

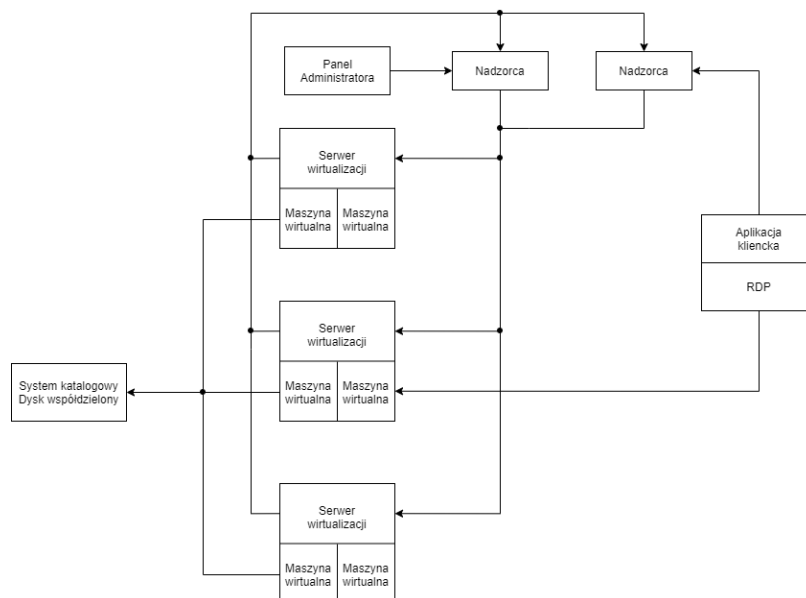
1 BLa bla bla - wymagane punkty jak z deliverable-one (MODULARNOSC!!!)

2 Architektura systemu

Przedstawiony system składa się z następujących modułów:

- nadzorcy,
- serwer wirtualizacji,
- aplikacji klienckiej,
- panelu administratora,
- systemu katalogowego,
- dysku współdzielonego.

Schematyczny obraz systemu przedstawia poniższy rysunek.



Rysunek 1: Schematyczna architektura systemu

Z założenia system powinien móc skalować się w dwóch wymiarach, to znaczy:

1. Zwiększanie liczby serwerów wirtualnych - zwiększenie liczby sesji dla użytkowników.
2. Zwiększenie liczby nadzorców - zwiększenie liczby obsługiwanych klientów jednocześnie.

Szczegółowe opisy poszczególnych modułów będą omówione w następnych rozdziałach: Opis tworzonych modułów oraz Opis zewnętrznie dostarczonych modułów.

