

CAHIER DE CHARGE

Le 15/12/2021

Thème:

Mise en place d'une application web et mobile dénommée "**Musso-Kalanso**"

Contexte du projet:

Au Mali le taux de fréquentation scolaire est moins élevé chez les femmes surtout en milieu rural, ce qui fait d'ailleurs que les activités de celles-ci se résument essentiellement sur les tâches ménagères. Donc la plupart ont du mal à créer une source de revenu. C'est dans ce sens que nous proposons une plateforme d'apprentissage dénommée **Musso-Kalanso**.

Présentation du projet:

Musso-kalanso est une plateforme de formation des femmes. Elle propose à travers son interface des modules dans plusieurs domaines tels que l'agriculture, l'élevage, le numérique, l'entrepreneuriat...

Objectifs:

Musso-kalanso contribue à améliorer la condition de vie des femmes car ça leur permet de s'autoformer sur des métiers bien précis afin de générer une source de revenu.

Cible:

Ce projet vise majoritairement les femmes surtout celles en manque de compétence afin de renforcer leurs capacités dans différents métiers pour pouvoir générer des profits.

Résultat attendus:

Après la réalisation du projet, Musso-kalanso sera disponible en version web et mobile.

Les fonctionnalités et les spécifications techniques:

● **Besoins non fonctionnelles**

l'application respecte les critères suivants:

- la sécurité,
- l'évolutivité,
- la facilité d'utilisation.
- l'utiliser sans ou avec connexion.

● **Besoins fonctionnelles**

la plateforme sera composée de deux parties back-office(Administration) et le front-office(Interface apprenant):

back-office

Il contient les fonctionnalités suivantes:

- Gestion des apprenants
- Gestion des modules,
- Gestion des formateurs,
- Gestion des vidéos.

font-office

Il sera composé des opération cités ci-dessous:

- inscription d'un apprenant,
- suivi des cours,
- évaluation,
- certification.

Méthodologie:

Ce projet sera élaboré sous le modèle empirique et itératif avec la méthode agile qui consiste à découper le projet en plusieurs parties dont la livraison se fait au fur et mesure qu'une partie soit terminée pour être validé par le client.

Technologie et outils utilisée:

Dans le cadre de ce projet, nous utiliserons la technologie Angular, Spring boot, ionic.

les outils utilisés sont wampserver, vs code, intelli j, postman, Adobe xd, Lucidchart, trello.

Equipe de projet:

Le projet sera mis en place par une équipe composée de quatres membres à savoir ***Mamoutou BAGAYOGO, Brahima KONATE, Awa KEITA et Alassane SANOGO*** tous des développeurs web/mobile.

Rétro planning:

Nous estimons la réalisation de **Musso kalanso** dans un délai de deux (2) mois et six (6) jours soit environ **66 jours** organisé ci-dessous.

Tâches	Durée/jours	Date de début	Date de fin	Pourcentage d'exécution	Validation Client
Analyse des besoins	2				1
Conception et modélisation	7				2

maquettage	2				1
Codage et implémentation	43				3
Test d'intégration	4				
Déploiement	2				

Matrice RACI:

R : Responsable - il réalise

A : Accountable - il supervise et rend des comptes

C : Consulted - il conseille

I : Informated - il est informé

Tâches	Chef de projet	Développeurs	Clients
Analyse des besoins	R,A	R	C,I
Conception et modélisation	R,A	R	C,I
maquettage	A	R	C,I
Codage et implémentation	R,A	R	C,I
Test d'intégration	R,A	R	C,I
Déploiement	R,A		C,I