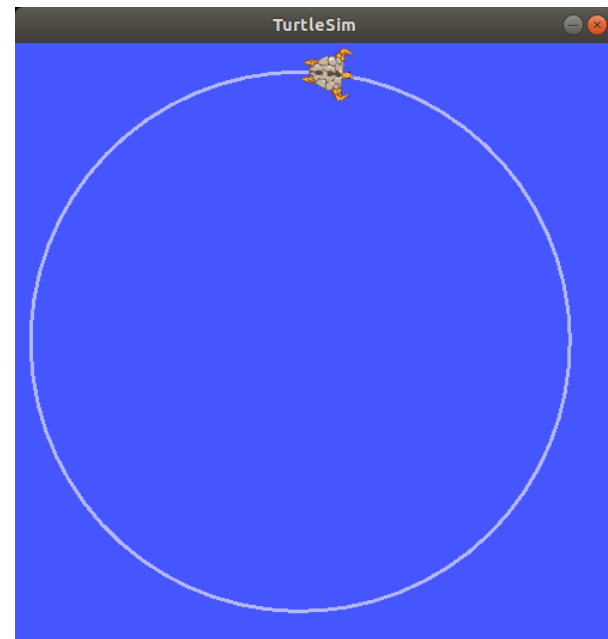


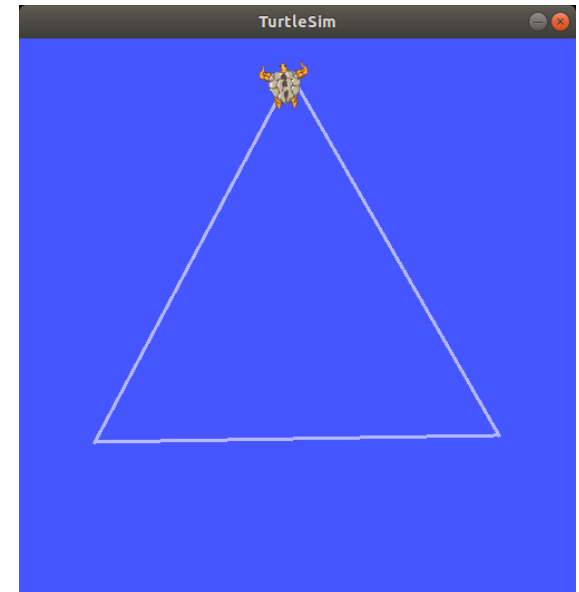
# 문제 1

- `yh_turtle` 패키지에 `yh_turtle_circle` 노드를 생성한다.
- `yh_turtle_circle` 노드는 `turtlesim` 패키지의 `turtlesim_node` 거북이를 원형으로 움직이도록 하는 노드로 만든다.
- `yh_turtle_circle` 노드는 반지름을 지정할 수 있도록 한다.



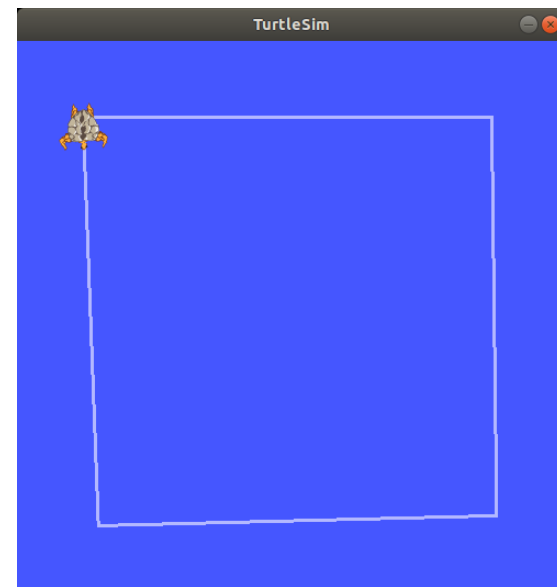
## 문제 2

- `yh_turtle` 패키지에 `yh_turtle_triangle` 노드를 생성한다.
- `yh_turtle_triangle` 노드는 `turtlesim` 패키지의 `turtlesim_node` 거북이를 정삼각형으로 움직이도록 하는 노드로 만든다.
- `yh_turtle_triangle` 노드는 삼각형의 변 길이를 지정할 수 있도록 한다.



## 문제 3

- `yh_turtle` 패키지에 `yh_turtle_square` 노드를 생성한다.
- `yh_turtle_square` 노드는 `turtlesim` 패키지의 `turtlesim_node` 거북이를 정사각형으로 움직이도록 하는 노드로 만든다.
- `yh_turtle_square` 노드는 사각형의 변 길이를 지정할 수 있도록 한다.



# 문제 4

- 문제 1, 2, 3에서 “**정확한**” 반지름, 정사각형, 정삼각형이 그려지지 않는다.  
그 이유를 작성하고 그 문제를 해결하기 위해서는 어떠한 정보를 파악하면 해결을 할 수 있을지 작성하여라.

- 정확한 움직임이 되지 않는 이유 :
- 해결 방안 :

