

BEM

Bloque_Elemento--Modificador

Maquetando con Chuck!

Bloque

Unidad de contenido con significado propio. Puede estar dentro de otro bloque pero se encuentra en el nivel superior de jerarquía.

Maquetando con Chuck!

Elemento

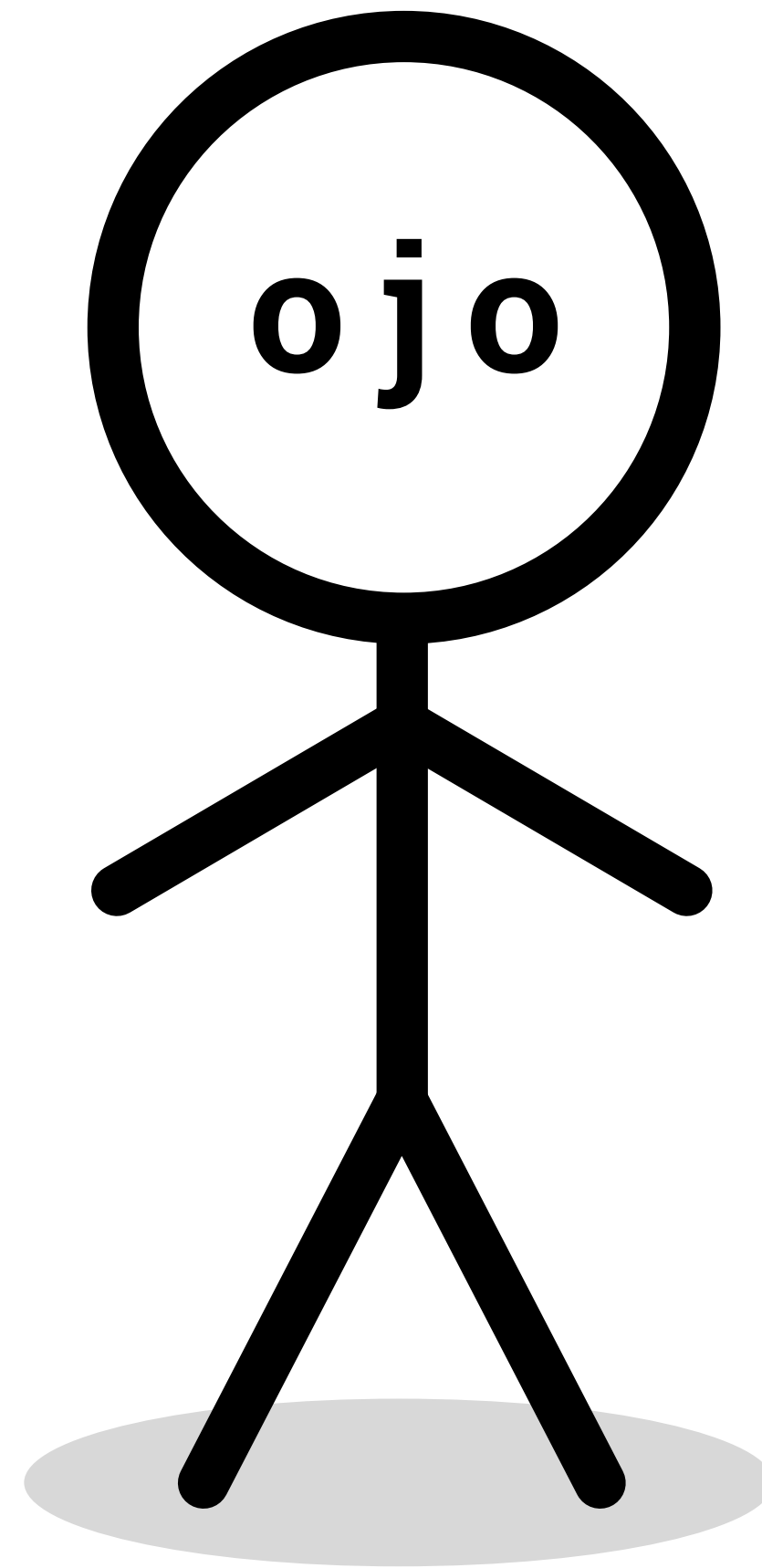
Una parte de un bloque, del que depende.
No tiene sentido por sí solo.

Maquetando con Chuck!

