# System do zdalnej pracy w środowisku graficznym wykorzystujący maszyny wirtualne QEMU z akceleracja sprzętową

### Sprawozdanie z testów

Autorzy: Krzysztof Smogór, Piotr Widomski Promotor: Dr inż. Marek Kozłowski

### Spis treści

1	Testy jednostkowe		2
	1.1	Testy jednostkowe frontendu	2
	1.2	Biblioteka modelu systemu	2
	1.3	Moduł nadzorcy oraz serwera wirtualizacji	2
2	Testy integracyjne		
	2.1 2.2	Testy integracji z libvirtem oraz vagrantem	3
3	Testy E2E		4
4	Scenariusze akceptacyjne		
	4.1	Serwer wirtualizacji wyłącza się przy braku komunikacji z jakimkolwiek	
		nadzorcą	4
	4.2	Serwer wirtualizacji wyłącza się przy utracie komunikacji z nadzorcami	4
	4.3	Typowe użycie systemu przez użytkownika	5
	4.4	Typowe użycie systemu przez użytkownika przy awarii nadzorcy	5
	4.5	Podłączenie nowego serwera wirtualizacji w czasie działania systemu .	5
	4.6	Podłączenie nowego nadzorcy w czasie działania systemu	6
	4.7	Odnotowanie utraty serwera wirtualizacji	6
	4.8	Odnotowanie utraty serwera wirtualizacji	6
5	Akt	cualny stan testów	7

### 1 Testy jednostkowe

### 1.1 Testy jednostkowe frontendu

Do testowania aplikacji klienckiej oraz panelu administratora wykorzystaliśmy testy jednostkowe. Testowane były zarówno serwisy, jak i komponenty odpowiadające za widoki. Dzięki testowaniu komponentów w zakresie DOMa uzyskaliśmy testowanie UI, które dopełnione zostało testami E2E.

```
Statements : 94.82% ( 275/290 )
Branches : 78.8% ( 119/151 )
Functions : 92.4% ( 73/79 )
Lines : 94.38% ( 252/267 )

Test Suites: 14 passed, 14 total
Tests: 111 passed, 111 total
Snapshots: 0 total
Time: 15.784 s
Ran all test suites.
```

Rysunek 1: Podsumowanie testów jednostkowych aplikacji klienckiej

### 1.2 Biblioteka modelu systemu

Klasy implementujące model systemu wydzielone zostały do osobnej biblioteki, która importowana jest do modułów jako pakiet nuget. Biblioteka ta zawiera proste klasy, służące do przechowywania informacji o stanie systemu. Do przetestowania jej użyliśmy testów jednostkowych, które badają poprawność działania funkcji udostępnianych przez klasy.

### 1.3 Moduł nadzorcy oraz serwera wirtualizacji

Moduły te są głównymi elementami systemu. Testowanie ich zostanie przeprowadzone za pomocą testów jednostkowych. Testowane będą wszystkie serwisy, z zastosowaniem mocków.

### 2 Testy integracyjne

### 2.1 Testy integracji z libvirtem oraz vagrantem

Przy integracji systemu z libvirtem oraz vagrantem musielismy sprawdzic następujące funkcjonalności:

1. Włączanie maszyn poprzez vagranta

- 2. Wyłączanie maszyn poprzez vagranta
- 3. Sprawdzanie czy maszyna jest uruchomiona poprzez libvirta
- 4. Pobranie adresu IP uruchomionej maszyny wirtualnej

Aby testy miały sens potrzebowaliśmy konfiguracji XML do tworzenia maszyn transient oraz gotowego lekkiego vagrant-boxa przy tworzeniu maszyn persistence. Przy testach libvirta wykorzystaliśmy obraz live ArchLinuxa, którego uruchamiamy w minimalnie przygotowanej konfiguracji. Do testów vagranta skorzystaliśmy z lekkiego obrazu "generic/alpine38". Przy testach konfiguracji sieciowej utworzyliśmy bridge sieciowy, który jest uwzględniony w konfiguracji uruchamianych maszyn wirtualnych.

Aby upewnić się, że wszystko działa prawidłowo skorzystaliśmy z mechaniki testów jednostkowych NUnit przy jednocześnie uruchomionym daemonie libvirta.

```
✓ ₹ test (16 tests) Success
  ✓ T<sub>C#</sub> VirtualizationLibrary.Test (16 tests) Success
   ✓ ✓ ♦ OneClickDesktop. VirtualizationLibrary. Test (16 tests) Success

√ √⟨⟩ Libvirt (9 tests) Success

√ HelperCreationTest (2 tests) Success

✓ CreatePersistentMachine Success

✓ CreateTransientMachine Success

       ✓ ✓ LibvirtWrapperExistenceTest (5 tests) Success
           ✓ DoesDomainActive_ExitisingPersistent Success
           ✓ DoesDomainActive_ExitisingTranscient Success
           ✓ DoesDomainActive Inexitising Success
           ✓ DoesDomainExists ExitisingTranscient Success

✓ DoesDomainExists_Inexitising Success

✓ ✓ LibvirtWrapperIPTest (2 tests) Success

✓ GetAddressesUnbooted Success

✓ GetAddressesWithBridgeBooted Success

√⟨⟩ Vagrant (7 tests) Success

√ VagrantParametersTest (1 test) Success

✓ EnvironmentParametrsSet Success

✓ VagrantTest (6 tests) Success

✓ CreateBadnameAlpine Success

✓ CreateBoxWithUnexistingBridge Success

✓ CreateCpuHungryAlpine Success

✓ CreateMemoryHungryAlpine Success

✓ CreateSimpleAlpine Success

✓ CreateUnexistingBox Success
```

