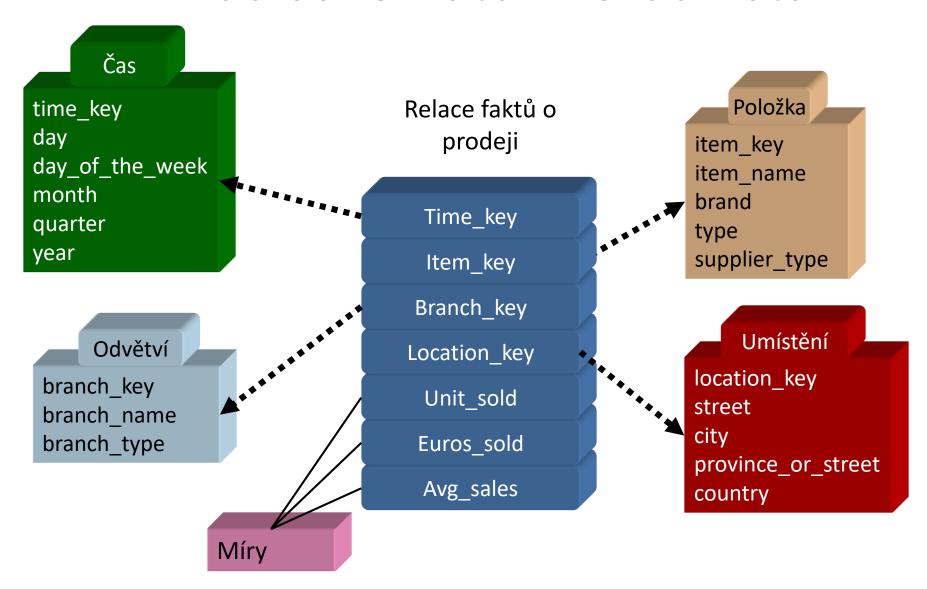
Schéma hvězdy - star

- Každá relace dimenze sestává z množin, které odpovídají hodnotám dimenze.
- Hvězdicové schéma neposkytuje explicitně podporu pro hierarchii atributů.
- Lze obejít organizačně

Schéma hvězdy - star

- Relace faktů obsahuje cizí klíče do relací dimenzí, ty se vztahují k jejím primárním klíčům
- Snadno pochopitelné
- Relace dimenzí jsou však nejsou normalizované, je to tedy poměrně pomalé

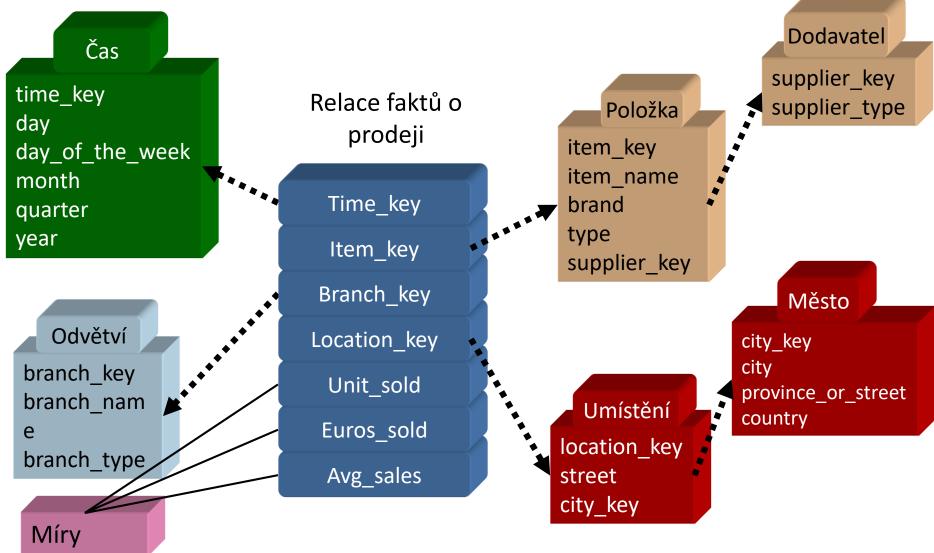
Příklad schématu hvězda - star

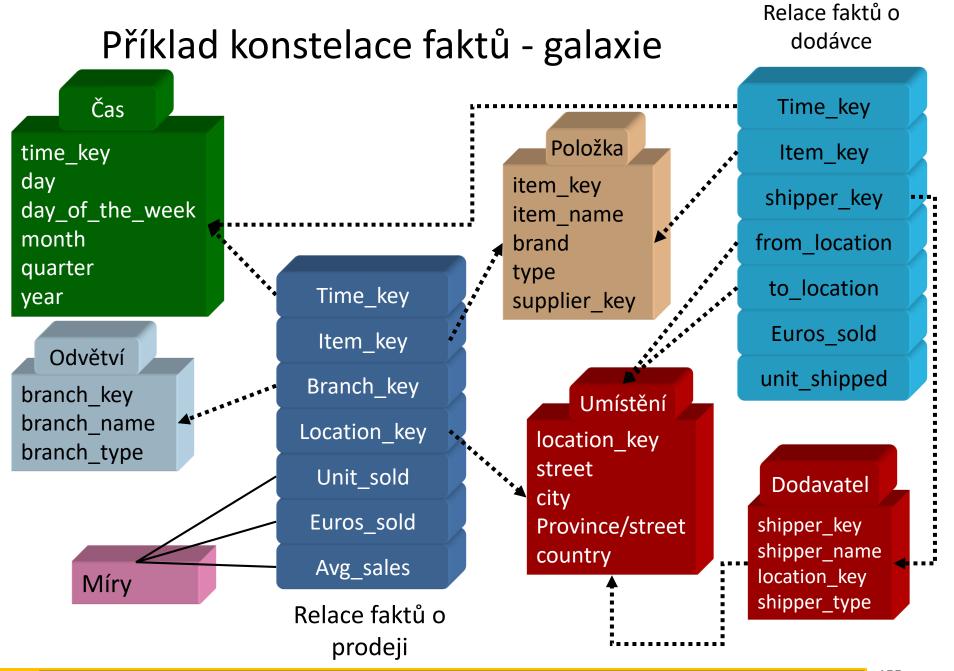


Sněhová vločka - snowflake

- Schéma sněhové vločky poskytuje zjemnění hvězdicového schématu tak, že hierarchie dimenzí je explicitně reprezentována normalizováním relací dimenzí. To vede k výhodné údržbě relací dimenzí.
- Nicméně nenormalizovaná struktura dimenzionální reve hvězdicovém schématu může být mnohem vhodnější pro procházení dimenzemi.

Příklad schématu sněhová vločka

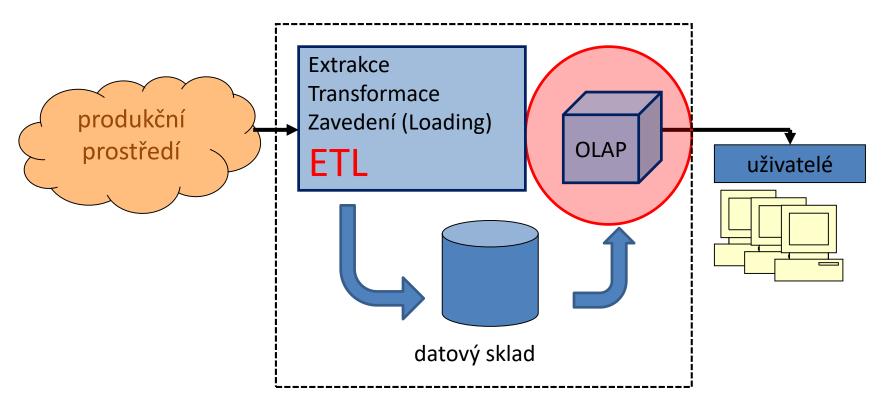




OLAP

Analýza OLAP

 Analytické zpracování údajů v datovém skladu podle uživatelských dotazů



Příklad komplexní analýzy

Myšlenkový pochod při analýze Sekvence dotazů při této analýze Celosvětové měsíční prodeje Prodeje OK, Propad zisku za posledních 5 měsíců ale nižší zisk podniku v posl. 3 měs. Přehled měsíčních prodejů po regionech Velký propad Přehled prodejů v Evropě v Evropě po zemích Ve třech zemích Přehled prodejů v Evropě zvýšení, někde po zemích, po produktech stagnace, jinde Přehled přímých a nepřímých velký propad nákladů v evropských zemích Velký propad v Vyšší daň v EU Přímé náklady zemích EU za OK, nepřímé na některé