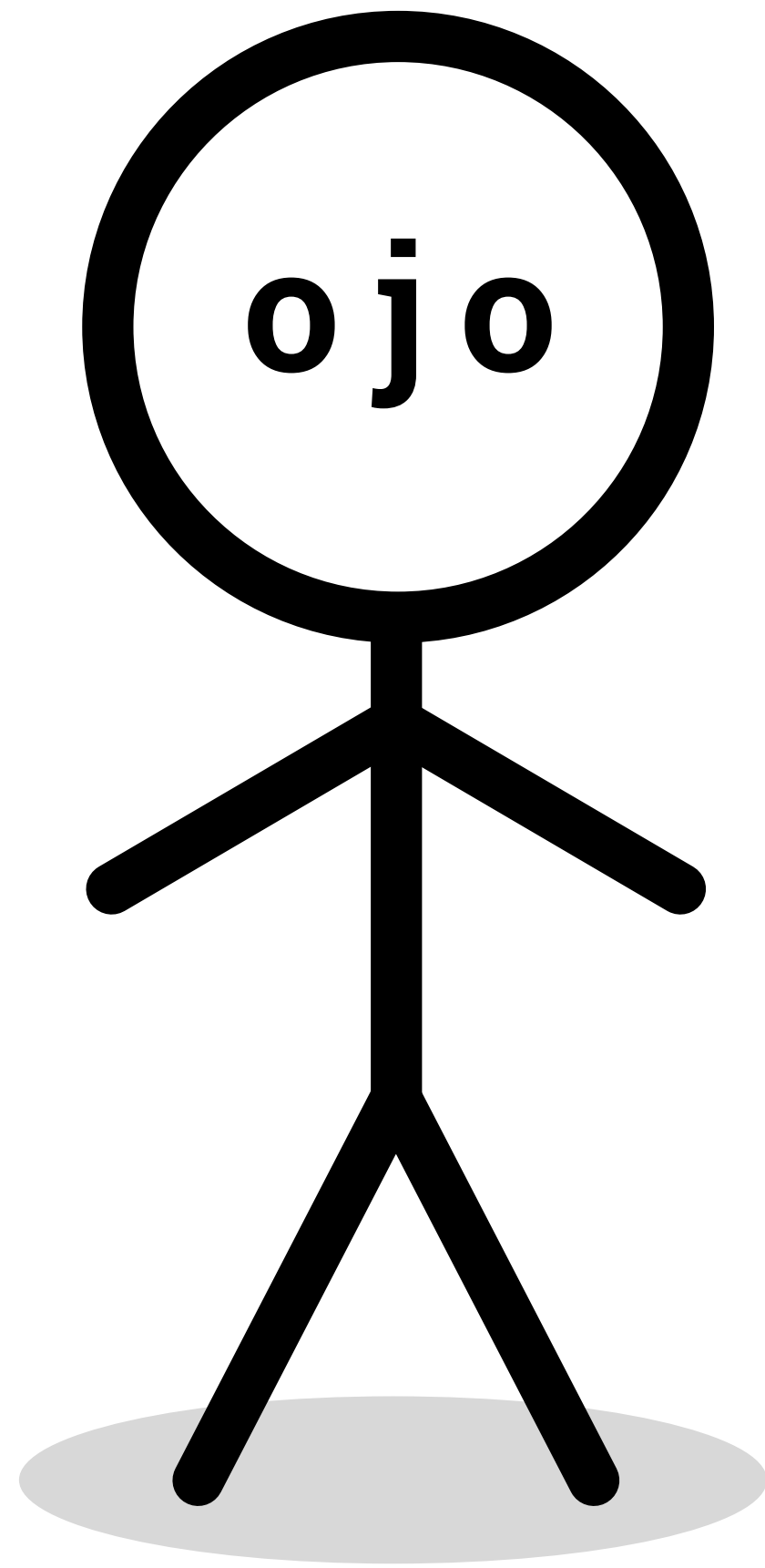
Modificador

Etiqueta extra de bloque o elemento para indicar un cambio en apariencia, comportamiento o estado.

Maquetando con Chuck!

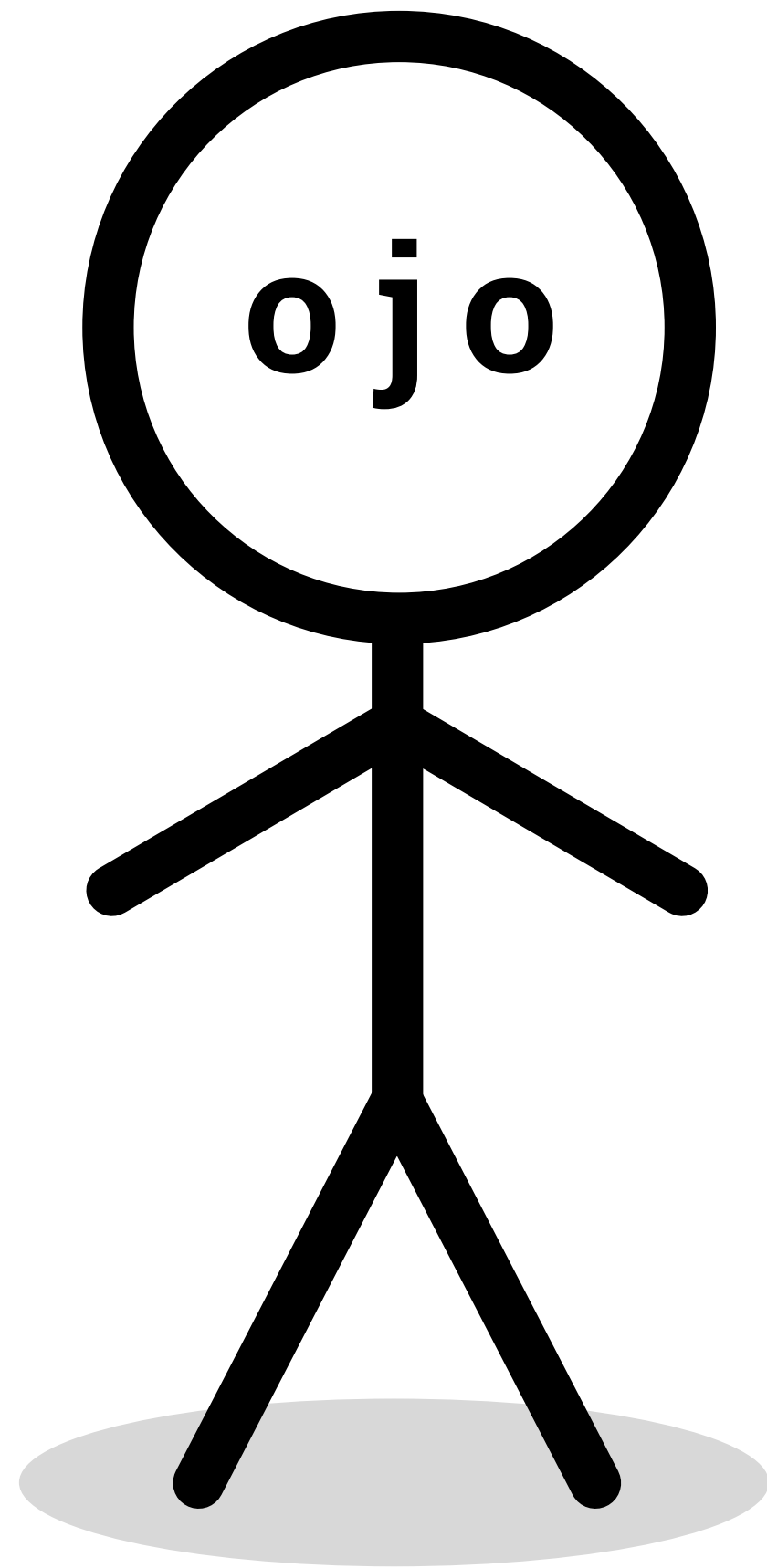


Maquetando con Chuck!



