

# Mengen

November 20, 2020

**Beispiel:** `onecalfman.github.io/mengen?set=finger&t=500&s=5&p=1&r=10`

**set** Legt die verwendeten Bilder fest

- Default: augen
- Möglich: augen, finger, punkte, striche

**t** Anzeigezeit in Millisekunden

- Default: 7
- Range:  $100 - 1500 \in \mathbb{N}$

**s** Verkürzung der Anzeigezeit pro Runde in Prozent. Zum Beispiel wird für  $s=2$  die Anzeigezeit pro runde um 2% verringert.

- Default: 0
- Range:  $1 - 10 \in \mathbb{N}$

**r** Runden pro Durchgang

- Default: 20
- Range:  $5 - 30 \in \mathbb{N}$

**c** Wenn c gesetzt wird werden keine Hintergrundfarben für die Buttons angezeigt.

- Default: An
- Range: egal (ASCII-Zeichen)

**p** Wenn p gesetzt wird, wird das Endergebnis in Prozent, statt als x von y angezeigt.

- Default: x von y
- Range: egal (ASCII-Zeichen)