**\*\*\*\*\*\*\*\*\*（项目名称）**

**设计规格说明文档**

编制人员：

编制日期：

文档版本号：

# 1、项目简介

## 1.1 目标与范围

## 1.2 术语和缩写

## 1.3 引用文档

# 2、总体描述

## 2.1 产品前景和功能

## 2.2 设计约束

## 2.2 设计假设和依赖

# 3、软件架构设计

## 3.1 接口设计

### 3.1.1 用户接口设计

描述用户接口和具体数据的内容、格式设计

### 3.1.2 硬件接口设计

描述硬件接口和具体数据的内容、格式设计

### 3.1.3 软件接口设计

描述软件接口和具体数据的内容、格式设计

### 3.1.4 通讯接口设计

描述通讯接口和具体数据的内容、格式设计

## 3.2 软件架构模型设计

### 3.2.1 架构模型

类图、包图等架构模型

### 3.2.2 模块接口

架构中包括哪些模块/子系统，它们之间的接口是什么

# 4、用例设计

## 4.1 用例\*\*\*\*（编号）：\*\*\*\*（名称）

用例的交互模型（如顺序图）、过程模型（如活动图）等

## 4.2 用例\*\*\*\*（编号）：\*\*\*\*（名称）

用例的交互模型（如顺序图）、过程模型（如活动图）等

#### ……

# 5、模块详细设计

## 5.1 模块\*\*\*\*（编号）：\*\*\*\*（名称）

模块的输入、输出，模块的详细设计模型（如活动图等），类的状态图等

## 5.2 模块\*\*\*\*（编号）：\*\*\*\*（名称）

模块的输入、输出，模块的详细设计模型（如活动图等），类的状态图等

#### ……

# 6、数据模型设计

数据库、数据文件等模型

# 7、部署模型设计

构件图、部署图等模型

# 8、其它设计模型

构件图、部署图等模型

# 附录