

sboza2
escuela de dibujo y artes visuales
delegación granada

la creatividad
sin conocimientos
es solo
imaginación

INFÓRMATE SOBRE NUESTROS CURSOS
www.sboza2.com

GRADO
PROFESIONAL
EN CINE DE
ANIMACIÓN 3D,
VIDEOJUEGOS
E ILUSTRACIÓN

GRADO PROFESIONAL EN CINE DE ANIMACIÓN 3D, VIDEOJUEGOS E ILUSTRACIÓN

DOBLE TITULACIÓN

GRADO PROFESIONAL EN CINE DE ANIMACIÓN 3D Y VIDEOJUEGOS

(PROPIO. EXPEDIDO POR SBOZA2)

ILUSTRACIÓN Y CREACIÓN DE PERSONAJES

(PROPIO. XPEDIDO POR SBOZA2)

CURSO ACADÉMICO DE DOS AÑOS

¿ PARA QUE TE PREPARA SBOZA2 ?

En sboza2 tenemos como objetivo convertirte en un profesional en todos los campos del mundo 3D, ya sea como ilustrador creando personajes para series o videojuegos, modelista 3D, creador de efectos especiales o animador.

Aprenderás de primera mano con profesionales de cada sector, siempre con programas y equipos de ultima generación, estando siempre informado de las ultimas tendencias del mercado laboral, para poder dar el mejor servios y demostrar tu preparación laboral en proyectos cinematográficos, creación de videojuegos o series de animación.

Hemos preparado este curso especialmente para ti, siendo uno de los mas completos y competitivos, una vez terminado el curso, podrás demostrar como profesional ser competitivo en todos los campos del diseño 3D.





TEMARIO DEL CURSO

PRIMER AÑO

Durante el primer año aprenderás como trabajar como un profesional, adquiriendo conocimientos de ilustración del natural y técnicas de color, además del modelado de objetos y escenarios 3D, lenguajes cinematográficos y programas para el texturizado, iluminación, animación, etc.

3D STUDIO MAX.

WORKFLOWS PROFESIONALES.

SETUP. RIGGING. ANIMACIÓN Y VFX.

CINEMATOGRAFÍA APLICADA.

TALLER DE SUPERVISIÓN Y PRODUCCIÓN ASISTIDA.

STEREOSCOPIA DIGITAL 3D.

TALLER CONTINUO DE ANÁLISIS AUDIOVISUAL.

PHOTOSHOP. CREATIVIDAD DIGITAL.

PRE-PRODUCCIÓN DE UN PROYECTO AUDIO VISUAL GRÁFICO.

ANÁLISIS AUDIOVISUAL DE CORTOMETRAJES, LARGOMETRAJES Y VIDEOJUEGOS.

SEGUNDO AÑO

En el segundo año, el alumno realizara una producción real y profesional de un proyecto personal, creando sus propios diseños y animándolos, aprenderás como desarrollar un tráiler de videojuego, veras como diseñar edificios, vehículos y diferente elementos de Infoarquitectura, además de sus efectos especiales para su integración 3D.

3DSMAX.PRODUCCIÓN GENERAL CG:

PRODUCCIÓN GENERAL CG: PROCEDIMIENTOS AVANZADOS II. VRAY. RIGGIN Y ANIMACIÓN AVANZADOS. VFX.

TALLER PRACTICO DE ANIMACIÓN AVANZADA.

AUTODESK MAYA PRODUCCIÓN.

COMPOSICIÓN Y VFX CON NUKE.

ZBRUSH.

UNITY 3D Y VR.

ASESORAMIENTO LABORAL .

EL STORY BOARD EN PUBLICIDAD .

CARTAS MAGIC.

CREACIÓN AVANZADA DE PERSONAJES.

VIDEOJUEGOS Y CINE .

LEYES DE COMPOSICIÓN.

REALIZACIÓN DE THUMBNAILS Y CREACIÓN DE CRIATURAS.

ANATOMÍA AVANZADA Y DIBUJO DEL NATURAL.

PROYECTO FINAL DE ILUSTRACIÓN.

COREL PAINTER.

ILLUSTRATOR.





DATOS DE INTERÉS

Duración del curso: Dos años, plazas limitadas

Curso académico: De octubre a julio

Diplomatura: Doble Titulación, Privada

Curso totalmente práctico.

5 días a la semana, 4 horas diarias.

800 horas lectivas anuales.

Más de 500 horas de prácticas libres.

(Las horas de practicas libres corresponden al uso de las instalaciones, que el alumno podrá utilizar con total libertad sin ningún tipo de coste adicional para la realización de sus proyectos)

Grupos de mañana y tarde.

Todo el material que el alumno precisa para la realización del curso corre por cuenta de la escuela.





INFÓRMATE SOBRE NUESTROS CURSOS

Camino de Ronda, 204

858 128 386 / 669 970 256

info@sboza2.com / www.sboza2.com