

1. Express 프레임워크

❖ 이전 예제 리뷰

- http + fs 사용 예제
- 서버를 구현할 수는 있지만 뭔가 불편하고 복잡함
 - > 웹 애플리케이션, REST API 등을 손쉽게 작성할 수 있는 프레임워크가 필요함
- 대표적인 Node 기반의 웹애플리케이션 프레임워크
 - Express
 - Restify
 - NestJS



여기서 잠깐

프레임워크(Framework)

“소프트웨어의 구체적인 부분에 해당하는 설계와 구현을 재사용이 가능하게끔 일련의 협업화된 형태로 클래스들을 제공하는 것” 랄프 존슨(Ralph Johnson)의 이 말처럼 프레임워크는 한마디로 미리 필요한 작업을 만들어 놓은 것이라고 생각하면 됩니다. 웹을 만드는 회사들은 대부분 프레임워크를 사용해 웹을 제작합니다.

- 자바스크립트의 클라이언트 측(프론트엔드) 프레임워크 : React.js, Angular.js, Vue.js
- 자바스크립트의 서버 측(백엔드) 프레임워크 : node.js의 express

1. Express 프레임워크

❖ Express 프레임워크란?

- http, connect 모듈 기반으로 작성된 웹애플리케이션 프레임워크
- express 설치 및 nodemon 도구 설치
 - npm install --save express
 - npm install --save-dev nodemon
 - 또는 npm install -D nodemon
- 직접 실행
 - npx nodemon ./server.js
- script를 이용한 실행
 - npm run start-dev

//package.json

```
{
  "name": "test",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "index.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
  },
  "author": "",
  "license": "ISC",
  "dependencies": {
    "express": "^4.18.2"
  },
  "devDependencies": {
    "nodemon": "^2.0.22"
  }
}
```

1. Express 프레임워크 기본 예제

❖ express_study2.js

```
const express = require('express');

const app = express();
app.set('port', process.env.PORT || 8080);

app.get('/', (req, res) => {
  res.sendFile(__dirname + '/index.html');
});

app.listen(app.get('port'), () => {
  console.log(app.get('port'), '번 포트에서 서버 실행 중 ..')
});
```