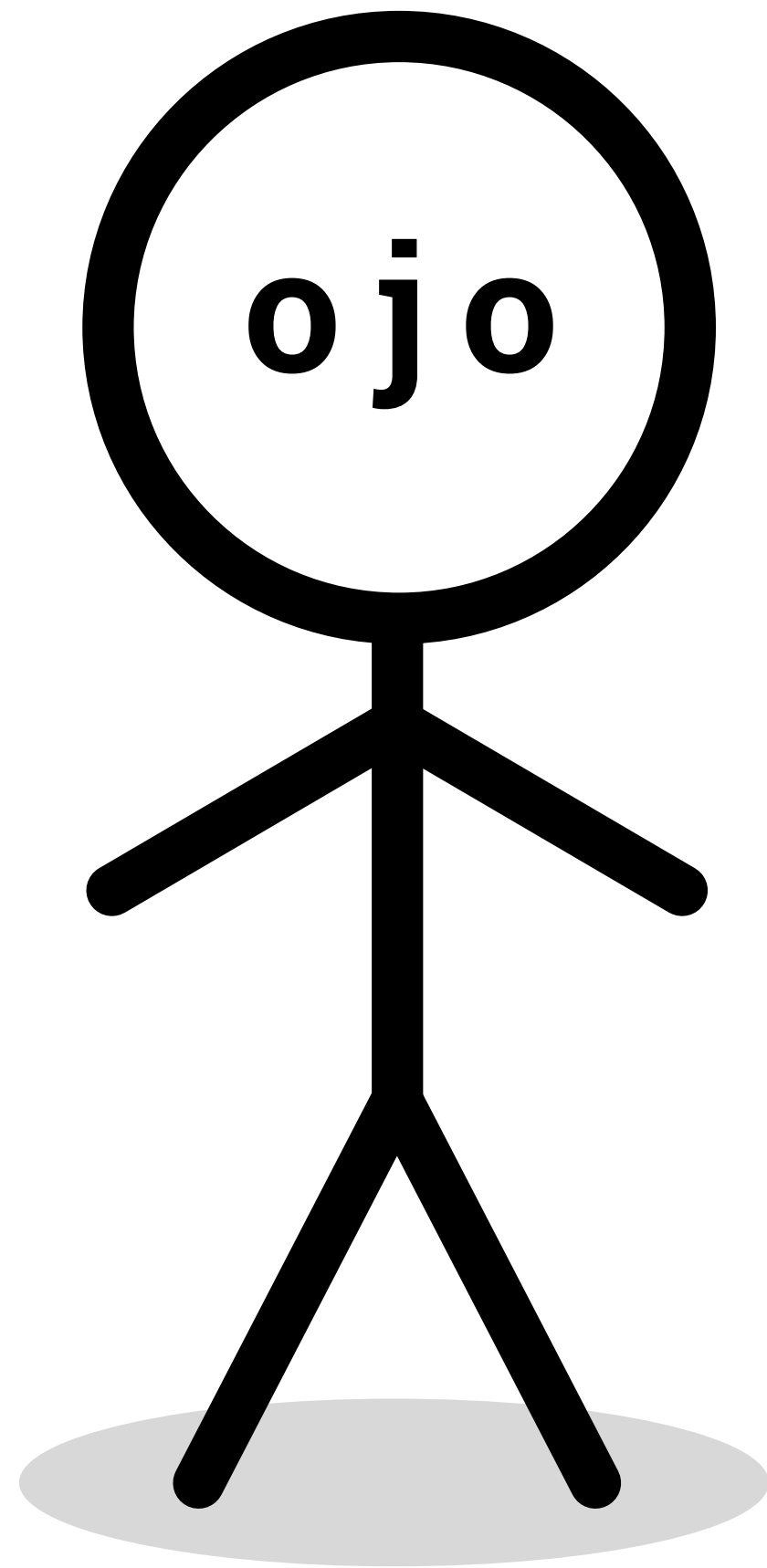
```
.stick-man {}
```

Maquetando con Chuck!



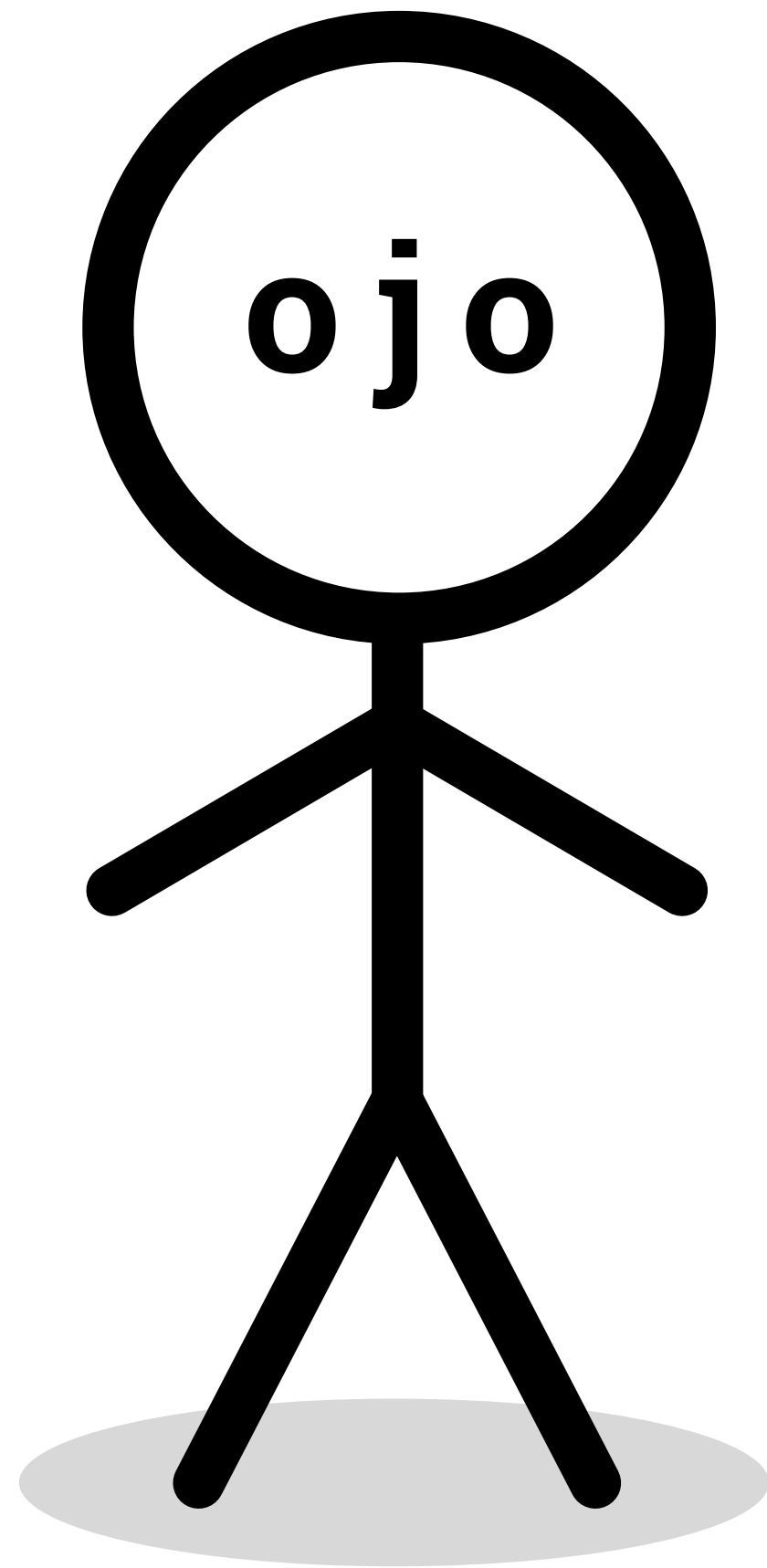
```
.stick-man {}  
(Cabeza)  
(Cara)  
(Cuerpo)  
(Brazos)  
(Piernas)
```

