

sboza2
escuela de dibujo y artes visuales
delegación granada

la creatividad
sin conocimientos
es solo
imaginación

INFÓRMATE SOBRE NUESTROS CURSOS
www.sboza2.com

**CURSO DE
VIDEOJUEGOS
PARA
DISPOSITIVOS
MÓVILES**

CURSO DE VIDEOJUEGOS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

CURSO ACADÉMICO DE UN AÑO

¿ PARA QUE TE PREPARA SBOZA2 ?

Analizaremos los distintos géneros de videojuegos existentes en base a sus características y aprenderemos, qué es lo que hace que un juego sea bueno, durante el curso nos centraremos en uno de los mercados con mayor proyección actual: Los Videojuegos Para Dispositivos Móviles.

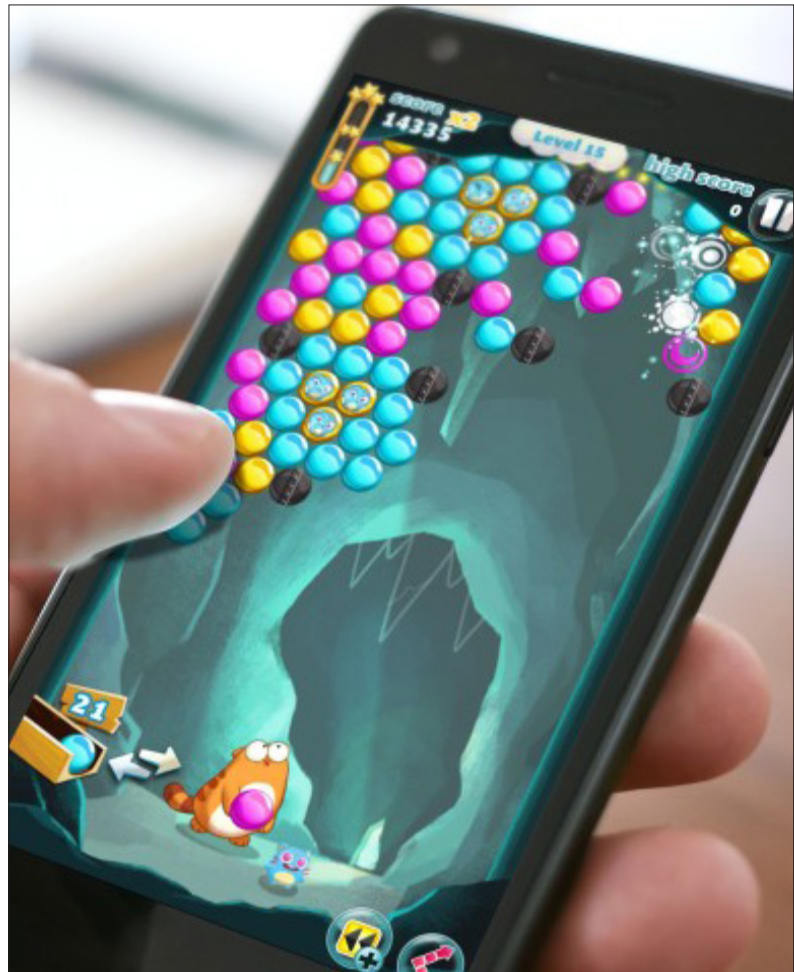
Como proyecto final cada alumno realizara un juego, el cual estará asistido y guiado por el profesorado, asegurando así la resolución de cualquier consulta del alumnado y la finalización con éxito del proyecto.

