

GROUPE 4



GROUPE 4

PRESENTATION

Thomas Cissé

Abdoul Maïga

Mady Camara

Ibrahim Diawara

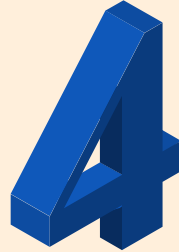
Souleymane Sidibé

Mamadou Racine Diallo

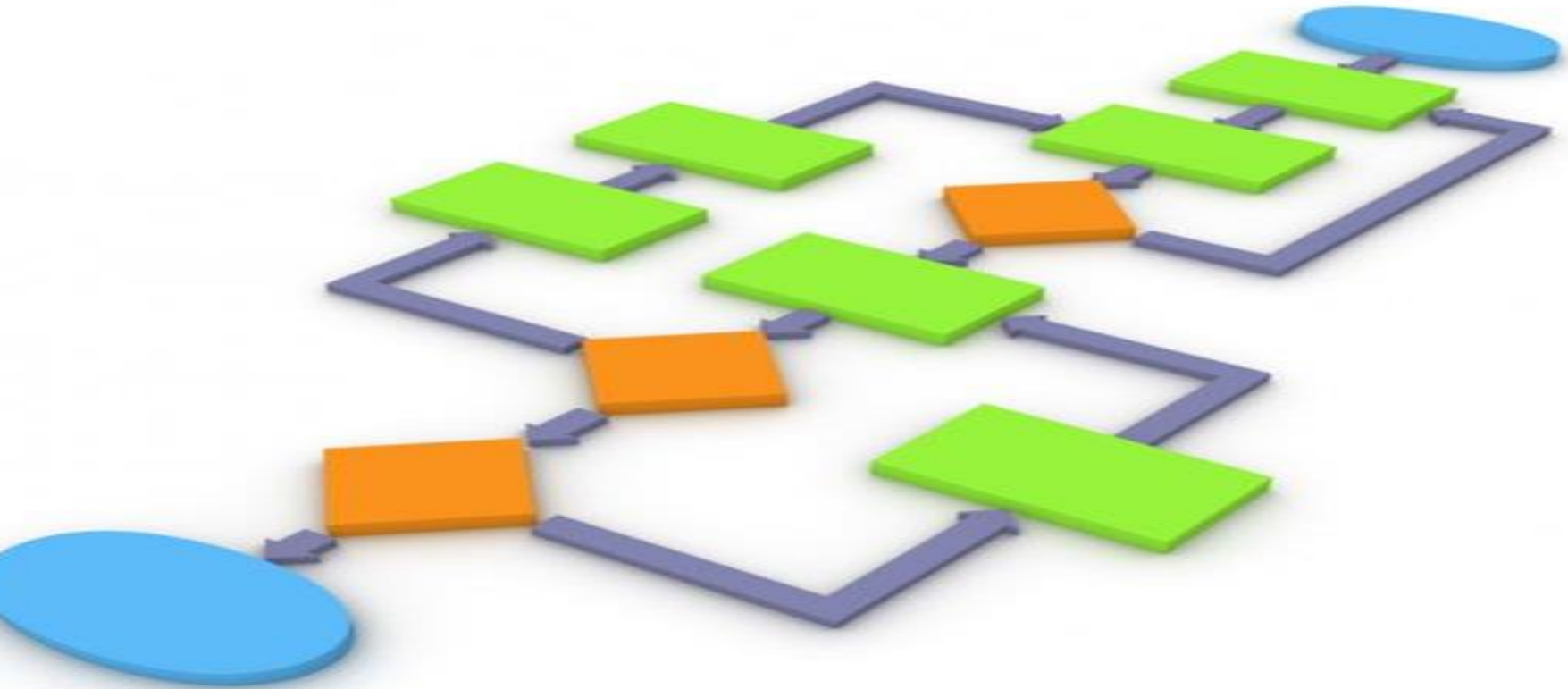
Yacouba Traore

Abdoul Aziz A Maiga

Moussa DIAKITE



1) C'est quoi un algorithme ?

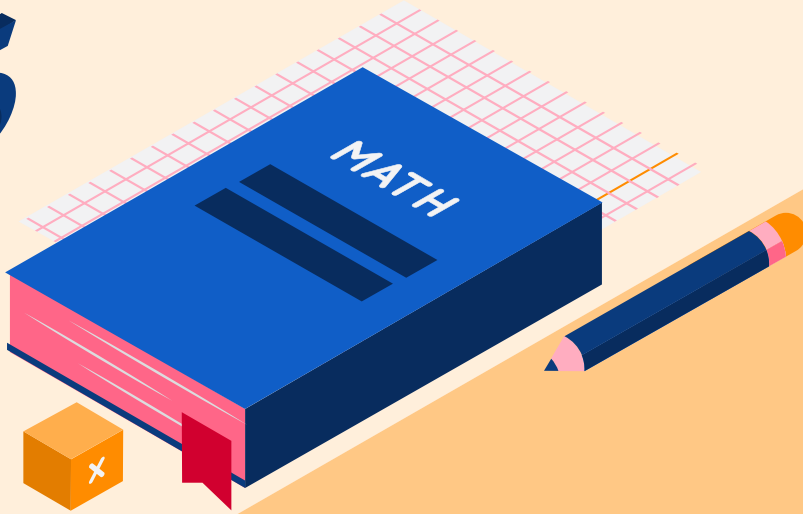




Un algorithme est un objet abstrait définissant un calcul, exprimé en langage mathématique, et analysable mathématiquement.

