

836. 矩形重叠

我的提交 (/contest/weekly-contest-85/problems/rectangle-overlap/submissions/)

返回竞赛 (/contest/weekly-contest-85/)

矩形以列表 [x1, y1, x2, y2] 的形式表示，其中 (x1, y1) 为左下角的坐标，(x2, y2) 是右上角的坐标。

如果相交的面积为正，则称两矩形重叠。需要明确的是，只在角或边接触的两个矩形不构成重叠。

给出两个矩形，判断它们是否重叠并返回结果。

示例 1:

输入: rec1 = [0,0,2,2], rec2 = [1,1,3,3]
输出: true

示例 2:

输入: rec1 = [0,0,1,1], rec2 = [1,0,2,1]
输出: false

说明:

- 1. 两个矩形 rec1 和 rec2 都以含有四个整数的列表的形式给出。
- 2. 矩形中的所有坐标都处于 -10^9 和 10^9 之间。

虚拟	用户通过次数	0
虚拟	用户尝试次数	0
虚拟	通过次数	0
虚拟	提交次数	0
题目难度		Easy

C++ ▼



```
1 class Solution {
2     public:
3     bool isRectangleOverlap(vector<int>& rec1, vector<int>& rec2) {
4
5     }
6 };
```

☐ 自定义测试用例

▶ 执行代码

📁 提交解答

Copyright © 2018 力扣信息科技 版权所有

[联系我们 \(/support/\)](/support/) | [常见问题 \(/faq/\)](/faq/) | [使用条例 \(/terms/\)](/terms/) | [隐私政策 \(/privacy/\)](/privacy/)

🇨🇳 沪公网安备 31011502007040号(<http://www.beian.gov.cn/portal/registerSystemInfo?recordcode=31011502007040>)
沪ICP备17051546号 (<http://www.miitbeian.gov.cn/>) 🇨🇳 中国 (/region/)