index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport"
      content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>express로 웹 만들기</title>
  </head>
  <body>
    <h2>express로 웹 만들기</h2>
    <p>메인 페이지 입니다.</p>
  </body>
</html>
```

2. HTTP 요청 메서드

❖ HTTP 요청 메서드

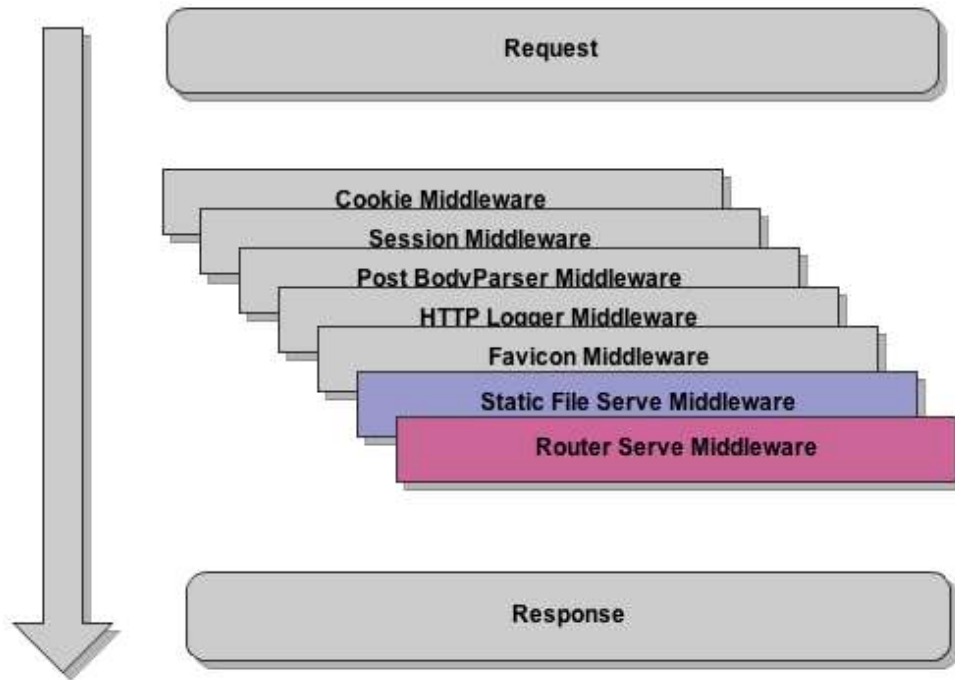
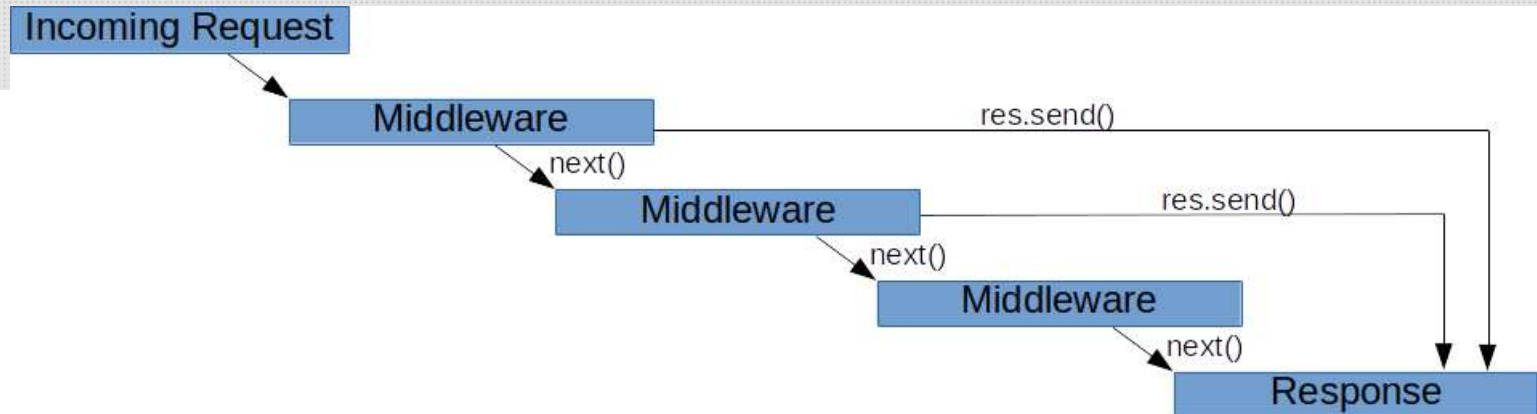
- 클라이언트가 웹서버로 요청 정보를 전달하는 방법

❖ HTTP 요청 메서드의 종류

- GET : 리소스를 얻을 때 사용합니다.
- HEAD : 문서의 정보를 얻을 때 사용합니다.
- POST : 리소스를 전송할 때 사용합니다.
- PUT : 내용 전체를 갱신할 때 사용합니다.
- PATCH : 내용을 부분적으로 갱신할 때 사용합니다.
- DELETE : 파일을 삭제할 때 사용합니다.

3. express와 미들웨어

❖ 미들웨어란?



3. express와 미들웨어

❖ 간단한 미들웨어 적용 예

```
const express = require('express');
const app = express();

const myLogger1 = function (req, res, next) {
  console.log('### logger1');
  next()
};

const myLogger2 = function (req, res, next) {
  console.log('### logger2');
  next()
};

app.use(myLogger1);
app.use(myLogger2);

app.get('/', function (req, res) {
  console.log('### GET /');
  res.send('Hello World!');
});

app.listen(8080);
```

[표 3-5] next()의 종류 및 내용

종류	내용
next()	다음 미들웨어로 가는 역할을 합니다.
next(error)	오류 처리 미들웨어로 가는 역할을 합니다
next('route')	많이 사용하지는 않지만 next()로 같은 라우터에서 분기처리를 할 때 사용합니다.

3. express와 미들웨어

❖ 자주 사용하는 미들웨어

- `express.static()` : 정적 리소스(ex: HTML 문서, favicon, css 등)의 경로를 지정할 때 사용함

```
app.use(express.static(__dirname + '/public'));
```

- `router` : 라우터도 일종의 미들웨어임

```
app.use('/경로', 미들웨어);  
app.get('/경로', 미들웨어);  
app.post('/경로', 미들웨어);  
app.put('/경로', 미들웨어);  
app.delete('/경로', 미들웨어);
```