Rysunek 2: Lista testów sprawdzających integrację z libvirtem i vagrantem

### 2.2 Testy integracyjne z RabbitMQ

Podczas tworzenia projektu wydzieliliśmy osobny moduł, którego celem jest obłożenie biblioteki API RabbitMQ w interfejs, który umożliwi wygodne użytkowanie brokera z poziomu głównych modułów systemu. Jako iż biblioteka ta nie posiada wewnętrznej logiki, a jedynie wywołuje odpowiednie funkcje brokera wiadomości, przetestowana została z użyciem testów integracyjnych. Testowana funkcjonalność obejmowała:

- 1. Tworzenie punktów wymiany (exchange)
- 2. Tworzenie kolejek i podłączanie ich do punktów wymiany
- 3. Wysyłanie i odbieranie wiadomości (wraz z zaimplementowanym mechanizmem deserializacji)
- 4. Wysyłanie wiadomości do konkretnych odbiorców

### 5. Wykrywanie braku odbiorców

W tym celu wykorzystaliśmy metodę analogiczną do testów z libvirtem, czyli mechaniki testów jednostkowych NUnit przy jednocześnie uruchomionym brokerze RabbitMQ.

### 2.3 Wymierne efekty testów

W wypadku testów integracyjnych zauważyliśmy wymierne efekty w czasie integracji. Przy integrowaniu modułów nadzorcy i serwera wirtualizacji komunikacja i zarządzanie maszynami wirtualnymi zaczęło działać praktycznie przy pierwszym uruchomieniu.

### 3 Testy E2E

Aplikacja kliencka oraz panel administratora posiadają proste testy E2E, z wykorzystaniem platformy Cypress, spełniające równocześnie po części rolę testów UI. Testy te skupiają się na pojedynczych ekranach aplikacji oraz jej działaniu z perspektywy użytkownika.

Planujemy dodanie testów E2E realizujących wielokrokowe scenariusze testowe, zaczynające się od zalogowania do aplikacji.

### 4 Scenariusze akceptacyjne

Planujemy wykonać następujące testy akceptacyjne:

# 4.1 Serwer wirtualizacji wyłącza się przy braku komunikacji z jakimkolwiek nadzorcą

Przy starcie samodzielnego serwera wirtualizacji i wykryciu braku komunikacji z jakimkolwiek nadzorcą (poprzez brokera wiadomości) serwer powinien się wyłączyć z błędem.

Kroki:

- 1. Włącz serwer wirtualizacji.
- 2. Wyświetl błąd i zakończ działanie.

### 4.2 Serwer wirtualizacji wyłącza się przy utracie komunikacji z nadzorcami

Po poprawnym starcie systemu z 1 nadzorca oraz 1 serwerem wirtualizacji serwer powinien wyłączyć się po wyłączeniu się ostatniego nadzorcy.

Kroki:

1. Włącz brokera wiadomości wewnętrznego oraz zewnętrznego.

- 2. Włącz aplikację nadzorcy.
- 3. Włącz aplikację serwera wirtualizacji.
- 4. Poczekaj na prawidłowy start systemu.
- 5. Wyłącz nadzorcę lub brokery wiadomości.
- 6. Poczekaj na wykrycie braku nadzorców (brak otrzymanych wiadomości)
- 7. Wyświetl błąd i zakończ działanie.

### 4.3 Typowe użycie systemu przez użytkownika

Użytkownik podłącza się do systemu składającego się z 1 nadzorcy oraz 1 serwera wirtualizacji, gdzie działa przynajmniej jedna wolna maszyna. Powinien prawidłowo otrzymać sesje oraz po odłączeniu się maszyna powinna zostać wyłączona po 15 minutach(czas konfigurowalny)

### Kroki:

- 1. Włącz brokera wiadomości wewnętrznego oraz zewnętrznego.
- 2. Włącz aplikację nadzorcy.
- 3. Włącz aplikację serwera wirtualizacji.
- 4. Poczekaj na uruchomienie przynajmniej jednej maszyny wirtualnej.
- 5. Poproś o sesję poprzez aplikację kliencką.
- 6. Podłącz się poprzez RDP do uzyskanej maszyny.
- 7. Zakończ sesję z poziomu aplikacji.
- 8. Po określonym czasie maszyna powinna się wyłączyć.