produkty

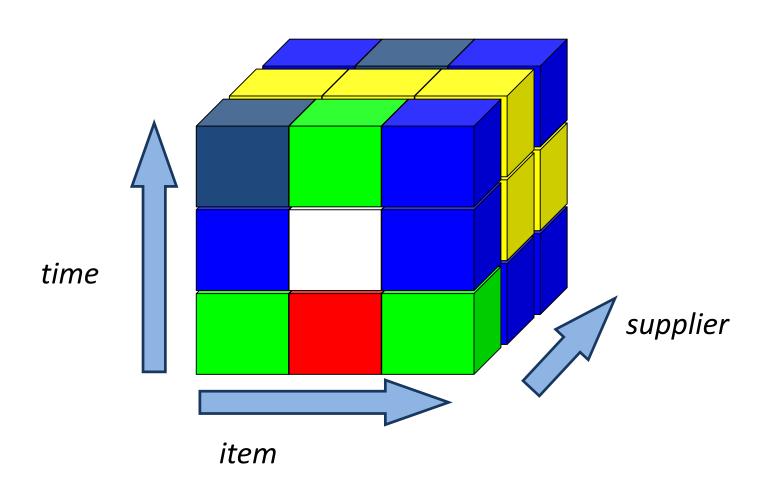
2 měsíce

se zvýšily

Požadavky na OLAP systémy (příklady)

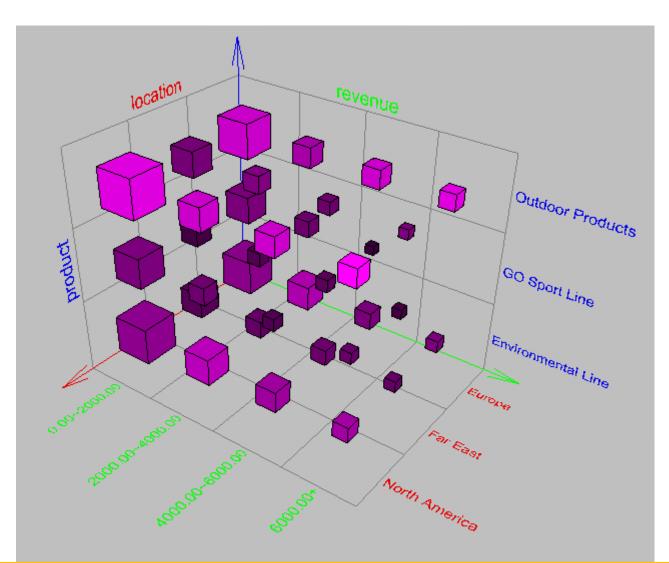
- Poskytování agregačních funkcí podle hierarchií
- Možnost detailního pohledu zooming na data
- Jednoduché kalkulace, např. výpočet zisku (prodeje náklady)
- Sdílení kalkulací za účelem procentuálního vyjádření vzhledem k celku
- Algebraické rovnice pro výpočet klíčových indikátorů
- Přenos průměrů a procentuálních vyjádření
- Analýza trendů statistickými metodami

Datová kostka 3D příklad



OPERACE NAD DATOVOU KOSTKOU

Prohlížení datové kostky

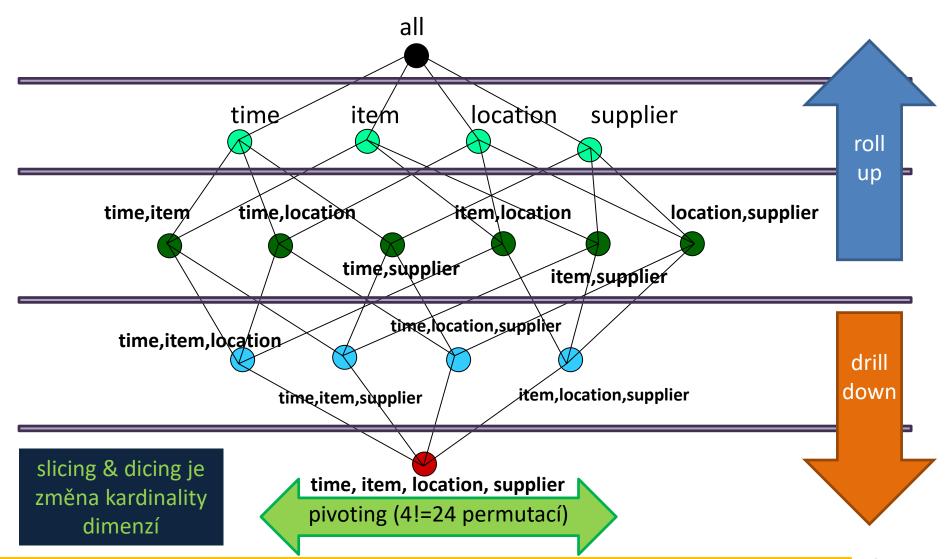


- vizualizace
- operace
- interaktivní manipulace

Operace nad datovou kostkou

- roll-up (vyrolování) vzrůst úrovně agregace
- drill-down (zavrtání) snížení úrovně agregace a zvýšení detailu
- pivoting (přetočení) změna relace R pro uspořádání dimenzí
- slicing & dicing (seříznutí) výběr projekce

Operace nad 4D datovou kostkou



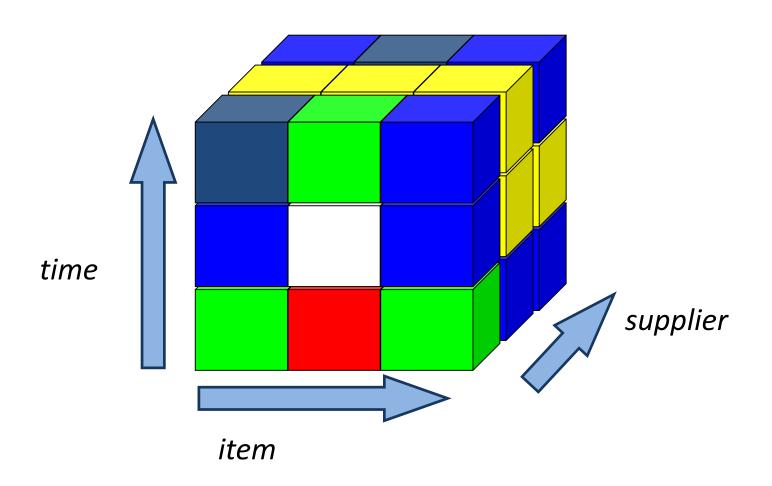
Roll-up

- Posun o jednu úroveň výše v uspořádání kuboidů
- *Vstup:* uspořádaná množina m aktivních dimenzí $\{A_1, A_2, A_3, \dots, A_i, \dots, A_{m-1}, A_m\}$, kde m>=1
- **Výstup:** uspořádaná množina m-1 aktivních dimenzí $\{A_1, A_2, A_3, ..., A_m\}$, tj. A_i bylo deaktivováno.
- Nejčastěji se deaktivuje nejmenší dimenze A_m , tj. z $\{A_1, A_2, A_3, ..., A_m\}$ vznikne $\{A_1, A_2, A_3, ..., A_{m-1}\}$