```
app.get("/user/:id", function (req, res) {  
    res.send("user id: " + req.params.id);  
});
```

- `express.json`, `express.urlencoded`

- 요청 정보를 파싱해주는 역할 : json, urlencoded 형식의 요청 정보를 파싱함

```
app.use(express.json());  
app.use(express.urlencoded({ extended: true }));
```

3. express와 미들웨어

❖ 자주 사용하는 미들웨어(이어서)

- cookie-parser : HTTP Cookie를 손쉽게 사용할수 있도록 도와주는 미들웨어
 - 미들웨어 등록

```
.....  
const cookieParser = require('cookie-parser');  
  
const app = express();  
app.use(cookieParser());
```

- 쿠키 생성

```
res.cookie('key1', 'value1',  
  { httpOnly: true, path: '/', maxAge: 60*60*1000 });
```

- 쿠키 정보 획득

```
const name = req.cookies.name;
```



3. express와 미들웨어

❖ 자주 사용하는 미들웨어(이어서)

- cookie-parser(이어서)

```
const express = require('express');
const cookieParser = require('cookie-parser');

const app = express();
app.use(cookieParser('pa$$w0rd'));

app.get('/cookie', (req, res) => {
  res.cookie('key1', 'value1', { httpOnly: true, path: '/', maxAge: 60*60*1000, signed:true });
  res.send('<h1>cookie 생성</h1>')
})

app.get('/', function (req, res) {
  console.log('### GET /');
  console.log(req.signedCookies.key1);
  res.send('<h1>cookie 확인</h1>')
});

app.listen(8080);
```

3. express와 미들웨어

❖ 자주 사용하는 미들웨어

- express-session : express 환경에서 session을 손쉽게 사용하기 위한 미들웨어
 - 내부적으로는 cookie 사용

```
const session = require('express-session');
```

```
app.use(session({  
  secret: 'secret@1234',    // 암호화  
  resave: false,           // 새로운 요청 시 세션에 변동 사항이 없어도 다시 저장할지 설정  
  saveUninitialized: true,  // 세션에 저장할 내용이 없어도 저장할지 설정  
  cookie: {  
    // 세션 쿠키 옵션들 설정 httpOnly, expires, domain, path, secure, sameSite  
    httpOnly: true,        // 로그인 구현 시 필수 적용, 자바스크립트로 접근 할 수 없게 하는 기능  
  },  
  // name: 'connect.sid' // 세션 쿠키의 Name 지정 default가 connect.sid  
}));
```



4. 외부 API에 대한 요청을 위한 axios 모듈

❖ axios

- HTTP 요청으로 외부 API 를 호출하고 응답을 받을 수 있도록 하는 모듈
 - Promise 패턴, async/await 모두 사용

```
const axios = require('axios');
```

```
// GET 요청 전송 (기본 메서드)
```

```
axios('/user/12345');
```

```
// POST 요청 전송
```

```
axios({  
  method: 'post',      // 요청 메서드  
  url: '/user/12345',  // 요청을 보낼 url  
  data: {  
    firstName: 'Fred',  
    lastName: 'Flintstone'  
  }  
});
```

```
axios.get(url[, config])      // GET  
axios.post(url[, data[, config]]) // POST  
axios.put(url[, data[, config]]) // PUT  
axios.patch(url[, data[, config]]) // PATCH  
axios.delete(url[, config])    // DELETE
```

5. dotenv

❖ dotenv : 환경 변수를 이용할 수 있도록 하는 모듈

- 설치 : `npm install --save dotenv`
- 환경변수 설정 : `.env` 파일에 적절한 키-값 쌍을 저장

```
PORT=8080  
SECRET=pa$$w0rd
```

- 이용하기

```
const dotenv = require('dotenv')  
dotenv.config()  
console.log(process.env.PORT)  
console.log(process.env.SECRET)
```

