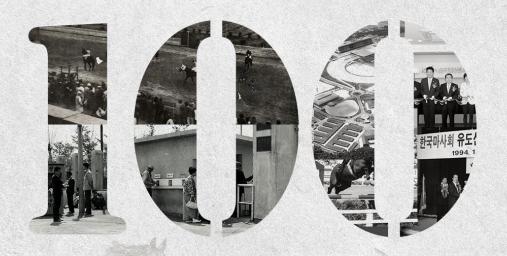


# 경마 데이터 분석을 통한 경마 경기 결과 예측



한국경마 100년의 역사

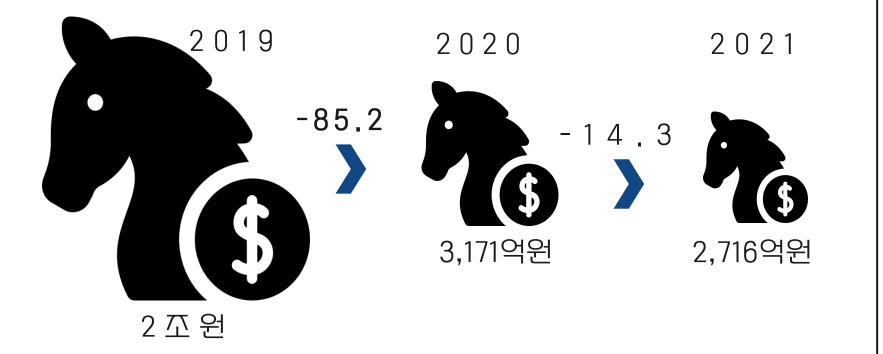
1922-2022

001 서론

1922년부터 시 행 된 한국 경마산업은 2 0 2 2 년 100주년을 맞음

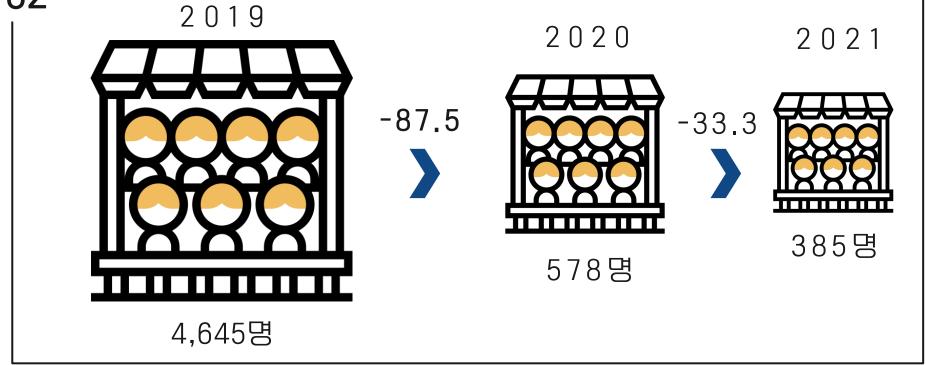
경마 산업 현 황

01



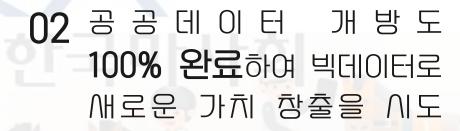
경마 산업 현 황

02



### 경마 산업 현 황

01 지난 100년간 경마, 축산, 수의분야 등 다양한 분야의 데이터 축적



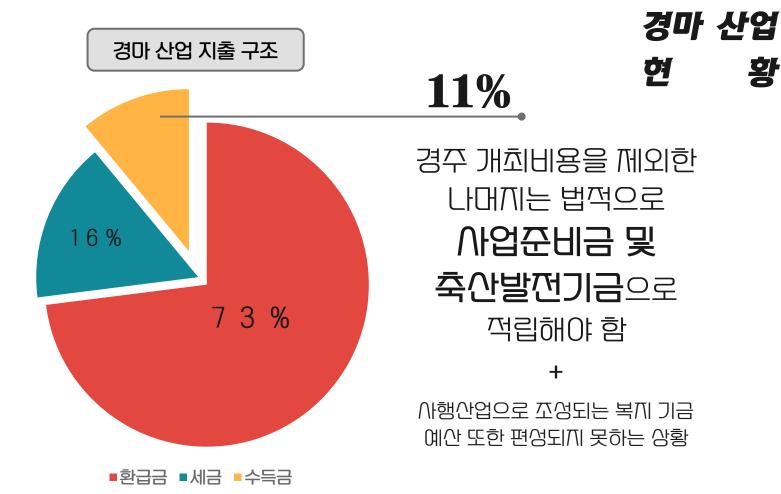






데이터 활용 위한 미래사업부 신설

Animal Industry Data Korea



황

#### 002 보루

### 데 이 터 수 집



5 12

레드태풍

한 암 2세 53

송재철

450(17) 21,6 3,0

만사

경주 성적표, 부마/모마, 경주마 정보 등 사이트에 있는 데이터 중 필요한 데이터 크롤링

### 데 이 터 컬럼설명

	마번	조교사 점수	기수 점수	경주번호	거리	군(등급)	번호	출전두수	주로상태	기록	S1F기록	G3F기록	G1F기록	부담중량	마체중	순위 점수
0	46584	2703.103	1847.108	2211139	12	4	1	8	3	71.6	13.3	35.8	12.4	53	6.265301	0
1	44261	1150.096	8048.12	2211139	12	4	3	8	3	71.6	13.3	35.6	12.4	54	6.152733	6
2	45027	1927.085	3931.112	2211139	12	4	2	8	3	72.6	13.7	36.3	12.4	51	6.135565	9
3	45117	1553.087	1442.093	2211139	12	4	7	8	3	72.6	14.5	35.8	12.4	55.5	6.198479	0
4	46520	618.1131	698.1077	2211139	12	4	4	8	3	73.5	13.9	36.9	13.1	52	6.159095	0
5	44927	221.1118	691.099	2211139	12	4	6	8	3	74.2	13.6	37.7	13.5	57	6.144186	0
