





Application mobile hybride:

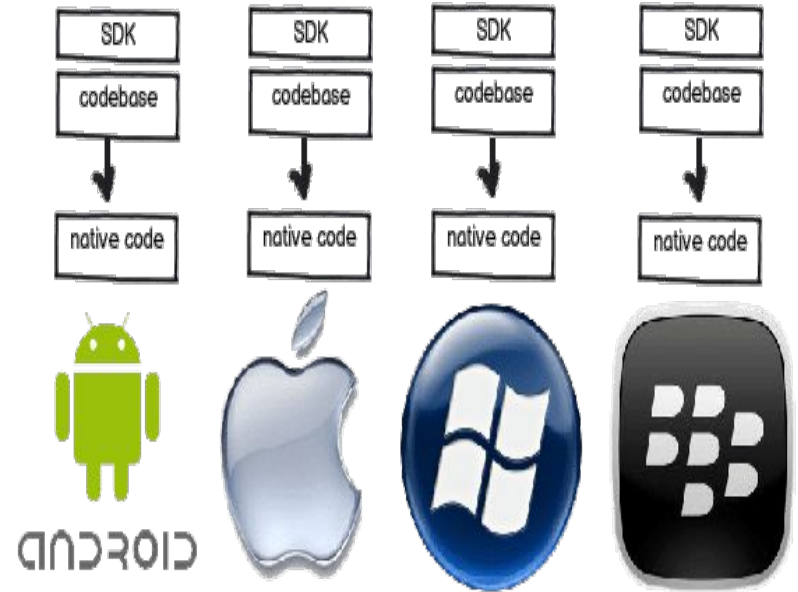
Une application mobile hybride est une application mobile dont le même code source est utilisable pour créer une application multi platform.



Application mobile native



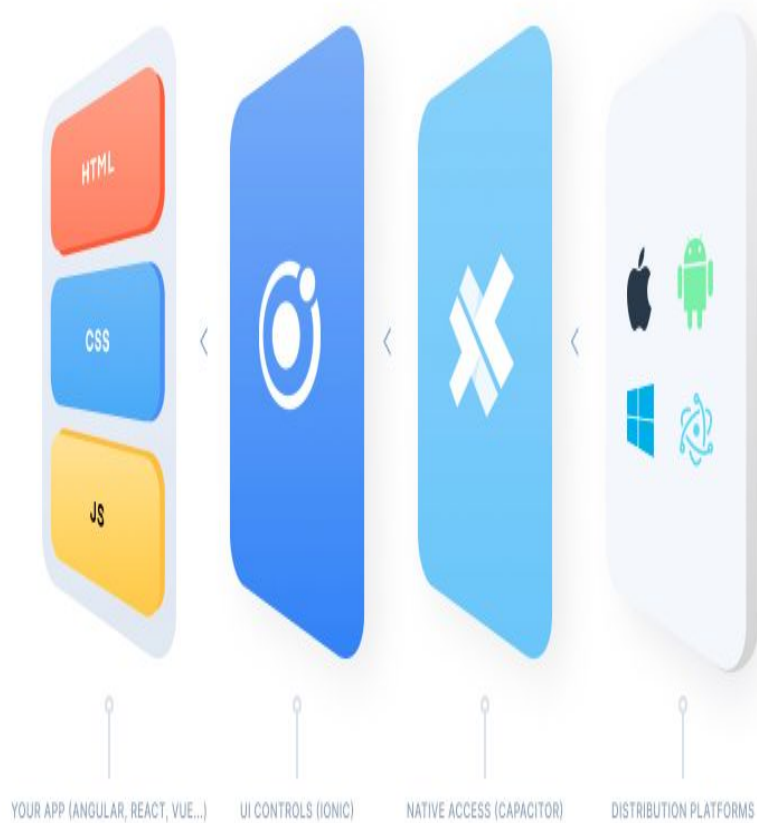
Une application native est une application mobile qui est développée spécifiquement pour un des systèmes d'exploitation utilisé par les smartphones et tablettes (iOS, Android, etc.).



Ionic



IONIC est un framework full stack open source de développement mobile hybride.





