

## Object-Oriented Programming Exercise

### Ex23.

需求說明：

建立一個父類別 Animal 動物類別，具有以下兩個成員：

分類	名稱	說明
成員	string name	動物名稱
	int age	動物年齡
方法	Animal (string name, int age)	建構子， 建構物件時，依此建立動物。
	Void AnimalInfo	輸出動物資訊包含名稱、年齡。
	int getAge	取得此動物年齡。

建立三個子類別分別為 Chicken 、Rabbit 、Dog 繼承 Animal 父類別，多一個成員：

分類	名稱	說明
成員	int foots	有幾支腳，可根據動物不同預設。
方法	Dog (Chicken 或 Rabbit) (string name, int age, int foots)	建構子， 使用 super 呼叫父類別建構子並加入 foots。
	@Override Void AnimalInfo	使用 Override 修改原有的函數， 輸出動物資訊包含名稱、年齡及幾支腳。
	int getFoots	取得此動物有幾支腳。

建立完類別後，撰寫一個主程式宣告兩隻雞、兩隻兔、一隻狗，並取得全部共有幾支腳，以及平均年齡。

執行結果(雞兔狗為程式碼中預設)：

```
Chicken: CA, Age: 1, foots: 2
Chicken: CB, Age: 2, foots: 2
Rabbit: RA, Age: 3, foots: 4
Rabbit: RB, Age: 4, foots: 4
Dog: DA, Age: 5, foots: 4
Total foots: 16, avg age: 3
```