6	41091	2490.086	1438.104	2211139	12	4	5	8	3	74.4	14	37.6	13.4	55.5	6.182085	0
7	41147	2288.096	1424.164	2211139	12	4	8	8	3	75.5	13.4	39.5	14.7	52	6.111467	0
8	40560	2433.096	4251.106	2211138	20	7	6	14	3	125.3	13.5	37.4	13	55	6.122493	25
9	38511	970.0862	8048.12	2211138	20	7	3	14	3	125.6	13.7	37.5	13	57	6.228511	0
10	42917	213.0879	1847.108	2211138	20	7	4	14	3	126	13.4	38.4	13.5	57	6.248043	0
11	38733	650.1063	1442.093	2211138	20	7	1	14	3	126.2	14.7	37	12.9	57	6.214608	0
12	42916	2132.097	1971.082	2211138	20	7	5	14	3	126.6	14.4	37.5	12.7	57	6.269096	3
13	42593	1389.093	2080.094	2211138	20	7	13	14	3	126.7	13.8	37.8	13.1	57	6.159095	2
14	40633	170.1168	3931.112	2211138	20	7	2	14	3	126.7	14.1	38.6	13.5	57	6.161207	12
15	42254	650.1063	1438.104	2211138	20	7	9	14	3	127.2	14.1	37.9	12.8	57	6.240276	4
16	39422	4295.104	691.099	2211138	20	7	8	14	3	129.1	13.7	40.6	14.6	57	6.228511	4

#### 002

#### 본론

#### 부마, 모마

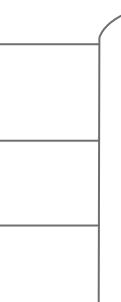
말의 혈통, 특히 부마가 중요(경마는 혈통 스포츠)

#### 조교사

말을 키우는 사람, 말을 얼마나 다양한 기수와 깔 적응할 수 있을지 조련

#### 기수

말에 타는 사람. 말과의 교감이 중요.





기수 ③

말에 타는 사람. 말과의 교감이 중요.