3 Opis tworzonych modułów

3.1 Nadzorca

3.2 Serwer wirtualizacji

3.3 Aplikacja kliencka

3.4 Panel administratora

4 Opis zewnętrznie dostarczonych modułów

4.1 Broker wiadomości - RabbitMQ

4.2 Dysk sieciowy

4.3 System katalogowy

5 Komunikacja

5.1 Komunikacja użytkownika z systemem - REST API

5.2 Komunikacja wewnątrz systemu - broker wiadomości

6 Diagramy

6.1 Diagramy stanów

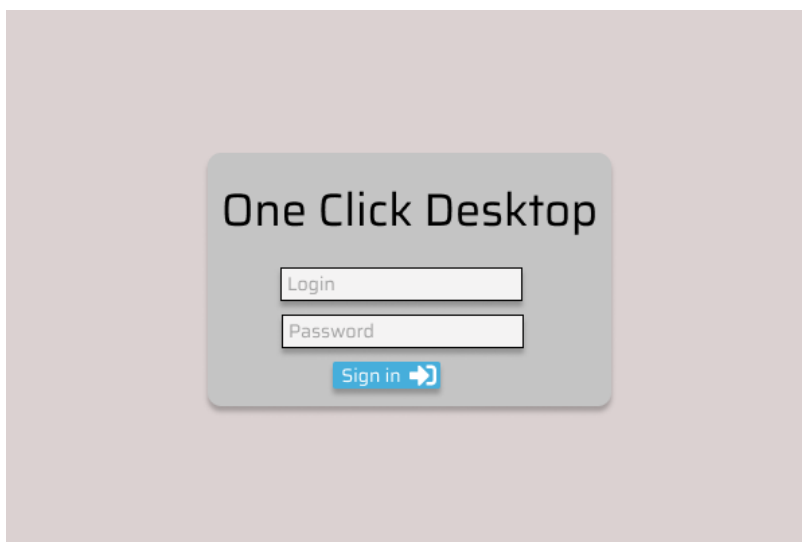
6.2 Diagramy aktywności

6.3 Diagramy klas

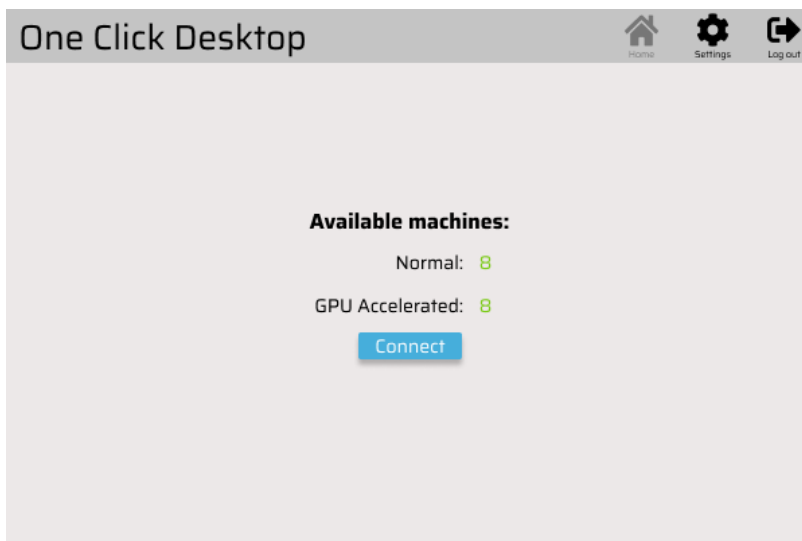
6.4 Diagramy sekwencji

7 Interfejs użytkownika

7.1 Aplikacja kliencka



Rysunek 2: Ekran logowania

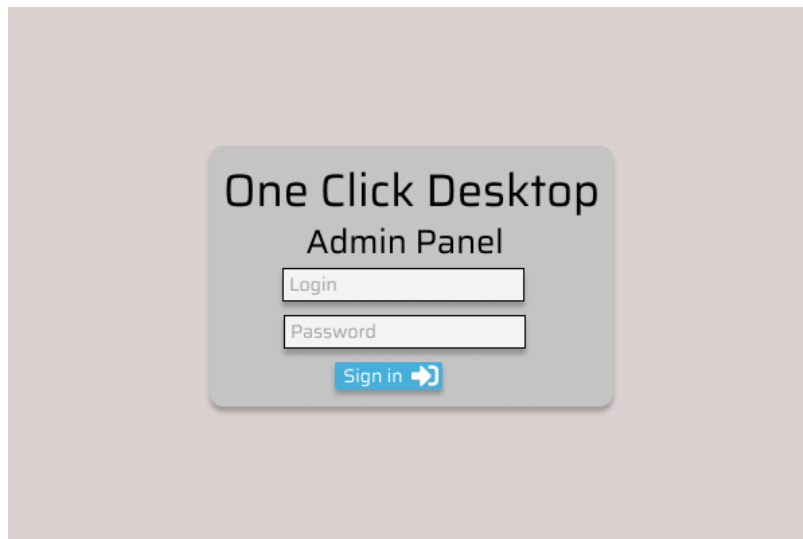


Rysunek 3: Główny widok zawierający dostępność maszyn

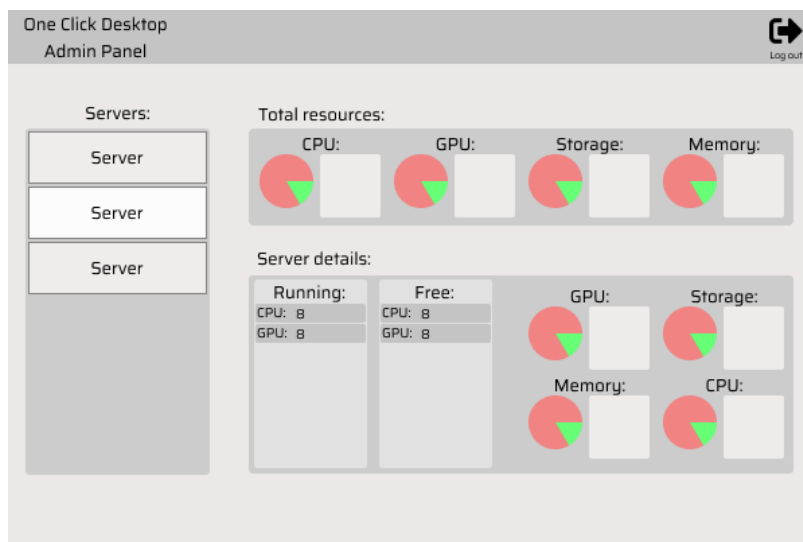
7.2 Panel administratora

Panel administratora posiada skromny interfejs umożliwiający zalogowanie się oraz podgląd zużycia zasobów.

Na tym widoku możemy zobaczyć zużycie zasobów globalne oraz dla każdego z serwerów wirtualizacji. Dodatkowo dla serwera wyświetlona jest również ilość działających i możliwych do uruchomienia maszyn każdego z typów.



Rysunek 4: Ekran logowania



Rysunek 5: Widok zużycia zasobów

8 Zewnętrzne narzędzia

8.1 Ansible

8.2 Vagrant

8.3 libvirt

9 Wybrana technologia