

Beach Stats - Konzolová aplikace

Software Requirement Specifications

Verze: 1.0

Autor: Vít Sobíšek

Datum vytvoření: 9/10/2024

Obsah

4 - Historie Dokumentu

5 - Úvod

6 - Účel BS-KA

7 - Požadavky BS-KA

7 Funkční požadavky

7 REQ-KA-001: První přihlášení

7 REQ-KA-002: Odhlášení z aplikace

8 REQ-KA-003: Zadávání polohy na hřišti

8 REQ-KA-004: Ukládání a načítání dat

8 REQ-KA-005: Automatická analýza

9 REQ-KA-006: Hráčský report

9 Nefunkční požadavky

9 REQ-KA-101: Konzolová Aplikace

9 REQ-KA-102: Bezpečnost

9 REQ-KA-103: Jazyková Podpora

10 REQ-KA-104: Výkonnost

10 REQ-KA-105: Udržitelnost

10 REQ-KA-106: Uživatelská Přívětivost (UX)

10 REQ-KA-107: Rozhraní

10 REQ-KA-108: Vývojové Prostředí

11 REQ-KA-109: Úložiště Kódu

11 REQ-KA-110: Omezení

12 - Seznam zkratek

12 - Priority

Historie Dokumentu

Verze	Datum	Autor	Komentář
0.1	30/09/2024	Vít Sobíšek	Hrubá verze
1.0	09/10/2024	Vít Sobíšek	Oficiální verze

Úvod

Účel dokumentu – Účelem dokumentu je popsání všech požadovaný funkcí aplikace a nefunkčních požadavků.

Cílová skupina – Ing. Pavel Švec, vývojáři

Kontakty - sobisek.vi.2023@skola.ssps.cz

Další informace – Důležité zkratky a priority jsou v seznamu na konci dokumentu

Účel

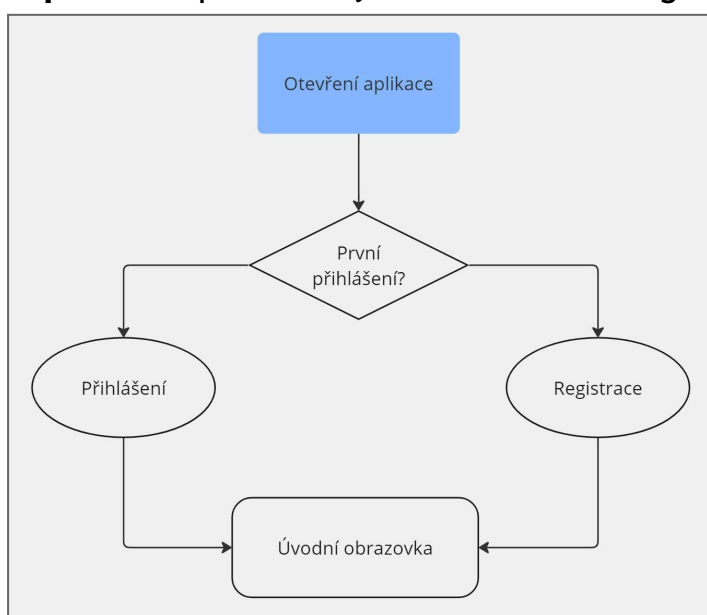
Konzolová aplikace bude sloužit ke zlepšení hry plážového volejbalu pomocí statistik. Aplikace bude pro trenéry a hráče plážového volejbalu, a lze ji využít jak na statistiku o sobě pro zlepšení vlastní hry, tak na očekávané soupeře, pro přípravu herní strategie.

Požadavky BS-KA

Funkční požadavky

REQ-KA-001: První přihlášení

Popis: První přihlášení je znázorněno v diagramu:



