Unity 本格入門 P230 Tween実現の仕組み(アニメーションの実装)

実現方法

- ・LINQのようにメソッドを繋ぎ合わせることができる(メ ソッドチェーン)
- ・既存のクラスを変更することなく、あたかも既存のクラスにメソッドが存在しているかのように実装することができる
- アニメーションを実装する場合、メソッドチェーンの前のメソッドが完了するまで待つ処理が必要になります。
- 実現には、いくつかのテクニックが必要になります。

MyTWeenLibネームスペース

TweenExpantionクラス

MoveToメソッド

Tweenコードを解釈

Staticメソッドである 必要があります。

MoveTWeenクラス

MoveObjメソッド

アニメーションを 実装している

Cubeオブジェクト TweenTestスクリプト ①MoveTo(拡張メソッド)を実行 (クラス) ②MoveTWeenメソッドを取得 ない場合、追加する MoveTWeenスクリプト (クラス) MoveObjメソッド ③MoveObjメソッドの実行 追加されるコンポーネント」