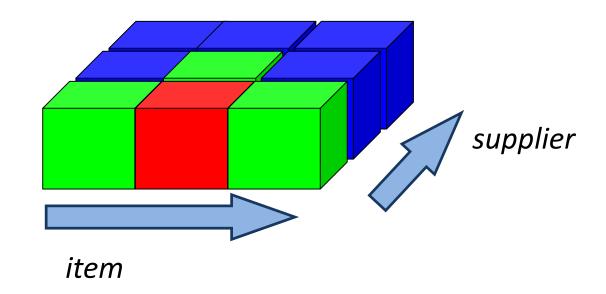
Drill-down

- Posun o jednu úroveň níže v uspořádání kuboidů
- **Vstup:** uspořádaná množina m viditelných dimenzí $\{A_1, A_2, A_3, \dots, A_m\}$, kde m <= n
- **Výstup:** uspořádaná množina m+1 aktivních dimenzí $\{A_1, A_2, A_3, \dots, A_i, \dots, A_{m-1}, A_m\}$, kde A_i je vybrána z neaktivních D_i tak, aby platila definice aktivních dimenzí
- Nejčastější variantou je přidání nejmenší neaktivní dimenze na konec, tedy vznikne $\{A_1, A_2, A_3, \dots, A_m, A_{m+1}\}$
- Pro m=n bude výsledkem detail všech hodnot
- Je možné provést i zavrtání do základního kuboidu, neboť i jeho fakta jsou agregací detailních hodnot pro všechny aktivní dimenze

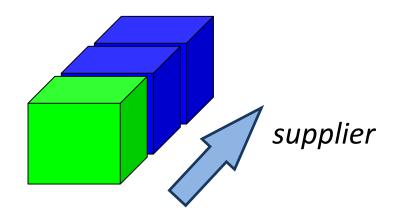
Před operací roll-up



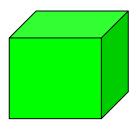
Po operaci roll-up (bez dimenze time)



Po operaci roll-up (bez dimenze item)

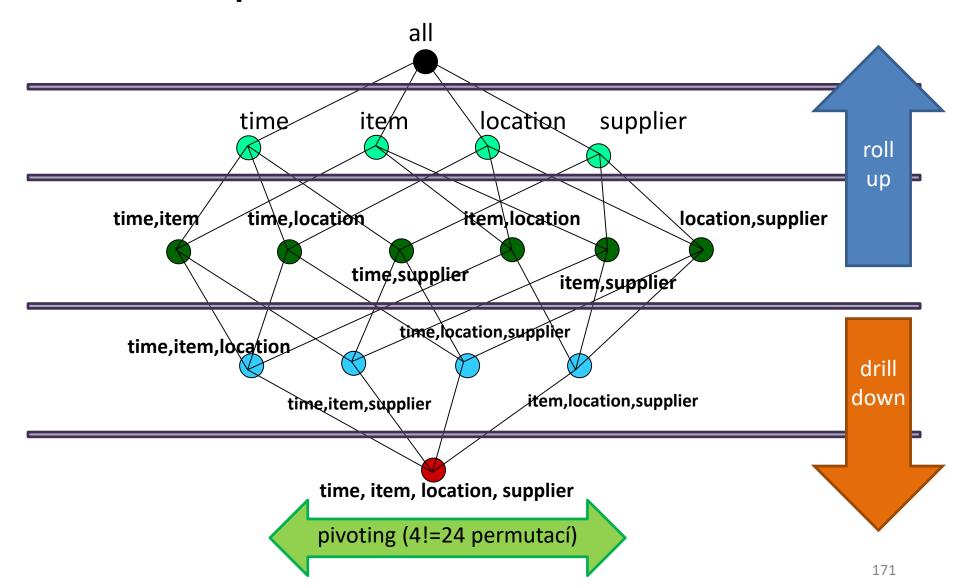


Po operaci roll-up (bez dimenzí)

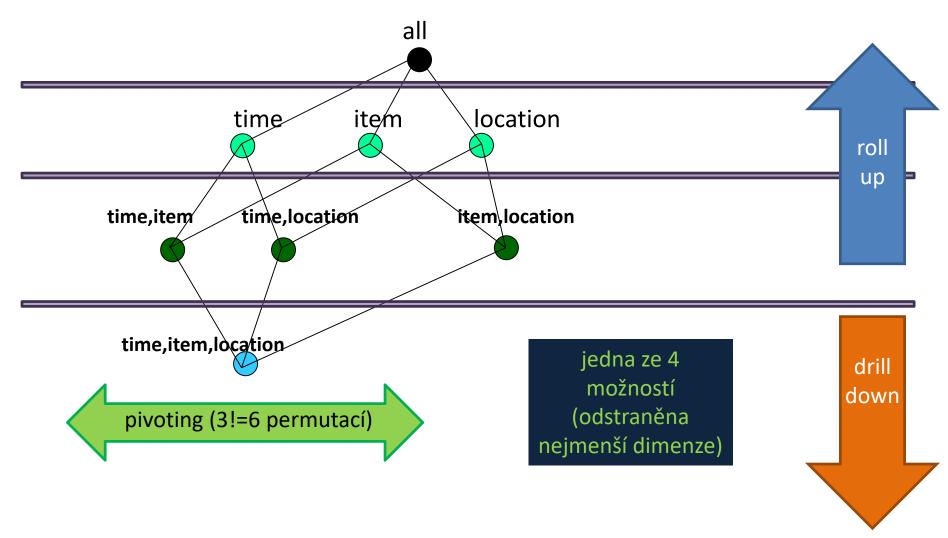


pokud existuje definovaná hodnota agregační funkce, musí existovat i kostička představující agregovaný fakt