Priorita: 1

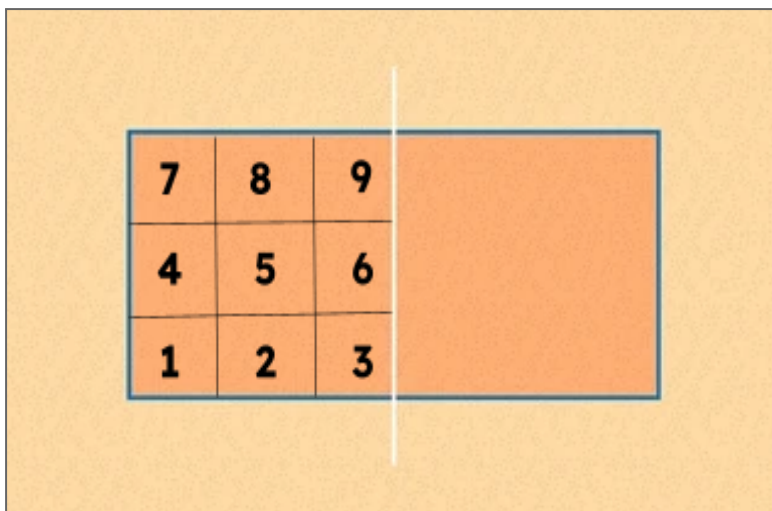
REQ-KA-002: Odhlášení z aplikace

Popis: Aplikace automaticky odhlásí uživatele po uzavření.

Priorita: 1

REQ-KA-003: Zadávání polohy na hřišti

Popis: Hřiště se pomyslně rozdělí na 3, 6 či 9 částí a bude se používat numpad, pro zadání polohy dopadu balonu, či místa odehrání.



Příklad: Míč dopadne do levého zadního rohu, stisknu číslo 7. Míč dopadne doprostřed, stisknu 5.

Poznámka: V případě že video je nahráno z boku, numpad se otočí, pro jednoduchost používání.

Priorita: 1

REQ-KA-004: Ukládání a načítání dat

Popis: Aplikace bude ukládat data do souboru lokálně. Bude možnost posílat tyto soubory se statistikami, a jiný uživatel si vaše statistiky může otevřít u sebe.

Priorita: 1

REQ-KA-005: Automatická analýza

Popis: Aplikace sama vyhodnotí jaká statistika by pro uživatele mohla být nejzajímavější, a nabídne je po dokončení nahrávání dat.

Priorita: 1

REQ-KA-006: Hráčský report

Popis: U hráče jehož statistiky budete do aplikace nahrávat, bude možnost zobrazit statistiky ze všech zápasů, či filtrovat posledních N zápasů.

Priorita: 1

Nefunkční požadavky

REQ-KA-101: Konzolová aplikace

Popis: Aplikace bude vyvinuta na počítače s jakýmkoliv operačním systémem podporujícím konzolové aplikace vytvořené v jazyce C#.

Priorita: 1

REQ-KA-102: Bezpečnost

Popis: Aplikace bude pouze lokální, a bude obsahovat jednoduchý systém přihlášení pouze s uživatelským jménem. Soubory s daty se budou ukládat nešifrovaně do předem určené složky.

Priorita: 1

REQ-KA-103: Jazyková podpora

Popis: Aplikace musí podporovat možnost přepínání mezi dvěma jazyky (čeština a angličtina) pro uživatelské rozhraní.

Priorita: 5

REQ-KA-104: Výkonnost

Popis: Aplikace při používání real-time analýzi musí být schopná zpracovávat data pro analýzu bez výrazného zpoždění (do 3 sekund) a při používání post-match analýzi musí být schopná zpracovávat data pro analýzu do 60 sekund.

Priorita: 3

REQ-KA-105: Udržovatelnost

Popis: Kód aplikace musí být napsán tak, aby byl snadno rozšiřitelný a upravitelný, umožňující případné budoucí rozšíření o nové funkce (např. implementace šifrování, podpora více jazyků).

Priorita: 1

REQ-KA-106: UX

Popis: Aplikace by měla být uživatelsky přívětivá, především pro trenéry a hráče bez technického zázemí. Uživatelské rozhraní by mělo být intuitivní a snadno ovladatelné.

Priorita: 2

REQ-KA-107: Rozhraní

Popis: Aplikace bude dostupná pouze jako konzolová aplikace, bez grafického uživatelského rozhraní (GUI).

Priorita: 5

REQ-KA-108: Vývojové prostředí

Popis: Vývoj bude probíhat ve vývojovém prostředí Rider ve frameworku .NET 7.0.

Priorita: 1

REQ-KA-109: Úložiště kódu

Popis: Pro správu kódu bude použit GitHub.

Priorita: 1

REQ-KA-110: Omezení

Popis: Aplikace bude mít možnost mít ve svém účtu statistiky pouze jednoho hráče.

Priorita: 5

Seznam zkratek

1. BS-KA = Beach Stats - Konzolová Aplikace
2. KA = Konzolová Aplikace

Priority

1 = nejvyšší

2

3

4

5 = nejnižší