

Unity 本格入門

P230 Tween実現の仕組み（アニメーションの実装）

実現方法

- LINQのようにメソッドを繋ぎ合わせることができる（メソッドチェーン）
- 既存のクラスを変更することなく、あたかも既存のクラスにメソッドが存在しているかのように実装することができる
- アニメーションを実装する場合、メソッドチェーンの前のメソッドが完了するまで待つ処理が必要になります。
- 実現には、いくつかのテクニックが必要になります。

