Mengen

November 9, 2020

Beispiel: onecalfman.github.io/mengen?set=finger&t=500&s=5&p=1&r=10

set Legt die verwendeten Bilder fest

• Default: augen

• Möglich: augen,finger,punkte

t Anzeigezeit in Millisekunden

• Default: 7

• Range: 100 - 1500 $\in \mathbb{N}$

 ${f s}$ Verkürzung der Anzeigezeit pro Runde in Prozent. Zum Beispiel wird für s=2 die Anzeigezeit pro runde um 2% verringert.

• Default: o

• Range: 1 - 10 $\in \mathbb{N}$

r Runden pro Durchgang

• Default: 20

• Range: $5 - 30 \in \mathbb{N}$

c Wenn c gesetzt wird werden keine Hintergrundfarben für die Buttons angezeigt.

• Default: An

• Range: egal (ASCII-Zeichen)

 ${f p}$ Wenn p gesetzt wird, wird das Endergebnis in Prozent, statt als x von y angezeigt.

• Default: x von y

• Range: egal (ASCII-Zeichen)