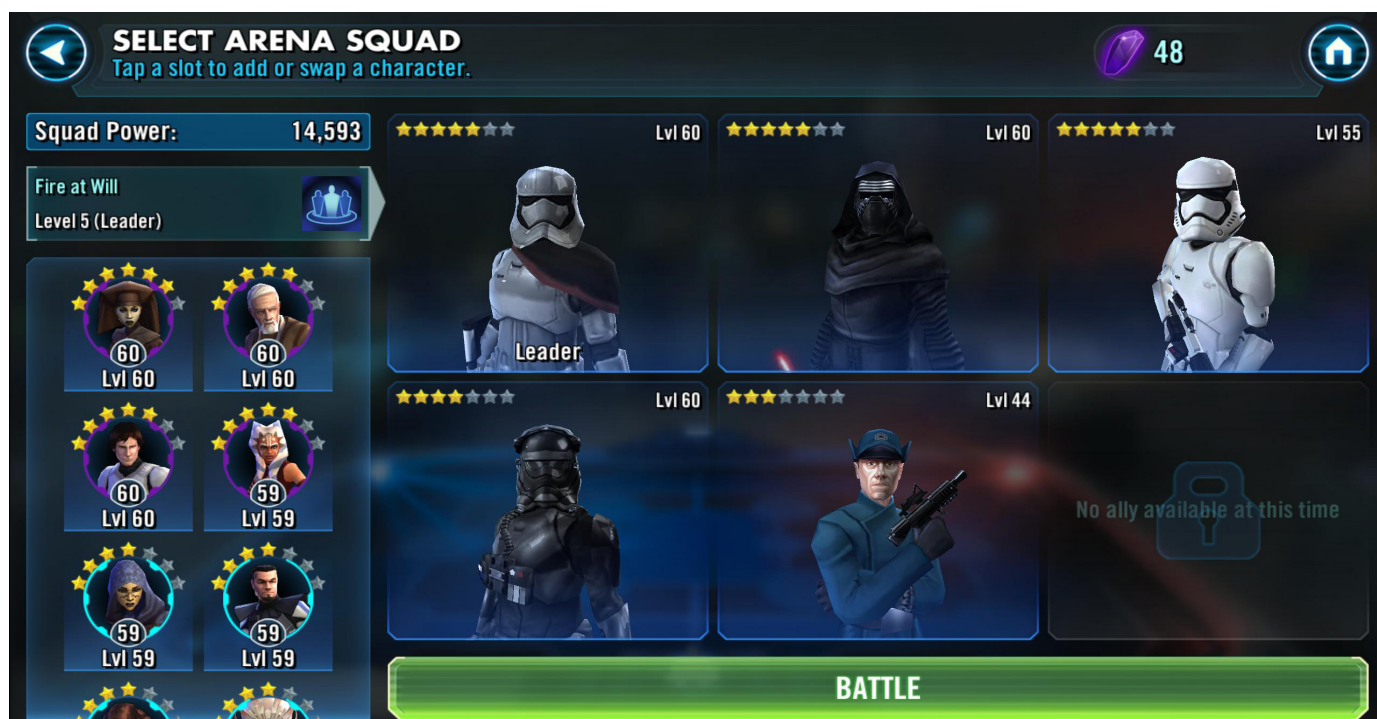
La realización de videojuegos para dispositivos móviles, en estos momentos es uno de los mercados creativos que más trabajo y auto trabajo esta generando, ya que permite la realización de un producto completo, con una mínima inversión económica y humana.

¿ QUE VOY A APRENDER ?

3D Studio Max / Photoshop / Unity / Animación / Modelado / Decorados / Historia de los Videojuegos / Técnicas creativas / Dirección de Proyectos / Audio Lab / Entrega de Proyecto propio.

ESTE PLAN DE ESTUDIOS INCLUYE CLASES DE NOCIONES FUNDAMENTALES DE DIBUJO ARTÍSTICO.





TEMARIO DEL CURSO

Durante el curso aprenderás a realizar videojuegos para dispositivos móviles, desarrollarás paso a paso cada momento del proceso creativo y evolutivo, aprenderás el modelado y el texturizado, la realización de fondos, la animación y la programación, hasta llegar a importarlos a nuestros dispositivos.

CONCEP ART

DIRECCION DE PROYECTOS.
DISEÑO DE DOCUMENTOS. MECANICAS

3D STUDIO MAX

MOTOR DE JUEGO - UNITY

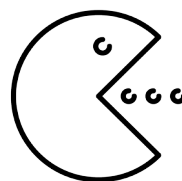
GAME ART - PHOTOSHOP

DISEÑO DE ESCENARIOS

AUDIO LAB

MACHINIMA

IMPORTACIÓN



DATOS DE INTERÉS

Duración del curso: Un año, plazas limitadas

Curso académico: De octubre a julio

Diplomatura: Privada

Titulación: Curso de videojuegos para dispositivos móviles

Curso totalmente práctico.

3 días a la semana, 3 horas diarias.

360 horas lectivas.

Más de 200 horas de prácticas libres.

(Las horas de practicas libres corresponden al uso de las instalaciones, que el alumno podrá utilizar con total libertad sin ningún tipo de coste adicional para la realización de sus proyectos)

Grupo de tardes.

Todo el material que el alumno precisa para la realización del curso corre por cuenta de la escuela.



INFÓRMATE SOBRE NUESTROS CURSOS

Camino de Ronda, 204

858 128 386 / 669 970 256

info@sboza2.com / www.sboza2.com