

Object-Oriented Programming Exercise

Ex09.

需求說明:

設計一個邏輯閘判斷。它應該具有以下屬性和方法:

方法	回傳型別	名稱	說明
	boolean	andGate	輸入兩個布林值, 返回and邏輯閘的結果 兩者相同為true, 兩者不同為false
	boolean	orGate	輸入兩個布林值, 返回or邏輯閘的結果 兩者其一為true就是true
	boolean	xorGate	輸入兩個布林值, 返回xor邏輯閘的結果 兩者不同為true, 兩者相同為false

設計一個邏輯閘判斷, 允許使用者選擇不同的邏輯閘(AND、OR、XOR、EXIT)
, 並輸入布林值進行邏輯運算。系統需要根據選擇的邏輯閘和輸入的值, 輸出相應
的運算結果。

執行結果(灰底部分為使用者輸入):

```
Choose logic gate (AND, OR, XOR, EXIT): AND
Enter first boolean (true/false): true
Enter second boolean (true/false): false
AND Gate Result: false

Choose logic gate (AND, OR, XOR, EXIT): XOR
Enter first boolean (true/false): true
Enter second boolean (true/false): false
XOR Gate Result: true

Choose logic gate(AND, OR, XOR, EXIT): EXIT
Exiting the system...
```