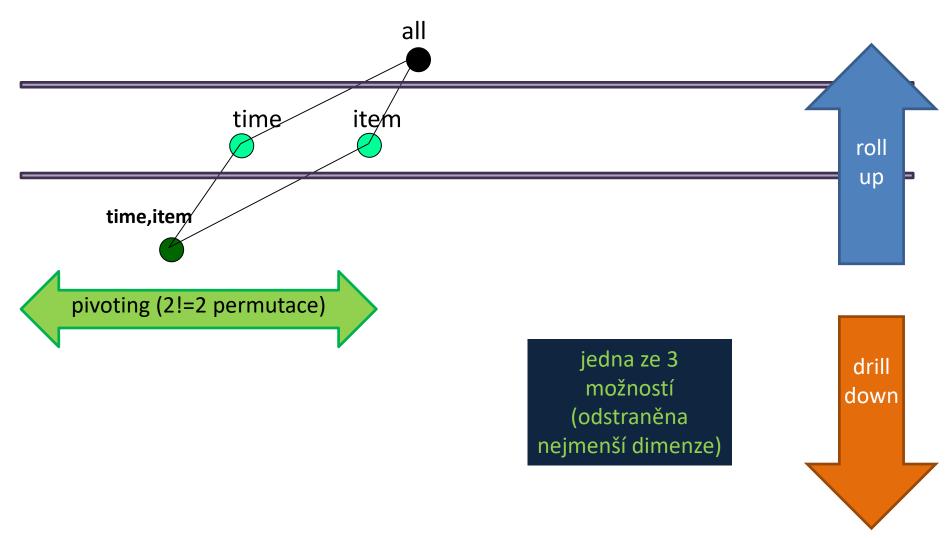
Roll-up nad 4D datovou kostkou



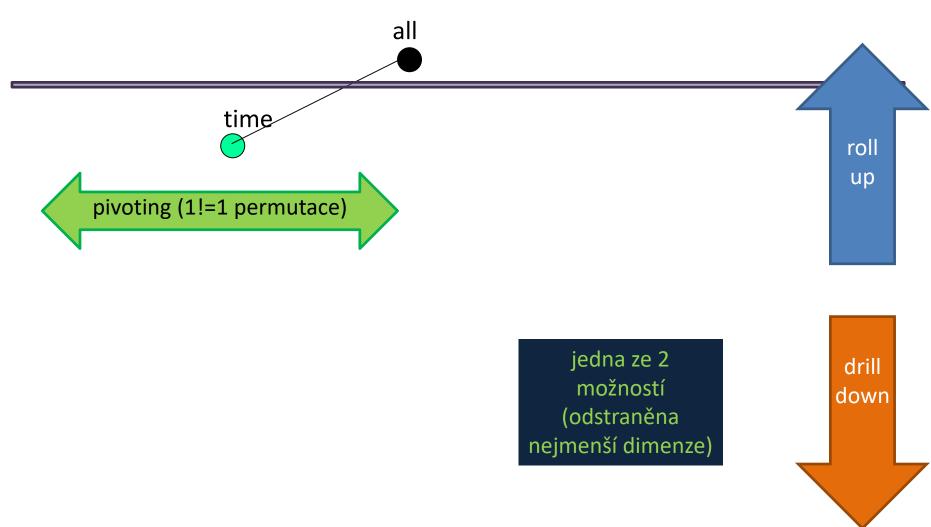
Vyrolovaná datová kostka 3D



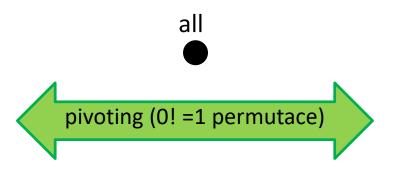
Vyrolovaná datová kostka 2D

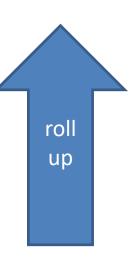


Vyrolovaná datová kostka 1D



Vyrolovaná datová kostka 0D





jediná možnost (odstraněna jediná dimenze)



Příklad použití drill-down



aktivní dimenze je produkt

zaktivizována dimenze čas

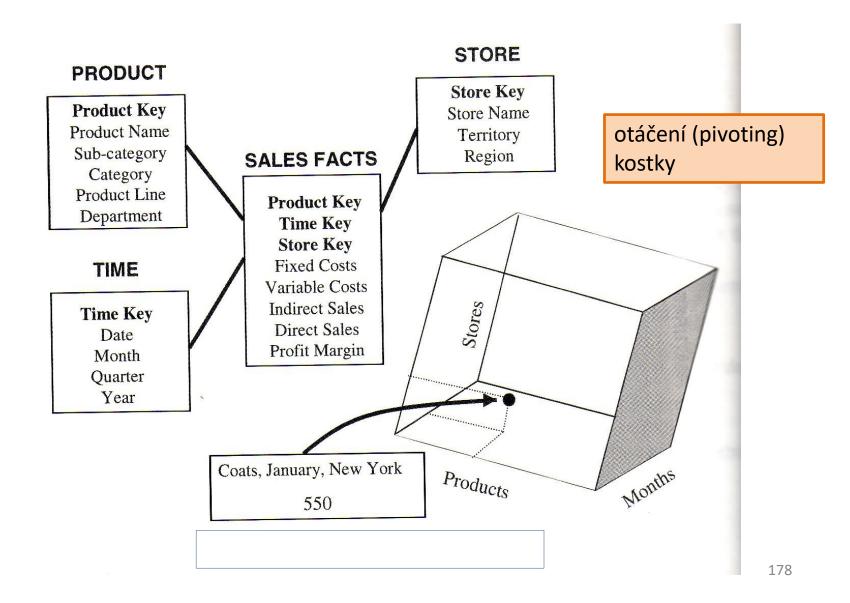
1998	1999	2000	TOTAL
\$3,457,000	\$3,590,050	\$5,789,400	\$12,836,450
\$5,894,800	\$4,078,900	\$6,094,600	\$16,068,300
\$7,198,700	\$6,057,890	\$8,005,600	\$21,262,190
\$4,875,400	\$5,894,500	\$6,934,500	\$17,704,400
\$5,947,300	\$6,104,500	\$7,549,000	\$19,600,800
\$27,373,200	\$25,725,840	\$34,373,100	\$87,472,140
	\$3,457,000 \$5,894,800 \$7,198,700 \$4,875,400 \$5,947,300	\$3,457,000 \$3,590,050 \$5,894,800 \$4,078,900 \$7,198,700 \$6,057,890 \$4,875,400 \$5,894,500 \$5,947,300 \$6,104,500	\$3,457,000 \$3,590,050 \$5,789,400 \$5,894,800 \$4,078,900 \$6,094,600 \$7,198,700 \$6,057,890 \$8,005,600 \$4,875,400 \$5,894,500 \$6,934,500 \$5,947,300 \$6,104,500 \$7,549,000

mírou je objem prodejů

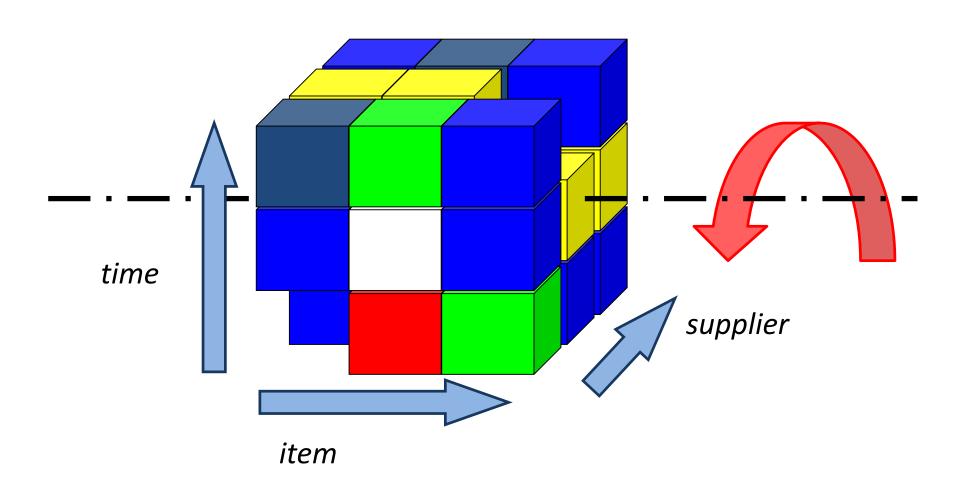
Pivoting

- Změna uspořádání R nad stejnou množinou dimenzí
- **Vstup:** uspořádaná množina dimenzí $\{D_1, D_2, D_3, ..., D_n\}$, kde uspořádání je jedna z možných relací R, kterých je n!
- **Výstup:** uspořádaná množina dimenzí $\{D_{x1}, D_{x2}, D_{x3}, ..., D_{xn}\}$ a obecně jiná relace uspořádání R (jedna z možných n!)
- Jde o otočení jedné ze stěn kostky k sobě, proto pivoting.

