

实验描述

设计一款**文字式交互**的图书管理系统。

要求

容量

支持至少 10000 册书存储，如果可实现书籍可动态增长，加分。

书信息

- 题名
- ISBN/ISSN
- 作者
- 分类号（分类规则自定，要求有三级分类）

图书馆系统提供两种用户模式

1. 管理员模式：
 - 系统最初提供一个默认的管理员账户（admin/root）以及默认密码（admin/root）
 - 管理员具备以下权限：
 - 登录
 - 管理普通用户账号，包括添加，删除账号，修改密码等。
 - 对图书信息进行删改
 - 增删图书
 - 同时具备所有普通用户的权限
2. 学校用户模式（学校用户超过 5 千人）
 - 学校用户权限：
 - 登录，初始密码为123456
 - 修改密码
 - 搜索图书
 - 借，还图书
 - 查看借阅记录（log）

图书馆类（class）

包含馆藏图书列表，用户列表，在馆记录，用户借阅记录等。

图书馆系统

提供根据**任一信息**搜索图书的功能：

- 书名，精确查找
- ISBN/ISSN，精确查找
- 作者，查找到该作者所有书，按字典序排序
- 分类号，三级分类，每一级均可模糊查找到书，在每一级分类页面显示该分类下所有书目。

额外要求

1. 更大规模的数据
2. 新增若干功能
3. 考虑用户体验
4. 搜索性能