#### [경마는 과학이다]말과 기수의 환상 호흡을 찾아라

[경마는 과학이다] 권승주 전문 기자 입력 2022.09.18 08:45

필자가 신인 기수시절 '삼학도'라는 말이 있었다. 이 말은 능력이 그다지 좋지 않은 하위 군에서 출전하는 말이었다. 여러 기수들이 타고 경주에 출전을 했지만 성적이 나지 않았다. 그러나 필자가 경주에 출전하여 2승을 한 적이 있었다. 이 말을 타고 경주에 나가면 말도 기분이 업 되는 느낌을 받았고 나 또한 자신감이 생기근 했다. 그 결과가 좋은 성적으로 이어진 것이 아닌가 싶다. 경주 전개도 선행으로 가는 스타일이었는데 선행을 가지 않고 선임에서 차분하게 호흡을 내쉬면서 갔다. 그때의 느낌은 말이 나에게 의지하고 간다는 생각이 들었다. 이러럼 무엇인지는 모르지만 궁합이 맞는다는 생각이 들었다. 이러한 것을 철떡궁합이라고 이야기 하는 것이 아닐까.







경주번호

경주날짜+그 날 경주 회차

군(등급)

말 능력과 전적에 따라 국1~6, 외1~4 등급 5

출전 두수

출전한 말의 수

주로 상태

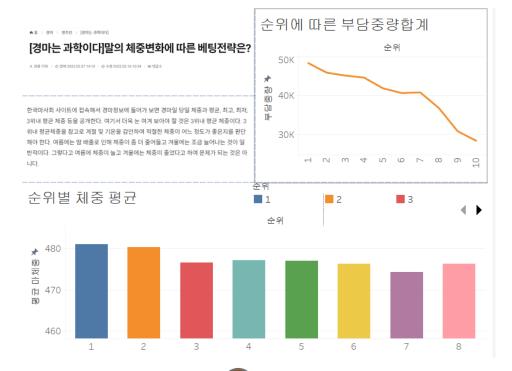
:"건쪼": 0, "양호": 1, "다습": 2,

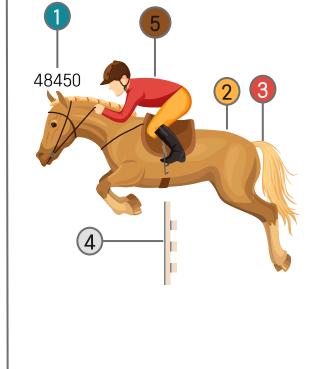
"포화": 3, "불량": 4

48450



기수의 체중에 안장등의 무게를 합친 것으로 박진감 넘치는 경주를 만들기 위한 핸디캡과 같다. 쉽게 말해 밸런스 패치, 부담중량은 이전성적 혹은 상금 수득으로 결정되며 성적이 좋은 말일수록 부담중량이 증가한다. 최대 상한 60kg을 초과하여 부여되지 않는다. 부담중량은 경주에 큰 영향을 미친다.





#### 부담 중량

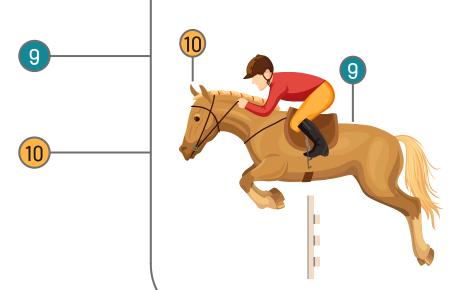
기수의 체중에 안장등의 무게를 합친 것으로 박진감 넘치는 경주를 만들기 위한 핸디캡과 같다. 쉽게 말해 밸런스 패치, 부담중량은 이전성적 혹은 상금 수득으로 결정되며 성적이 좋은 말일수록 부담중량이 증가한다. 최대 상한 60kg을 초과하여 부여되지 않는다. 부담중량은 경주에 큰 영향을 미친다.

#### 마체중

log변환 이유: 숫자가 다른 변수에 비해 너무 큰 값이어서

#### 군(등급)

경주 당시, 그 말의 능력치를 수치화한 것 ( 수치화 방법은: 과거 1,2,3위한 횟수의 전적에 각각 3,2,1 가중치를 부여(곱)해서 수치화했다.)



