

Java SE 第十讲

1. 类中的属性又叫做成员变量（member variable），属性用英文表示为 property 或者 attribute。
2. 对象（Object）又叫做实例（Instance）。生成一个对象的过程又叫做实例化。
3. 命名约定
 - a) 类：首字母大写，如果一个类名由多个单词构成，那么每个单词的首字母都大写，中间不使用任何的连接符。比如 Person 类，MemberTest 类。
 - b) 方法：首字母小写。如果一个方法由多个单词构成，那么第一个单词的所有字母全都小写，从第二个单词开始，每个单词的首字母大写。比如 add，addThreeInt。
 - c) 属性：命名约定与方法相同。比如 age，ageOfPerson。
4. 属性需要定义在类中，又叫做**成员变量**；而定义在方法中的变量叫做**局部变量**。
5. 如何定义属性？

```
public class Person
{
    修饰符 类型 属性名称;
}
```

如何使用属性？与方法一样，使用.运算符。首先需要生成类的实例，然后使用实例+”.”的方式来使用属性。

比如：

```
Person person = new Person();
person.age
```

6. 局部变量使用前必须要声明并赋初值；成员变量使用前必须要声明，但可以不赋初值。
7. 成员变量与局部变量的联系与区别：
 - a) 无论是成员变量还是局部变量，使用前都需要声明（定义）。
 - b) 对于局部变量来说，使用前必须要初始化；对于成员变量来说，使用前可以不初始化。如果没有初始化成员变量就开始使用，那么每个类型的成员变量都有一个默认的初始值
 - i. **byte、short、int、long** 类型的初始值为 **0**
 - ii. **float、double** 类型的初始值为 **0.0**
 - iii. **char** 类型的初始值 **'\u0000'**
 - iv. **boolean** 类型的初始值为 **false**
8. 引用类型（reference type）：引用类型是用在对象上的。一个对象可以被多个引用所指向，但同一时刻，每个引用只能指向唯一的一个对象。如果一个对象被多个引用所指向，那么无论哪个引用对对象的属性进行了修改，都会反映到其他的引用当中。