

05.01.2022r.

System do zdalnej pracy w środowisku graficznym wykorzystujący maszyny wirtualne QEMU z akceleracją sprzętową

Architektura i opis systemu

Autorzy: Krzysztof Smogór, Piotr Widomski

Promotor: Dr inż. Marek Kozłowski

Wersja 1.2

Streszczenie

Dokument ma za zadanie zapoznać czytelnika z szczegółowym opisem systemu. Wpierw opisane są tworzone oraz zewnętrznie dostarczone moduły. Następnie opisane zostały metody komunikacji między modułami. Dalej, za pomocą diagramów, opisane zostały zależności i współdziałanie modułów. Przedstawione zostały modele interfejsu użytkownika dla aplikacji klienckiej oraz panelu administratora. Kolejno opisane zostały używane narzędzia oraz technologie. Na końcu dokumentu znajduje się lista załączników.

Historia zmian

- 1.0 05.11.2021r. Pierwsza wersja.
- 1.1 06.11.2021r. Opis modułów, komunikacja, interfejs użytkownika oraz technologie
- 1.2 07.11.2021r.. Diagramy, zewnętrzne narzędzia oraz wstęp

Spis treści