Installation de Ionic sur Windows

Il faut d'abord avoir NodeJs installer sur votre Ordinateur.

sinon voici le lien de telechargement :

<https://nodejs.org/fr/>

- Pour installer Ionic globalement :

`npm install -g ionic cordova`

- Pour voir la version de IONIC:

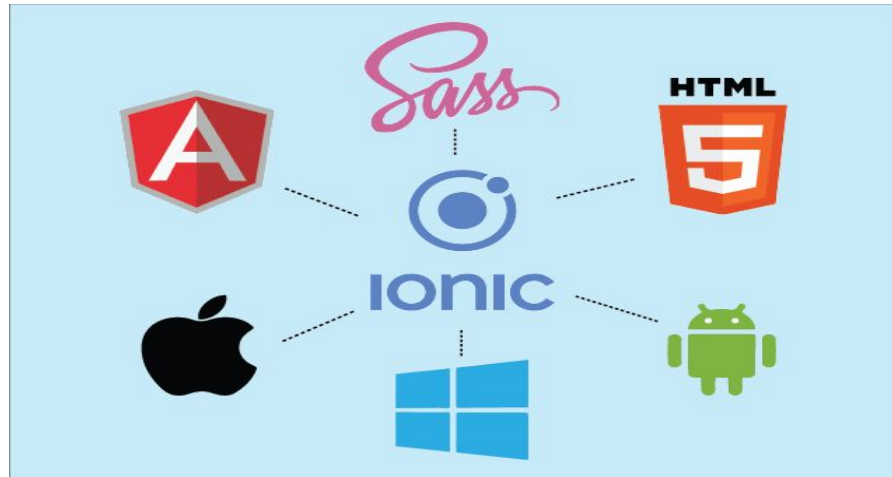
`ionic -v`





Quand doit-on utiliser Ionic ?

On utilise Ionic quand nous voulons développer des application hybride



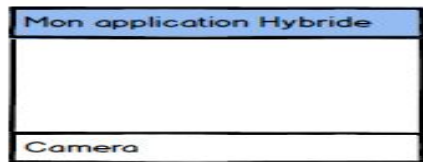
Cordova Et Son rôle dans Ionic



Apache Cordova est un framework de développement mobile open-source.

Cordova sert de pont vers le code natif pour Ionic. Il compile votre HTML, JavaScript et CSS dans des applications natives, leur permettant de s'exécuter en natif sur les appareils Android, iOS et Windows Phone.

WebView (HTML / CSS / JS)



JS

Cordova



Plugin Camera de cordova

CODE / JS + CODE JAVA + CODE
OBJECTIVE-C

<https://digitz.fr>

Composant natif



JAVA

Objective-C



Capacitor & son utilité



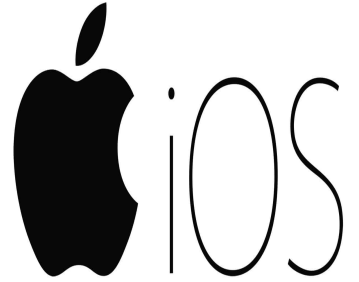
Capacitor est un environnement d'exécution d'application multi plates-formes conçu par Ionic pour faciliter la création d'applications Web fonctionnant de manière native sur iOS, Android, Électron et sur le Web.



les services et fonctionnalités fournis par Ionic aux développeurs

- Framework indépendante de la plateforme
- Développement d'application multiplateforme
- Interface utilisateur par défaut
- Entièrement basé sur angular
- Utilise des plugins cordova
- Aide à la création design élégants
- Offrir une expérience natif
- Fournir une extension puissante

Les plateformes prenant en charge les applications sous Ionic



Explication du processus, depuis la création d'une application Ionic jusqu'à sa mise en ligne sur les stores.

1. Créer le projet a partir de la commande : `ionic start nom_du_projet`
2. Se placer dans le dossier du projet
 - `cd nom_du_projet` pour se placer dans le projet;
3. Ouvrir le projet avec un IDE pour accéder au code source du projet.
4. Lancer le projet avec la commande : `ionic serve`,
5. Pour faire une version release de l'application on fait la commande : `ionic cordova build android --prod --release`
6. Puis signer et archiver son application
7. ensuite déployer grâce à un compte développeur

Fatimata	DIAGOURAGA
Ibrahima	KONATE
Sidy	KEITA
Saoudatou	DIARRA
Aminata	TRAORE
Modibo	SANGARE
Ibrahim	KELLY
Samba	DAOU
Hilaire	DALIWA
Aissata	SANKARE





"

'



merci

:

.