#include<stdio.h>  
#include<ctype.h>  
#include<conio.h>  
#include<stdlib.h>  
#include<dos.h>  
void lines()  
{  
    textbackground(1);  
    clrscr();  
    textcolor(11);  
    window(19,1,51,24);  
    for(int x=0;x<24;x++)  
    cprintf("³                              ³ ");  
    cprintf("³                              ³");  
    window(55,6,77,19);  
    cprintf("  Instructions         \n");  
    cprintf("Press Left and Right   ");  
    cprintf("arrow keys to turn/move\n");  
    cprintf("Press P to Pause       \n");  
    cprintf("Press X to exit");  
    window(55,18,79,20);  
    cprintf("SCORE 10000");  
    window(55,20,79,24);  
    cprintf("GAME OVER");  
}  
int strt[3],dwn[3],end[3];  
int cars[3],go=0,speed;  
void score(int s=1)  
{  
    static unsigned int scr=0;  
    if (s==0)  
    {  
        scr=0;  
        return;  
    }  
    textcolor(WHITE);  
    window(61,18,70,23);  
    cprintf("        ");  
    window(61,18,70,23);  
    cprintf("%d",++scr);  
    textcolor(11);  
    for (int x=1;x<=10;x++)  
    if(scr>=x\*100 && speed>20)  
        speed--;  
  
}  
void status(int s)  
{  
    textcolor(WHITE);  
    window(55,20,65,21);  
    switch(s)  
    {  
        case 1 : cprintf("Playing..."); break;  
        case 2 : cprintf("Paused    "); break;  
        case 3 : cprintf("Game Over ");  
    }  
    textcolor(11);  
}  
void myc(int x)  
{  
    int i;  
    textcolor(10);  
    window(20+(x\*10),21,29+(x\*10),25);  
    cprintf("  ²²²²²²  ");  
    cprintf("Þ²²²²²²²²Ý");  
    cprintf(" ²²Ý²²Þ²² ");  
    cprintf("Þ²²Ý²²Þ²²Ý");  
    textcolor(WHITE);  
    delay(10);  
    if (x==0 || x==2)  
    {  
        x=1;  
        window(20+(x\*10),21,29+(x\*10),25);  
        for(i=0;i<4;i++)  
        cprintf("          ");  
    }  
    else  
    {  
        x=0;  
        window(20+(x\*10),21,29+(x\*10),25);  
        for(i=0;i<4;i++)  
        cprintf("          ");  
        x=2;  
        window(20+(x\*10),21,29+(x\*10),25);  
        for(i=0;i<4;i++)  
        cprintf("          ");  
    }  
  
}  
void dc(int x, int car)  
{  
  
    if(strt[x]==25)  
    {  
        strt[x]=1;  
        dwn[x]=1;  
        end[x]=1;  
    }  
    if(strt[x]<10)  
    window(20+(x\*10),1,29+(x\*10),5);  
  
    textcolor(12);  
    if(end[x]>0)  
    {  
        window(20+(x\*10),end[x]+20,29+(x\*10),25);  
        if(end[x]==1){  
        cprintf("          ");  
        cprintf("Þ²²²²²²²²Ý");  
        cprintf(" ²²²²²²²² ");  
        cprintf("Þ²²²²²²²²Ý");  
        }  
        else if(end[x]==2)  
        {  
        cprintf("          ");  
        cprintf("Þ²²²²²²²²Ý");  
        cprintf(" ²²²²²²²² ");  
        }  
        else if(end[x]==3)  
        {  
        cprintf("          ");  
        cprintf("Þ²²²²²²²²Ý");  
        }  
        else  
        {  
        cprintf("          ");  
        end[x]=-1;  
        strt[x]=0;  
        cars[x]=0;  
        }  
        end[x]++;  
    }  
    else  
    if(strt[x]>=5)  
    {  
    window(20+(x\*10),dwn[x],29+(x\*10),dwn[x]+5);  
    cprintf("          ");  
    cprintf("Þ²²²²²²²²Ý");  
    cprintf(" ²²²²²²²² ");  
    cprintf("Þ²²²²²²²²Ý");  
    cprintf("  ²²²²²²  ");  
    dwn[x]++;  
    }  
    else if(strt[x]==1)  
        cprintf("  ²²²²²²  ");  
    else if(strt[x]==2)  
    {  
        cprintf("Þ²²²²²²²²Ý");  
        cprintf("  ²²²²²²  ");  
    } else if(strt[x]==3)  
    {  
        cprintf(" ²²²²²²²² ");  
        cprintf("Þ²²²²²²²²Ý");  
        cprintf("  ²²²²²²  ");  
    }else if(strt[x]==4)  
    {  
        cprintf("Þ²²²²²²²²Ý");  
        cprintf(" ²²²²²²²² ");  
        cprintf("Þ²²²²²²²²Ý");  
        cprintf("  ²²²²²²  ");  
    }  
    strt[x]++;  
    if(strt[x]==21 && x==car)  
    {  
    status(3);  
    speed=30;  
    score(0);  
    sound(60);  
    delay(110);  
    nosound();  
    sound(80);  
    delay(150);  
    nosound();  
    sound(120);  
    delay(210);  
    nosound();  
    go=1;  
    getch();  
    }  
    textcolor(YELLOW);  
//  
}  
void main()  
{  
    clrscr();  
    randomize();  
    \_setcursortype(\_NOCURSOR);  
    char c,ch;  
    int i,x;  
    while(1){  
    for(x=0;x<3;x++)  
    {  
        strt[x]=1;  
        dwn[x]=1;  
        end[x]=0;  
        cars[x]=0;  
    }  
    lines();  
    status(1);  
    speed=30; // 30-20  
    x=1;  
    myc(x);  
    go=0;  
    while(!go)  
    {  
    while(!kbhit())  
    {  
  
        if(random(speed)==5 && cars[0]==0 && (cars[1]==0 || cars[2]==0))  
            cars[0]=1;  
        else if(random(speed)==5 && cars[1]==0 && (cars[0]==0 || cars[2]==0))  
            cars[1]=1;  
        else if(random(speed)==5 && cars[2]==0 && (cars[1]==0 || cars[0]==0))  
            cars[2]=1;  
        for(i=0;i<3;i++)  
            if(cars[i]!=0)  
                dc(i,x);  
  
        sound(100);  
        delay(speed\*2);  
        nosound();  
        score();  
    }  
    c=getch();  
    switch(tolower(c))  
    {  
    case 'p' :  status(2);  
                sound(1500);  
                delay(210);  
                nosound();  
                sound(350);  
                delay(150);  
                nosound();  
                sound(1000);  
                delay(300);  
                nosound();  
                getch();  
                status(1);  
                break;  
    case 0 :    ch=getch();  
                if(ch==75 && x>0)  
                {  
                    x--;  
                    myc(x);  
                    sound(1200);  
                    delay(20);  
                }  
                else if(ch==77 && x<2)  
                {  
                    x++;  
                    myc(x);  
                    sound(1200);  
                    delay(20);  
                }  
                break;  
    case 'x': return;  
    }  
    }  
    }//outer while  
}