#### 데 이 터 컬럼설명

마번	조교사 점수	기수 점수	경주번호	거리	군(등급)	출전두수	주로상태	기록	부담중량	마체중	순위 점수
46584	2703.103	1847.108	2211139	12	4	8	3	71.6	53	6.265301	0
44261	1150.096	8048.12	2211139	12	4	8	3	71.6	54	6.152733	6
45027	1927.085	3931.112	2211139	12	4	8	3	72.6	51	6.135565	9
45117	1553.087	1442.093	2211139	12	4	8	3	72.6	55.5	6.198479	0
46520	618.1131	698.1077	2211139	12	4	8	3	73.5	52	6.159095	0
44927	221.1118	691.099	2211139	12	4	8	3	74.2	57	6.144186	0
41091	2490.086	1438.104	2211139	12	4	8	3	74.4	55.5	6.182085	0
41147	2288.096	1424.164	2211139	12	4	8	3	75.5	52	6.111467	0
40560	2433.096	4251.106	2211138	20	7	14	3	125.3	55	6.122493	25
38511	970.0862	8048.12	2211138	20	7	14	3	125.6	57	6.228511	0
42917	213.0879	1847.108	2211138	20	7	14	3	126	57	6.248043	0
38733	650.1063	1442.093	2211138	20	7	14	3	126.2	57	6.214608	0
42916	2132.097	1971.082	2211138	20	7	14	3	126.6	57	6.269096	3
42593	1389.093	2080.094	2211138	20	7	14	3	126.7	57	6.159095	2
40633	170.1168	3931.112	2211138	20	7	14	3	126.7	57	6.161207	12



모마성적1	부마성적1	기수 점수1	조교사 점수1	순위 점수1	마체중1	부담중량1
6.2	3	0.00490165	0.398586391	0	6.2186001	51
10.22685	20.16667	0.09469662	0.086481304	3	6.1800167	57
10.22685	20.16667	0.09469662	0.086481304	3	6.1800167	57
10.22685	20.16667	0.09469662	0.086481304	3	6.1800167	57
10.22685	20.16667	0.09469662	0.086481304	3	6.1800167	57
10.22685	20.16667	0.09469662	0.086481304	3	6.1800167	57
10.22685	20.16667	0.09469662	0.086481304	3	6.1800167	57
10.22685	20.16667	0.09469662	0.086481304	3	6.1800167	57
10.22685	20.16667	0.09469662	0.086481304	3	6.1800167	57
10.22685	20.16667	0.09469662	0.086481304	3	6.1800167	57
10.22685	20.16667	0.09469662	0.086481304	3	6.1800167	57
10.22685	20.16667	0.09469662	0.086481304	3	6.1800167	57
16	9.142857	0.36643735	0.817387636	0	6.2519039	56.5
10.22685	22.09091	0.00490165	0.040653422	0	6.2441669	51
10.22685	22.09091	0.00490165	0.040653422	0	6.2441669	51

X 12

- 한 개의 로우가 한 경기의 데이터: 비교할 다른 말의 능력치도 필요함
- Ex) 12마리가 출전하는 경기면 제일 주축이 되는 1번 말과 그 옆에는 2번분터 12번말의 능력치 데이터를 옆으로 쌓음.
- 옆으로 쌓은 다른 말의 능력치는 (부담중량, 마체중, 순위점수, 쪼교사/기수 점수, 부마/모마 성적)

#### 데 이 터 컬럼설명

경기 데이터+ 말 데이터

말2 데이터

말3 데이터

말4 데이터

말5 데이터

•••

말12 데이터

#### 경기에서 12마리가 뛴 경기인데도 1마리의 데이터만 있는 경우가 있었다.

- ➡이런 경우는 다른 11마리의 말이 은퇴한 경우였기 때문에 전처리과정에서 제외
- →경주번호를 셌을 때 한 경기 내에서 존재하는 말의 데이터의 개수가 6개 미만이면 제외함

그럼에도 불구하고, 경기마다 출전두 수, 즉 출전하는 말의 수가 달라 데이터를 쌓을 때 길이가 다른 문제 있음.

