

Úvod	2
Herní koncept	2
Ovládání	2
Nastavení	2
Podstata hry	3
Grafika	3
Herní Obtížnosti.....	3
Cílová skupina hráčů	2

Úvod

Jedná se o rytmickou hru, ve které hráč kliká do rytmu hudby tak, aby se dostal do cíle. Hra je rozdělená na úrovně se zvyšující se obtížností.

Herní koncept

Cílem projektu je vytvořit kopii hry A dance of Fire and Ice.



Ovládání

Pro ovládání můžete použít klávesu N.

Nastavení

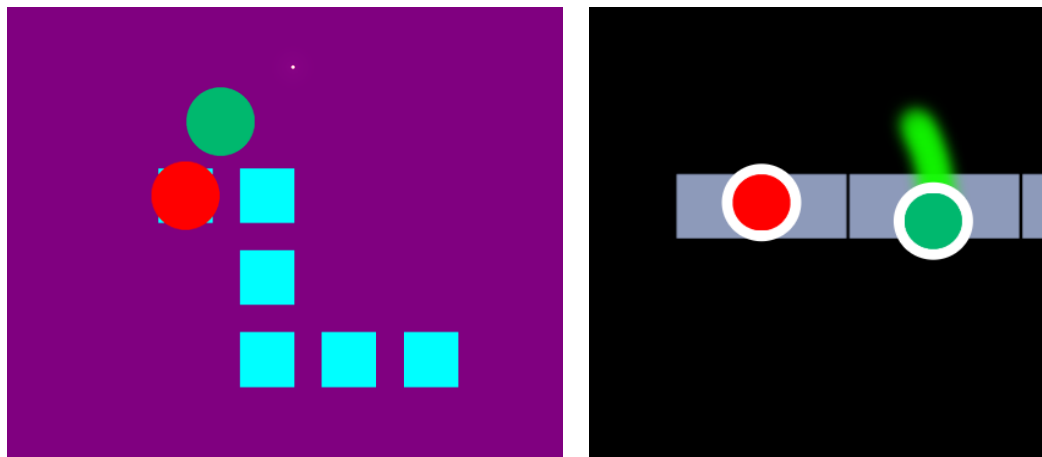
V nastavení si hráč může upravit hlasitost hudby a zvuku po kliknutí (hitsound) dále také může změnit obtížnost a vypnout particly nastavení se uloží tlačítkem submit. Je nutné dodat že nastavení není uložené v souboru proto se po restartu hry smaže.

Cílová skupina hráčů

Hra není komplikovaná složitými pravidly, je určna především pro mladší hráčskou kategorii, ale zahrát si jí může v podstatě kdokoli.

Podstata hry

Hlavním prvkem hry je dvojice koleček odlišných barev, kdy jedno kolečko stojí a je středem otáčení druhého kolečka, které se kolem něho odvaluje.



Ukázka rozpracované verze 0.1 (ke dni 24.1.2023) a nové verze (30.5.2023)

Úkolem hráče je vystihnout okamžik, kdy pohybující se kolečko bude uvnitř dalšího pole. V tento okamžik musí hráč stiskem příslušné klávesy nebo kliknutím myši pohybující se kolečko zastavit a to tak, aby kolečko zůstalo v novém poli. Pokud hráč klikne v předem nastavené toleranci od středu pole, pohybující se kolečko se zastaví přesně ve středu pole. Následuje pohyb druhého kolečka a úkolem hráče je zastavit jej v novém poli. Takto se hra opakuje, dokud se hráč nedostane do cíle.

Podle rytmu hudebního doprovodu je nastavena rychlost pohybu koleček. V jednotlivých úrovních se nacházejí i hudební doprovody se zrychlujícím nebo zpomalujícím se tempem. Změna tempa hudebního doprovodu je na příslušném poli označena šipkami. Oranžové šipky ukazující doleva tempo zpomalí a Modré Tempo zrychlují.

Grafika

Hra je ve formátu 2D s výrazným barevným provedením. Prioritou je vytvoření vlastní grafiky, která se opírá o koncepty v originálu. V nastavení je možné zapnout či vypnout partikly.

Herní Obtížnosti

Hra má celkem 2 Obtížnosti normální a hard. Těžší obtížnost drasticky zmenší toleranci přesnosti hráče.