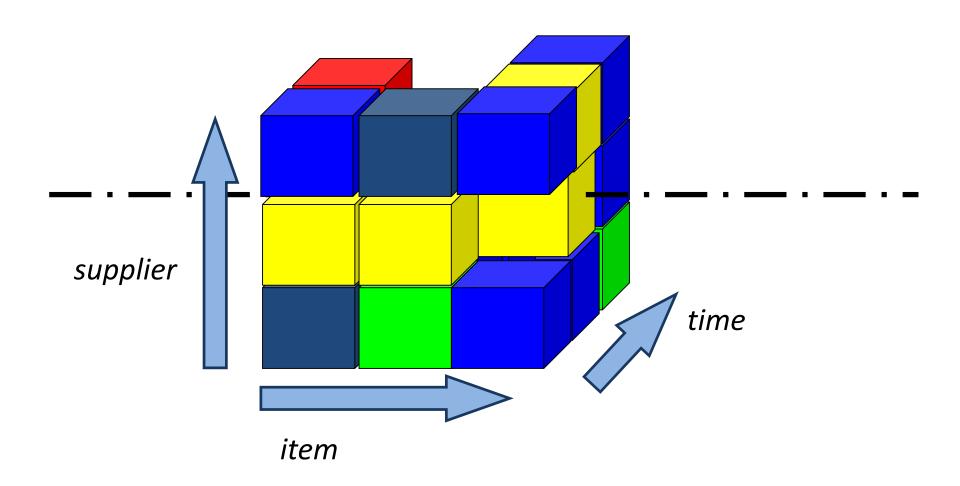
Příklad otáčení



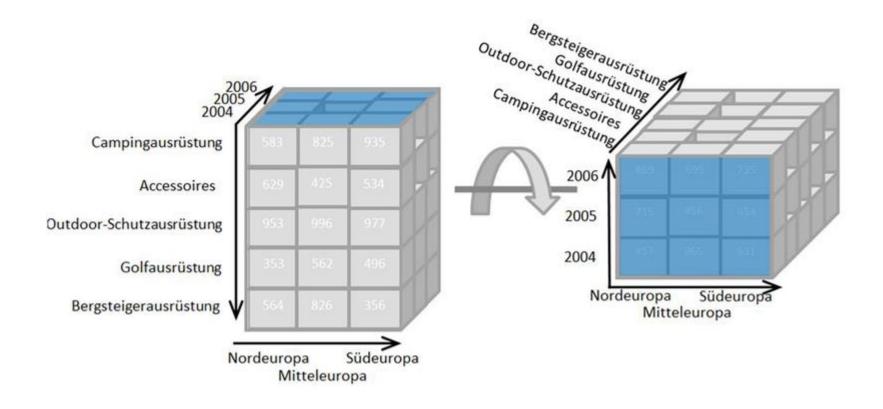
Před operací pivoting



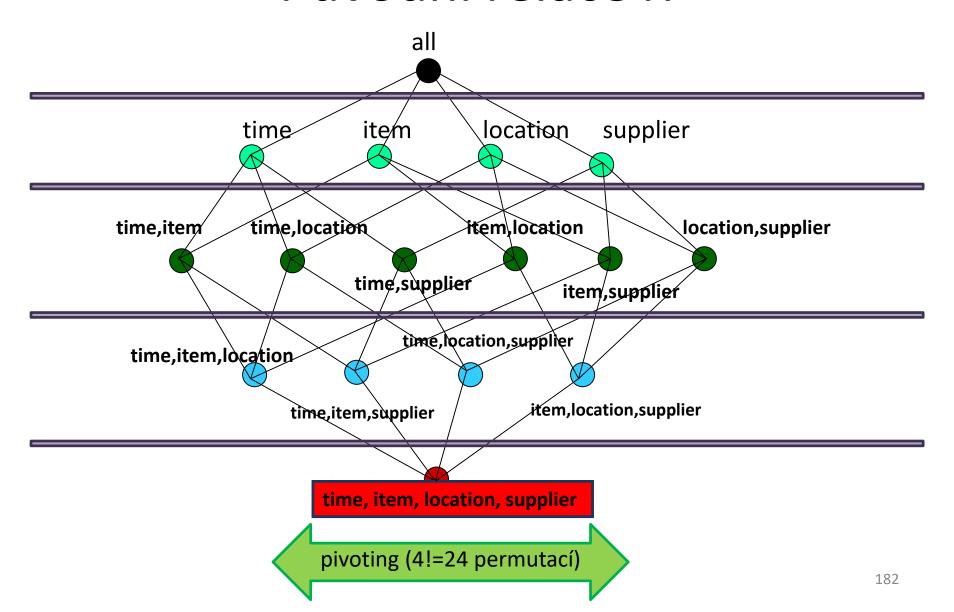
Po operaci pivoting



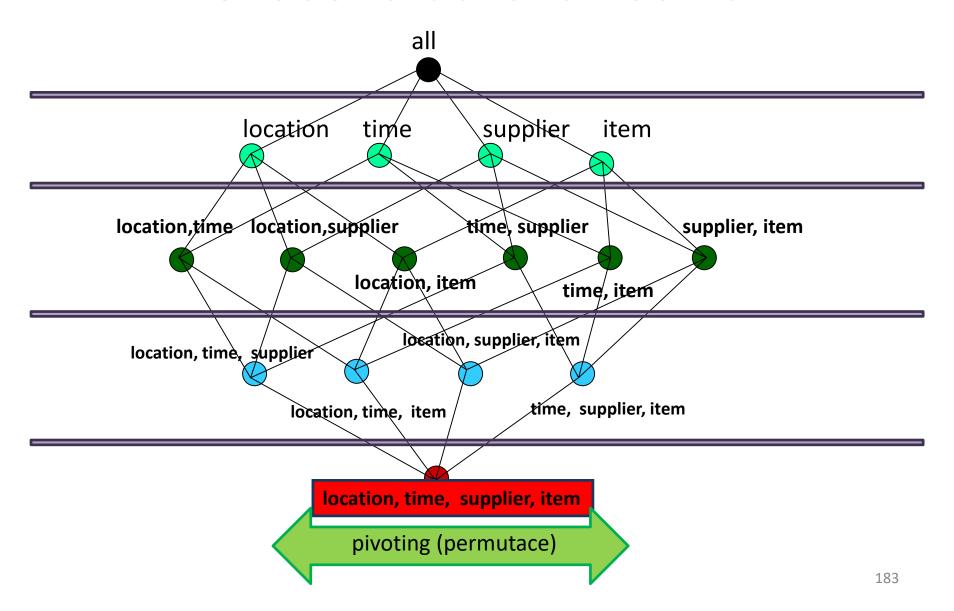
Pivoting



Původní relace R



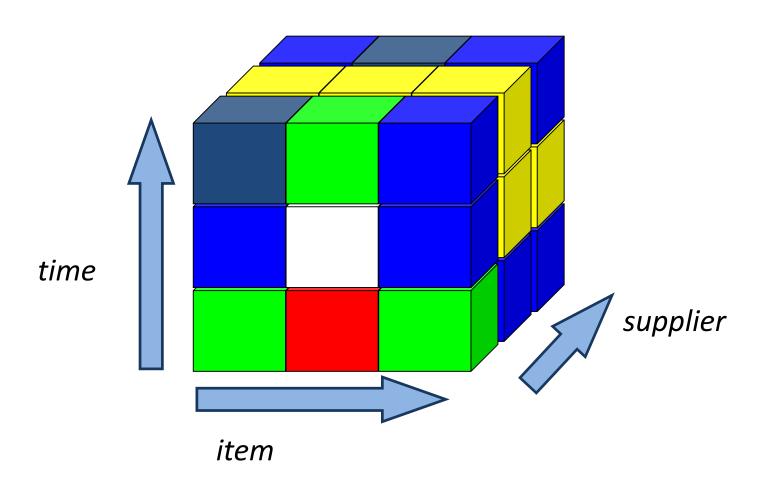
Otočená datová kostka



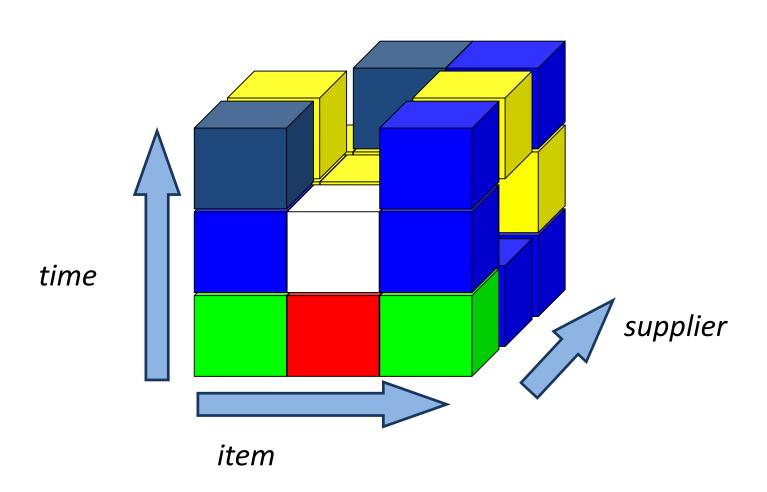
Slicing and Dicing

- Změna skutečné kardinality jedné nebo více dimenzí
- **Vstup:** uspořádaná množina dimenzí $\{D_1, D_2, D_3, \dots, D_n\}$, kde $k_1, k_2, k_3, \dots, k_i, \dots, k_n$ jsou skutečné kardinality jednotlivých dimenzí
- **Výstup:** uspořádaná množina dimenzí $\{D_1, D_2, D_3, \dots, D_n\}$ a obecně jiné $k_1, k_2, k_3, \dots, I_i, \dots, k_n$, kde k_i $<>I_i$
- Změnu lze provést výběrem, nastavením filtru ve tvaru predikátu apod.
- Výsledek ovlivňují i filtry neaktivních dimenzí

Před operací slicing and dicing



Po operaci provedené výběrem



VIZUALIZACE MULTIDIMENZIONÁLNÍ KOSTKY A OLAP OPERACÍ NA 2D PRŮMĚTNĚ

Kolekce struktur

- Nelze zobrazovat m > 3, ale obecně stejně zobrazujeme na 2D průmětnu
- Funkce $g(A_1 \times A_2 \times A_3 \times ... \times A_m) = F$ je vlastně kolekcí struktur, kterou vizualizujeme **tabulkou**

```
collection of structure properties
```

A₁: jednoduchý datový typ₁A₂: jednoduchý datový typ₂

•••

A_m: jednoduchý datový typ_m
 F: agregovatelný datový typ

end structure

Tabulka



Tabulka

 pokud máme více (k) funkcí g se stejnými dimenzemi (galaktické schéma), lze je vizualizovat v jediné tabulce

```
collection of
structure
  properties

A<sub>1</sub>: jednoduchý datový typ<sub>1</sub>
A<sub>2</sub>: jednoduchý datový typ<sub>2</sub>
...

A<sub>m</sub>: jednoduchý datový typ<sub>m</sub>
F<sub>1</sub>: fakt- agregovatelný datový typ<sub>1</sub>
F<sub>2</sub>: fakt- agregovatelný datový typ<sub>2</sub>
...
F<sub>k</sub>: fakt- agregovatelný datový typ<sub>k</sub>
end structure
```

Tabulka

- Lze provádět všechny 4 operace:
- roll-up ubírání dimenzionálních sloupců zprava i obecně
- drill-down přidávání dimenzionálních sloupců napravo i obecně
- pivoting změna pořadí dimenzionálních sloupců
- slicing & dicing filtry, případně výběr ad hoc např. zaškrtáváním

Sloupce, řádky a stránky

omezený způsob vhodný pouze pro <= 3D kostky

Příklad

- Příklad: zjistit prodeje jednotlivých položek v jednotlivých měsících roku v jednotlivých obchodech
- Výsledek ve kompaktním tvaru kontingenční tabulky s jediným faktem

Store	: New York						Products	
PAGI	ES: STORE	dimension	n	COLUMNS : PRODUCT dimension				
			Hats	Coats	Jackets	Dresses	Shirts	Slacks
		Jan	200	550	350	500	520	490
		Feb	210	480	390	510	530	500
	ion	Mar	190	480	380	480	500	470
	dimension	Apr	190	430	350	490	510	480
	healtered healt femal femal femal	May	160	530	320	530	550	520
		Jun	150	450	310	540	560	330
	TIME	Jul	130	480	270	550	570	250
		Aug	140	570	250	650	670	230
	ROWS:	Sep	160	470	240	630	650	210
	RC	Oct	170	480	260	610	630	250
		Nov	180	520	280	680	700	260
	Months	Dec	200	560	320	750	770	310

Další příklady dotazů OLAP

Celkové prodeje všech produktů za 5 let

- Řádky: roky 2000, 1999, 1998 atd.
- Sloupce: součet prodejů pro všechny produkty
- Stránky: jedna stránka pro každý obchod

Porovnej prodeje všech produktů a obchodů mezi roky 1999 a 2000

- Řádky: roky 2000, 1999, průměry, rozdíly
- Sloupce: jeden sloupec pro každý produkt
- Stránka: pouze jedna pro všechny obchody

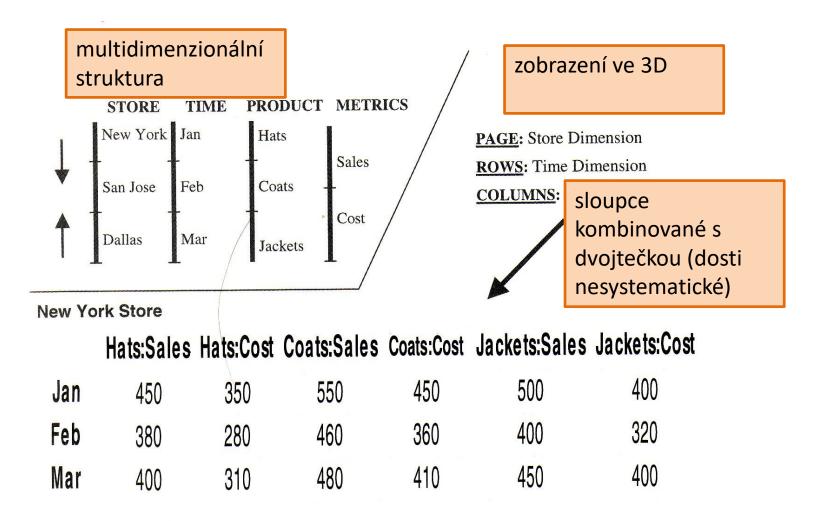
Porovnej totéž, ale pouze u zlevněných produktů

- Řádky: roky 2000, 1999, 1998 atd.
- Sloupce: jeden sloupec pro jeden produkt, ale pouze vybrané produkty
- Stránky: jedna stránka pro každý obchod

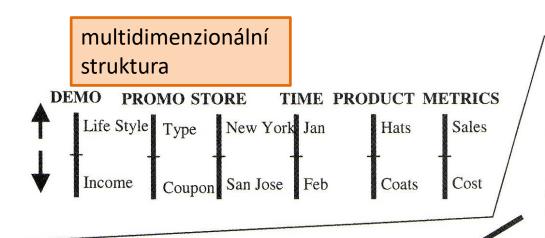
Vícedimenzionální hyperkostky

- Problém: více než tři dimenze
- Uložení v datovém skladu není problém, dimenzí může být libovolný počet
- Problém je se zobrazením výsledků OLAP analýzy – nevystačíme s řádky, sloupci a stránkami

