

Noviembre 2022 - v.01

Accesibilidad para el día a día.



Qué vamos a ver.

1. La accesibilidad es un infierno.
2. Qué es.
3. A quién va dirigida.
4. Los 3 niveles de proyecto.
5. Qué puedo hacer yo.
6. Conclusión y preguntas, o no.



Hola.



Carlos Mañas

Maqueta FTW.

cmanas@paradigmadigital.com

Vamos al turrón.

01.

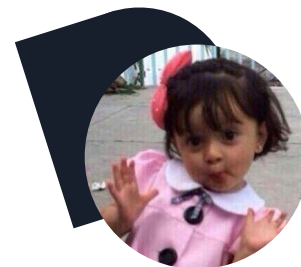


Accesibilidad para el día a día.

La accesibilidad (no) es un infierno.

“

Li iccibilidid is in infiirni.



Jennifer,
Frintindir, pisibliminti di JS.

**La accesibilidad se puede ver como un pequeño
conjunto de acciones que ir aprendiendo poco a poco.**

Todo es un infierno hasta que lo aprendes.

02.



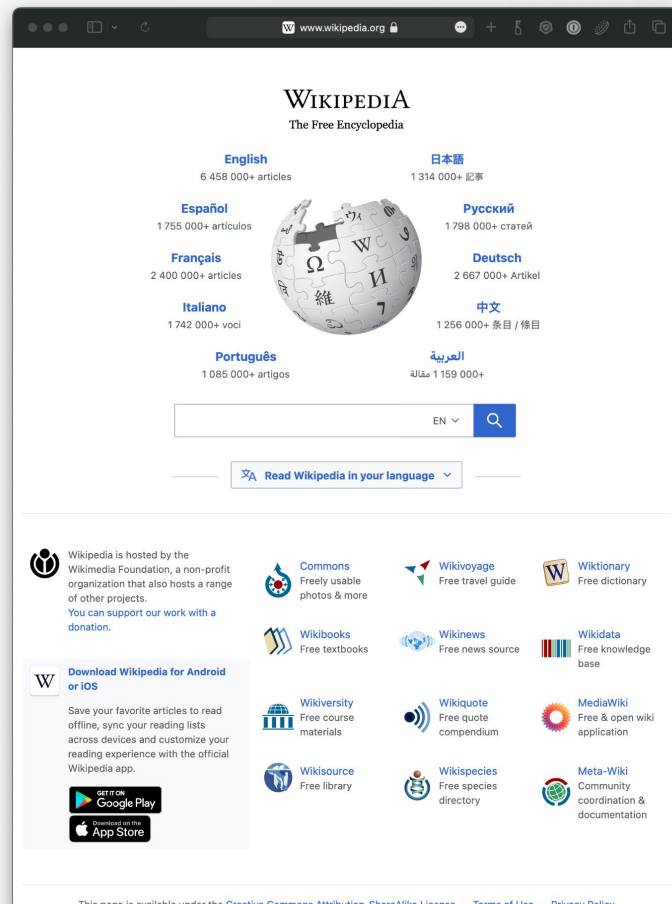
Accesibilidad para el día a día.

Qué es.

Accesibilidad.

Es la práctica inclusiva de garantizar el acceso e interacción sin barreras a personas con discapacidades físicas/situacionales o restricciones de ancho de banda o velocidad.

En definitiva, permite que más usuarios tengan igual acceso a información y funcionalidades.



03.



Accesibilidad para el día a día.

A quién va dirigida.

Pero esto para quién va?

La accesibilidad va dirigida **a todo el mundo**.

A alguien que no puede ver, que no puede ver bien, que no puede mover el ratón, que no puede pagar una conexión ni medio buena, o que no puede o no quiere cierto dispositivo... A alguien que va en el transporte público y no puede consultar la información que necesita porque la cobertura es lo peor.

Quizás hoy no, pero **en cualquier momento nosotros podemos ser ese público objetivo**.



04.



Accesibilidad para el día a día.

Los 3 niveles de proyecto

Los 3 niveles de proyecto.

A todos nos suenan los tres niveles de accesibilidad, A, AA y AAA.

Hoy quiero diferenciar estos tres tipos de proyectos:

- No se contempla.
- Solo quiero el sello.
- Mañana viene el perito.

04.01



Accesibilidad para el día a día.



Los 3 niveles de proyecto.

No se contempla.

No se contempla.

01 — No entra en presupuesto.

02 — Nadie se lo ha planteado / considerado.

