

1 BLa bla bla - wymagane punkty jak z deliverable-one (MODULARNOSC!!!)

2 Architektura systemu

System z założenia może skalować w dwóch wymiarach, to znaczy:

1. zwiększanie liczby serwerów wirtualnych - liczba sesji dla użytkowników
2. zwiększenie liczby nadzorców - liczba obsługiwanych klientów jednocześnie

3 Opis tworzonych modułów

3.1 Nadzorca

3.2 Serwer wirtualizacji

3.3 Aplikacja kliencka

3.4 Panel administratora

4 Opis zewnętrznie dostarczonych modułów

4.1 Broker wiadomości - RabbitMQ

4.2 Dysk sieciowy

4.3 System katalogowy

5 Komunikacja

5.1 Komunikacja użytkownika z systemem - REST API

5.2 Komunikacja wewnątrz systemu - broker wiadomości

6 Diagramy

6.1 Diagramy stanów

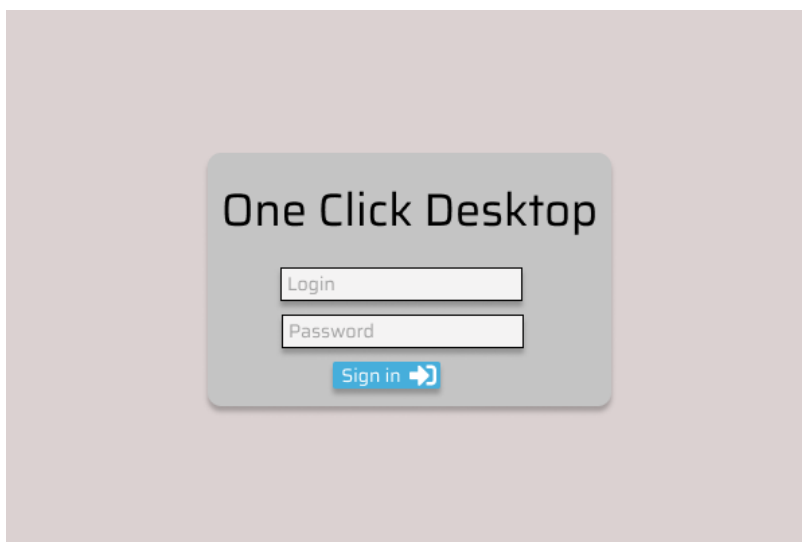
6.2 Diagramy aktywności

6.3 Diagramy klas

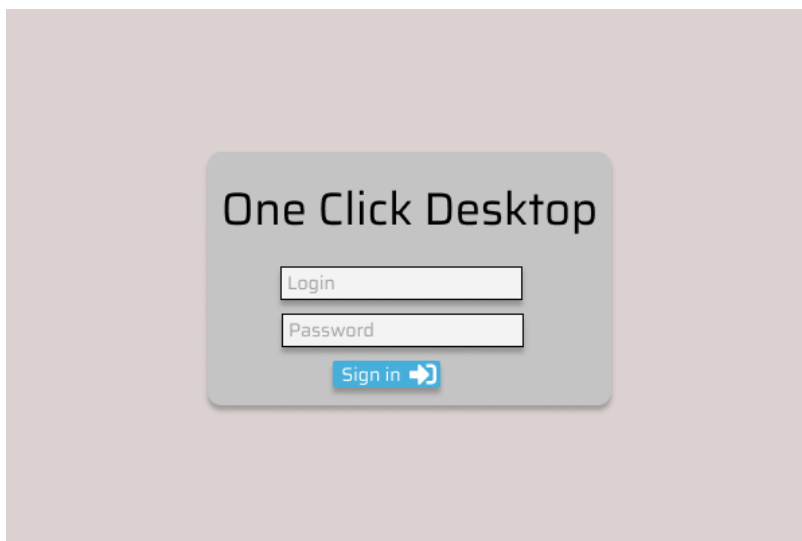
6.4 Diagramy sekwencji

7 Interfejs użytkownika

7.1 Aplikacja kliencka



Rysunek 1: Ekran logowania

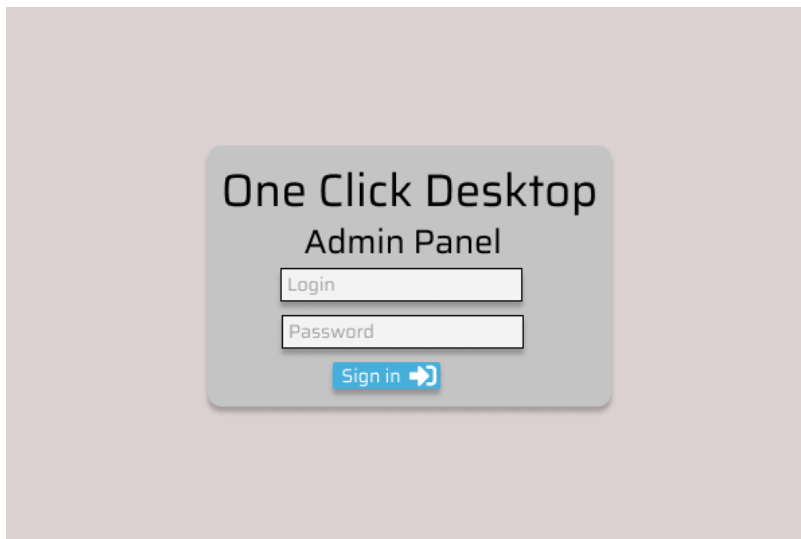


Rysunek 2: Ekran logowania

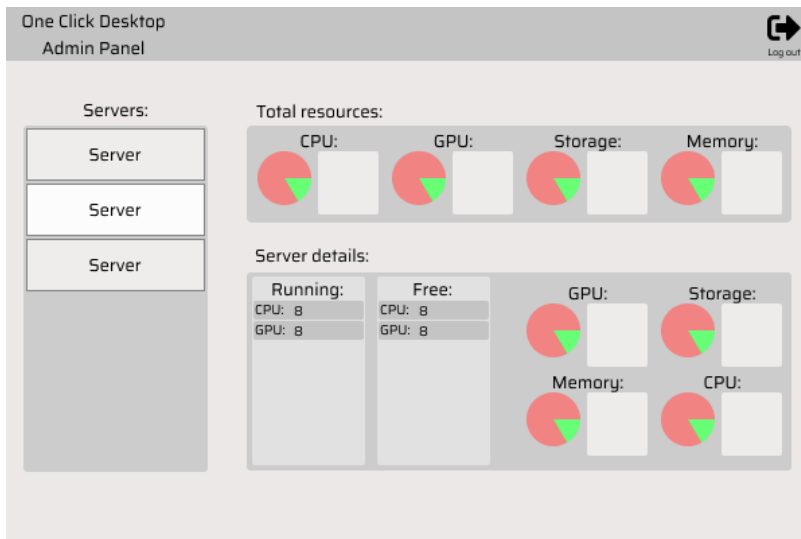
7.2 Panel administratora

Panel administratora posiada skromny interfejs umożliwiający zalogowanie się oraz podgląd zużycia zasobów.

Na tym widoku możemy zobaczyć zużycie zasobów globalne oraz dla każdego z serwerów wirtualizacji. Dodatkowo dla serwera wyświetlona jest również ilość działających i możliwych do uruchomienia maszyn każdego z typów.



Rysunek 3: Ekran logowania



Rysunek 4: Widok zużycia zasobów

8 Zewnętrzne narzędzia

8.1 Ansible

8.2 Vagrant

8.3 libvirt

9 Wybrana technologia