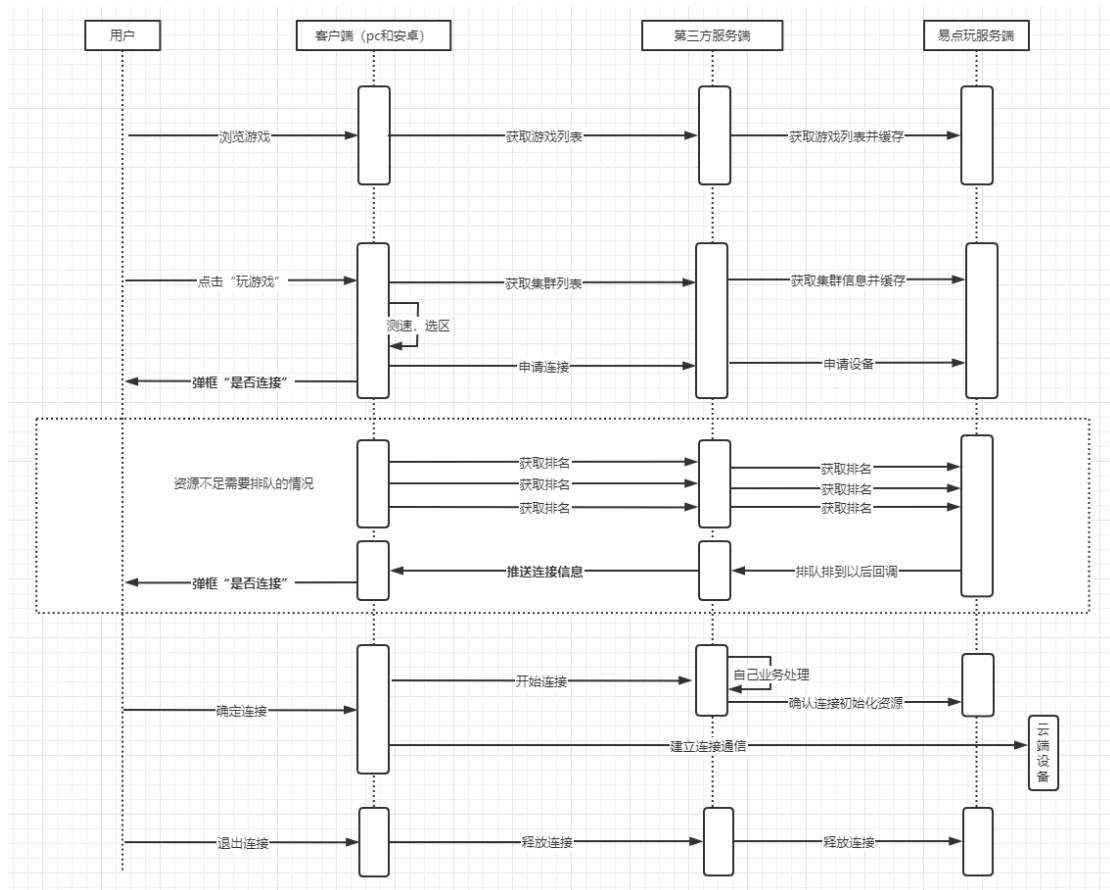


Api 相关接口文档

说明：此接口仅适用于后台调用，不可用于 pc 或移动端直接使用，大致流程可以参考下图扩展



第三方->易点玩

说明：

- ① 所有接口调用必须先通过鉴权
- ② 接口参数的冗余可以不需要处理，以实际接口返回为准
- ③ 测试环境域名为 <http://api.yidianwan.cn>，需要测试联调的话请联系开通本企业用户以及相关权限

1.1. 获取接口调用凭证（鉴权）

接口描述：与易点玩平台鉴权，建议放在缓存中不要频繁调用，多次调用会覆盖

url: /cgp-paas-authentication/login/saasLogin

请求头: 无

请求方式: post

请求参数:

参数名	参数类型	是否必填	描述	示例
identification	String	是	企业号	
secretKey	String	是	企业密钥	
saas	int	是	平台类型	默认 2