Maquetando con Chuck!



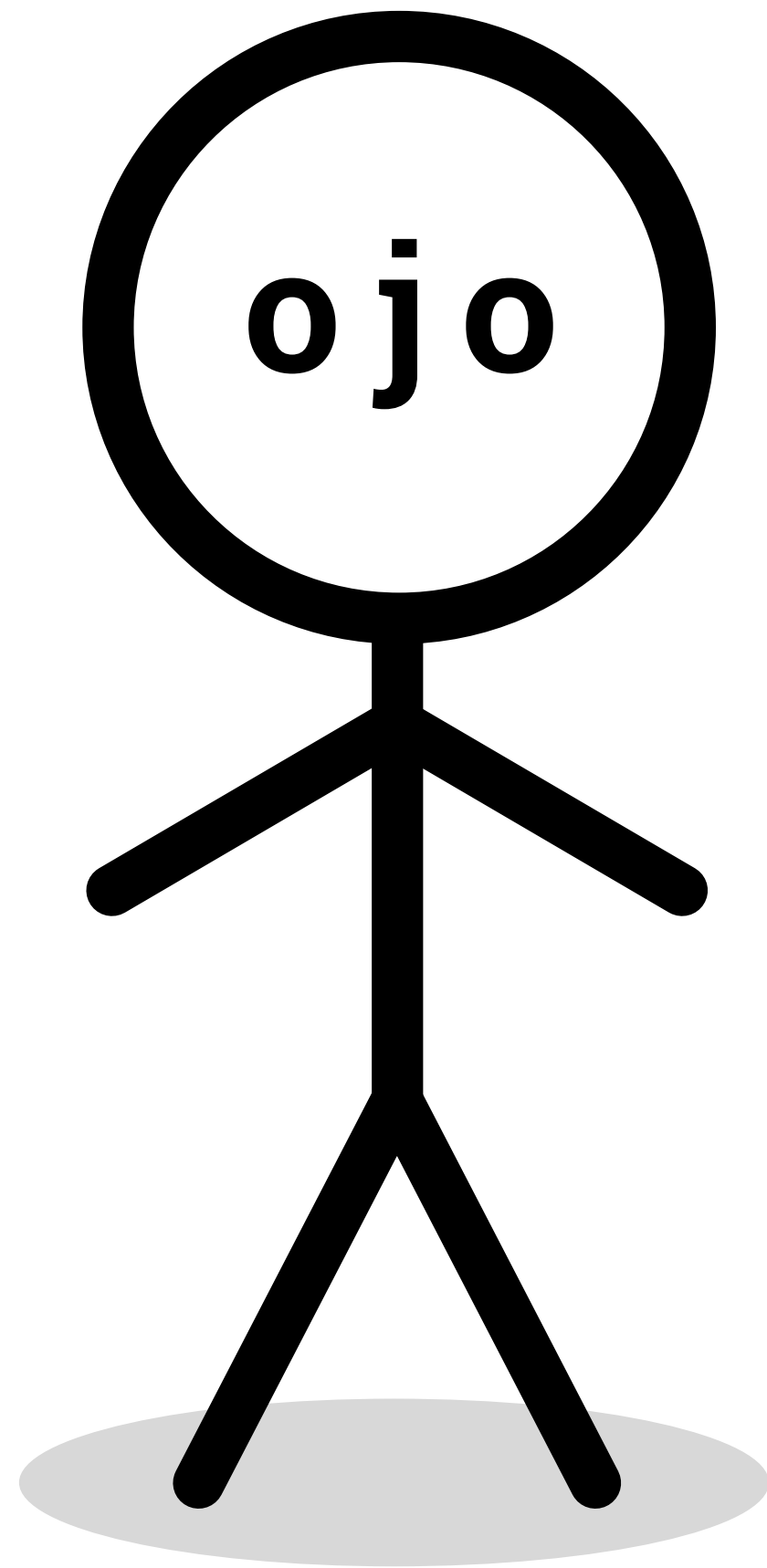
```
.stick-man {}  
.stick-man__head {}  
(Cara)  
(Cuerpo)  
(Brazos)  
(Piernas)
```

Maquetando con Chuck!