```
const path = require('path')  
const dotenv = require('dotenv')  
//.env 파일 경로 직접 지정  
dotenv.config({ path: path.resolve(__dirname, '../.env') })  
console.log(process.env.PORT)  
console.log(process.env.SECRET)
```

6. RESTful API 작성

❖ 예제 RESTful API 작성

- 특정 소유자의 할일 목록 정보를 리턴하는 백엔드 API 서비스
- 제공할 엔드포인트
 - GET / : 서비스 소개 페이지 -> EJS 뷰템플릿 사용
 - GET /todolist/:owner
 - 소유자의 할일 목록 조회
 - GET /todolist/:owner/:id
 - 소유자의 할일 한건 조회
 - POST /todolist/:owner
 - 소유자의 할일 목록에 새로운 할일 추가
 - PUT /todolist/:owner/:id
 - 소유자의 할일 한건 변경
 - DELETE /todolist/:owner/:id
 - 소유자의 할일 한건 삭제
 - PUT /todolist/:owner/:id/completed
 - 소유자의 할일 한건의 완료 여부 필드(completed) 토글

6.1 프로젝트 초기화와 소개페이지 작성

❖ 프로젝트 생성 및 초기화

- todolist-svc 디렉토리 생성 후 디렉토리로 이동하여 npm init 명령어 실행
- 의존성 설치 : 필요한 의존 패키지를 미리 import 함
 - npm install --save bson-objectid cors ejs express lokijs morgan morgan rotating-file-stream
 - npm install --save-dev nodemon
- package.json에 script 등록

```
"scripts": {  
  "dev": "nodemon ./server.js",  
  "start": "node ./server.js"  
},
```

❖ View 템플릿 페이지 등록

- ./views/index.ejs 파일 생성후 강사가 제공하는 코드 작성
 - EJS 뷰템플릿 기반의 템플릿 페이지
- express 애플리케이션 객체에서 View 템플릿 엔진 등록해야 함.

```
.....  
<h1><%=title %></h1>  
<h3><%=subtitle %></h3><hr />  
.....
```

6.1 프로젝트 초기화와 소개페이지 작성

❖ router 객체 작성

- ./router.js 파일 생성후 다음 코드 작성
 - GET /요청시 index.ejs 템플릿을 이용해 title, subtitle 값을 포함하여 렌더링하도록 함

```
const express = require('express');
const router = express.Router();

router.get("/", (req, res) => {
  console.log("### GET /");
  res.render("index", {
    title: "todolist 서비스 v1.0",
    subtitle: "(node.js + express + lokijs)",
  });
});

module.exports = router;
```

6.1 프로젝트 초기화와 소개페이지 작성

❖ server.js 작성

- ./server.js 파일 생성후 다음 코드 작성

```
const express = require('express');
const path = require('path');

const router = require('./router');

const startServer = async () => {

  const BASEDIR = process.env.BASEDIR || path.resolve('.');
  const PORT = process.env.PORT || 8080;

  const app = express();

  app.use(express.static(BASEDIR + '/public'));
  app.set('views', BASEDIR + '/views');
  app.set('view engine', 'ejs');
  app.engine('html', require('ejs').renderFile);
  app.use(express.json());
  app.use(express.urlencoded({
    extended: true
  }));
```

```
app.use(router);

app.listen(PORT, () => {
  console.log(`#### ${PORT} 에서 서버가 시작되었습니다`);
});

