# Typy XML dolumentor

- 1) Datore' XML dolumenty
  - odprvedaju detailnostou informaci adsnamu v relating DB
  - typicky prevos dat medsi DB:

## DB -> XML -> DB

- XML použity pre zápis dát (typicky h prenom)
- pravidelná štruktúra, jemna gramilarita, nesaleží na poradí dát (roslodujúci je názov elementov/atribútu)

Prihlady: faltiry, objednávky, dohumenty vyhorené podľa sablomy, export dál 2 DB

# 2.) dolumentoro zamerane' XML dolumenty

- casto uriene per citarie ci museranie luduri
- menej prandelina strubliera, sa'sadne paradie elementor
- data grandla reportradzajú z DB
- napr.: bushy, e-maily, WWW stranky & XHTML

# Existijí 2 druhy dalaba'dových systemov:

· DBS s podperou XML

LO DB -> XML XML-7 DB

La raciona hamerenjeh relatinjeh DB

2, pre datoro samerane' aplika'cie

#### . Nativne XML DBS

er viložuj model vychádza zo stromový struktúry ako v XMZ er dáha si speciálne uložené, tak, aby práta nad nimi bola co najephlivnýria (XML dokument nie je metne konvertovaný do relažnej schemy) - z prínos hlavne zre dokumentovo založené aplikácie Uhladanie XML dohumentor do DB

1) Mosline do relatine tabully

Lo daviejsie pous., stra'ca myhody XML

- stromora' strubbiera sa nusi previent na 1-movimoni strubbiera relating tabulay

- neefellivne pui dolosoram'- museli by sme spajad radu tabuliek. davat dolvromady informácie v nich a pod.

#### 2) Morenie de CLOB

CLOB = Character large object

- ulva celého XML dohumentu do CLOB
- flexibility's obladam na amenu schemy
- njeble zistanie dobumentu, ale operacie vad castini pomale a parriation natione
- pomale' abbualizacie
- CLOB bea specialnej podpory je chapaný also atomická hodrota (pravoranie by bolo v réžii aplikacie sama by si musela CLOB pouroual)

## 3) Objetitoro - relatiné ulosenie

- najefeldivnejsi spôsob ulosema

- použitie typu XMLType pre vyhorenie stépeových objektov a objektových tabuliek
- maporanie a ralidation na sablade XML schehuy
- efebliona práca s časťami dobumentu pam. XPATH
- moznost využitia podpory pre obmedzenia v SQL Lynapy. Primary key