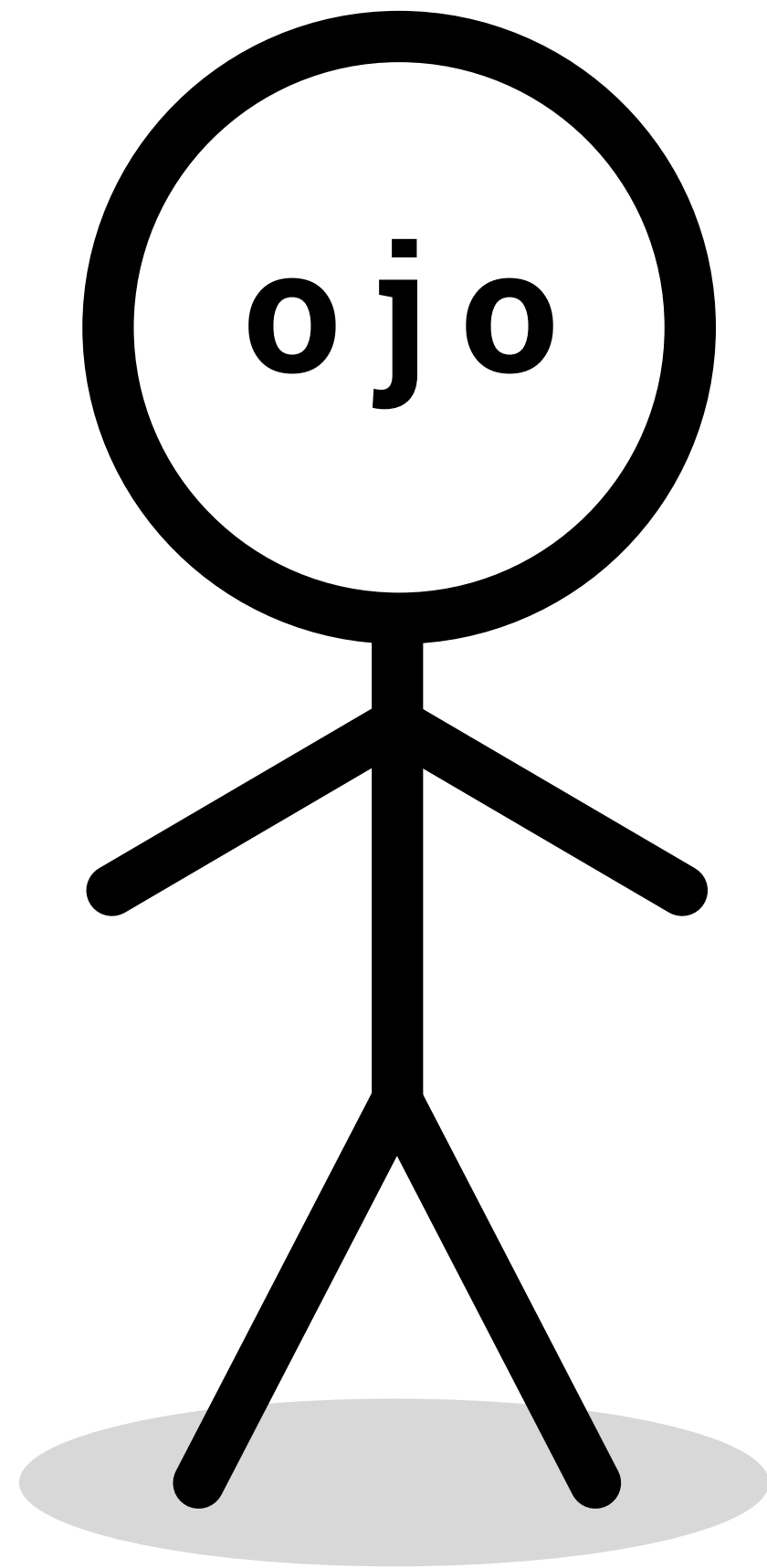
```
.stick-man {}  
.stick-man__head {}  
.stick-man__face {}  
(Cuerpo)  
(Brazos)  
(Piernas)
```

Maquetando con Chuck!



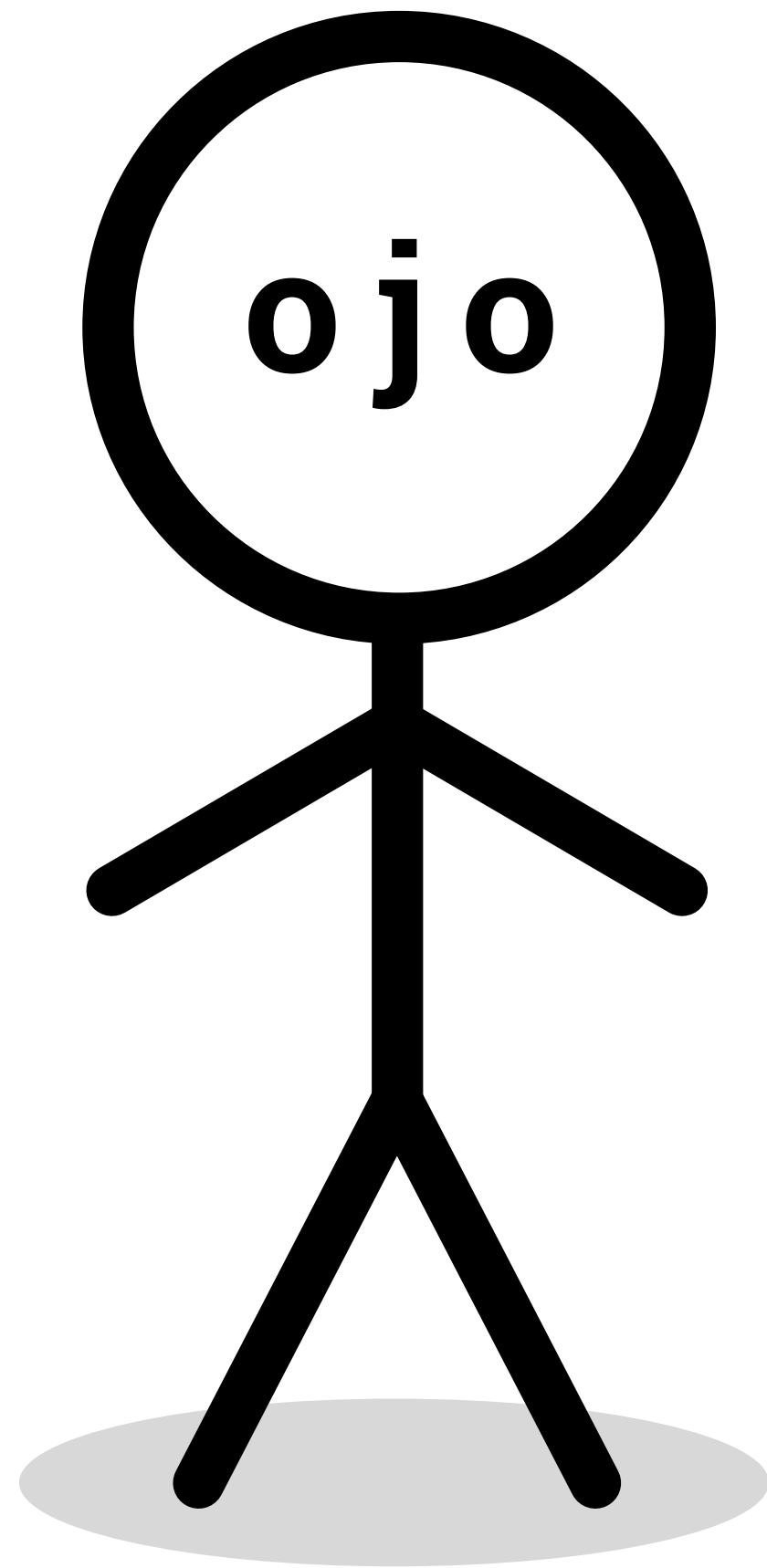
```
.stick-man {}  
.stick-man__head {}  
.stick-man__face {}  
.stick-man__body {}  
(Brazos)  
(Piernas)
```