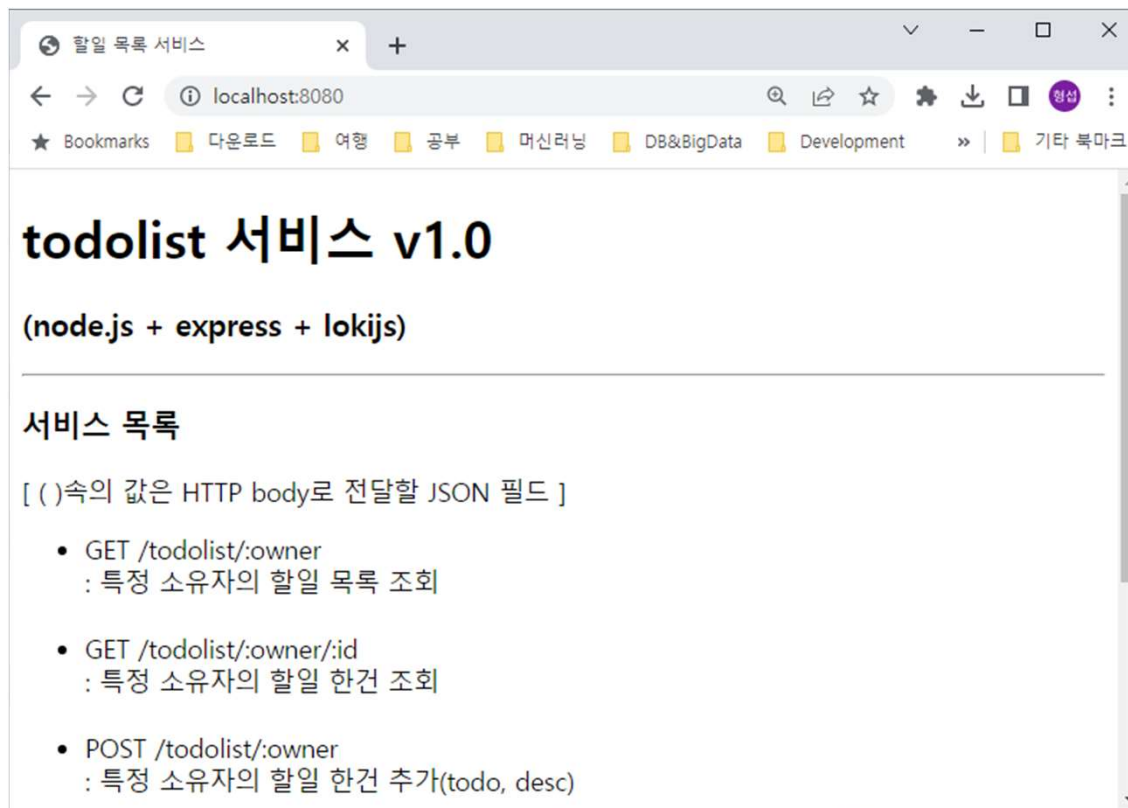
};

startServer();
```


6.1 프로젝트 초기화와 소개페이지 작성

❖ 실행 후 결과 확인

- npm run dev



6.2 DAO 작성과 API Endpoint 추가

❖ DAO 작성

- ./dao/todolistDao.js 파일 생성 후 강사로부터 제공받은 코드를 설정함.
- lokijs라는 로컬 JSON 파일 DB를 사용함
 - 향후 MongoDB 를 이용하는 코드로 변경할 것임
- 제공하는 메서드
 - createOwner({ owner })
 - getTodoList({ owner })
 - getTodoItem({ owner, id })
 - addTodo({ owner, todo, desc })
 - deleteTodo({ owner, id })
 - updateTodo({ owner, id, todo, desc, completed })
 - toggleCompleted({ owner, id })

6.2 DAO 작성과 API Endpoint 추가

❖ API Endpoint 추가

- ./router.js 파일에 다음 코드 추가

```
const express = require('express');
const router = express.Router();
const todolistDao = require('./dao/todolistDao');
.....

router.get("/todolist/:owner/create", (req, res) => {
  console.log("### GET /todolist/:owner/create");
  const { owner } = req.params;
  const result = todolistDao.createNewOwner({ owner });
  res.json(result);
});

router.get("/todolist/:owner", (req, res) => {
  console.log("### GET /todolist/:owner");
  const owner = req.params.owner;
  const todolist = todolistDao.getTodoList({ owner });
  res.json(todolist);
});
```

```
router.get("/todolist/:owner/:id", (req, res) => {
  console.log("### GET /todolist/:owner/:id");
  const { owner, id } = req.params;
  const todoitem = todolistDao.getTodoItem({ owner, id });
  res.json(todoitem);
});

router.post("/todolist/:owner", (req, res) => {
  console.log("### POST /todolist/:owner");
  const { owner } = req.params;
  let { todo, desc } = req.body;
  const result = todolistDao.addTodo({ owner, todo, desc });
  res.json(result);
});

router.put("/todolist/:owner/:id", (req, res) => {
  console.log("### PUT /todolist/:owner/:id");
  const { owner, id } = req.params;
  let { todo, completed, desc } = req.body;
  const result = todolistDao.updateTodo({ owner, id, todo, desc, completed });
  res.json(result);
});
```

6.2 DAO 작성과 API Endpoint 추가

❖ API Endpoint 추가

- ./router.js 파일에 다음 코드 추가(이어서)