## 4.4 Typowe użycie systemu przez użytkownika przy awarii nadzorcy

Użytkownik podłącza się do systemu składającego się z 2 nadzorców oraz 1 serwera wirtualizacji, gdzie działa przynajmniej jedna wolna maszyna. Powinien prawidłowo otrzymać sesje oraz po odłączeniu się i awarii nadzorcy, z którym rozmawiał, przy szybkim powrocie powinien uzyskać swoja poprzednia maszynę.

### Kroki:

- 1. Włącz brokera wiadomości wewnętrznego oraz zewnętrznego.
- 2. Włącz dwie aplikacje nadzorców.
- 3. Włącz aplikację serwera wirtualizacji.
- 4. Poczekaj na uruchomienie przynajmniej jednej maszyny wirtualnej.
- 5. Poproś o sesję poprzez aplikację kliencką.
- 6. Podłącz się poprzez RDP do uzyskanej maszyny.
- 7. Zakończ sesję z poziomu aplikacji.
- 8. Wyłącz tego nadzorcę, z którym klient się komunikował.
- 9. Poproś ponownie o sesję poprzez aplikację kliencką(powinien uzyskać tą sama maszynę)
- 10. Podłącz się poprzez RDP do uzyskanej maszyny.

## 4.5 Podłączenie nowego serwera wirtualizacji w czasie działania systemu

W trakcie działania systemu nowy serwer wirtualizacji powinien zostać włączony do modelu nadzorców.

#### Kroki:

- 1. Włącz brokera wiadomości wewnętrznego oraz zewnętrznego.
- 2. Włącz aplikację nadzorcy.
- 3. Włącz aplikację serwera wirtualizacji.
- 4. Poczekaj na prawidłowy start systemu.
- 5. Włącz kolejna instancje serwera wirtualizacji.
- 6. Poczekaj na aktualizację modelu.
- 7. Sprawdź w panelu administratora, że dwa serwery sa w modelu.

### 4.6 Podłączenie nowego nadzorcy w czasie działania systemu

W trakcie działania systemu nowy nadzorca powinien posiadać taki sam model jak aktualnie działający

### Kroki:

- 1. Włącz brokera wiadomości wewnętrznego oraz zewnętrznego.
- 2. Włącz aplikację nadzorcy.
- 3. Włacz aplikację serwera wirtualizacji.
- 4. Poczekaj na prawidłowy start systemu.
- 5. Włącz kolejna instancje nadzorcy.
- 6. Poczekaj na aktualizację modelu.
- 7. Sprawdź model na pierwszym nadzorcy poprzez panel administratora.
- 8. Sprawdź model na drugim nadzorcy poprzez panel administratora.

### 4.7 Odnotowanie utraty serwera wirtualizacji

W trakcie działania systemu, przy utracie serwera wirtualizacji, nadzorcy powinni usunąć go z modelu.

#### Kroki:

- 1. Włącz brokera wiadomości wewnętrznego oraz zewnętrznego.
- 2. Włacz aplikację nadzorcy.
- 3. Włącz dwie aplikacje serwera wirtualizacji.
- 4. Poczekaj na prawidłowy start systemu.
- 5. Wyłacz jeden z serwerów wirtualizacji.
- 6. Poczekaj na odnotowanie straty.
- 7. Sprawdź model poprzez panel administratora.

### 4.8 Odnotowanie utraty serwera wirtualizacji

W trakcie działania systemu nadzorca powinien odnotować brak komunikacji z serwerami wirtualizacji poprzez wspólna kolejkę. W efekcie powinien wyczyścić model.

### Kroki:

- 1. Włącz brokera wiadomości wewnętrznego oraz zewnętrznego.
- 2. Włącz aplikację nadzorcy.
- 3. Włącz aplikację serwera wirtualizacji.
- 4. Poczekaj na prawidłowy start systemu.
- 5. Wyłącz serwer wirtualizacji.
- 6. Poczekaj na odnotowanie straty.
- 7. Sprawdź model poprzez panel administratora.

### 5 Aktualny stan testów

Na ten moment następujące elementy systemu posiadają testy automatyczne (wraz z typem testów):

- Aplikacja kliencka (testy jednostkowe, UI, proste E2E)
- Panel administratora (testy jednostkowe, UI, proste E2E)
- Moduł serwera wirtualizacji (testy integracyjne libvirt)
- Biblioteka modelu systemu (testy jednostkowe)
- Biblioteka brokera wiadomości (testy integracyjne)

Testy jednostkowe do modułów:

- Nadzorca
- Serwer wirtualizacji

są w trakcie powstawania. Powstaną również testy E2E, które również realizować część scenariuszy akceptacyjnych.