ỨNG DỤNG NHẮN TIN GỌI ĐIỆN

**BỘ CÔNG THƯƠNG**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP TP.HCM**

aPPCHAT

*Nhóm 06 - Sinh viên thực hiện*

1. Lê Văn Toàn – 18075801
2. Nguyễn Tấn Hưng – 18080931
3. Phan Thị Tứ Thi – 18086141
4. Nguyễn Huỳnh Công Lý – 18077551
5. Trần Vũ Hoàng Sơn - 18028791

Phụ Lục

A. Phát biểu bài toán ………..……………………………………………………………..2  
1. Giới thiệu về hệ điều hành Android………………………………………………...2  
2. Các thành phần cơ bản của một project Android…………………………………...2  
3. Giới thiệu về Socket …………………………………………………………………..3  
B. Chương trình demo ……………………………………………………………………..4  
C. Một số kết quả của chương trình ……………………………………………………….6

1. Giới thiệu về hệ điều hành Android
2. Các thành phần cơ bản của một project Android
3. Thư mục java: Thư mục này sẽ chứa tất cả các file mã nguồn java (java) mà chúng ta sẽ tạo trong quá trình phát triển ứng dụng.
4. Thư mục res (resources): Đây là một thư mục quan trọng sẽ chứa tất cả các resource không phải code, chẳng hạn như ảnh bitmap, UI strings, XML layouts.
5. Thư mục drawable: Nó sẽ chứa các dạng ảnh khác nhau trong quá trình thiết kế layout.
6. Thư mục layout: Thư mục này sẽ chứa tất cả các file XML layout đã sử dụng để xác định Giao diện người dùng của ứng dụng
7. Thư mục values: Thư mục này sẽ chứa một số file XML khác nhau, chẳng hạn như strings, colors, styles. Sau đây là cấu trúc của thư mục values
8. Thư mục manifests: Thư mục này sẽ chứa một file Manifest cho ứng dụng Android File manifest này sẽ chứa thông tin về ứng dụng chẳng hạn như android version, access permissions, metadata, v.v. và các component của ứng dụng. File manifest sẽ hoạt động như một trung gian giữa hệ điều hành Android và ứng dụng
9. Thư mụ gradle scripts:  Gradle là công cụ build hệ thống và Gradle được tích hợp sẵn vào Android Studio, và được điều khiển một cách tự động thông qua Android Studio. Trong gradle có **build.gradle (Project)**và **build.gradle (Module)** được sử dụng để build các cấu hình áp dụng cho tất cả các module ứng dụng hoặc dành riêng cho một mô-dun ứng dụng.
10. File android layout(Activity\_main.xml): Giao diện người dùng của ứng dụng sẽ được thiết kế trong file này và nó sẽ có hai chế độ **Design**và **Text**. Nó sẽ tồn tại trong thư mục layout
11. File andoird main activity: File main activity trong ứng dụng Android là **MainActivity.java** và nó nằm trong thư mục **java**. File **MainActivity.java** sẽ chứa mã java để xử lý tất cả các activity liên quan đến ứng dụng
12. File Android Manifest (AndroidManifest.xml): Nói chung, ứng dụng sẽ chứa nhiều activity và cần xác định tất cả các activity trong file AndroidManifest.xml . Trong file manifest, ta cần đề cập đến main activity cho ứng dụng bằng cách sử dụng các thuộc tính MAIN action và LAUNCHER category trong các **intent filters (<intent-filter>)**