**has** 包含的意思 div.has(‘span’)

**not** filter的反义词

**filter** 过滤 div.filter(‘.box’)

**prev**() //上个兄弟节点（如果没找到，可以查找它的length为0）

**next**()//下个兄弟节点（如果没找到，可以查找它的length为0）

**siblings**(可以传入范围) //除了自身,别的所有兄弟节点

**find** 找到 div.find(‘h2’)

**eq** 下标

**index** 索引 div.index()查看div的索引

**attr** 设置属性操作

**addClass** 添加class，div.addClass(‘box3 box4’)

**removeCLass**

**height** 和width一样

**width** width

**innerWidth** width+padding+border

**outerWidth**（true）width+padding+border+margin

**insertBefore** span.insertBefore($(‘div’))把span放div前面

**before**

**insertAfter** 和insertBefore相反

**after**

**appendTo** div.appendTo($(‘span’))div里添加span

**append**

**prependTo**

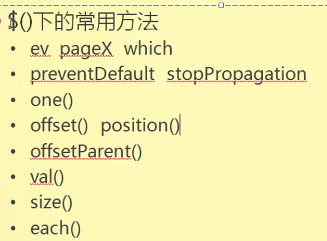
**prepend**

**on** div.on(‘click mouseover’,function(){})

**off** 阻止事件，就是说事件只执行一次

**scrollTop** 获取滚动距离window.scrollTop

**remove** 删除标签 div.remove() 删除这个div



**ev.pageX**()鼠标的横向距离

div.click(function(ev){

ev.page

**ev.preventDefault** 阻止默认事件

**ev.stopPropagation** 阻止冒泡

**return false** 阻止默认也阻止冒泡

})

**offset**() div.offset().left 获取div距屏幕的左距离

**position**() div.position().left 获取div距有定位的父级的左距离

**parent**（） 获取父级

**closest**(查找条件) 找离自身最近的父级（如果自己也复合条件，优先自己）

**offsetParent**() 获取有定位的父级

**val**() 获取一个元素的value值

**size**（） 像length $(‘li’).size() 获取这组li的数量

**each**（function（I,elem）） 循环

**hover**

**show**

**hide**

**fadeIn**

**fadeout**

**fadeTo**

slideDown

slideUp

clone（） 克隆

$('input').click(function(){

$('#div2').after($('#div1').clone(true));

});

animate

$('button').click(function(){

$('#div').animate({

width:500

// height:0,

// opacity:0

},1000,'linear',function(){

alert(1)

});

});

# 01-检查某元素是否存在

<div class="abc"></div>

<script src="jquery-3.2.1.js"></script>

<script type="text/javascript">

//jq获取的是永远对象，因此网页上即使没有此元素，也不会报错

if($('.xxxxxx')){

console.log(1)

}

//这样是不会报错的，1会照常弹出

//要根据获取到的元素长度来判断

if($('.abc').length > 0){

console.log(2)

}

//或者转换成DOM对象来判断

if($('.abc')[0]){

console.log(3)

}