

## Object-Oriented Programming Exercise

Ex14.

需求說明：

建立一個類別 RandomIntegerGenerator 作為隨機整數生成器，具有以下四個成員：

分類	名稱	說明
成員	int start	隨機數範圍的起始值。
	int stop	隨機數範圍的終止值（上限，不包含此值）。
	int step	間隔步數，每次生成的隨機數將從 start 起，按 step 間隔遞增，且保持小於 stop。
	Random random	內建的隨機數生成器， 使在相同的種子情況下生成的數字序列一致。
方法	RandomIntegerGenerator (int start, int stop, int step, int seed)	建構子， 建構物件時，依此種子值設定隨機數生成器。
	int generate()	依據 start、stop、step 的設定， 生成一個隨機整數。

撰寫一個主程式讓使用者能夠輸入 start、stop、step、seed 來創建一個隨機整數生成器，並指定 number 值，讓生成器生成 number 個隨機數並顯示結果。若 start、stop、step 無法生成合法範圍，則提示使用者並要求重新輸入。

執行結果(灰底部分為使用者輸入，使用 Ctrl+Z 或 Ctrl+D 終止輸入)：

```
1 10 2 42 5
1 7 7 9 1
10 50 5 24 3
15 45 10
^Z
```