返回参数:

参数名	参数类型	描述	示例
code	int	返回码	200: 成功, 500: 失败
msg	String	描述信息	
data	Json	返回数据	
-expireDate	Date	失效时间	2021-06-25T06:25:54.000+0000
-token	String	认证 token	

1.2. 获取游戏列表信息

接口描述: 获取游戏信息, 此信息基本不变, 建议获取后放在数据库中, 后续不使用此接口

url: /cgp-paas-resource/app/getApps

请求头: Authorization:token

请求方式：get

请求参数：无

返回参数：

参数名	参数类型	描述	示例
code	int	返回码	200：成功，500：失败
msg	String	描述信息	
data	Json	返回数据	
-appld	String	应用 id	
-appName	String	应用名称	王者荣耀
-description	String	应用描述	多人 moba 游戏

1.3. 获取区服信息

接口描述：获取所有区服信息，扩展业务可以做选取测速等功能

url：/cgp-paas-resource/clusters/getClusters

请求头：Authorization:token

请求方式：get

请求参数：

参数名	参数类型	是否必填	描述	示例
appld	String	否	应用 id	

返回参数：

参数名	参数类型	描述	示例
-----	------	----	----

code	int	返回码	200: 成功, 500: 失败
msg	String	描述信息	
data	Json	返回数据	
-clusterId	String	区服 id	
-clusterName	String	区服名称	华中一区
-description	String	区服描述	
-accessIp	String	测速 ip	114.117.196.150
-accessPort	int	测速端口	9000

1.4. 申请连接

接口描述：申请锁定一个设备，此时设备没有做初始化操作（连接之前默认锁定时间为 120s，过时释放，以便第三方扩展）

url： /cgp-paas-resource/connect/apply

请求头： Authorization:token

请求方式： post

请求参数：

参数名	参数类型	是否必填	描述	示例
clusterIds	String[]	是	区服数组，不得为空	
appId	String	是	游戏 id	
account	String	是	申请的账号，必须	

			全局唯一，建议和 identification 做 加密	
queue	boolean	否	是否需要排队	默认是 true

返回参数：

参数名	参数类型	描述	示例
code	int	返回码	200：成功， 201：排队， 202：已连接过 500：失败
msg	String	描述信息	
data	JSON	返回数据	
code=200			
-appId	String	游戏的 id	
-appName	String	游戏的名称	
-clusterId	String	区服 id	
-clusterName	String	区服名称	
-connectId	String	连接 id	
-deviceId	String	设备 id	
-deviceName	String	设备名称	
code=201			
-rank	int	排名	1：当前排第一名

code=202			
-deviceId	String	设备 id	
-deviceName	String	设备名称	
-deviceIp	String	设备 ip	
-devicePort	Int	设备端口	
-connectId	String	连接 id	
-token	String	连接凭证，不同与 1.1 的接口，此值只用来连接使用	
-screen	int	横竖屏显示	1 横屏 2 竖屏
-connectedTime	Int	已连接时长（秒）	
-signalServer	String	信令服务器地址	
-turnServer	String[]	Turn 服务地址	
-turnUser	String	Turn 服务用户	
-turnPassword	String	Turn 用户密码	

1.5. 取消连接

接口描述： 申请连接后，可以在 120s 内选择放弃本次连接

url： /cgp-paas-resource/connect/cancelConnect

请求头： Authorization:token

请求方式： post, json

请求参数：

参数名	参数类型	是否必填	描述	示例
connectId	String	是	连接 id	
appId	String	是	游戏 id	
deviceId	String	是	设备 id	
account	String	是	用户 id	

返回参数：

参数名	参数类型	描述	示例
code	int	返回码	200：成功， 500：失败
msg	String	描述信息	
data	JSON	返回数据	

1.6. 开始连接

接口描述：申请到设备后会有 120s 的确定时间，期间调用此接口则会做初始化资源操作，并开始计量。如不调用此接口过时设备会默认被释放

url： /cgp-paas-resource/connect/connect

请求头： Authorization:token

请求方式： post, json

请求参数：

参数名	参数类型	是否必填	描述	描述
client	int	是	客户端类型	0- 安卓移动客户端，1-pc 客

				户端
type	Int	是	连接类型	0-apk ， 1-webrtc
customIp	String	是	客户端 ip	
connectId	String	是	连接 id	
appId	String	是	游戏 id	
deviceId	String	是	设备 id	
account	String	是	用户 id	

