

## Systém Caché

Objektově orientovaný DB systém

Radek Burget burgetr@fit.vutbr.cz

#### Datové modely

- Jednoduché (NoSQL)
  - Key-value (MUMPS, Redis, ...)
  - Dokumentové (MongoDB, CouchDB, ...)
  - Sloupcové (Apache HBase, ...)
- Relační datový model
  - Mnoho implementací
- Objektový datový model
  - Objektově-relační mapování (ORM)
- Grafové
  - Grafové databáze (Neo4J, OrientDB, ...)
  - Sémantická úložiště (sémantický web, RDF)

#### Key-value databáze

- Asociativní pole jako datový model
- Typicky řetězcový klíč
  - Často seřazené klíče efektivní procházení
  - Možná organizace klíčů, např. hierarchie
- Hodnoty různých datových typů
  - Jedna nebo více hodnot
- Např. Redis, MUMPS

#### Odbočka: MUMPS

- Massachusetts General Hospital Utility Multi-Programming
   System (60. léta v USA)
  - Postupně vzniklo několik komerčních i open-source implementací
  - InterSystems Caché (1997 )

## Systém MUMPS

- Jazyk pro databázové aplikace
- Předpokládá existenci databáze společné všem aplikacím
- Proměnné začínající ^ se ukládají do databáze globály

```
SET a = 5 //proměnná v RAM
SET ^a = 5 //proměnná v databázi
```

## Ukázky MUMPS

```
; Loop for ever, read a line (quit on end of file), process that line
   For Read input Quit:$ZEOF!'$Length(input) Do ; input has entire input line
   . Set i=$Piece(input," ",1) ; i - first number on line is starting integer for the problem
   . Set j=$Piece(input," ",2) ; j - second number on line is ending integer for the problem
   . Write $FNumber(i,",",0)," ",$FNumber(j,",",0) ; print starting and ending integers, formatting with commas
   . Set k=$Piece(input," ",3) ; k - third number on input line is number of parallel streams
   . If streams>k Do
                                      ; print number of execution streams, optionally corrected
   .. Write " (",$FNumber(k,",",0)
   .. Set k=streams
   .. Write "->",$FNumber(k,",",0),")"
    . Else Write " ",$FNumber(k,",",0)
   . Set blk=+$Piece(input," ",4) ; blk - size of blocks of integers is optional fourth piece
   . Set tmp=(j-i+k)\k
                        ; default / maximum block size
   . If blk&(blk'>tmp) Write " ",$FNumber(blk,",",0) ; print block size, optionally corrected
   . Else Do
   .. Write " (",$FNumber(blk,",",0)
   .. Set blk=tmp
   .. Write "->",$FNumber(blk,",",0),")"
    .; Define blocks of integers for child processes to work on
    . Kill ^limits
   . Set tmp=i-1
```

## Ukázky MUMPS

```
%DTC
%DTC; SF/XAK - DATE/TIME OPERATIONS; 1/16/92 11:36 AM
  ;;19.0;VA FileMan;;Jul 14, 1992
  D I 'X1!'X2 S X="" Q
  S X=X1 D H S X1=%H,X=X2,X2=%Y+1 D H S X=X1-%H,%Y=%Y+1&X2
  K %H,X1,X2 Q
C S X=X1 Q:'X D H S %H=%H+X2 D YMD S:$P(X1,".",2) X=X_"."_$P(X1,".",2) K X1,X2 Q
S S %=%#60/100+(%#3600\60)/100+(%\3600)/100 Q
H IX<1410000 S %H=0,%Y=-1 Q
  S \%Y = E(X,1,3), M = E(X,4,5), D = E(X,6,7)
  S \%T = \$E(X 0,9,10)*60 + \$E(X "000",11,12)*60 + \$E(X "00000",13,14)
TOH S %H=%M>2&'(%Y#4)+$P("^31^59^90^120^151^181^212^243^273^304^334","^",%M)+%D
  S \%='\%M!\%D,\%Y=\%Y-141,\%H=\%H+(\%Y*365)+(\%Y\4)-(\%Y>59)+\%,\%Y=$S(\%:-1,1:\%H+4#7)
  K %M,%D,% Q
DOW D H S Y=%Y K %H,%Y Q
DW DHSY=%Y,X=$P("SUN^MON^TUES^WEDNES^THURS^FRI^SATUR","^",Y+1)_"DAY"
  S:Y<0 X="" Q
7 S %=%H>21608+%H-.1,%Y=%\365.25+141,%=%#365.25\1
  S %D=%+306#(%Y#4=0+365)#153#61#31+1,%M=%-%D\29+1
  S X=%Y "00"+%M "00"+%D Q
```

#### Hierarchická organizace dat

 Proměnná (globál) může mít libovolné množství indexů ("subscript")

```
SET ^osoba(1) = "Jan Novák"
SET ^osoba(1, "vek") = 25
SET ^osoba(1, "adresa", "ulice") = "Za vodou"
SET ^osoba(1, "adresa", "cislo") = 50
```

## Caché Object Script

- Vychází z MUMPS
- Novinky v syntaxi
  - Bloky, while cyklus, ...
- Objektová rozšíření

## Caché ObjectScript - příkazy

- Set přiřazení, např. SET A = 1
- Do volání metody nebo rutiny, např. DO X(43)
- Write výpis hodnoty
- Quit konec subrutiny, metody, cyklu
- Kill zrušení proměnné (lokální i globálu)

## Řídicí struktury

- If ... Elself ... Else větvení
  - if a < 5 { ... } else { ... }
- For např. FOR X = 1:1:100
- While & Do ... While smyčky, např. WHILE B < 10 { SET B = B + 1 }.</li>

