

# ZÁKLADNÍ STRUKTURA POČÍTAČE.

PP

21/10/14

①

CPU ↔ MEMORY (PROGRAM + DATA)



PERIPHERAL  
I/O

- SAMOMODIFIKUJÍCÍ KÓD

↑ von NEUMANN ARCHITECTURE

CPU ↔ MEM - PROGRAM

- JEDNODUŠÍ HW IMPLEMENTACE



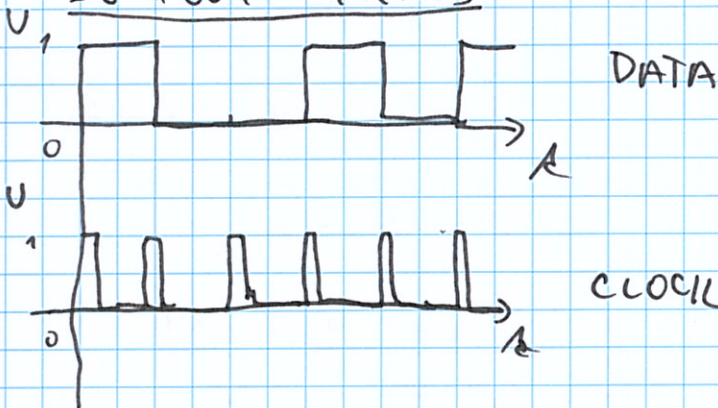
I/O

MEM - DATA

↑ HARVARDSKÁ ARCHITECTURA

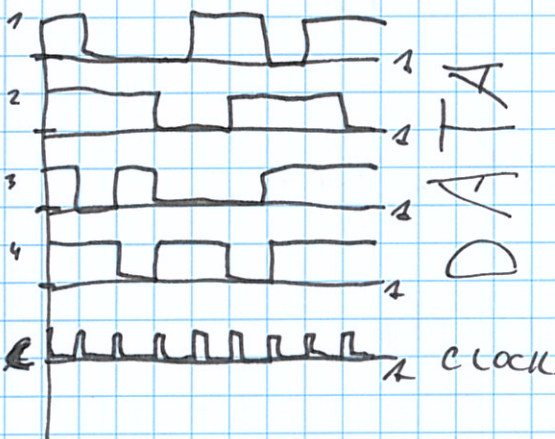
SBERNICE

SERIOVÝ PŘENOS (DATA + CLOCK)



PARALELNÍ PŘENOS

(4 BITOVÁ SB.)





## MEMORY

1 BIT (b)

1 BYTE (B) - ~~ONES~~ 1 BYTE = 1 OCTET = 8 BIT

1 KB = 1000 B

1 KiB = 1024 B

## RAM (RANDOM ACCESS MEM.)

- RAMĚT S PRŮMĚRNÝM PŘÍSTUPEM

= VOLATILE - NEPERMANENTNÍ