경기 데이터+ 말 데이터

말2 데이터

말3 데이터

•

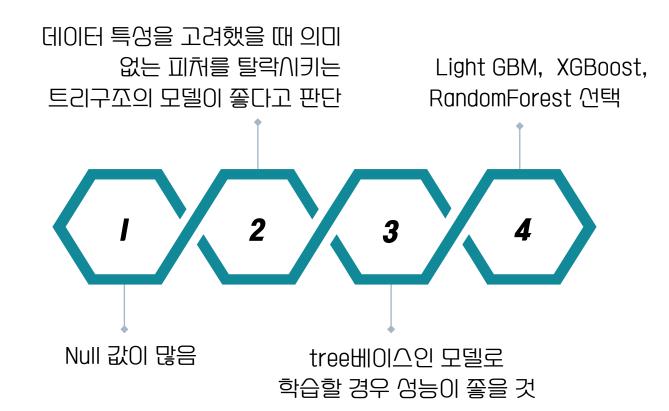
•••

### 데 이 터 전 처 리

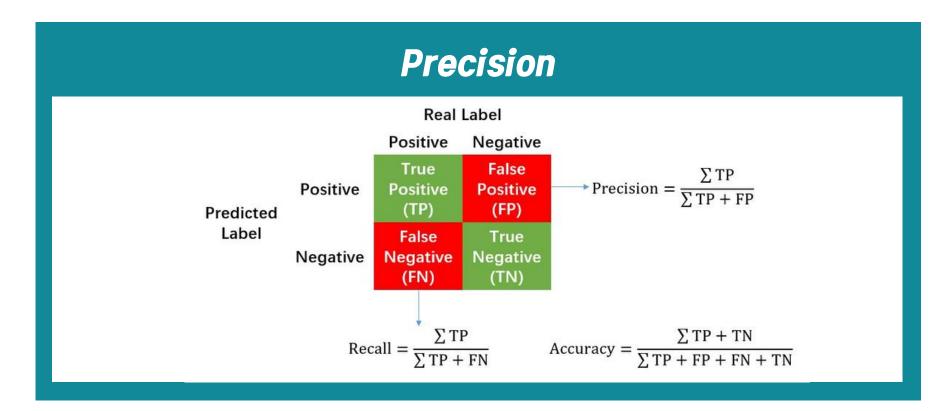
경기 데이터+ 말 데이터 말2 데이터 말3 데이터

컬럼	채울 값	컬럼	채울 값
부담쭝량	평균	쪼교아 점수	평균
마세공	평균	기수 점수	평균
순위점수	0	모마 성꺽	평균
		부마 성적	평균

### 시도할 모 델



### 성 능 지 표



### 성 능 지 표

#### Precision

우리의 목적: 경마 경기 결과 예측

즉 예측 결과가 얼마나 정확한제가 중요

Recall은 실제 3위 중 정확한 예측이 얼마나 있는지의 비율이는 중요하지 않음

우리의 예측이 얼마나 잘 맞는지가 중요, 이와 관련된 성능을 높여야 함

### param eters

#### RandomGridSearch

성능이 너무 떨어짐

-> 너무 한쪽에 몰림…? 멀라…

#### **Optuna**

성능 향상이 큼 다만 overfit의 위험 있음 → 쪼정



#### Random Forest

Baseline:

파라미터 쪼정:

회종 엉능:

#### **XGBoost**

Baseline:

파라미터 쪼정:

회종 엉능:

#### LightGBM

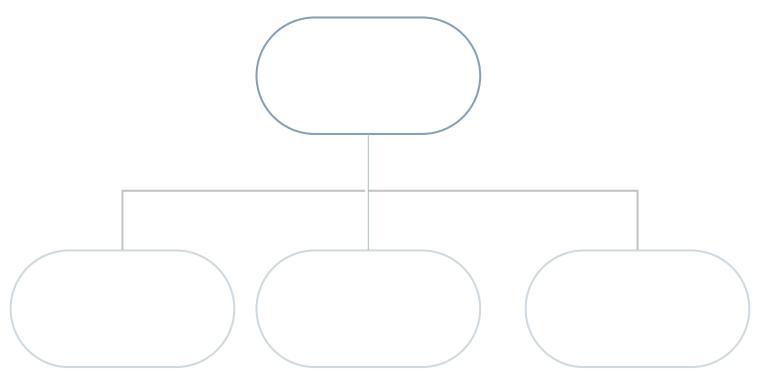
Baseline:

파라미터 쪼정:

최종 엉능:

#### 모델 선택

#### Hard Voting



실 제 예 측

지난주 경기 데 이 터

**과** 

실 제 예 측

실제 결과	

예측	

```
예측값
.......
```

```
한계
.......
```

```
.......
```

```
발전방향
.......
```