03 — Quizás el proyecto es muy pequeño.

04.02



Accesibilidad para el día a día.



Los 3 niveles de proyecto.

Solo quiero el sello.

Solo quiero el sello.

01 — El cliente o empresa quieren decir que su proyecto es accesible, pero ya.

02 — Desconocimiento.

04.03



Accesibilidad para el día a día.



Los 3 niveles de proyecto.

Mañana viene el perito.

Mañana viene el perito.

01 — Se ha dedicado un espacio a la accesibilidad en el proyecto.

02 — Una empresa autorizada va a certificar el nivel de accesibilidad alcanzado.

“

En la accesibilidad no hay un archienemigo contra el que luchar y por eso al final no luchamos.

Luis Calvo,
Frontender, maquetador y líder del equipo de desarrollo front en
Paradigma Digital.



05.



Accesibilidad para el día a día.

Qué puedo hacer yo.

Qué puedo hacer yo?

01 — A veces solo vamos a poder incluir **pequeñas mejoras**, y eso ya es una mejora en sí.

02 — **Aprender e incorporar** a nuestro repertorio de soluciones.

03 — **Ganas e investigar.**



05.01



Accesibilidad para el día a día.



Qué puedo hacer yo.

Colores.

Colores.

Aunque pueda parecer un tema más de diseñistas, tenerlos en cuenta es gratis. Y la cooperación sigue sin estar prohibida.

- Ese botón deshabilitado.
- El placeholder de un campo.
- Los textos gris clarito sobre fondo gris clarito.
- Monitores.

05.02



Accesibilidad para el día a día.



Qué puedo hacer yo.

Tamaños.

Tamaños.

Nunca más vamos a ser tan jóvenes y lustrosos como hoy, así que otro punto de roce son los tamaños de:

- Los textos.
- Elementos clicables.

05.03



Accesibilidad para el día a día.



Qué puedo hacer yo.

Unidades.

Unidades.

Los navegadores tienen como tres formas de hacer zoom:

- El ctrl o ⌘ +/- de siempre.
- Lo mismo, pero aplicado solo al texto.
- De inicio aumentar solo el texto (navegador/Sistema).

Unidades.

Las unidades relativas son el camino:

- **rem** → Fáciles de usar, dependen del tamaño de fuente del `<html>`.
- **em** → Un poco tricky ya que dependen del tamaño de su contenedor.
- **viewport units** → tb son un poco tricky porque dependen de la ventana del navegador.

Unidades.

Calcular los rem a maneto no es vida:

- **rem(13)** → si usas un preprocesador de CSS con funciones custom.
- **calc(13/16 * 1rem)** → para css normal.
- **calc(13/var(--font-size) * 1rem)** → tb se pueden usar variables de CSS.

05.04



Accesibilidad para el día a día.



Qué puedo hacer yo.

Semántica.

Semántica.

Si solo podéis hacer un esfuerzo, que sea aquí.

Solo etiquetando bien nuestro contenido tenemos media batalla ganada contra la locura.

- Separar el etiquetado de la presentación
- Estructura de página (header, main, footer)
- Navegación principal
- Section/Article
- Form
- Encabezados
- Link/Boton
- Contenido vs. decoración
- Idioma

Semántica.

Para tomar mejores decisiones de etiquetado vamos a necesitar:

- Entender el contenido
- Buscar soluciones.

05.05



Accesibilidad para el día a día.



Qué puedo hacer yo.

Alt y title.

Alt y title.

Esta es fácil, pero aquí no hay enemigo pequeño; hay que usarlos:

- `alt=""`
- `title=""`

05.06



Accesibilidad para el día a día.



Qué puedo hacer yo.

Aria (roles, estados y propiedades).

Aria (roles, estados y propiedades).

Son un apoyo para:

- Cuando semánticamente no tenemos buenas soluciones.
- Interacciones complejas.

05.07



Accesibilidad para el día a día.



Qué puedo hacer yo.

JS.

JS.

Ni arias ni JS deberían suplir el trabajo de etiquetado nativo.

Vamos a necesitar JS para solucionar cierta la accesibilidad en las interacciones:

- Mostrar/ocultar elementos.
- Banners, modales, tooltips...
- Cambios de contenido.

06.



Accesibilidad para el día a día.

Conclusión y preguntas, o no.

Conclusiones y preguntas, o no.

01 ——— Quién va a mantener el proyecto.

02 ——— Nada de esto hace que se trabaje menos.

03 ——— No hay que llegar a todo, podemos llegar a bastante.