```
router.put("/todolist/:owner/:id/completed", (req, res) => {
  console.log("### PUT /todolist/:owner/:id/completed");
  const { owner, id } = req.params;
  const result = todolistDao.toggleCompleted({ owner, id });
  res.json(result);
});

router.delete("/todolist/:owner/:id", (req, res) => {
  console.log("### DELETE /todolist/:owner/:id");
  const { owner, id } = req.params;
  const result = todolistDao.deleteTodo({ owner, id });
  res.json(result);
});

//----에러 처리 시작
router.get("*", (req, res, next) => {
  const err = new Error();
  err.status = 404;
  next(err);
});
```

```
router.use((err, req, res, next) => {
  console.log("### ERROR!!");
  if (err.status === 404) {
    res.status(404).json({ status: 404, message: "잘못된 URI 요청" });
  } else if (err.status === 500) {
    res.status(500).json({ status: 500, message: "내부 서버 오류" });
  } else {
    res.status(err.status).jsonp({ status: "fail", message: err.message });
  }
});

.....
```

6.3 미들웨어 추가

❖ express App 객체에 미들웨어 추가

- ./server.js 변경

```
const express = require('express');
const cors = require('cors');
const morgan = require('morgan');
const path = require('path');
const fs = require('fs');
const rfs = require('rotating-file-stream');
```

```
const router = require('./router');
```

```
const startServer = async () => {
```

```
  const BASEDIR = process.env.BASEDIR || path.resolve('.');
  const LOGDIR = process.env.LOGDIR || path.join(BASEDIR, '/log')
  const PORT = process.env.PORT || 8080;
```

```
  const app = express();
```

```
  //cors 설정
```

```
  app.use(cors());
```

```
  //로깅
```

```
  fs.existsSync(LOGDIR) || fs.mkdirSync(LOGDIR)
  const accessLogStream = rfs.createStream('access.log', {
    interval: '1d', // 매일 매일 로그 파일 생성
    path: LOGDIR
  })
```

```
  app.use(morgan('combined', {stream: accessLogStream}))
```

```
  app.use(express.static(BASEDIR + '/public'));
```

```
  app.set('views', BASEDIR + '/views');
```

```
  app.set('view engine', 'ejs');
```

```
  app.engine('html', require('ejs').renderFile);
```

```
  app.use(express.json());
```

```
  app.use(express.urlencoded({
    extended: true
  }));
```

```
  app.use(function (req, res, next) {
    res.header('Cache-Control',
      'private, no-cache, no-store, must-revalidate');
    res.header('Expires', '-1');
    res.header('Pragma', 'no-cache');
    next()
  });
```

6.3 미들웨어 추가

❖ express App 객체에 미들웨어 추가(이어서)

- ./server.js 변경

```
app.use(router);

app.listen(PORT, () => {
  console.log(`#### ${PORT} 에서 서버가 시작되었습니다`);
});

};