Maquetando con Chuck!



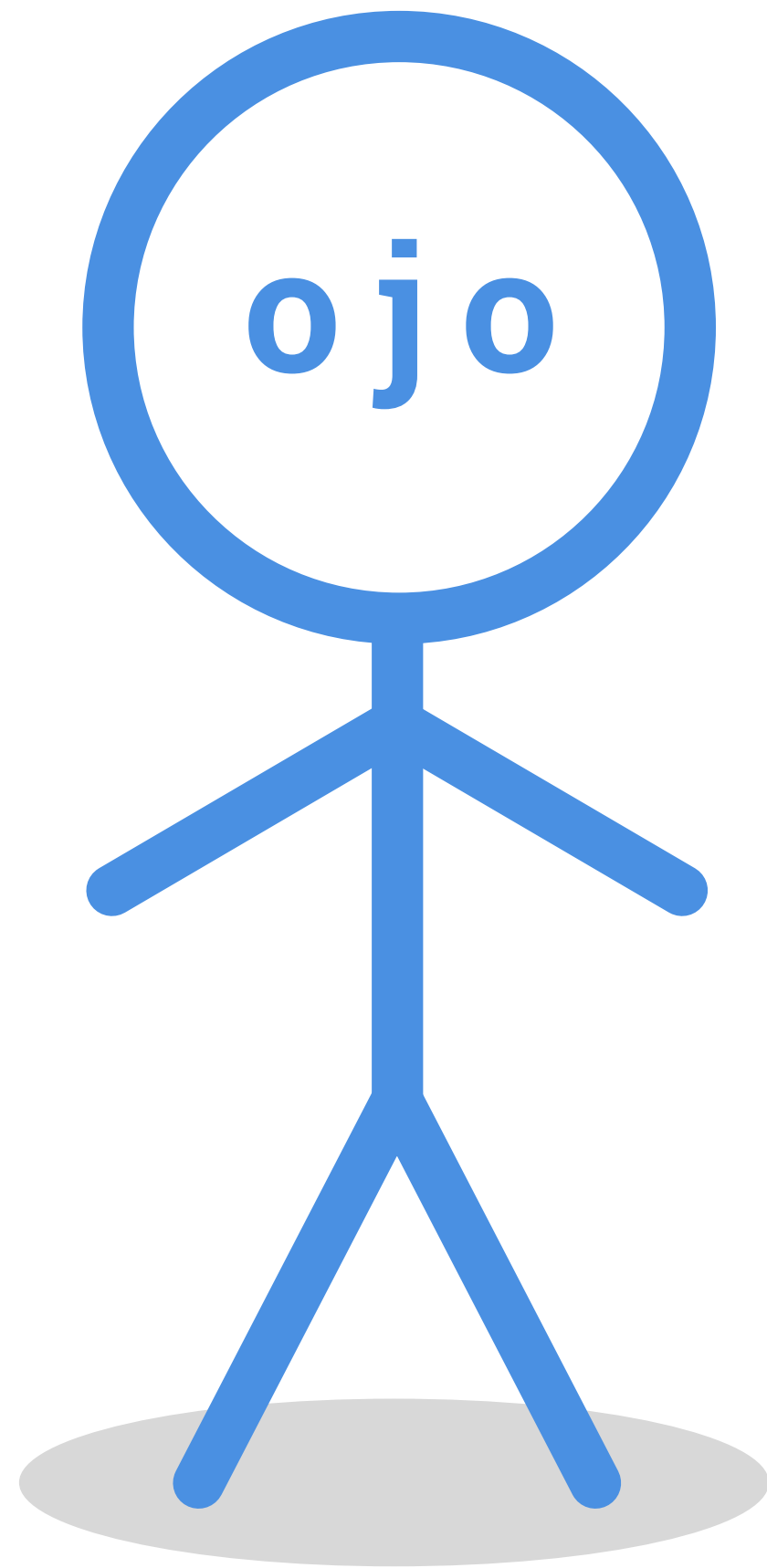
```
.stick-man {}  
.stick-man__head {}  
.stick-man__face {}  
.stick-man__body {}  
.stick-man__arms {}  
(Piernas)
```

Maquetando con Chuck!



