Драйвер это по с помощью которого операционная система получает доступ к аппаратному обеспечению. Основная задача любого драйвера - предоставление интерфейса ОС к устройству. Драйвер начинает работу с проверки приемлемости входных параметров , далее происходит перевод абстрактных параметров в реальные (например в драйвере для диска переход от номера блока к номеру дорожки/сектора и так далее), далее идет проверка на доступность - занятость устройства, после чего запрос либо обрабатывается, либо встает в очередь (также драйвер может запустить устройство, привести в действие какую-либо его часть и естественно отправить набор команд), в конце работы драйвер получает например считанные данные с диска, или флаг о завершении команды - запроса.

Драйвер не зависит от конкретных устройств, поэтому есть другая составляющая - функции ПО не зависящие от конкретных устройств. Буферизация - предоставление унифицированного интерфейса - сообщения об ошибках - распределение и освобождение устройств - предоставление размера блока не зависящего от конкретных устройств.