Příklad – zobrazení 4 dimenzí



Příklad – zobrazení 6 dimenzí



HOW DISPLAYED ON A PAGE

PAGE: Demographics & Promotion Dimensions combined

ROWS: Store & Time Dimensions combined

COLUMNS: Product &

Metrics combined

Life Style: Coupon

		Hats	Hats	Coats	Coats
		Sales	Cost	Sales	Cost
New York	Ja n	220	170	270	220
	Feb	190	140	230	180
Boston	Jan	200	160	240	200
م ما ایم	Feb	180	130	220	170

přechod ke kontingeční tabulce

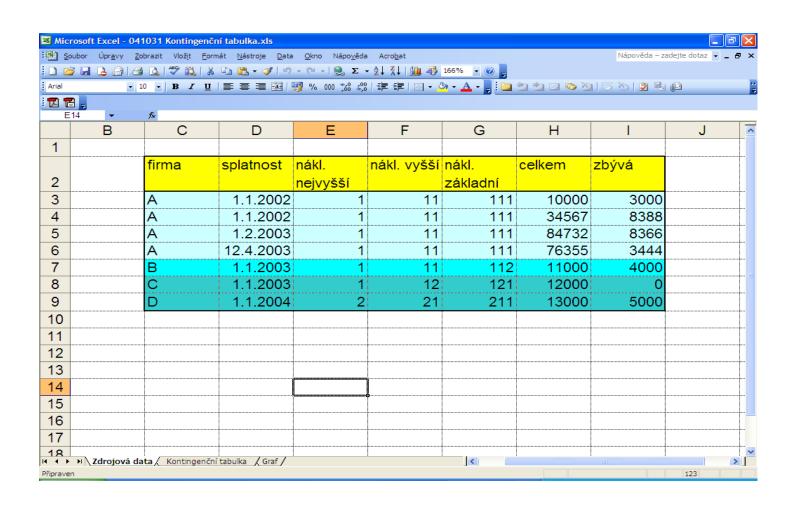
Kontingenční tabulka (Pivot table)

- řádky i sloupce jsou dimenze i hierarchické
- fakta jsou na průsečíku dimenzí
- fakt je proto v zásadě pouze jediný, více faktů se v průsečíku nedá zobrazit
- řeší se to opakováním tabulky, záložkami nebo více sloupci, což se zdá méně přehledné

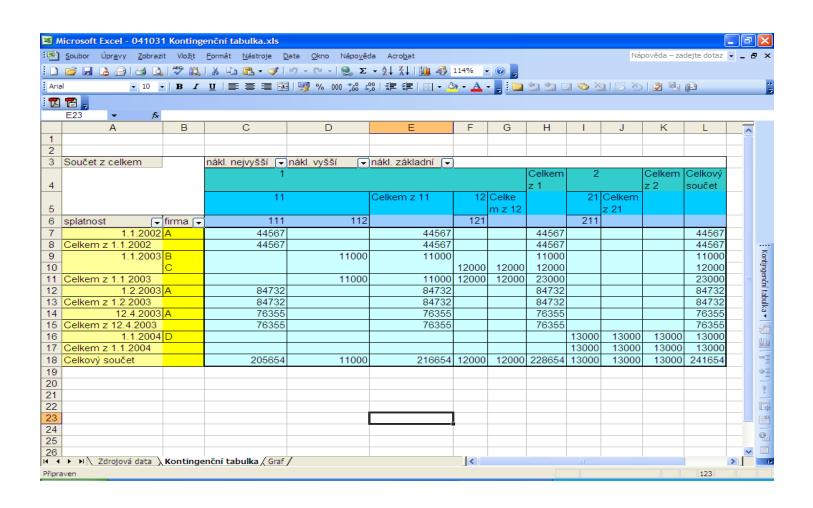
Kontingenční tabulka

- dimenze lze přesunovat a zaměňovat pivoting
- zakrýváním hierarchie dimenzí lze zvyšovat a snižovat agregaci – roll-up, drill-down
- všechny sloupce lze zneviditelnit nebo nevyužívat – slice & dice
- prostorově méně náročná, avšak nejsou vidět všechny míry a hierarchie dimenzí může být nepřehledná

Prvotní data ve formě relace



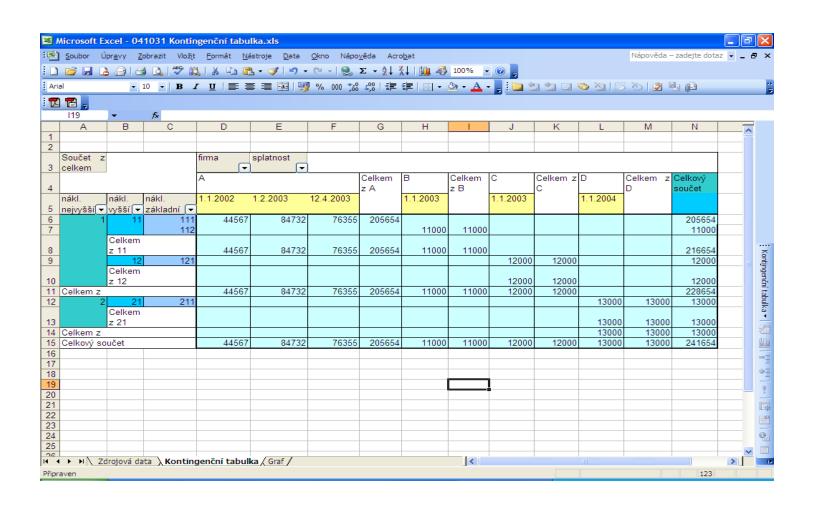
Kontingenční tabulka



Pivoting

 operace otočení provede přesun dimenzí mezi souřadnicemi x a y případně změní jejich pořadí v hierarchii

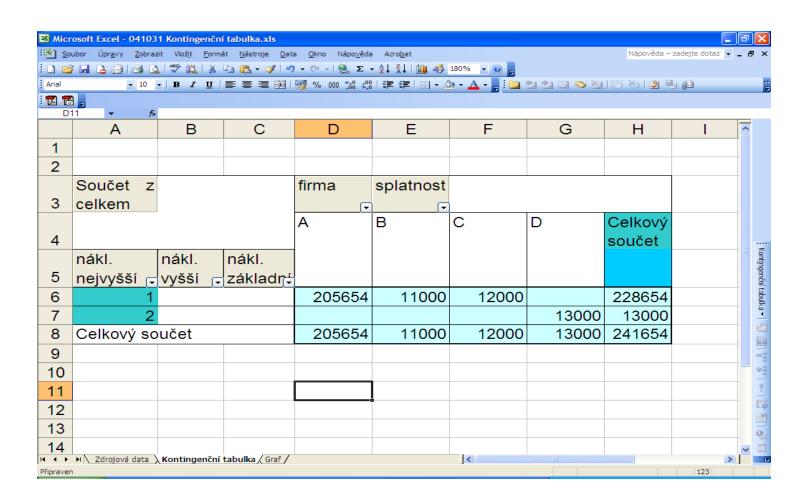
Pivoting



Roll-up a drill-down

- V kontingenční tabulce jsou operace zvětšování a zmenšování detailů, které postupně odstraňují nižší patra hierarchických klíčů a počítají zadanou operaci (nejčastěji součtový agregát)
- Operace drill-down je opačná k roll-up, tj. zmenšuje detaily.

Roll-up a drill-down



Slicing and dicing

Je možné zadávat filtry nad dimenzemi

stáhnout olkt a pak spustit

GRAFY V MULTIDIMENZIONÁLNÍ KOSTCE

Grafické zobrazení

 K multidimenzionálnímu pohledu na hodnoty je velmi dobré přiřadit transformovaný pohled pomocí grafů

Jednoduchý graf (histogram)

- Kolekce dvojic (x-vodorovná, y-svislá)
- x výčtový, číselný, rovnoměrný i nerovnoměrný
- y číselný, měřitelný
- nutno redukovat počet dimenzí a faktů na 1

Koláčový (výsečový) graf - Pie

- Kolekce dvojic (x-označení, y-velikost úhlu výseče)
- x výčtový, číselný, rovnoměrný i nerovnoměrný
- y číselný nezáporný, úhel = 360*(hodnota/součet)
- Obvyklé vyjádření v procentech (y ve stupních)/3,6
- nutno redukovat počet dimenzí i faktů na 1

Násobný graf (histogram)

- Kolekce dvojic (x-vodorovná, (y₁,y₂,...,y_n) svislá)
- x výčtový, číselný, rovnoměrný i nerovnoměrný
- y_i číselný, měřitelný
- nutnost redukovat počet dimenzí na 1, počet faktů není třeba omezovat

Operace kostky u grafů

- Operace nad kostkou silně omezeny:
- roll-up neužívá se
- drill-down speciální provedení bude diskutováno separátně
- pivoting pouze jedna dimenze nemá smysl
- slicing & dicing filtry, případně výběr ad hoc např. zaškrtáváním

Kombinovaná operace drill-down u živých grafů

- živé grafy
- předpokládáme uspořádání dimenzí $\{D_1, D_2, D_3, \dots, D_n\}$
- pokud klikneme v grafu na hodnotu viditelné dimenze D_i, která je jediná, nastaví se pro dimenzi D_i filtr rovnosti s kliknutou hodnotou (slicing) a aktuální dimenzí v grafu se stane dimenze D_{i+1} (drill-down). Lze provést pouze pro i<=n.