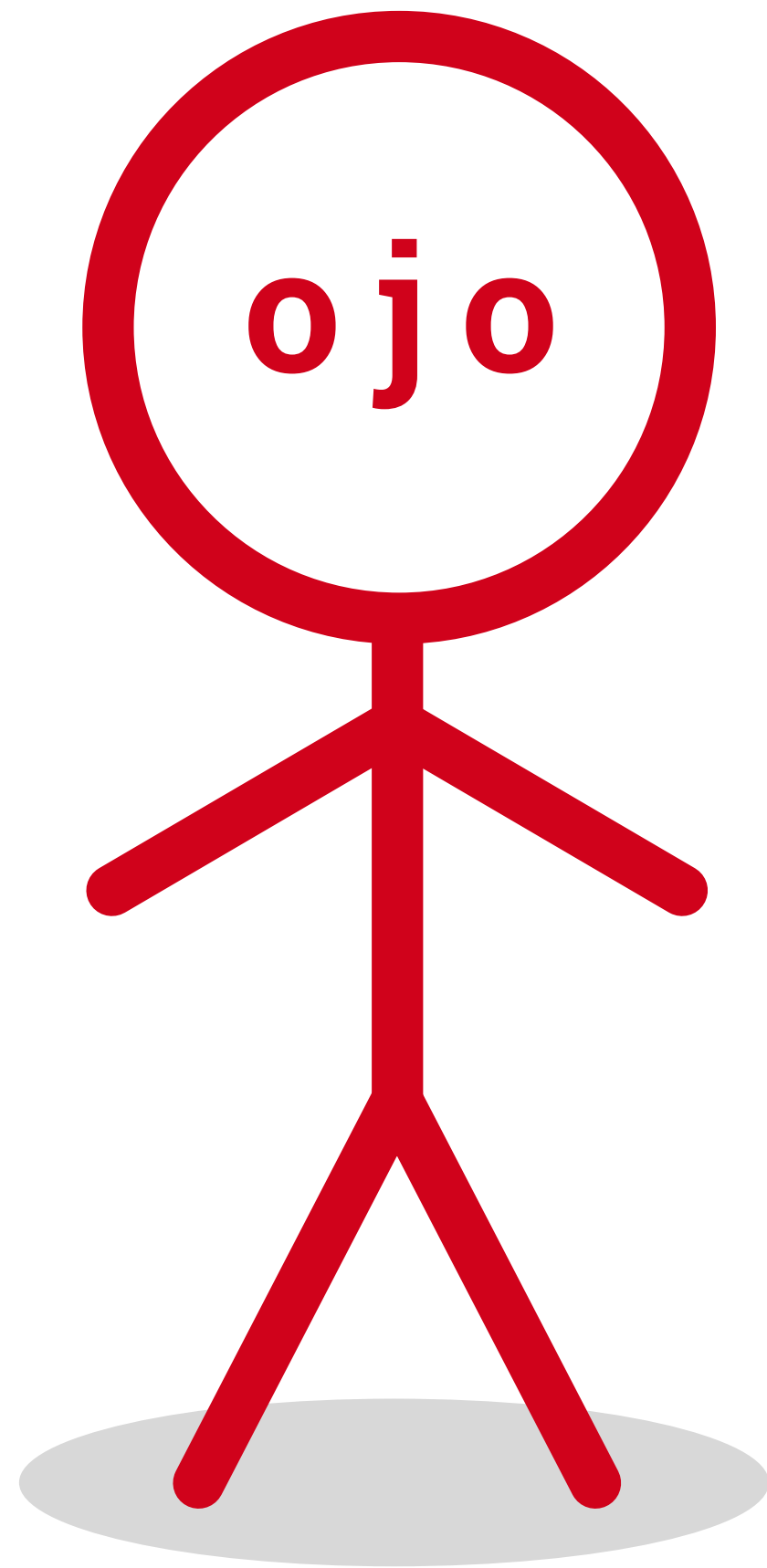
```
.stick-man {}  
.stick-man__head {}  
.stick-man__face {}  
.stick-man__body {}  
.stick-man__arms {}  
.stick-man__feet {}
```

Maquetando con Chuck!



```
.stick-man {}  
.stick-man__head {}  
.stick-man__face {}  
.stick-man__body {}  
.stick-man__arms {}  
.stick-man__feet {}  
  
.stick-man--blue {}
```

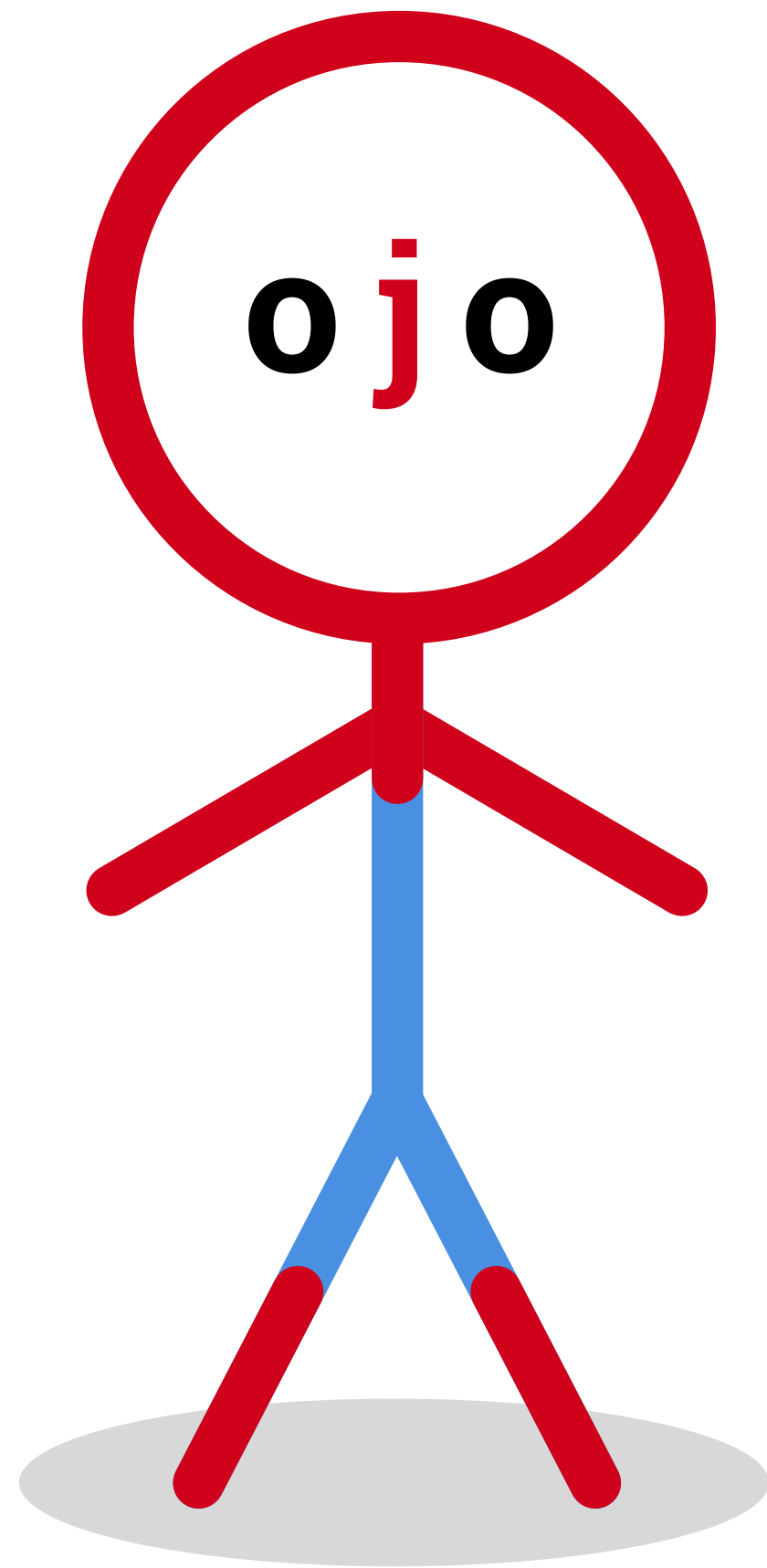
Maquetando con Chuck!



```
.stick-man {}  
.stick-man__head {}  
.stick-man__face {}  
.stick-man__body {}  
.stick-man__arms {}  
.stick-man__feet {}
```

```
.stick-man--blue {}  
.stick-man-red {}
```

