

PŘÍRODOVĚDECKÁ FAKULTA UNIVERZITY PALACKÉHO
KATEDRA INFORMATIKY

ROČNÍKOVÝ PROJEKT

Projektový seminář

Latrunculi



Červen 2016

Ondřej Grätz
Aplikovaná informatika, III. ročník

Abstrakt

Implementace deskové hry Latrunculi v jazyku C# pro Windows.

Obsah

1. Popis a analýza	6
1.1. První podkapitola	6
1.2. Druhá podkapitola	6

Seznam obrázků

Seznam tabulek

1. Popis a analýza

Toto je první část dokumentace a provedu zde rozbor zadání.

1.1. První podkapitola

Toto je moje první podkapitola. Zde jsem vycházel z prací kolegy Složitého. Lze jej kontaktovat na adrese <`tomas.slozity@tezke.projekty.cz`>.

1.2. Druhá podkapitola

Toto je moje druhá podkapitola. Sem povede odkaz z textu.