返回参数：

参数名	参数类型	描述	示例
code	int	返回码	200：成功， 500：失败
msg	String	描述信息	
data	String	返回数据	
-appId	String	游戏的 id	
-appName	String	游戏的名称	
-clusterId	String	区服 id	
-clusterName	String	区服名称	
-connectId	String	连接 id	
-queuedTime	Long	排队时长（秒）	
-connectedTime	Long	已连接时长（秒）	
-deviceId	String	设备 id	

-deviceName	String	设备名称	
-deviceIp	String	设备 ip	
-devicePort	String	设备端口	
-token	String	验证客户端连接流 服务	
-screem	String	游戏打开方式	1 横屏，2 竖屏
-signalServer	String	信令服务器地址	
-turnServer	String[]	Turn 和 stun 服务器 地址	
-turnUser	String	Turn 用户名	
-turnPassword	String	Turn 登录密码	

1.7. 获取用户排名

接口描述：申请连接可能会有排队情况，此接口用于用户当前的排名（建议 15s-30s 轮询一次）

url： /cgp-paas-resource/connect/getRank

请求头： Authorization:token

请求方式： get

请求参数：

参数名	参数类型	是否必填	描述	示例
account	String	是		

返回参数：

参数名	参数类型	描述	描述
code	int	返回码	200：成功， 201：不在队列中 500：失败
msg	String	描述信息	
data	String	返回数据	
-rank	Int	排队排名	
-queuedTime	Int	排队的时长（秒）	

1.8. 退出排队

接口描述：用户退出排队，退出排队操作需第三方主动调用，我方监测排队超过6小时以上的用户也会让其出队

url： /cgp-paas-resource/connect/queueOut

请求头： Authorization:token

请求方式： get

请求参数：

参数名	参数类型	是否必填	描述	描述
account	String	是	用户 id	

返回参数：

参数名	参数类型	描述	描述
code	int	返回码	200：成功， 500：失败

msg	String	描述信息	
data	String	返回数据	

1.9. 重新连接

接口描述：连接断开并重新启动

url： /cgp-paas-resource/connect/reconnect

请求头： Authorization:token

请求方式： post, json

请求参数：

参数名	参数类型	是否必填	描述	描述
account	String	是	用户 id	
connectId	String	是	连接 id	
deviceId	String	是	设备 id	
appId	String	是	App 的 id	
type	Int	是	连接类型	0-apk / 1-webrtc
client	Int	是	客户端类型	0-移动客户端， 1-pc 客户端

返回参数：

参数名	参数类型	描述	描述
code	int	返回码	200：成功， 500：失败

msg	String	描述信息	
data	String	返回数据	
-appId	String	云电脑的 id	
-appName	String	云电脑的名称	
-clusterId	String	区服 id	
-clusterName	String	区服名称	
-connectId	String	连接 id	
-connectedTime	Long	已连接时长	单位：秒
-deviceId	String	设备 id	
-deviceName	String	设备名称	
-deviceType	Int	设备类型	
-deviceIp	String	设备 ip	
-devicePort	String	设备端口	
-token	String	验证客户端连接流 服务	
-screem	String	游戏打开方式	1 横屏，2 竖屏
-signalServer	String	信令服务器地址	
-turnServer	String[]	Turn 和 stun 服务器 地址	
-turnUser	String	Turn 用户名	
-turnPassword	String	Turn 登录密码	

1.10. 启动游戏

接口描述： 仅需游戏奔溃的时候单独启动游戏

url： /cgp-paas-resource/connect/openApp

请求头： Authorization:token

请求方式： post, json

请求参数：

参数名	参数类型	是否必填	描述	描述
account	String	是	用户 id	
connectId	String	是	连接 id	
deviceId	String	是	设备 id	
appId	String	是	App 的 id	