Maquetando con Chuck!



```
.stick-man {}  
.stick-man__head {}  
.stick-man__face {}  
.stick-man__body {}  
.stick-man__arms {}  
.stick-man__feet {}  
  
.stick-man--blue {}  
.stick-man-red {}  
.stick-man-spiderman {}
```

Maquetando con Chuck!



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

Comprar

Maquetando con Chuck!



```
.product {}  
.product__container {}  
.product__image {}  
.product__details {}  
.product__title {}  
.product__description {}  
  
.product__action {}  
.product__action--purchase {}
```

Maquetando con Chuck!

¿Y si ya tengo los botones?

No pasa nada porque pueden convivir diferentes bloques a la vez.

Maquetando con Chuck!



```
.product {}  
.product__container {}  
.product__image {}  
.product__details {}  
.product__title {}  
.product__description {}  
  
.product__action {}  
.button {}  
.button--primary {}
```

Maquetando con Chuck!

Vale...

¿Y si está dentro de un listado?

Tampoco pasa nada.

Maquetando con Chuck!

Productos para la nieve

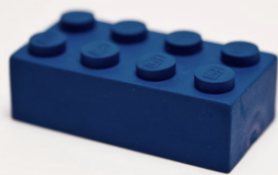
Suspendisse tempor sagittis eros. Sed fringilla accumsan massa id dapibus. Vestibulum eros sapien, accumsan a cursus ac, faucibus et massa. Praesent quis consectetur enim.



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

Comprar



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

Comprar



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

Comprar



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

Comprar



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

Comprar



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

Comprar



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

Comprar



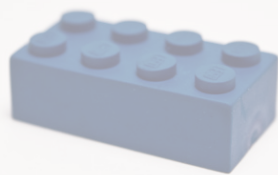
Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

Comprar

Productos para la nieve

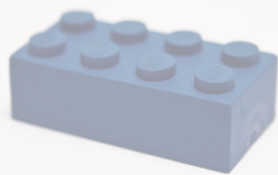
Suspendisse tempor sagittis eros. Sed fringilla accumsan massa id dapibus. Vestibulum eros sapien, accumsan a cursus ac, faucibus et massa. Praesent quis consectetur enim.



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

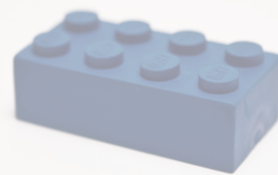
Comprar



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

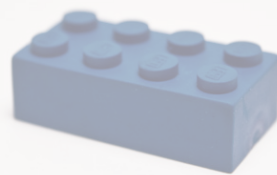
Comprar



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

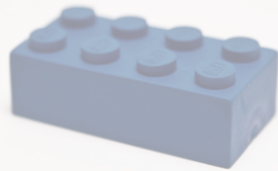
Comprar



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

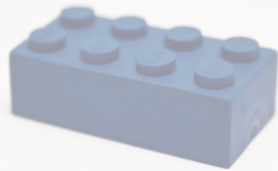
Comprar



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

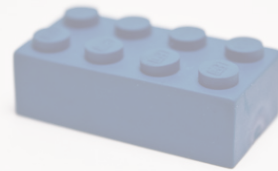
Comprar



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

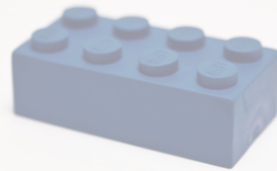
Comprar



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

Comprar



Pieza azul

Sed lacinia porttitor turpis, eget vehicula est.

Comprar



```
.grid {}
.grid__item {}

.product {}
.product__container {}
.product__image {}
.product__details {}
.product__title {}
.product__description {}
.product__action {}
.product__action--purchase {}
```


Vamos a seguir unas reglas

Tres, como los Gremlins.



Maquetando con Chuck!

1. Solo 1 de cada (b, e, m) como máximo.
2. Nunca un elemento sin bloque.
3. Nunca echar agua al ordenador.



Maquetando con Chuck!

¿Y los guiones simples?

Los guiones simples (medios o bajos) los vamos a usar para tener **más flexibilidad** en el nombrado de bloques, elementos o modificadores.
Nunca como separadores.

```
<header class="header">  
  <h1 class="header__title">  
    <span class="header__title-label">Título</span>  
  </h1>  
</header>
```

Maquetando con Chuck!



Te bajas a maquetar?



spacenomads.com/maquetando-con-chuck/



github.com/oneeyedman/maquetando-con-chuck



twitch.tv/guanaiman

Domingos ~ 10:30 am

Maquetando con Chuck!



Maquetando con Chuck!