使用对象：碰数循环检测器

使用场景：当进行碰数游戏（两个人分别两只手以1为开始，用自己的任意一只手选取对方任意一只手进行相加，使自己对应手的数字变为两加数之和。当和恰好为10时，对应手收回。先将两只手全部收回方胜利）时，时常会遇到双方都只剩一只手的情况。此时两人反转相加可能会出现循环。该项目创建目的是为了快速判断当前情况是否循环

功能说明：快速判断碰数游戏是否会陷入循环

[1]：碰数游戏：两个人分别两只手以1为开始，用自己的任意一只手选取对方任意一只手进行相加，使自己对应手的数字变为两加数之和。当和恰好为10时，对应手收回。先将两只手全部收回方胜利