

 9

 2





464. 我能赢吗 ¹

Notes

 题目描述 (/problems/can-i-win/description/)

 提示帮助 (/problems/can-i-win/hints/)

 提交记录 (/problems/can-i-win/submissions/)

 随机一题 (/problems/random-one-question/)

在 "100 game" 这个游戏中，两名玩家轮流选择从 1 到 10 的任意整数，累计整数和，先使得累计整数和达到 100 的玩家，即为胜者。

如果我们将游戏规则改为“玩家不能重复使用整数”呢？

例如，两个玩家可以轮流从公共整数池中抽取从 1 到 15 的整数（不放回），直到累计整数和 ≥ 100 。

给定一个整数 `maxChoosableInteger`（整数池中可选择的最最大数）和另一个整数 `desiredTotal`（累计和），判断先出手的玩家是否能稳赢（假设两位玩家游戏时都表现最佳）？

你可以假设 `maxChoosableInteger` 不会大于 20，`desiredTotal` 不会大于 300。

示例：

输入：
`maxChoosableInteger = 10`
`desiredTotal = 11`

输出：
`false`

解释：
无论第一个玩家选择哪个整数，他都会失败。
第一个玩家可以选择从 1 到 10 的整数。
如果第一个玩家选择 1，那么第二个玩家只能选择从 2 到 10 的整数。

第二个玩家可以通过选择整数 10（那么累积和为 $11 \geq \text{desiredTotal}$ ），从而取得胜利。
同样地，第一个玩家选择任意其他整数，第二个玩家都会赢。

您是否在真实的面试环节中遇到过这道题目呢？

是的

没有



相关话题 ▾

相似题目 ▾

C++ ▾









```
1 ▼ class Solution {  
2   public:  
3 ▼   bool canIWin(int maxChoosableInteger, int desiredTotal) {  
4  
5     }  
6   };
```

Notes

☐ 自定义测试用例 （贡献给我们 🙏）

▶ 执行代码

📁 提交解答

Copyright © 2018 力扣信息科技有限公司 版权所有

[联系我们 \(/support/\)](/support/) | [常见问题 \(/faq/\)](/faq/) | [使用条例 \(/terms/\)](/terms/) | [隐私政策 \(/privacy/\)](/privacy/)

📄 沪公网安备 31011502007040号(<http://www.beian.gov.cn/portal/registerSystemInfo?recordcode=31011502007040>)
沪ICP备17051546号 (<http://www.miitbeian.gov.cn/>) 🇨🇳 中国 (/region/)