## Zvláštnosti FOR cyklu

```
FOR I = 1:1:5 W I,!

FOR I = 1:1:5 W I W:I=2 "*"

FOR I = 1:1:5 {
    w I
    w:I=2 "*"
}
```

## Příklad rutiny

```
;
;soubor vek.mac
;
vekosoby(jmeno)
   SET roknar = ^osoba(jmeno, "rocnik")
   SET rok = $extract($zdate($horolog, 8), 0, 4)
   Write rok - roknar
```

```
Do vekosoby^vek("jan")
```

#### Objektový model v Caché

- Třídy definovány pomocí vnitřního Class Definition Language
  - Třída Class, vícenásobná dědičnost
  - Parametry třídy Parameter
  - Vlastnosti Property (Parametr=hodnota)
  - Metody Method, ClassMethod
  - Pojmenované dotazy

## Práce s objekty

- Vytvoření instance třídy
  - set p = ##class(demo.Person).%New()
- Nastavení hodnot vlastností
  - set p.surname = "Clinton"
- Uložení do databáze (persistence)
  - do p.%Save()
- Zjištění identifikátoru
  - w p.%Id()

## Přístup o objektům

- Přes ID
  - set p = ##class(demo.Person).OpenId(id)
- Pojmenovaný dotaz
- Ad-hoc dotaz (pseudo SQL)

#### Pojmenovaný dotaz

- Pro danou třídu
- Každá třída má předdefinovaný dotaz Extent

```
Set rset =
    ##class(%ResultSet).%New("demo.Person:Extent")
Do rset.Execute()
...
set p = rset.GetObject()
```

#### Vlastní dotaz

```
Query QueryName(Parameter As %String) As %SQLQuery
{
SELECT MyProperty, MyOtherProperty FROM MyClass WHERE
   (MyProperty = "Hello" AND MyOtherProperty =
   :Parameter) ORDER BY MyProperty
}
```

## Ad-hoc dotazy

```
Set dotaz = "SELECT %ID FROM demo.Person WHERE
  name='Jan'"

Set rset = ##class(%ResultSet).%New()

Do rset.Prepare(dotaz)

Do rset.Execute()
```

#### Vztahy v objektové databázi

- Z hlediska objektové databáze
  - Vztahy 1:1
  - Vztahy 1:N
  - Vztahy M:N

## Vztahy 1:1

#### Vozidlo

+ SPZ : String

+ pojistka : Pojistka

1 1

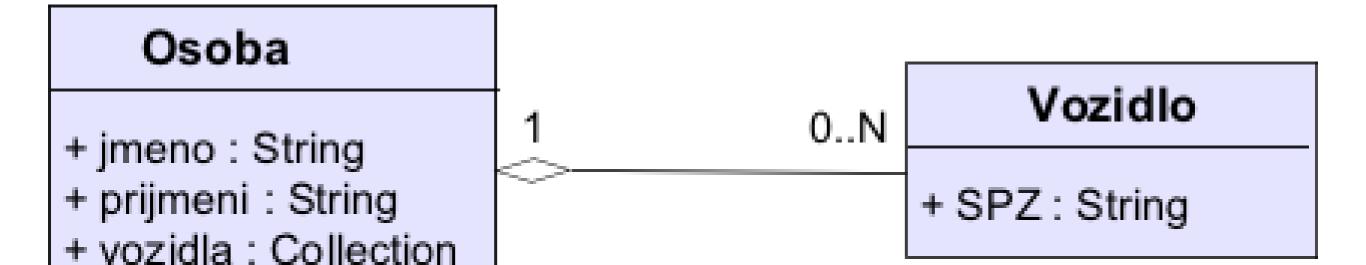
#### Pojistka

+ cislo : String

+ castka : float

+ ...

## Vztahy 1:N



#### Kolekce v Caché

- Array
  - Asociativní pole
  - K hodnotám se přistupuje přes klíč
- List
  - Uspořádaný seznam
  - K hodnotám se přistupuje přes index 1..n

#### List

#### Deklarace

• Property jmena as %String [ Collection = list ]

#### Metody

- jmena.Insert("Jan")
- jmena.GetAt(index)
- jmena.SetAt("John", index)
- jmena.InsertAt("Jana", index)
- jmena.Count()

#### Relation

Vlastnosti vyjadřující relace

```
Relation <jmeno> as Typ [parametry]
```

Parametry:

```
Cardinality = one | many

parent | children

Inverse = vlastnost protitřídy
```

- Vždy oboustranné
- Caché zabezpečí konzistenci vztahu

#### Příklad

```
Class demo.Person Extends ...
{
   Relationship cars
   As demo.Car
   [ Cardinality = many, Inverse = owner ];
}
```

#### Příklad

```
Class demo.Car Extends ...
{
   Relationship owner
   As demo.Person
   [ Cardinality = one, Inverse = cars ];
}
```

#### Příklad

```
set c = ##class(demo.Cars).%New()
set p = ##class(demo.Person).%New()
do p.cars.Insert(c)
//...vlastnost c.owner bude mít hodnotu p
do p.%Save()
//...uloží se automaticky i c
```

#### Objektová reprezentace

- Relace se projeví
  - Na straně ONE jako běžná vlastnost daného typu
  - Na straně MANY jako kolekce

(konkrétně reprezentovaná datovým typem %RelationshipObject, se stejným rozhraním, jako ostatní kolekce)

#### Vztahy Parent – Children

- Objekty Children jsou závislé na Parent
  - Smazání otcovského objektu maže odkazované objekty
  - Závislé objekty nemohou být asociovány s jiným otcovským

# Otázky?