Java SE 第九讲

- 1. 面向对象程序设计的三大基本特征: **继承**(Inheritence)、**封装**(Encapsulation)、多态(Polymorphism)
- 2. 封装: 类包含了数据与方法,将数据与方法放在一个类中就构成了封装。
- 3. 如何定义类?

- 5. main 方法是整个 Java 程序的入口点,如果类的定义中没有 main 方法,则程序无法执行。
- 6. 方法定义不能嵌套,也就说不能在一个方法中定义另外一个方法。方法只能定义在类中。
- 7. 关于方法的执行: 首先需要定义方法,接下来就可以使用方法(调用方法),当方法调用完毕后,方法可以返回值。方法到底是否返回值是由方法的定义决定的。
- 8. 如何生成对象?通过类来生成对象(通常使用 new 关键字来生成对象)。

```
public class Person
{
}
类名 变量名 = new 类名();
Person person = new Person();
Person person2 = new Person();
Person person3 = new Person();
```

- 9. 方法调用需要通过对象来完成,方法调用的形式是: 对象变量.方法名([参数值 1, 参数值 2, 参数值 3....]);
- 10. 关于方法的注意事项:
 - 1) 在方法定义中,方法的返回类型与 return 后面的变量或常量类型保持一致。
 - 2) 在方法调用时,给方法传递的参数需要与方法定义时的参数保持一致(参数个数一 致,参数类型一致)。
 - 3) 方法定义时的返回类型与接收方法返回值的变量类型保持一致。
- 11. public int add(int a, int b)
 {

```
return a + b;
}
方法定义时的参数叫做形式参数。
```

int a = test.add(8, 3);

方法调用时所赋予的具体值叫做实际参数。

- 12. 关键字 void 表示方法不返回值。
- **13.** 如果方法不返回值,那么声明方法的时候使用 **void** 关键字,在方法定义中可以有两种情况实现不返回值:
 - a) 不使用 return 语句。
 - b) 使用 return,但 return 后面没有任何值或者变量,return 后面只有一个分号,表示 退出方法,返回到方法的调用端。

使用方式:

return;