

Unity 本格入門

P230 Tween実現の仕組み

実現方法

- ① LINQのようにメソッドを繋ぎ合わせることができる（メソッドチェーン）
- ② 既存のクラスを変更することなく、あたかも既存のクラスにメソッドが存在しているかのように実装することができる

作り方

メソッドは、staticにします。

メソッドの1つ目の引数には、**this**をつけて拡張したい型を
2つ目の引数には、メソッド呼び出しの第一引数を取ります

```
static class MyTween
```

```
{
```

```
    public static Transform MoveTo(this Transform tran, Vector3 vector3)
```

```
    {
```

戻り値の型

拡張したい型

第一引数

```
        tran.position = vector3;
```

```
        return tran;
```

```
    }
```

```
}
```

使い方

```
transform.MoveTo(new Vector3(1, 1, 1));
```

拡張したい型

第一引数