

Java SE 第四讲:

1. 当有若干个变量参与运算时，结果类型取决于这些变量中表示范围最大的那个变量类型。比如，参与运算的变量中，有整型 `int`，有双精度浮点型 `double`，有短整型 `short`，那么最后的结果类型就是 `double`。

2.

```
int a = 1;
int b = 2;
double c = (double)a / b;
```

上面的代码中，`a` 与 `b` 都是整型，但是通过 `(double)a` 这种转换将 `a` 转换为一个匿名的变量，该变量的类型是 `double`，但是要注意：`a` 本身依旧是 `int` 类型，而不是 `double` 类型，这样，`(double)a / b` 就是 `double` 类型除以 `int` 类型，结果自然是 `double` 类型。

3. 取模运算符：使用 `%` 表示。

```
int a = 5;
int b = 3;
```

```
int c = a % b;
```

上面代码的运行结果是 `2`，因为 `5` 除以 `3` 结果是 `1` 余 `2`。

取模的规律：取模的结果符号永远与被除数的符号相同

```
int a = 5;
int b = -3;
```

```
int c = a % b;
```

被除数是 `5`，那么取模的结果是 `2`

```
int a = -5;
int b = 3;
```

```
int c = a % b;
```

被除数是 `-5`，那么取模的结果是 `-2`。