2) Son importance?

5



Son importance est de résoudre un problème, c'est à dire il a un objectif délimité.

3) C'est quoi l'algorithmique? Quelle est la différence entre algorithme et algorithmique ?

L'algorithmique est l'étude et la production de règles et techniques qui sont impliquées dans la définition et la conception d'algorithmes



4) C'est quoi un opérateur en algorithmique? Donner quelques exemples en faisant des classifications : Exemple; opérateur arithmétique

Les opérateurs sont des symboles qui permettent d'exécuter des opérations dans un algorithme ou programme informatique

Opérateurs d'assignation Exemple $x=3$

Opérateurs de calcul Exemple $(+, -, *, \dots)$

Opérateurs de comparaison Exemple $(<=, >=, <, > \dots)$

Opérateurs logiques Exemple (et, ou)



5) C'est quoi une variable ? Donner la syntaxe de déclaration d'une variable en algorithmique.



Une variable est l'association d'une étiquette et d'une boîte pouvant contenir une donnée.

Syntaxe

La déclaration de variables est très simple, elle se fait de la façon suivante

VARIABLE **Nom_de_ma_variable** : **type**

Exemple

var **age** : **Numerique**

Debut

age = 12

Afficher "J'ai", age, "ans"

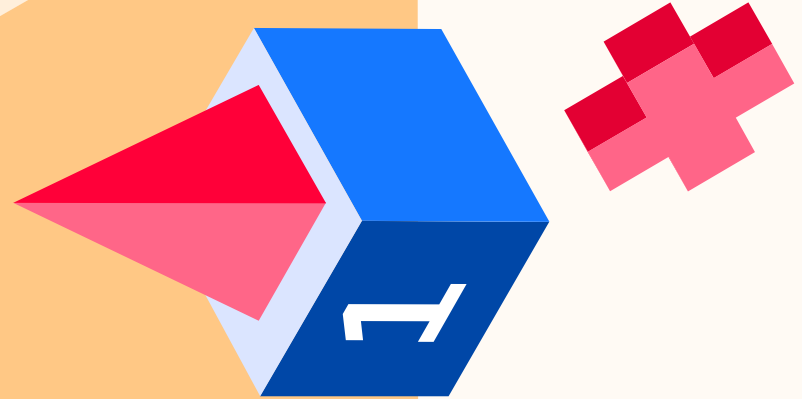
Fin

6) C'est quoi une structure conditionnelle? Donner des exemples

On appelle structure conditionnelle les instructions qui permettent de tester si une condition est vraie ou non.

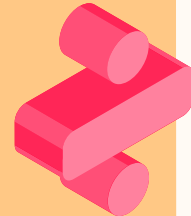
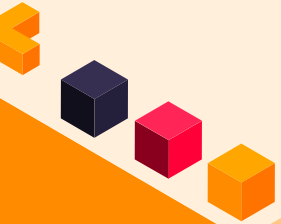
Exemple:

Si virage a gauche
 Vire a gauche
sinon , si virage a droite
 Continue tout droit
Sinon
 Arrete toi



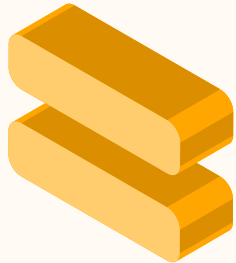
7) C'est quoi une boucle ou structure itérative ou encore structure répétitive? Y'a t-il une différence entre ces trois termes?

Une boucle est une structure qui répète la même action plusieurs fois de suite.



8) C'est quoi un sous programme ? Quelle est la différence entre programme et sous-programme en algorithmique?

En informatique, un sous-programme est un sous-ensemble du programme dans sa hiérarchie fonctionnelle. Tandis Qu'un programme en informatique est un sous-programme, est un sous-ensemble du programme dans sa hiérarchie fonctionnelle.



9) Quels types de sous programmes existent ?

Il existe deux types de sous-programmes : les procédures et les fonctions.

Les procédures ne représentent qu'une suite d'instructions, alors que les fonctions renvoient en plus une valeur résultat.

02



10) C'est quoi une structure de données? Quelle est la liaison entre algorithmique et structure de données ?

Une structure de données est un format spécial destiné à organiser, traiter, extraire et stocker des données.

Une structure de données peut être sélectionnée ou conçue pour stocker des données de manière à pouvoir manipuler ces dernières à l'aide de plusieurs algorithmes.



**Merci pour votre
attention**