

PŘÍRODOVĚDECKÁ FAKULTA UNIVERZITY PALACKÉHO
KATEDRA INFORMATIKY

ROČNÍKOVÝ PROJEKT

Projektový seminář

Latrunculi



Červen 2016

Ondřej Grätz
Aplikovaná informatika, III. ročník

Abstrakt

Implementace deskové hry Latrunculi v jazyku C# pro Windows.

Obsah

Seznam obrázků

Seznam tabulek

1. Popis a analýza

Tetets rsaeet aet. AEgojeaigjaegijegeagj i jgieg.

Reference

- [1] Mgr. Jan Outrata, Ph.D.: *Projekt - implementace*, <http://outrata.inf.upol.cz/courses/ps/navrh.pdf>, listopad 2008.
- [2] Mgr. Jan Outrata, Ph.D.: *Projekt - analýza a návrh*, <http://outrata.inf.upol.cz/courses/ps/implementace.txt>, listopad 2010.
- [3] Mgr. Tomáš Kühn, Ph.D.: *Algoritmy realizující počítačového hráče*, <http://www.inf.upol.cz/downloads/studium/PS/algoritmy.pdf>, říjen 2011.