返回参数：

参数名	参数类型	描述	描述
code	int	返回码	200：成功， 500：失败
msg	String	描述信息	
data	String	返回数据	
-appId	String	云电脑的 id	
-appName	String	云电脑的名称	
-clusterId	String	区服 id	
-clusterName	String	区服名称	

-connectId	String	连接 id	
-connectedTime	Long	已连接时长	单位：秒
-deviceId	String	设备 id	
-deviceName	String	设备名称	
-deviceType	Int	设备类型	
-deviceIp	String	设备 ip	
-devicePort	String	设备端口	
-token	String	验证客户端连接流 服务	
-screem	String	游戏打开方式	1 横屏，2 竖屏
-signalServer	String	信令服务器地址	
-turnServer	String[]	Turn 和 stun 服务器 地址	
-turnUser	String	Turn 用户名	
-turnPassword	String	Turn 登录密码	

1.11. 释放连接

接口描述：退出连接操作

url： /cgp-paas-resource/connect/release

请求头： Authorization:token

请求方式： post, json

请求参数：

参数名	参数类型	是否必填	描述	描述
connectId	String	是	连接 id	
deviceId	String	是	设备 id	
appId	String	是	应用 id	
account	String	是	用户 id	

返回参数：

参数名	参数类型	描述	描述
code	int	返回码	200：成功， 500：失败
msg	String	描述信息	
data	String	返回数据	

1.12. 获取用户连接状态

接口描述：获取用户状态给予用户对象提示操作

url：/cgp-paas-resource/connect/getUserConnectStatus

请求头：Authorization:token

请求方式：get

请求参数：

参数名	参数类型	是否必填	描述	描述
account	String	是	用户 id	

返回参数：

参数名	参数类型	描述	描述
-----	------	----	----

code	int	返回码	200：无连接 201：排队中， 202：已分配资源， 但用户未确认， 203：已分配资源， 且用户已确认， 500：失败
msg	String	描述信息	
data	String	返回数据	
-rank	Int	排队排名	code 为 201 的时候 才有这个值
-appId	String	游戏的 id	
-appName	String	游戏名称	
-clusterId	String	区服 id	
-clusterName	String	区服名称	
-connectId	String	连接 id	
-connectedTime	Long	已连接时长	单位：秒
-deviceId	String	设备 id	
-deviceName	String	设备名称	
-deviceType	Int	设备类型	1：pc，0：arm
-deviceIp	String	设备 ip	
-devicePort	String	设备端口	

-token	String	验证客户端连接流服务	
-speedIp	String	测试 ip	
-connectedTime	Long	连接时长	
-screem	String	游戏打开方式	0 预留，1 横屏，2 竖屏
-signalServer	String	信令服务器地址	
-turnServer	String[]	Turn 和 stun 服务器地址	
-turnUser	String	Turn 用户名	
-turnPassword	String	Turn 登录密码	

易点玩->第三方

1.13. 连接状态变化回调通知

接口描述：连接状态发生变化时，会发生回调（排队到设备的回调也体现此接口中），比如：排队->申请到，申请到->连接中，连接中->连接异常

url：xxxxxxx(第三方提供)

请求头：xxx

请求方式：post, json

请求参数：

参数名	参数类型	描述	示例
-----	------	----	----

connectId	String	连接 id	
status	Int	状态值	1:刚申请到连接，2:连接中，3:退出连接，4:用户长时间未使用设备警告，5:连接发生异常
account	String	用户 id	
detail	JSON	详情	此字段在 status=1 时，会有
-appId	String	游戏的 id	
-appName	String	游戏的名称	
-clusterId	String	区服 id	
-clusterName	String	区服名称	
-connectId	String	连接 id	
-deviceId	String	设备 id	
-deviceName	String	设备名称	

返回参数：

参数名	参数类型	描述	描述
code	int	返回码	200：成功 500：失败
msg	String	描述信息	
data	String	返回数据	