## Mengen

## December 13, 2020

Beispiel: laagbergschule.de/lernspiele/mathe/mengen?set=finger&t=500&s=5&p=1&r=10

set Legt die verwendeten Bilder fest

• Default: augen

• Möglich: augen, finger, punkte, striche

t Anzeigezeit in Millisekunden

• Default: 7

- Range: 100 - 1500  $\in \mathbf{N}$ 

 ${f s}$  Verkürzung der Anzeigezeit pro Runde in Prozent. Zum Beispiel wird für s=2 die Anzeigezeit pro runde um 2% verringert.

• Default: o

• Range: 1 - 10  $\in \mathbf{N}$ 

r Runden pro Durchgang

• Default: 20

• Range:  $5 - 30 \in \mathbf{N}$ 

**c** Wenn c gesetzt wird werden keine Hintergrundfarben für die Buttons angezeigt.

• Default: An

• Range: egal (ASCII-Zeichen)

**p** Wenn p gesetzt wird, wird das Endergebnis in Prozent, statt als x von y angezeigt.

• Default: x von y

• Range: egal (ASCII-Zeichen)