Multi Dimensional eXpressions – dotazy pro multidimenzionální kostku

MDX (XMLA EXECUTE PRO MULTIDIMENZIONÁLNÍ KOSTKY)

Kostka Sales - dimenze Geography

- ▼ D Geography
 - - - LA All-Level
 - Continent
 - L Country
 - L City
 - ▼ AD All Regions
 - ▼ M America
 - M Canada
 - ▼ M United States
 - M Los Angeles
 - M New York
 - M San Francisco
 - M Mexico
 - M Venezuela
 - M Europe

- ▼ III Economy
 - - LA All-Level
 - Partnership
 - L Country
- ▼ AD All
 - M NAFTA
 - M Canada
 - M United States
 - M Mexico
 - M Venezuela
 - ▼ M EU
 - M France
 - M Spain
 - ▼ M None
 - M Switzerland

Sales - dimenze Product

- ▼ D Product
 - - - Company
 - L Article
 - Licence
 - ▼ MD Crazy Development
 - ▼ M icCube
 - M Corporate
 - M Partnership
 - M Personal
 - M Startup

Sales - definice dimenze Time hierarchie Calendar

Time Calendar Levels Year Quarter Month Day M Q1 2010 ▼ M January 2010 M January 1,2010 M January 2,2010 M January 3,2010 M January 4,2010 M January 5,2010 M January 6,2010 January 7,2010

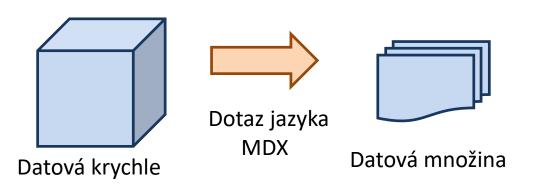
Sales - definice míry Amount





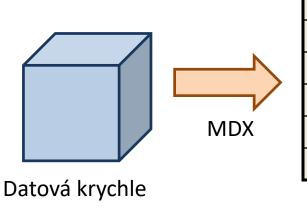
Jazyk MDX

- MDX = MultiDimensional EXpressions
- Dotazovací jazyk pro navigaci v multidimenzionálních údajích
- Výsledek dotazu zobrazitelná tabulka (buďto 2D nebo některé náhradní techniky



Jazyk MDX - příklad

Příklad příkazu SELECT



	Čechy	Slovensko	
	Zisk	Zisk	
Mléko	1299343	2145441	
Pivo	4545784	1954001	
Rohlíky	214147	774755	
Víno	7474587	7847111	

Množina (set)

Více výsledných buněk v tabulce

```
{[William Wong],[Andrea Donlon]}
{([Non-consumable],[USA]),([Beverages],[Mexico])}
```

• Definuje množinu více průsečíků dimenzí

Úplná agregace bez dimenzí

pouze sloupce

SELECT [Measures].[Amount] ON COLUMNS FROM [Sales]

 Výpis jedné hodnoty v jednom sloupci, celková utržená částka za zboží.

Amount 1023

```
SELECT
[Measures].[Amount] ON COLUMNS
FROM
[Sales]

Amount

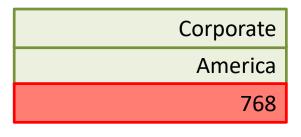
1023
```

Uspořádaná n-tice

pouze sloupce

```
SELECT ([Product].[Prod].[Licence].[Corporate],
        [Geography].[Geo].[Continent].[America]) ON COLUMNS
FROM [Sales]
```

 Výpis uspořádané n-tice v jednom sloupci, celková utržená částka za zboží.



Řádky i sloupce

- Výpis tabulky s řádky i sloupci
- WHERE specifikuje omezení

	Corporate	Partnership	Personal
Spain			3
United States	768		
Switerland	144	96	8

Řádky i sloupce

RESULT

	Corporate	Partnership	Personal
Spain			3
United States	768		
Switzerland	144	96	8

Další dimenze

- Až 128
- COLUMNS, ROWS, PAGES, SECTIONS, CHAPTERS, AXIS (číslo)
- osy číslovány od 0
- 0=x, 1=y, 2=z

Řádky a sloupce jako osy

- Výpis tabulky s řádky i sloupci
- WHERE specifikuje omezení

	Corporate	Partnership	Personal
Spain			3
United States	768		
Switerland	144	96	8

Řádky a sloupce jako osy

RESULT

	Corporate	Partnership	Personal
Spain			3
United States	768		
Switzerland	144	96	8

Fakta

 Vrací fakta pro každý produkt se součtem na každé úrovni součtů

		RESULT
	Amount	
Crazy Development	1023	
cCube	1023	
Corporate	912	
Partnership	96	
Personal	15	
Startup		

Všechny prvky MEMBERS

```
SELECT Measures.MEMBERS ON COLUMNS,

{[Store].[Store State].[CA],

[Store].[Store State].[WA]} ON ROWS

FROM [Sales]
```

Vrací fakta pro státy California a Washington

Funkce Children

```
SELECT Measures.MEMBERS ON COLUMNS,

{[Geography].[Geo].[Country].[United States].CHILDREN,

[Geography].[Geo].[Country].[Switzerland].CHILDREN} ON ROWS

FROM [Sales]
```

- pracuje s hierarchií a pro sloupce užije všechny následníky států United States a Switzerland.
- podobně lze užít i další operace na stromem

Funkce Children

RESULT

	Amount
Los Angeles	
New York	768
San Francisco	
Geneva	128
Lausanne	56
Zurich	64

From jako filtr - poddotazy

- Jiný způsob slice v klauzuli FROM
- Použití poddotazu

```
SELECT
[Measures].MEMBERS ON 0,
[Geography].[Geo].MEMBERS ON 1
FROM
(SELECT [Time].[Calendar].[Year].[2010] ON 0 FROM [Sales])
```

From jako filtr - poddotazy

```
SELECT
[Measures].Members ON 0,
[Geography].[Geo].Members ON 1
FROM
(SELECT [Time].[Calendar].[Year].[2010] ON 0 FROM [Sales])
```

	Amount
○ All Regions	1023
○ America	768
□ Canada	
Quebec	
Toronto	
■Mexico	
Mexico	
United States	768
Los Angeles	
New York	768
San Francisco	
♥ Venezuela	
Caracas	
□ Europe	255
□ France	4
Paris	4
Spain	3
Barcelona	2
Madrid	1
Valencia	
Switzerland	248
Geneva	128
Lausanne	56
Zurich	64

Efektivní výpočet datových kostek

- Materializace datové kostky
- Materializace je vypočtení agregačních hodnot předem
- Materializace každého kuboidu (plná materializace), žádného (bez materializace) nebo jen některých (částečná materializace)
- Výběr podkostek, které se budou materializovat
- Na základě velikosti, sdílení nebo frekvence přístupů

KONEC