

# Analiza projektu

Krzysztof Smogór

Piotr Widomski

## 1 Streszczenie

Celem projektu jest stworzenie systemu do zdalnej pracy opartego na architekturze rozproszonej. System będzie umożliwiać tworzenie, konfigurację i zarządzanie maszynami wirtualnymi. Użytkownik będzie mógł uzyskać działającą maszynę wirtualną i pracować na niej przy pomocy protokołu zdalnego pulpitu (RDP). Maszyny wirtualne mogą używać samego procesora lub procesora z bezpośrednim dostępem do GPU.

## 2 Słownik pojęć

- Aplikacja kliencka - aplikacja uruchamiana na komputerze użytkownika, która umożliwi komunikację z systemem oraz uruchomienie zewnętrznego programu implementującego protokół RDP
- Aplikacja nadzorca - aplikacja, która przetwarza zapytania od aplikacji klienckiej oraz komunikuje się z wszystkimi serwerami wirtualizacji. Na podstawie tych informacji buduje model zajętości każdego z serwerów wirtualizacji. decyduje kiedy trzeba uruchomić nowe maszyny wirtualne i na którym serwerze wirtualizacji. Dodatkowo decyduje, do której wirtualnej maszyny ma podłączyć się użytkownik proszący o utworzenie sesji.
- Serwer wirtualizacji - komputer, który udostępnia swoje zasoby (CPU, GPU, pamięć, przestrzeń dyskową) w postaci uruchamianych na nim maszyn wirtualnych. Dodatkowo na tym komputerze będzie uruchamiana aplikacja, która będzie odpowiadać na pytania aplikacji nadzorczej oraz
- Maszyna wirtualna CPU -
- Maszyna wirtualna GPU -
- RDP -

- Sesja -
- Vagrant-box -
- Ansible playbook -
- Panel administratora -
- Konto użytkownika -
- Katalog użytkownika -
- Konfiguracja stała -
- Konfiguracja zmienna -

## 3 Wymaganie funkcjonalne

### 3.1 Nadzorca

Aktor	Nazwa	Opis	Odpowiedź systemu
Użytkownik	Uzyskanie sesji do pracy	Uzyskanie sesji do pracy na maszynie wirtualnej CPU lub GPU	Do użytkownika zostaje przydzielona maszyna wirtualna oraz zestawione połączenie RDP. W przypadku, gdy utracił on połączenie, to przydzielana jest do niego poprzednio używana maszyna, jeżeli utrata połączenia wydarzyła się nie dawno (liczba minut określona w konfiguracji)
	Poznanie ilości dostępnych maszyn	Wyświetlanie szacowanej ilości dostępnych maszyn każdego typu	Użytkownikowi zostaje wyświetlona szacowana liczba dostępnych maszyn obliczona na podstawie informacji o dostępnych zasobach każdego z serwerów wirtualizacji
Serwer wirtualizacji	Zgłoszenie dostępnych zasobów	Serwer zgłasza nadzorcy dostępne zasoby	Nadzorca wykorzystuje zgłoszone zasoby do wyliczania szacowanej liczby dostępnych maszyn oraz do balansowania obciążenia serwerów wirtualizacji

### 3.2 Serwer wirtualizacji

Aktor	Nazwa	Opis	Odpowiedź systemu
Użytkownik	Nawiązanie połączenia z maszyną	Użytkownik nawiązuje połączenie z maszyną wirtualną	Maszyna wirtualna zostaje zajęta przez użytkownika; serwer wirtualizacji rozpoczyna monitorowanie, czy sesja wciąż trwa
Nadzorca	Poproś o zgłoszenie zasobów	Nadzorca wysyła do wszystkich serwerów wirtualizacji prośbę o zgłoszenie swoich używanych i wolnych zasobów	Serwer wirtualizacji informuje nadzorcę o stanie swoich zasobów
	Stwórz nową sesję	Nadzorca prosi serwer wirtualizacji o stworzenie nowej sesji dla danego użytkownika na wybranym typie maszyny	Serwer wirtualizacji tworzy sesję i udostępnia możliwość połączenia się z nią
Administrator	Zmień obraz maszyn wirtualnych	Zmiana obrazu źródłowego maszyn wirtualnych	Zdefiniowany przez administratora vagrant-box jest używany przez serwery wirtualizacji
	Zmień konfigurację maszyn wirtualnych	Zmiana zmiennej konfiguracji maszyn wirtualnych	Zmodyfikowany ansible playbook jest używany przez serwery wirtualizacji
	Zdefiniuj zasoby maszyn wirtualnych	Zmiana ilości zasobów przydzielanych na każdy z typów maszyn wirtualnych oraz łączną ilość zasobów przeznaczonych na maszyny	Zmodyfikowana konfiguracja zasobów będzie wykorzystywana przez serwer wirtualizacji przy kolejnym uruchomieniu

### 3.3 Panel administratora

Aktor	Nazwa	Opis	Odpowiedź systemu
Administrator	Podgląd zasobów serwerów wirtualizacji	Wyświetlanie wolnych oraz zajętych zasobów serwerów wirtualizacji	Wyświetlenie zasobów poszczególnych serwerów wirtualizacji, liczby zajętych maszyn oraz szacowanej liczby wolnych maszyn
Server wirtualizacji	Zgłoszenie dostępnych zasobów	Serwer zgłasza panelowi administratora dostępne zasoby	Panel administratora wykorzystuje zgłoszone zasoby do wyliczania szacowanej liczby dostępnych maszyn oraz wyświetlania zasobów poszczególnych serwerów wirtualizacji

## 4 Wymaganie нефункционалне

## 5 Analiza ryzyka

## 6 Harmonogram projektu

Grupa wymagań	Nr wymagania	Opis
Użytkowanie (Usability)	1	Aplikacja kliencka ma działać na systemach operacyjnych GNU/Linux oraz MS Windows
	2	Aplikacja kliencka musi udostępniać możliwość użycia własnego klienta RPD do nawiązania połączenia z maszyną wirtualną
	3	Maszyny wirtualne muszą mieć dostęp do systemu przechowującego konta użytkowników wraz z ich katalogami domowymi
Niezawodność (Reliability)	4	System musi być odporny na awarie poszczególnych serwerów wirtualizacji i kontynuować działanie w sposób niezauważalny dla użytkowników nie używających danego serwera.
	5	Awaria nadzorcy może spowodować uniemożliwienie rozpoczęcia nowych sesji, ale nie może przerwać istniejących sesji
Wydażność (Performance)	6	Łącznie zużywane zasoby przez maszyny wirtualne na poszczególnym serwerze wirtualizacji nie mogą przekroczyć wcześniej zdefiniowanych limitów
	7	Nadzorca musi balansować obciążenie serwerów wirtualizacji
	8	W systemie zawsze musi istnieć jedna działająca maszyna wirtualna nie połączona z żadną sesją, aby można było ją szybko przydzielić użytkownikowi
	9	Zwolnione maszyny wirtualne, które nie są wykorzystywane jako zapas, muszą być wyłączane
Utrzymanie (Supportability)	10	Możliwe jest działanie więcej niż jednego nadzorcy w systemie, w celu zwiększenia dostępności lub przeprowadzenia prac utrzymaniowych