startServer();
```

6.4 Postman 도구로 테스트하기

❖ GET /todolist/gdhong

The screenshot shows the Postman web interface. At the top, there's a navigation bar with 'Home', 'Workspaces', and 'Explore'. Below it, a yellow banner says 'Working locally in Scratch Pad. Switch to a Workspace'. The main area shows a list of requests, with the selected one being a GET request to 'http://localhost:8080/todolist/gdhong'. The 'GET' method is highlighted with a blue box. The URL is also highlighted with a blue box. A blue arrow points from the 'Send' button to the 'GET' method. Another blue arrow points from the 'Send' button to the 'Body' tab. The 'Body' tab shows the response in JSON format, which is also highlighted with a blue box. The response is a JSON array with two objects, each containing 'id', 'todo', 'desc', and 'completed' fields.

GET http://localhost:8080/todolist/gdhong

Params Authorization Headers (6) Body Pre-request Script Tests Settings

Query Params

Key	Value	Description
Key	Value	Description

Body Cookies Headers (7) Test Results

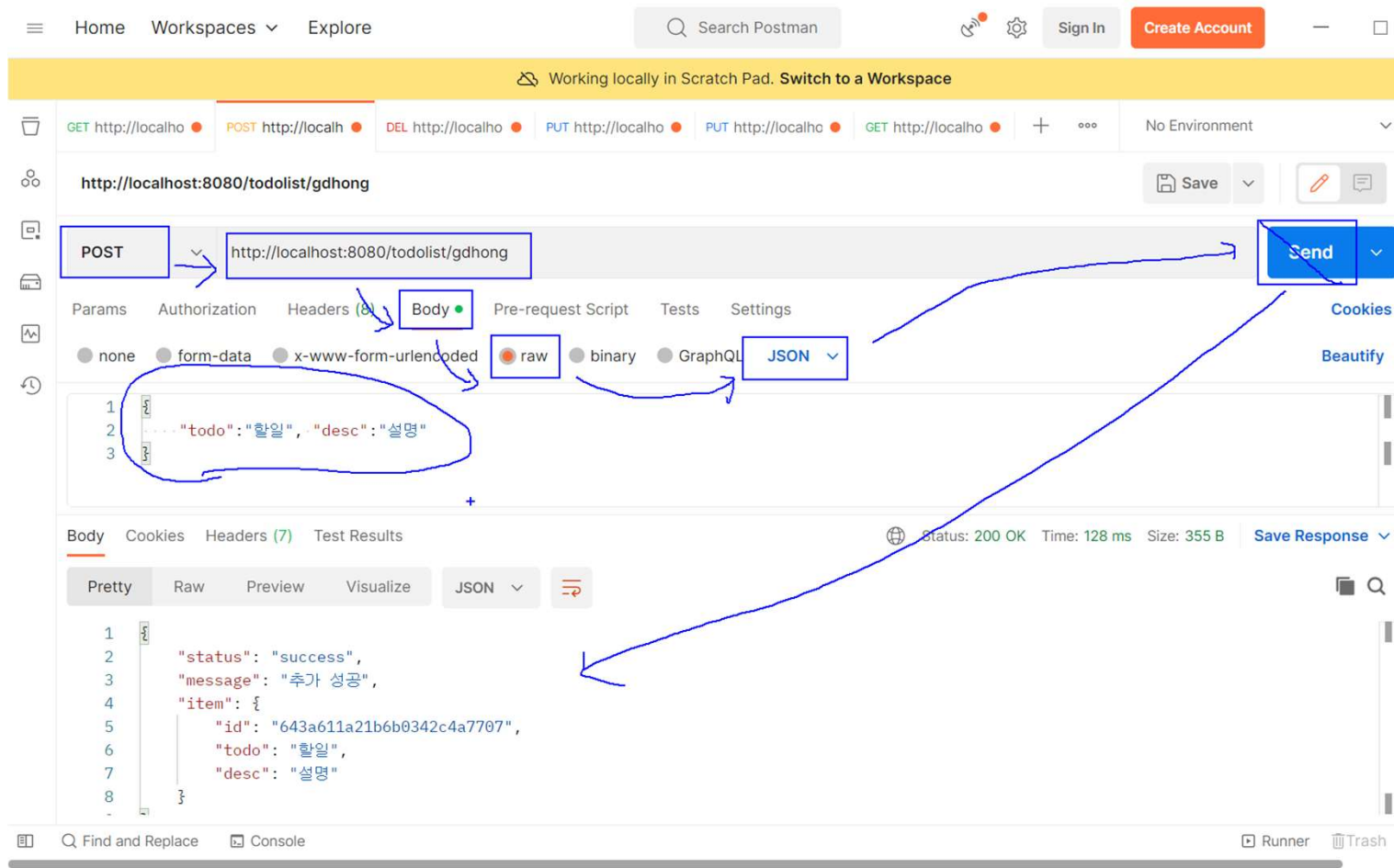
Pretty Raw Preview Visualize JSON

```
1 {
2   {
3     "id": "643a4cc229ef4555e86b8bf9",
4     "todo": "야구장",
5     "desc": "프로야구 경기도 봐야합니다.",
6     "completed": false
7   },
8   {
9     "id": "643a4cc229ef4555e86b8bf8",
10    "todo": "놀이",
11    "desc": "프로야구 경기도 봐야합니다.",
12    "completed": false
13  }
14 }
```

Status: 200 OK Time: 36 ms Size: 687 B Save Response

6.4 Postman 도구로 테스트하기

❖ POST /todolist/gdhong



6.4 Postman 도구로 테스트하기

❖ PUT /todolist/gdhong/:id -> id는 실제 데이터의 것을 활용

