

题目一

题干

有以下代码，请创建一个html，复制代码到pycharm中：要求补全script里面的代码

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>敲木鱼</title>
  <style>

    .box1_01 {
      margin: auto;
    }

    #gongDe {
      font-family: 楷体;
      font-size: 80px;
      color: red;
    }

    #vip {
      /* 50是上下边距 120是左右边距*/
      margin: 50px 120px;
      width: 80px;
      height: 80px;
      background-color: green;
      color: white;
    }
  </style>
</head>

<body>

  <div class="box1_01">
    
    <br><!-- 图片和按钮都是块级标签 -->
    <div id="gongDe">
      功德：
      <span>0</span>
    </div>
    <input type="button" id="vip" value="+1">
  </div>

  <script>
    //      /*实现点击图片，让功德数字+1
    //      */
  </script>
</body>
</html>
```



功德：0



请实现点击 加1，功德会不断加：效果如下：



功德： 7



参考答案

```
// 通过css选择器获取 只会获取到第一个符合选择器标签
// 获取input标签对象
let inputAuto = document.querySelector('input')
// 获取span标签对象
let span = document.querySelector('span')
// 第一种方式：
inputAuto.onclick = function () {
    span.innerHTML++
}
// 第二种方式：
// inputAuto.addEventListener('click', ()=>{
//     span.innerHTML++
// })
```

题目二（选做，不需要交）

题干

在第一题基础上实现以下效果：

- 1、点击自动按钮，功德开始自动加，
- 2、此时自动按钮变成结束按钮，点击结束按钮后，停止自动加1

代码还是一样的，input标签的value可以改成自动

```
<input type="button" id="vip" value="自动">
```



功德： 0

自动



功德： 3

结束

参考答案

```
// 声明一个变量
let timer;
// 功德起始为0
let num = 0;
// setTimeout(t,1000) //用来在指定的时间后执行某些代码（函数内的），只会执行一次
// // setInterval(t,1000) // 用来在指定的时间后执行某些代码（函数内的），重复执行
let vip = document.querySelector('#vip')
let span = document.querySelector('span')
// 创建一个事件
vip.addEventListener('click', () => {
  if (timer > 0) {
    // 销毁计时器
    clearInterval(timer)
    timer = 0
    vip.value = '开始'
  } else {
    // 创建一个定时器
    timer = setInterval(() => {
      num++
      span.innerHTML = num
    }, 1000)
    vip.value = '结束'
  }
})
})
```

