

Java SE 第二讲:

1. Windows: notepad, editplus, ultraedit, gvim
Linux: vi, vim, gedit

2. Java 中的数据类型分为两大类:

- 1) 原生数据类型 (Primitive Data Type)
- 2) 引用类型 (对象类型) (Reference Type)

3. 变量与常量: 所谓常量, 就是值不会变化的量; 所谓变量, 就是值可以变化的量。

4. 如何定义变量?

变量类型 变量名;
`int a;`

5. 如何为变量赋值?

变量名 = 变量值;
`a = 2;`

= 表示赋值, 将等号右边的值赋给了左边的变量。
Java 中使用==表示相等, 等价于数学中的=。

6. 综合变量定义与赋值。

变量类型 变量名;
变量名 = 变量值;

`int a;`
`a = 1;`

可以将上面两个步骤合二为一:

变量类型 变量名 = 变量值;
`int a = 1;`

7. 变量名: 在 Java 中, 变量名以下划线、字母、\$符号开头, 并且后跟下划线、字母、\$符号以及数字。总之, Java 中的变量名不能以数字开头。

Java 中的原生数据类型共有 8 种:

- 1) 整型: 使用 int 表示。(32 位)
- 2) 字节型: 使用 byte 表示。(表示-128~127 之间的 256 个整数)。

3) 短整型：使用 `short` 表示。(16 位)

4) 长整型：使用 `long` 表示。(64 位)

8. 关于计算机系统中的数据表示

位：bit (只有 0, 1 两种状态)，是计算机系统中的最小数据表示单位。

字节：byte, **1 byte = 8 bit。**

1 KB = 1024 Byte (1Kg = 1000g, 与计算机系统不同)

1 MB = 1024 KB

1 GB = 1024 MB

9. 注释。注释是给人看的，不是给计算机看的。Java 中共有 3 种类型的注释：

1) 单行注释：以 `//` 开头，`//` 后面的所有内容均被当作注释处理。

2) 多行注释：以 `/*` 开头，以 `*/` 结束，中间的所有内容均被当作注释处理。多行注释来源于 C/C++。关于多行注释，需要注意的是，多行注释不能嵌套。

3) 另一种多行注释。用于产生 Java Doc 帮助文档。暂且不介绍。