

25

2

# 486. 预测赢家 <sup>1</sup>

Notes

题目描述 (/problems/predict-the-winner/description/)

提示帮助 (/problems/predict-the-winner/hints/)

提交记录 (/problems/predict-the-winner/submissions/)

随机一题 (/problems/random-one-question/)

给定一个表示分数的非负整数数组。玩家1从数组任意一端拿取一个分数，随后玩家2继续从剩余数组任意一端拿取分数，然后玩家1拿，……。每次一个玩家只能拿取一个分数，分数被拿取之后不再可取。直到没有剩余分数可取时游戏结束。最终获得分数总和最多的玩家获胜。

给定一个表示分数的数组，预测玩家1是否会成为赢家。你可以假设每个玩家的玩法都会使他的分数最大化。

## 示例 1:

输入: [1, 5, 2]

输出: False

解释: 一开始，玩家1可以从1和2中进行选择。  
如果他选择2（或者1），那么玩家2可以从1（或者2）和5中进行选择。如果玩家2选择了5，那么玩家1则只剩下1（或者2）可选。  
所以，玩家1的最终分数为  $1 + 2 = 3$ ，而玩家2为 5。  
因此，玩家1永远不会成为赢家，返回 False。

## 示例 2:

输入: [1, 5, 233, 7]

输出: True

解释: 玩家1一开始选择1。然后玩家2必须从5和7中进行选择。无论玩家2选择了哪个，玩家1都可以选择233。  
最终，玩家1（234分）比玩家2（12分）获得更多的分数，所以返回 True，表示玩家1可以成为赢家。

## 注意:

- 1 <= 给定的数组长度 <= 20.
- 数组里所有分数都为非负数且不会大于100000000。
- 如果最终两个玩家的分数相等，那么玩家1仍为赢家。

您是否在真实的面试环节中遇到过这道题目呢?

是的

没有

相关话题 ▾

相似题目 ▾

C++ ▾

```
1 ▼ class Solution {  
2   public:  
3 ▼   bool PredictTheWinner(vector<int>& nums) {  
4  
5     }  
6   };
```

Notes

☐ 自定义测试用例 （贡献给我们 🙏）

▶ 执行代码

📁 提交解答

Copyright © 2018 力扣信息科技有限公司 版权所有

[联系我们 \(/support/\)](/support/) | [常见问题 \(/faq/\)](/faq/) | [使用条例 \(/terms/\)](/terms/) | [隐私政策 \(/privacy/\)](/privacy/)

📄 沪公网安备 31011502007040号(<http://www.beian.gov.cn/portal/registerSystemInfo?recordcode=31011502007040>)  
沪ICP备17051546号 (<http://www.miitbeian.gov.cn/>) 🇨🇳 中国 (/region/)